

# **Charte graphique**

# **BLOG**

# Création d'un blog

## Charte graphique = identité du client

- Couleurs
  - HTML: attribut style

```
<... style="color: #123456" ...>
```
  - CSS: color, background-color

```
... { ... color: #123456; ... }
```
- Logos
  - ```

```

# Création d'un blog

## Charte graphique = identité du client



- Typographiques:

- Polices personnalisées: CSS:

```
@font-face {  
    font-family: 'MaPolice';  
    src: url('MaPolice.ttf') format('truetype');  
}
```

- Polices externes (Google fonts,...):

- HTML: <link> entre les balises <head>

```
<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto&display=swap" rel="stylesheet">
```

- CSS: @import avant tout autre règle css et cela dans un fichier css ou entre les balises <head><style> du fichier html

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto&display=swap');
```

- Référence dans le CSS:

```
body {  
    font-family: 'MaPolice', 'Roboto', sans-serif;  
}
```

# Création d'un blog

## Conventions encore...

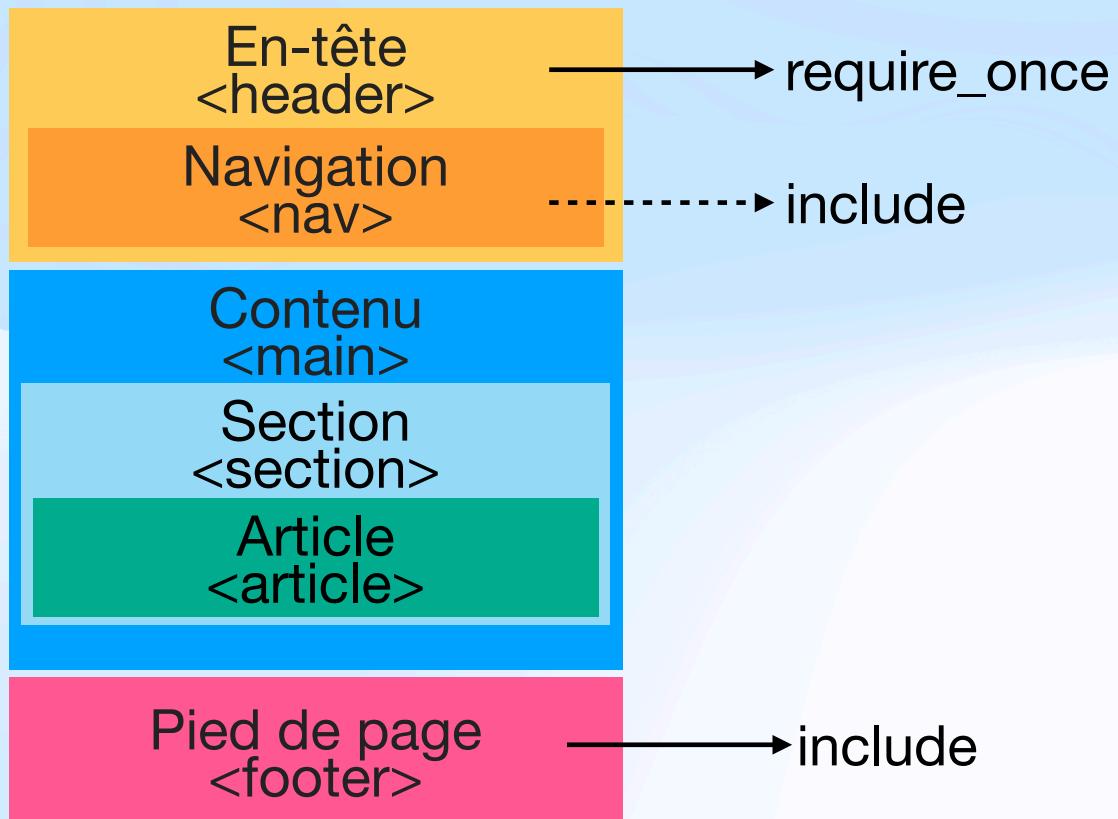
- Même logique sur tout le site permet aussi de savoir qu'on est toujours sur le même site.
- Logo qui redirige vers la home page pour ne plus être perdu.
