Wojskowa Akademia Techniczna

Wydział Elektroniki

**Programowanie w języku C**

Opis środowiska

Opracował:

mgr inż. Sebastian Szwaczyk

Warszawa 2017

**1. Wstęp**

Laboratoria w całości zostaną przeprowadzone wykorzystując komputery klasy PC z zainstalowanym systemem operacyjnym DEBIAN 9. Jako główną platformę do wykonania ćwiczenia wykorzystano technologię Docker.

**2. Instalacja środowiska**

Dzięki technologii Docker każdy ze studentów w prosty sposób może uruchomić środowisko testowe na swoim prywatnym komputerze.

Wymagania:

* Komputer klasy PC z systemem operacyjnym z rodziny Debian/Ubuntu (lub inny Linux z modułem openvswitch standardowo dołączonym do jądra) lub Mac OS
* Zainstalowany Docker CE (<https://www.docker.com/>)
* Zainstalowany klient GIT (<https://pl.wikipedia.org/wiki/Git_(oprogramowanie>))

Do przeprowadzenia zajęć laboratoryjnych został przygotowany obraz Dockera zawierający niezbędne oprogoramowanie. Obraz Dockera dostępny jest w repozytorium ([https://hub.docker.com/r/sszwaczyk/prc-labs/](https://hub.docker.com/r/sszwaczyk/docker-sdn-labs/)), aby go pobrać należy wkonać komendę:

*docker pull sszwaczyk/prc-labs*

Po pobraniu obraz jest gotowy do użycia. W celu ułatwienia korzystania z tego obrazu przygotowano skypty pozwalające na uruchomienia, dołączenia oraz zatrzymanie kontenera. Skrypty dostępnę są poprzez repozytorium github ([https://github.com/sszwaczyk/](https://github.com/sszwaczyk/docker-sdn-labs)prc-labs), aby je pobrać należy wykonać komendę:

*git clone* [*git@github.com*](mailto:git@github.com)*:sszwaczyk/prc-labs.git*

Zostanie pobrany folder ze skryptami (run.sh, attach.sh, stop.sh).

**3. Praca z kontenerem**

Na komputerach w laboratorium wszystkie skrypty wykorzystywane w instrukcji znajdują się w katalogu */home/student/PRC/prc-labs.*

**3.1 Uruchamianie**

Aby uruchomić kontener wystarczy uruchomić skrypt run.sh. Zawartość tego skrpytu:

*#!/bin/bash*

*docker run -tid --privileged --rm --name=prc-labs sszwaczyk/prc-labs*

Skrypt wykonuje polecenie run w celu uruchomienia wcześniej pobranego obrazu sszwaczyk/prc-labs. Opis pozostałych opcji można znaleźć w pomocy. Po uruchomieniu kontenera w konsoli powinień pojawić się jego ID:

*$ ./run.sh*

*9f22d9128c030120f08dd24d0d369478a3bdd0ee4d0d5b6f5422a252b975673c*

Uruchomione kontenery można sprawdzić przy pomocy polecenia:

*docker ps*

Przykładowy wynik komendy docker ps:

*$ docker ps*

*CONTAINER ID IMAGE COMMAND CREATED STATUS PORTS NAMES*

*9f22d9128c03 sszwaczyk/prc-labs "/bin/sh -c 'servi..." About a minute ago Up About a minute prc-labs*

Obraz Dockera został tak skonfigurowany, aby podczas startu był uruchamiany serwer SSH dzięki, któremu będzie możliwa praca z kontenerem.

**3.2 Łączenie z kontenerem**

W celu połączenia z kontenerem wystarczy użyć skryptu attach.sh. Zawartość skryptu:

*#!/bin/bash*

*ssh -X* [*student@172.17.0.2*](mailto:student@172.17.0.2)

Jak widać skrypt próbuje nawiązać połączenie ssh jako użytkownik student z adresem ip 172.17.0.2. Jest to domyślny adres ip w przypadku gdy uruchomiony jest tylko jeden kontener. Wykorzystwana jest tu również opcja -X pozwalająca na przesyłanie obrazu dla aplikacji graficznych (w przypadku wystąpienia problemów z przekazywaniem obrazu dla systemu Mac OS, można spróbować <https://fredrikaverpil.github.io/2016/07/31/docker-for-mac-and-gui-applications/>). Po nawiązaniu połączenia, należy podać hasło dla użytkownika student. Hasło to **student.**

Po udanym zalogowaniu można sprawdzić poprawność działania przesyłania obrazu wydając polecenie *eclipse*. Jeśli wszystko działa poprawnie powinno pojawić się GUI IDE eclipse.

Połączenie można zakończyć poleceniem *exit*. Rozłączenie połączenia ssh nie jest jednoznaczne z wyłaczeniem kontenera!

**3.3 Zatrzymanie kontenera**

W celu zatrzymania działającego kontenera należy użyć skryptu stop.sh. Skrypt ten wykonuje jedną komendę:

*#!/bin/bash*

*docker stop prc-labs*

Zatrzymuje on kontener o nazwie pr-labs (ta sama nazwa została użyta przy poleceniu run oraz widać ją w wyniku wykonania komendy docker ps).

UWAGA!!! - Po zatrzymaniu kontenera wszystkie pliki na nim zapisane są tracone!!! Jeśli podczas pisania instukcji wyjdzie, że studenci będą musieli zapisać jakieś pliki to zrobi się to poprzez zamontowanie jednego z katalogów hosta do kontenera.

**4. Struktura obrazu**

W ramach zajęć będzie wykorzystywany następujący stos technologiczny:

* gcc → kompilator języka C
* Eclipse → środowisko programistyczne

**4.1 Eclipse**

Jako środowisko programistyczne wybrano IDE Eclipse. Zostało ono pobrane do katalogu /home/student/eclipse. Dzięki dowiązaniu symblicznemiu można je uruchomić poleceniem *eclipse*. Dostępna wersja zawiera wszystkie niezbędne narzędzia ułatwiające pracę z kodem napisanym w językach C/C++.

**5. Podsumowanie**

Obraz Dockera zawiera niezbędne narzędzia do wykonania zadań laboratoryjnych. Po przejściu ninejszej instrukcji student powinien potrafić posługiwać się kontenerem Dockera oraz uruchomić program pod kontrolą IDE eclipse.