

Scrabble Czeke

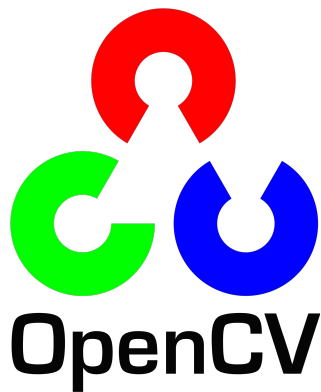
Scrabble Czeker

- Projekt ma na celu ułatwienie gry w Scrabble.
- Plansza gry będzie śledzona za pomocą kamery.
- Program będzie pozwalał na sprawdzanie poprawności słów ułożonych na planszy, przeglądanie historii słów oraz zliczanie punktów za dane słowa.

Moduły projektu (technologie)

Projekt będzie podzielony na 3 moduły:

1. Obsługa Kamery i detekcja znaków - Py
2. Wykrywanie słów i zliczanie punktów - Hs
3. Wyświetlanie liter na planszy oraz punktów za słowa - Cpp



Podział prac

Stanisław Wasik	Dawid Białek	Maksymilian Słowiński	Szymon Jędrzejewski
Weryfikacja poprawności otrzymanych słów	Detekcja znaków oraz obszarów na planszy	Detekcja znaków oraz obszarów na planszy	Wyświetlanie na ekranie planszy i słów
Obliczanie punktów za poszczególne słowa	Przesyłanie odczytanych znaków do moduły sprawdzającego słownictwo	Przesyłanie odczytanych znaków do moduły sprawdzającego słownictwo	Wyświetlanie listy słów wraz z punktami

Harmonogram

Stanisław Wasik	Dawid Białek	Maksymilian Słowiński	Szymon Jędrzejewski	Numer zajęć/Data
Obsługa słownika, detekcja słów	Połączenie z kamerą	Wczytywanie obrazu	Wyświetlanie na ekranie planszy wraz ze słowami	3 3.04
Detekcja poprawności połączonych słów	Rozpoznawanie znaków	Wykrywanie obszarów specjalnych	Podświetlenie niepoprawnych słów na ekranie	4 17.04
Przeliczanie punktów	Formatowanie danych do listy i wysyłanie informacji w potokach	Poprawienie detekcji w różnych warunkach	Wyświetlenie listy słów wraz z punktacją	5 15.05
	Debugging	Stworzenie rozwiązania dla pustych klocków		6 29.05