

Table des matières

- De quoi traite ce cours ?
- Quels sont les objectifs du cours ?
- Introduction au cours
- Définition et rôle du PHP
- Sites statiques et sites dynamiques
- Définition et rôle du MySQL
- MariaDB et MySQL
 - Un peu d'histoire
 - Les différences
- Pourquoi utiliser le PHP et MySQL ?
- Client et serveur : définitions et interactions
- Le fonctionnement d'Internet et du Web
- Langages client-side et server-side
- Mise en place de notre environnement de travail
 - Le travail en local et le travail en production
 - Recréer une architecture serveur sur son ordinateur
 - Où écrire le code PHP ?
 - Le modèle MVC
 - Testons notre serveur
- La balise PHP
- Syntaxe PHP de base
- Les variables PHP
 - Qu'est-ce qu'une variable ?
 - Les règles de déclaration des variables en PHP
 - Utilisation concrète des variables en PHP
- Les types de données PHP
 - Le type chaîne de caractères (String)
 - Les types de données nombre entier (Integer) et nombre décimal (Float ou Double)
 - Le type de données booléen (Boolean)
 - Le type de données Null
 - Les types de données PHP tableau (Array) et objet (Object)
 - Le type de données ressource (Resource)
- Les opérateurs de chaînes et la concaténation en PHP
- Les opérateurs arithmétiques
 - Petit rappel utile sur l'ordre des opérations en mathématiques
- Exercices variables
- Les opérateurs d'affectation et de comparaison (introduction)
- Structures de contrôle
 - Les conditions et les opérateurs de comparaison
 - Présentation des opérateurs de comparaison
 - Présentation des conditions en PHP
 - Les conditions if, if...else et if...elseif...else en PHP
 - Imbriquer plusieurs conditions

- [Les opérateurs logiques](#)
- [Exercices](#)
- Projet jeu du pendu V0.1
- **L'instruction switch en PHP**
- **L'instruction match**
- **Lire la documentation (« Read the fucking manual »)**
- **La variable tableau**
 - [C'est quoi un tableau ?](#)
 - [Présentation des tableaux en PHP](#)
 - [Création d'un tableau numéroté ou indexé en PHP](#)
 - [Les tableaux associatifs PHP](#)
 - [Les tableaux multidimensionnels](#)
 - [Tableau associatif ou indexé : comment choisir ?](#)
 - [Exercice](#)
- **Les boucles et les opérateurs d'incrémentation et de décrémentation**
 - [C'est quoi une boucle ?](#)
 - [Les opérateurs d'incrémentation et de décrémentation](#)
 - [La boucle while](#)
 - [La boucle do...while](#)
 - [La boucle for](#)
 - [La boucle foreach](#)
 - [Exercices](#)
 - Projet jeu du pendu V0.2
- **Inclure des fichiers dans d'autres en PHP avec include et require**
 - Présentation de include et require
 - Différences entre include, include_once, require et require_once
 - Exercice : Séparer les éléments du projet Agence de voyage
- **Les fonctions en PHP**
 - [Introduction aux fonctions PHP](#)
 - [Définition des fonctions et fonctions internes](#)
 - [Les fonctions définies par l'utilisateur en PHP](#)
 - [Les paramètres et arguments des fonctions PHP](#)
 - [Définir des valeurs par défaut pour les paramètres](#)
 - [Portée des variables avec les fonctions](#)
 - [Le retour d'une fonction](#)
 - [Le PHP, un langage au typage faible](#)
 - [Le typage des arguments](#)
 - Typage strict
 - [Typage du retour d'une fonction](#)
 - Projet jeu du pendu V0.3
- **Le Timestamp UNIX et la gestion des dates en PHP**
 - [Le Timestamp UNIX](#)
 - [Obtenir le Timestamp relatif à la date actuelle](#)
 - [Obtenir le Timestamp d'une date donnée](#)
 - Gestion des fuseaux horaires
 - Obtenir un Timestamp à partir d'une chaîne de caractères

- [Obtenir une date à partir d'un Timestamp](#)
- [Obtenir et formater une date en PHP](#)
- [Comparaison de dates en PHP](#)
- [Tester la validité d'une date](#)
- [Exercices](#)
- [Transformer une date en français](#)
- **Découverte du PHP orienté objet avec DateTime()**
 - C'est quoi un objet ?
 - Découverte de DateTime()
 - Exercices
- **Cookies et Sessions**
 - [Obligations légales](#)
 - [Cookies](#)
 - [C'est quoi un cookie ?](#)
 - [Créer un cookie en PHP](#)
 - [Récupérer la valeur d'un cookie](#)
 - [Modifier ou supprimer un cookie](#)
 - [Sessions](#)
 - [C'est quoi une session ?](#)
 - [Démarrer une session en PHP](#)
 - [Définir et récupérer des variables de session](#)
 - [Terminer une session et détruire les variables](#)
 - Projet jeu du pendu V0.1
- **Manipuler des fichiers en PHP**
 - [Lire un fichier entier](#)
 - [Ouvrir, lire et fermer un fichier](#)
 - [Lire un fichier partie par partie](#)
 - [Lire un fichier ligne par ligne](#)
 - Lire un fichier caractère par caractère
 - Gérer la fin d'un fichier de taille inconnue
 - Manipuler le pointeur de fichier
 - Déplacer le curseur manuellement
 - Fermer un fichier
 - Projet jeu du pendu V0.4
 - [Créer et écrire dans un fichier en PHP](#)
 - [Tester l'existence d'un fichier](#)
 - [Effacer un fichier](#)
 - [Introduction aux permissions des fichiers et au Chmod](#)
 - [Vérifier et modifier les permissions d'un fichier](#)
 - Projet jeu du pendu V0.5
 - Projet jeu du pendu V1.0
- **Et maintenant ?**