

9. La classe Object

- En Java, toutes les classes héritent de la classe `java.lang.Object` :
 - elle ne contient aucune variable d'instance ni variable de classe ;
 - elle fournit plusieurs méthodes qui sont donc disponibles pour toutes les classes ;

193

9. La classe Object

- `toString()` : renvoie une description de l'objet sous forme de chaîne (type & adresse) ;
- `clone()` : crée et renvoie une copie de l'objet (méthode `protected` !) ;
- `equals(objet)` : indique si un autre objet est égal à celui-ci ;

194

IX. Les chaînes de caractères

- En Java, une chaîne de caractères est un objet ;
- Java propose plusieurs classes apparentées aux chaînes de caractères :
 - la classe String = chaînes de caractères non modifiables ;
 - la classe StringBuffer = chaînes de caractères modifiables à volonté ;

195

1. La classe String

- Cette classe comporte 11 constructeurs et plus de 40 méthodes ;

196

- Déclaration :

- String prénom = new String ("Céline");

ou

- String prénom = "Céline";

197

- Comparaison :

```
String prénom = new String ("Hugo");
String autrePrénom = new String ("Hugo");
if (prénom == autrePrénom)
    System.out.println ("Vrai");
else
    System.out.println ("Faux");
```

Qu'affichera cette séquence d'instructions ?

198

- Pour vérifier l'égalité entre 2 chaînes :

```
if (prénom.equals(autrePrénom))  
    System.out.println ("Prénoms identiques");  
else  
    System.out.println ("Prénoms différents");
```

199

- Remarque :

Impossible d'utiliser les opérateurs

< <= > >=

pour comparer des chaînes de caractères :
Erreur de compilation...

200