- Chaque page doit avoir un nom bien placé qui doit ressortir et correspondre à ce que j'ai cliqué.
- Mise en évidence de l'endroit où on se trouve sur le site.
- Affichage du chemin depuis la home page (ex: en séparant les éléments par > et en mettant le dernier en gras et le tout en haut de la page)
- A tout moment on doit savoir à quel site appartient la page, où je suis dans la structure, dans quelle grande section, les options de navigation et où puis-je chercher.
  - ▶ On peut tomber sur une page sans passer par la page d'accueil (Lien externe,...)

# **Organisation fichiers**

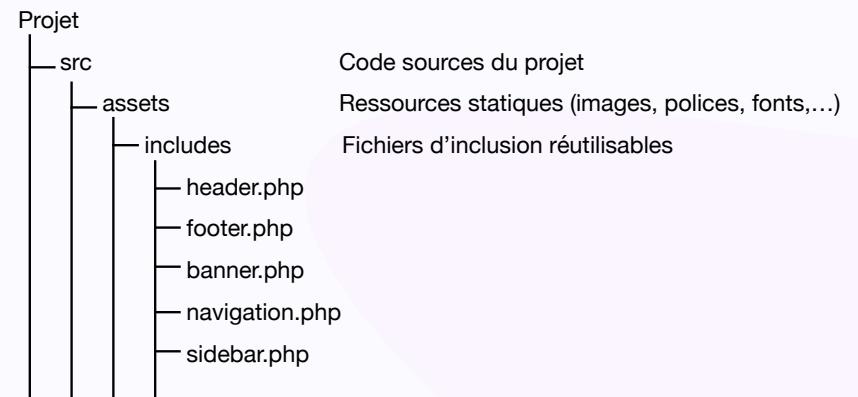
## **BLOG**

# Création d'un blog

## PHP: Include / Require / Once



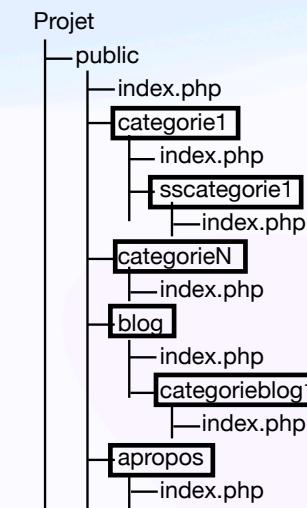
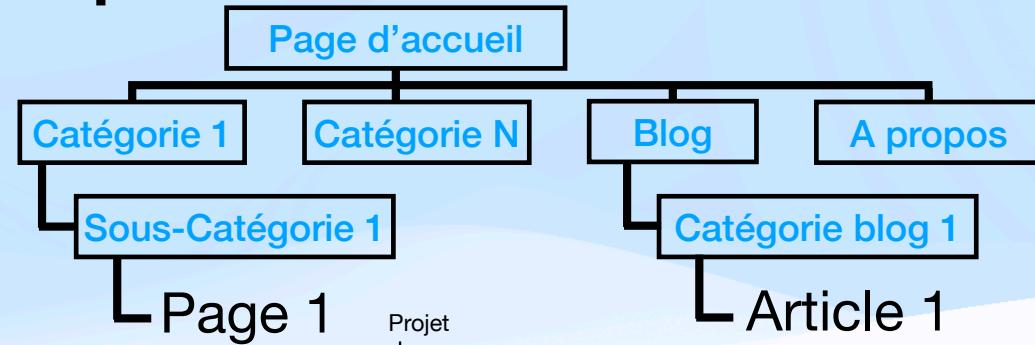
Fonction	Si fichier n'existe pas	Inclus le fichier plusieurs fois
<b>include</b>	Warning	Oui
<b>require</b>	Erreur fatale	Oui
<b>include_once</b>	Warning	Non
<b>require_once</b>	Erreur fatale	Non



# Création d'un blog

## Répertoires et types de fichiers: Exemple de convention

Projet	Définition
src	Code sources du projet
assets	Ressources statiques (images, polices, fonts,...)
css	CSS (Style Sheet) ou préprocesseur (SCSS, LESS,...)
