

VI. Les classes et les objets

69

1. Règle d'écriture des méthodes

a) Méthodes ne fournissant aucun résultat

Certaines méthodes effectuent des actions et ne renvoient pas de valeur.

70

Syntaxe

```
static void nom-méthode ( liste d'arguments )  
{  
    instructions ;  
}
```

Appel nom-méthode (arg1, arg2,...) ;

Quelques exemples :

71

- Méthode qui affiche "Bienvenue au cours de Java".

```
public class Exemple1  
{  
    static void bienvenue( )  
    {  
        System.out.println("Bienvenue au cours de Java") ;  
    }  
    public static void main (String args[])  
    {  
        bienvenue( ) ;  
    }  
}
```

72