

VI. Les classes et les objets

69

1. Règle d'écriture des méthodes

a) Méthodes ne fournissant aucun résultat

Certaines méthodes effectuent des actions et ne renvoient pas de valeur.

70

Syntaxe

```
static void nom-méthode ( liste d'arguments )
{
    instructions ;
}
```

Appel nom-méthode (arg1, arg2,...);

Quelques exemples :

71

- Méthode qui affiche "Bienvenue au cours de Java".

```
public class Exemple1
{
    static void bienvenue()
    {
        System.out.println("Bienvenue au cours de Java");
    }

    public static void main (String args[])
    {
        bienvenue();
    }
}
```

72