js	JS (JavaScript) incluant des modules et des scripts spécifiques
images	Fichiers graphiques (PNG, JPG, SVG,...)
Fonts	Police de caractère personnalisées ou téléchargées
components	Composants réutilisables (HTML, CSS, JS,... boutons, en-têtes,...) (React: .jsx, .tsx,...)
public	Fichiers directement accessibles par le navigateur sans traitement supplémentaire
index.html	Point d'entrée principal du site (Home page)
favicon.ico	Favicon du site (affichée dans l'onglet du navigateur)
robots.txt.	Directives pour les robots de moteur de recherche pour guider l'indexation
tests	Testing pour assurer le bon fonctionnement du code
unit	Test unitaires (Test des fonctions isolées,...)
integration.	Test d'intégration (Vérification du fonctionnement plus global)
build	Version construite = Production = fichiers minimisés, optimisées prêts à être déployés
...	
node_modules.	Dépendances Node.js
package.json	Configuration, dépendances et scripts de build/projet Node.js
README.md.	Documentation pour expliquer le projet ( <u><a href="#">dont la structure des répertoires</a></u> )
.gitignore	Liste des fichiers/répertoires à ignorer par Git





Création de tout type de sites web



Logiciel open source totalement gratuit

# Wordpress

CMS (Content management System)

