

## 9. La classe Object

- En Java, toutes les classes héritent de la classe `java.lang.Object` ;
  - elle ne contient aucune variable d'instance ni variable de classe ;
  - elle fournit plusieurs méthodes qui sont donc disponibles pour toutes les classes ;

193

## 9. La classe Object

- `toString()` : renvoie une description de l'objet sous forme de chaîne (type & adresse) ;
- `clone()` : crée et renvoie une copie de l'objet (méthode `protected` !) ;
- `equals(objet)` : indique si un autre objet est égal à celui-ci ;

194

## IX. Les chaînes de caractères

- En Java, une chaîne de caractères est un objet ;
- Java propose plusieurs classes apparentées aux chaînes de caractères :
  - la classe String = chaînes de caractères non modifiables ;
  - la classe StringBuffer = chaînes de caractères modifiables à volonté ;

195

### 1. La classe String

- Cette classe comporte 11 constructeurs et plus de 40 méthodes ;

196

- Déclaration :

- `String prénom = new String ("Céline") ;`

ou

- `String prénom = "Céline" ;`

197

- Comparaison :

```
String prénom = new String ("Hugo") ;  
String autrePrénom = new String ("Hugo") ;  
if (prénom == autrePrénom)  
    System.out.println ("Vrai") ;  
else  
    System.out.println ("Faux") ;
```

Qu'affichera cette séquence d'instructions ?

198

- Pour vérifier l'égalité entre 2 chaînes :

```
if (prénom.equals(autrePrénom))  
    System.out.println ("Prénoms identiques") ;  
else  
    System.out.println ("Prénoms différents") ;
```

199

- Remarque :

Impossible d'utiliser les opérateurs

<      <=      >      >=

pour comparer des chaînes de caractères :  
Erreur de compilation...

200