Le plus utilisé au niveau mondial

Représente environ 43% des sites internet

# Questions

## Charte graphique

- Quels sont les éléments clés d'une charte graphique
- Comment cette charte graphique doit-elle être adaptée aux différents supports et formats?
- Avantage et inconvénients d'une plateforme prête à l'emploi?
- Installation de Wordpress
- Création d'un premier site
- Analyse de la structure / organisation des fichiers

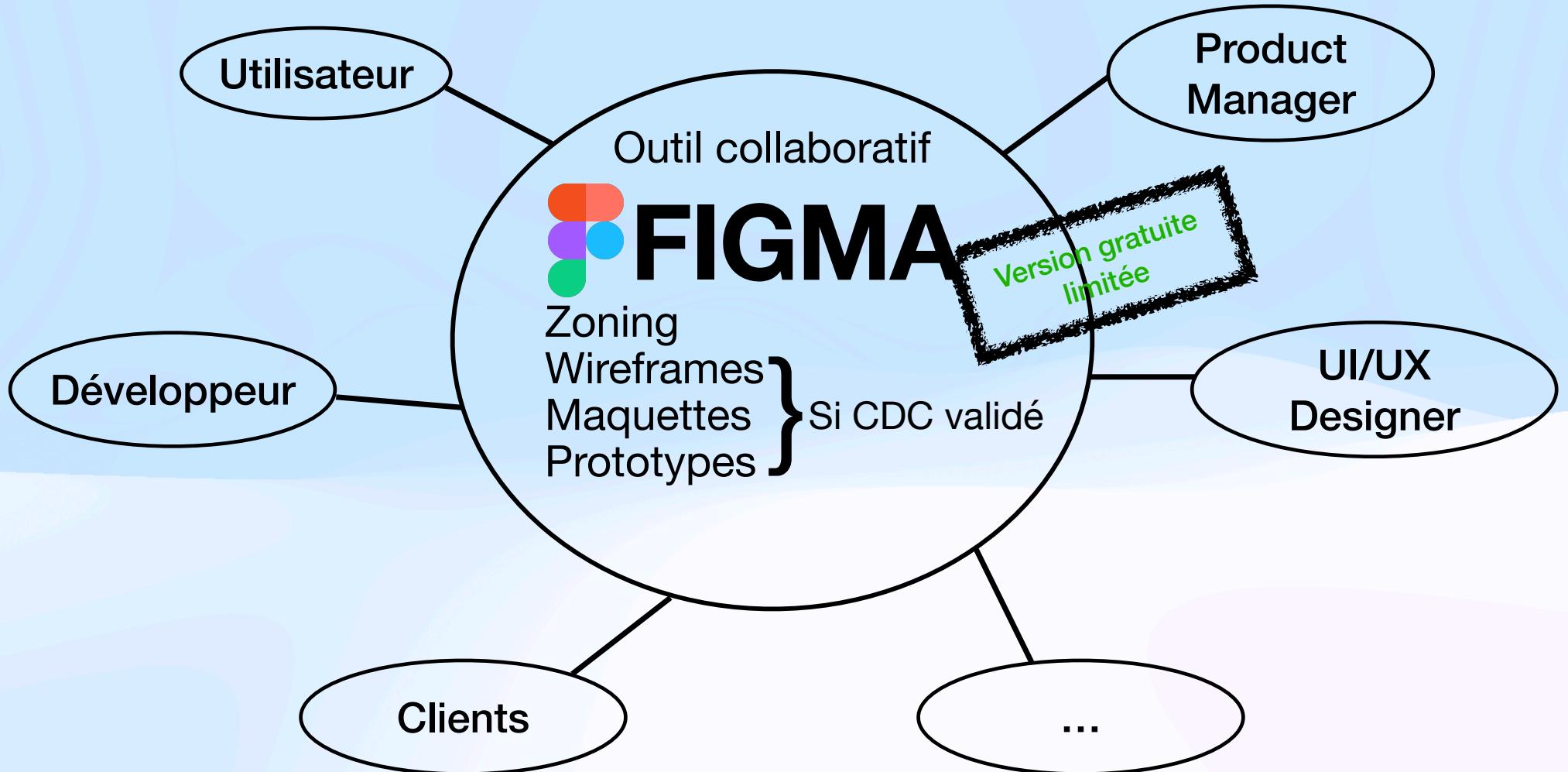
# **Objectif fin d'atelier 1**

## **Cahier des charges du site internet de fin de module**

- 1. Contexte:**
- 2. Objectifs:**
- 3. Cible utilisateur**
- 4. Fonctionnalités**
- 5. Contraintes techniques**
- 6. Architecture et arborescence de l'information :**
- 7. Zoning, Wireframes, maquette**
- 8. Charte graphique et identité visuelle**

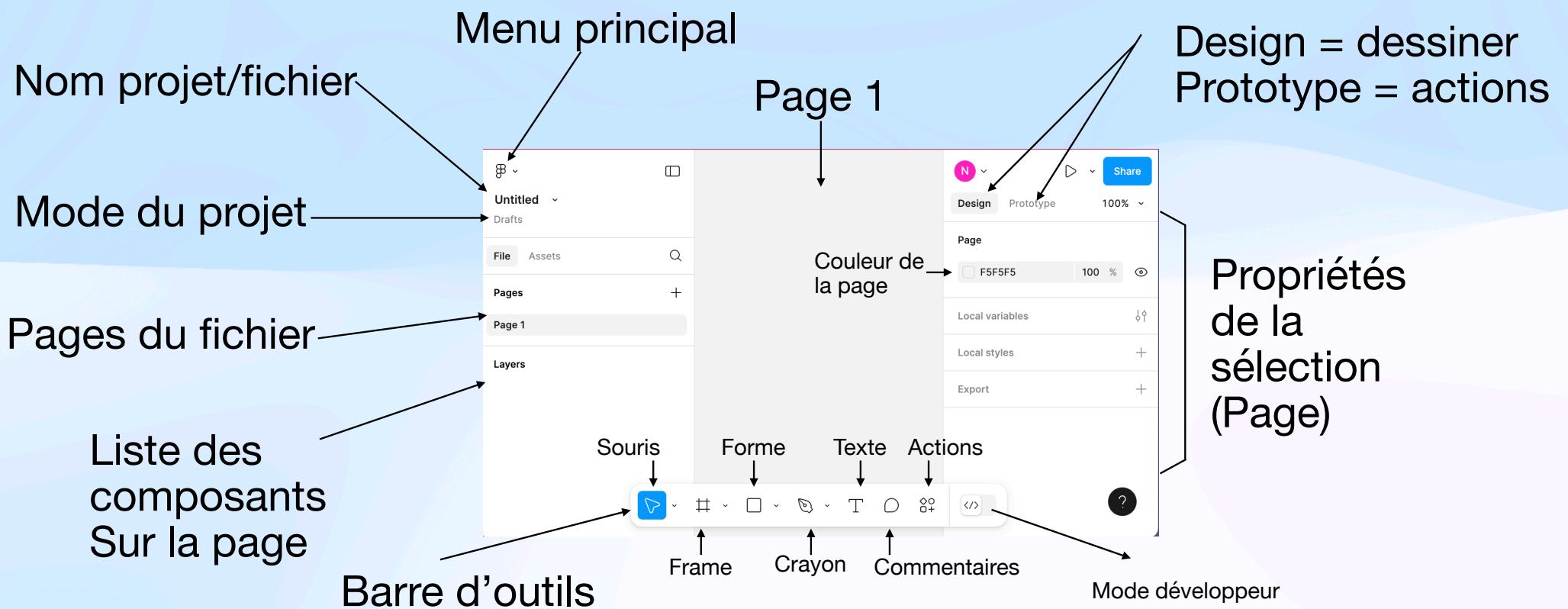
# **FIGMA**

# **Introduction**





## L'environnement de travail





## L'environnement de travail: Créer des « Design »

- Frame = conteneur = page d'un site,...

Frame

Point à modifier

Raccourci Clavier

Propriétés de la Frame

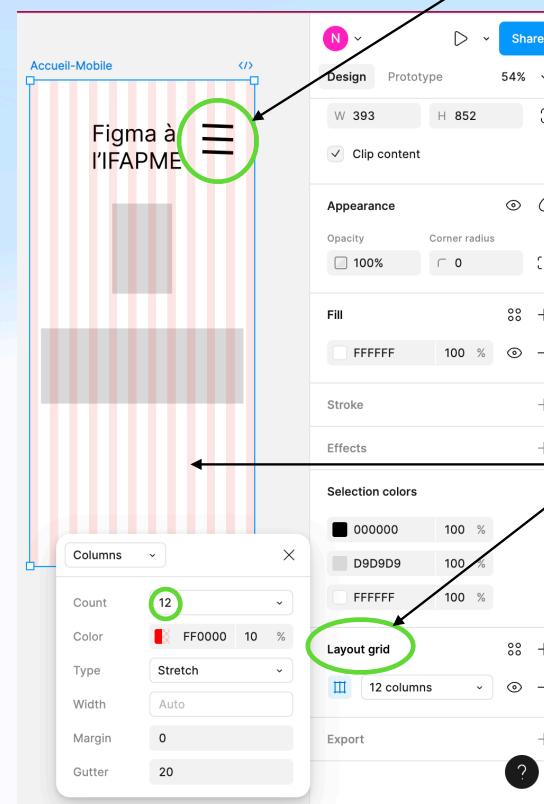
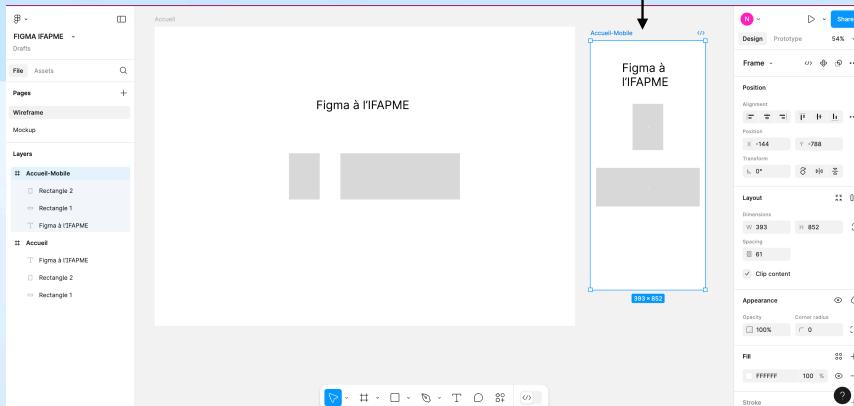
Properties of the Frame (Panel on the right):

Device	Dimensions
iPad Pro 11"	854 × 1154
iPad Pro 12.9"	1024 × 1366
MacBook Air	1280 × 832
MacBook Pro 14"	1512 × 982
MacBook Pro 16"	1728 × 1117
Desktop	1440 × 1024
Wireframe	1440 × 1024
TV	1280 × 720
Slide 16:9	1920 × 1080



## L'environnement de travail: Différentes versions

Frame iPhone 16



Menu hamburger  
fait de 3 lignes

Partage de l'espace  
en 12 colonnes  
 $12 = 2 \times 6 = 3 \times 4$

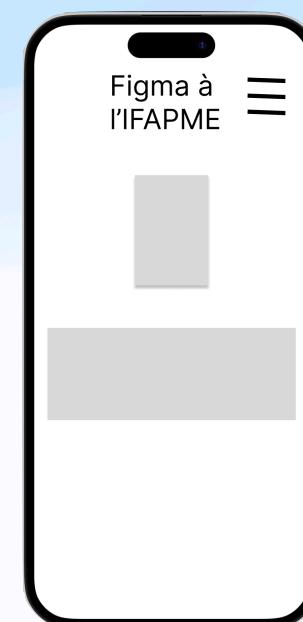
Permet de mieux  
répartir les composants



# L'environnement de travail: Prototypes

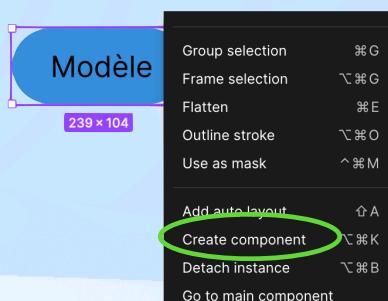
Démarrer le prototype

The screenshot shows the Figma prototyping interface. On the left, a mobile frame titled "Accueil-Mobile" displays a landing page with the text "Figma à l'IFAPME" and a three-line menu icon. A blue interaction line connects a tap point on the landing page to another frame titled "Contact-Mobile" on the right, which displays the question "Qui sommes-nous?". Below the frames, the "Interaction" panel is open, showing the configuration for the connection: Trigger "On tap", Action "Navigate to", Destination "Accueil-Mobile", Animation "Instant", and State "Flow 1". On the right side of the interface, the "Prototype" tab is selected in the header, and the "Flows" section shows "Flow 1". A tooltip at the bottom right of the interface provides instructions: "To delete a connection, click and drag on either end." and "Use the play button in the toolbar to play your prototype. If there are no connections, the play button can be used to play a presentation of your frames."

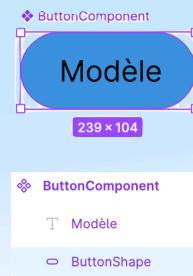




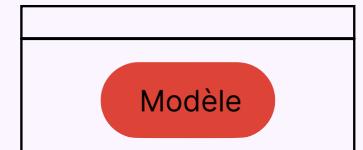
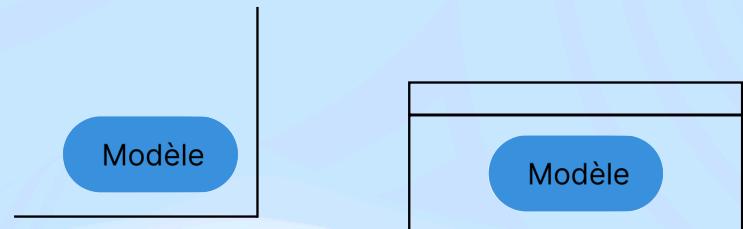
## L'environnement de travail: Composants



1. Créer un dessin
2. Sélectionner les éléments
3. Clic droit -> Create component

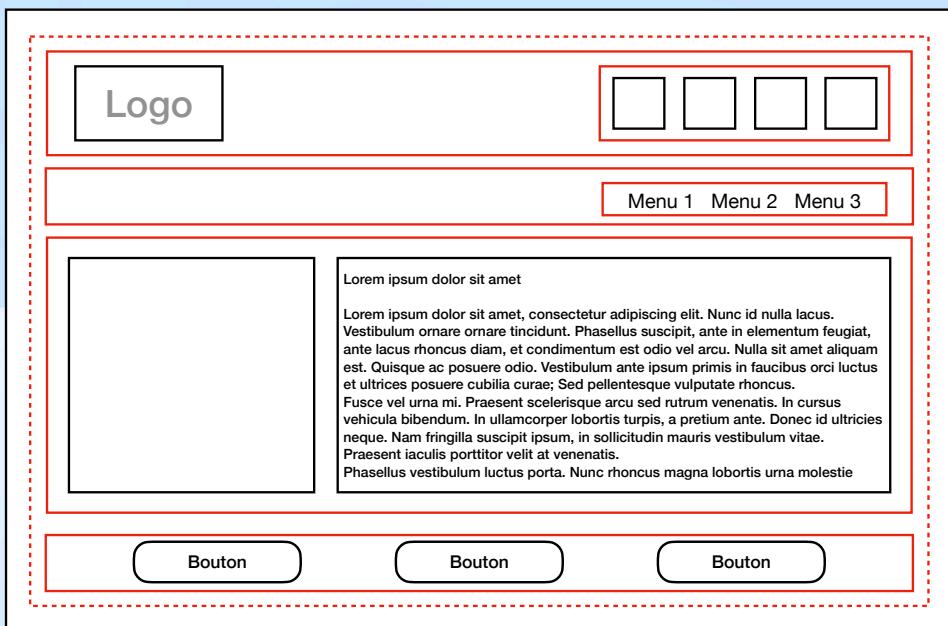


1. Créer des instances du composant (copier/coller)
2. Modifier le composant (Couleur, dimensions, font,...)  
-> Les instances du composant sont modifiées



# Création d'un blog

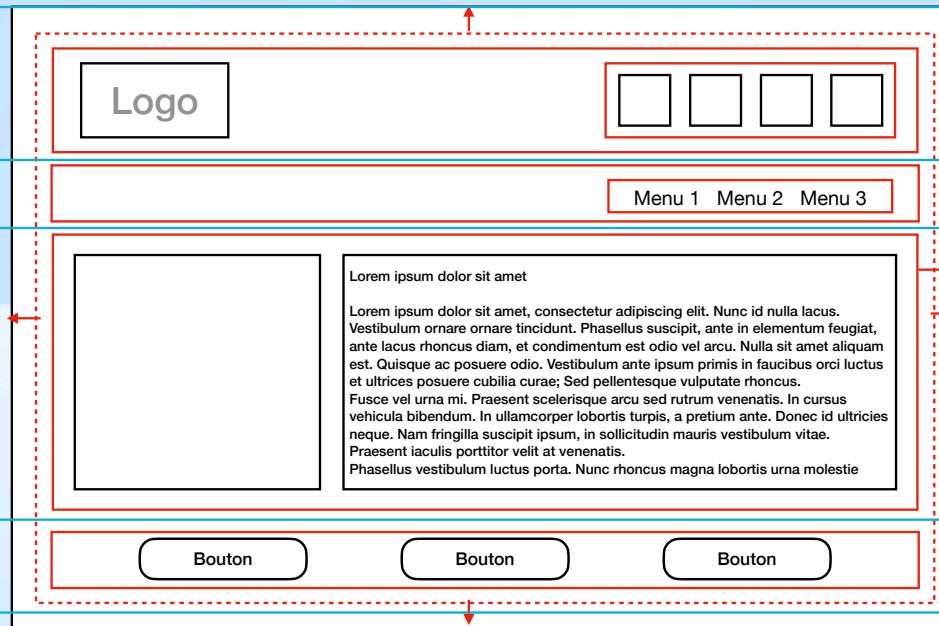
## Zoning / Wireframe / Maquette dans Figma



# **De la maquette au code**

# Création d'un blog

## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML



Header

Nav

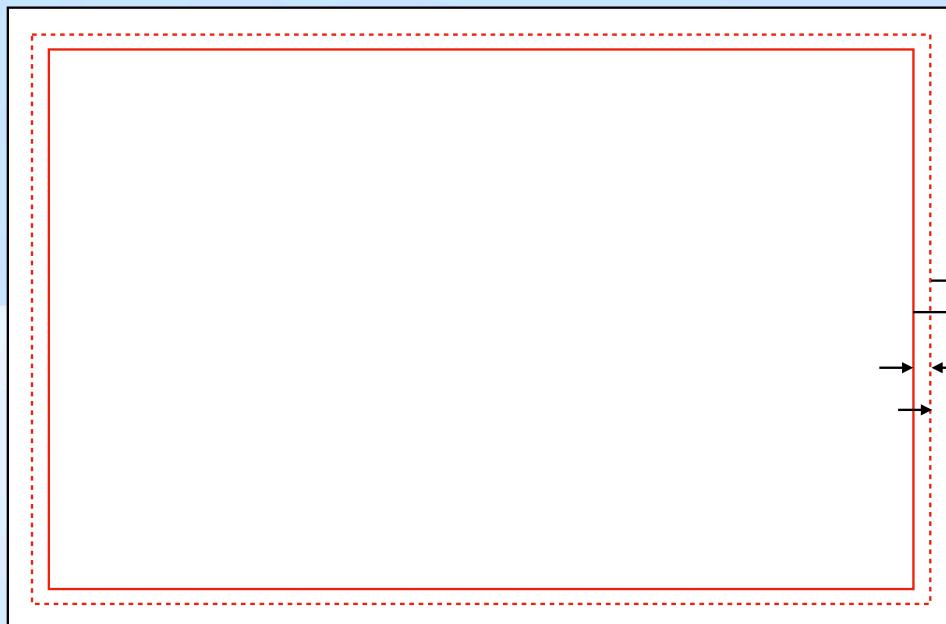
Main

Footer

Zoning

# Création d'un blog

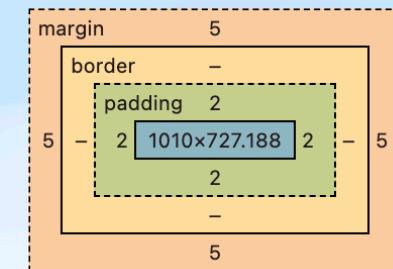
## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML (Desktop)



CSS:

```
* {  
    margin: 5px;  
    padding: 2px;  
    box-sizing: border-box;  
}
```

Border  
Content  
Padding  
Margin



Remarque:

- **box-sizing: border-box;**  
Largeur totale = width(content+padding+border) + Margin(G + D)
- **box-sizing: content-box;**  
Largeur totale = width(content)+padding(G/D)+border(G/D) + Margin(G/D)

CSS: (<body>)

```
body {  
    font-family: Arial, sans-serif; —————> Liste ordonnée par priorité de police  
    padding: 0.1rem; —————> 1/10 de la valeur constante égale à la taille de la police  
}
```

# Création d'un blog

## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML (Desktop)



### HTML:

```
<header>
  <img class="img-logo" src="" alt="Logo">
  <div class="quick-launch border">
    <img class="img-quick-launch" src="" alt="Lancement rapide 1">
    <img class="img-quick-launch" src="" alt="Lancement rapide 2">
    <img class="img-quick-launch" src="" alt="Lancement rapide 3">
    <img class="img-quick-launch" src="" alt="Lancement rapide 4">
  </div>
</header>
```

### CSS:

```
header {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  border: 2px solid black;
  margin-bottom: 1rem;
  padding: 1rem;
}
```

Active le mode flex-box sur le conteneur

#### Alignement horizontal



```
.img-logo {
  width: 150px;
  height: auto;
  border: 2px solid black;
}
```

Permet de conserver le ratio de l'image

```
.quick-launch {
  display: flex;
  gap: 0.5rem;
}
```

Aline les enfants sur une ligne horizontale par défaut

```
.img-quick-launch {
  width: 50px;
  height: 50px;
  border: 2px solid black;
}
```

Espace de 0.5 rem entre les enfants

```
.border {
  border: 2px solid black;
  padding: 0.5rem;
}
```

# Création d'un blog

## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML

Menu 1 Menu 2 Menu 3

Nav

HTML:

```
<nav>
  <ul>
    <li><a href="#">Menu 1</a></li>
    <li><a href="#">Menu 2</a></li>
    <li><a href="#">Menu 3</a></li>
  </ul>
</nav>
```

CSS:

```
nav {
  border: 2px solid black;
  padding: 0.5rem;
  margin-bottom: 1rem;
  background-color: #f8f8f8;
}
```

```
nav ul {
  display: flex;
  justify-content: flex-end;
  gap: 1rem;
  list-style: none;
}
```

Style pour le lien

```
nav ul li a {
  text-decoration: none;
  color: black;
  font-weight: bold;
  padding: 0.5rem 1rem;
}
```

Justification sur la fin



→ ←

1rem

Supprime les puces visibles par défaut

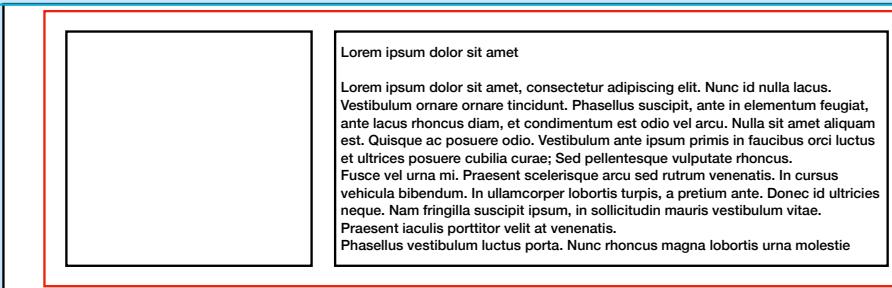
Supprime le soulignement,...

Espacement vertical

Espacement horizontal

# Création d'un blog

## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML



Main

CSS:

```
main {  
    border: 2px solid black;  
    padding: 1rem;  
}
```

```
article {  
    display: flex;  
    flex-wrap: wrap;  
    gap: 1rem;  
    margin-bottom: 1rem;  
}
```

Permet aux enfants d'aller à la ligne si pas assez de place

```
.img-art {  
    width: 100%;  
    max-width: 300px;  
    height: auto;  
}
```

```
.desc-art {  
    flex: 1;  
    padding: 1rem;  
    border: 2px solid black;  
}
```

Image aussi large que son conteneur

Occupe l'espace complet restant

HTML:

```
<main>  
  <article>  
    <img class="img-art" src="" alt="Image article">  
    <div class="desc-art">  
      <h2>Lorem ipsum dolor sit amet</h2>  
      <p>Lorem ipsum ... urna molestie</p>  
    </div>  
  </article>  
</main>
```

# Création d'un blog

## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML



### HTML:

```
<footer>
  <div class="boutons">
    <button class="bouton-arroindi">Bouton</button>
    <button class="bouton-arroindi">Bouton</button>
    <button class="bouton-arroindi">Bouton</button>
  </div>
</footer>
```

### Footer

### CSS:

```
footer {
  border: 2px solid black;
  padding: 0.1rem;
  margin-top: 1rem;
}
```

```
.boutons {
  display: flex;
  justify-content: space-evenly;
  gap: 1rem;
  flex-wrap: wrap;
}
```

```
.bouton-arroindi {
  padding: 10px 20px;
  font-size: 16px;
  color: black;
  background-color: white;
  border: 2px solid black;
  border-radius: 10px;
  min-width: 150px;
  text-align: center;
}
```

### Répartition même distance



# Création d'un blog

## Zoning / Wireframe / Maquette et HTML

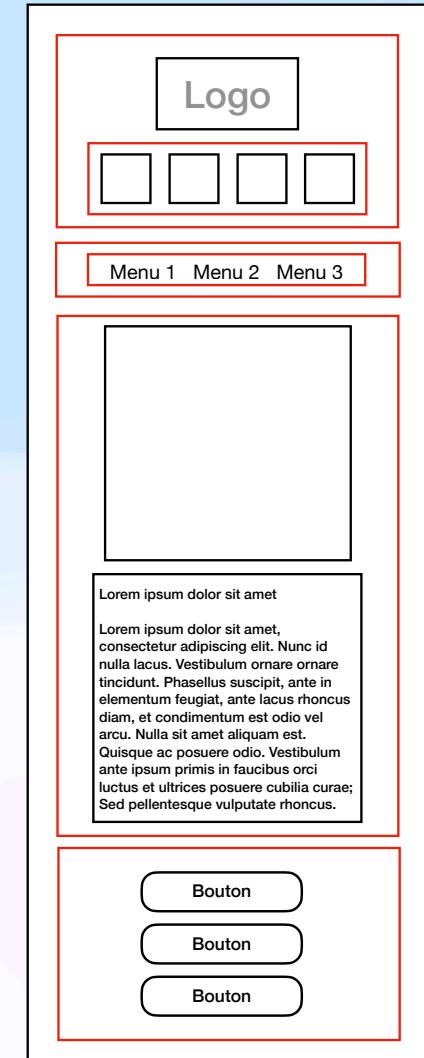
### HTML:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Pour appareils mobile / responsive  
Utilise toute la largeur de l'écran  
Zoom initial sur la page: 100%

### CSS:

```
@media (max-width: 768px) {  
    header {  
        flex-direction: column;  
        text-align: center;  
    }  
  
    nav ul {  
        justify-content: center;  
        flex-wrap: wrap;  
    }  
  
.quick-launch {  
    justify-content: center;  
}  
  
article {  
    flex-direction: column;  
    align-items: center;  
}  
  
footer .boutons {  
    flex-direction: column;  
    align-items: center;  
}
```



# **Questions**

## **De la maquette au code**

- Application au site internet de fin d'atelier**