

Autre exemple

- Voir feuille

-

187

8. Les interfaces

- Nous venons de voir qu'une classe abstraite permet de définir dans une classe de base des fonctionnalités communes à toutes ses descendantes, tout en leur imposant de redéfinir certaines méthodes ;
- Si l'on considère une classe abstraite n'implémentant aucune méthode et aucun champs, on aboutit à la notion d'interface ;

3

188

8. Les interfaces

- La notion d'interface est cependant plus riche qu'un cas particulier de classe abstraite :
 - une classe ne peut hériter que d'une seule autre ;
 - une classe peut implémenter plusieurs interfaces ;

189

Définition d'une interface

```
public interface I
{
    public abstract void f(int n) ;
    public abstract void g() ;
}
```

Uniquement des méthodes abstraites et le mot-clé *interface* remplace *class*...

190

Implémentation d'une interface

```
public class A implements I
{
    // A doit définir les méthodes f et g de l'interface I...
}
```

Remarque : on hérite (*extends*) d'une classe mais
on implémente (*implements*) une interface !!!

191

Implémentation d'une interface

Une même classe peut implémenter plusieurs interfaces :

```
public interface I1
{ void f(); // public et abstract facultatifs
}
public interface I2
{ void h();
}
class B implements I1, I2
{ // B doit obligatoirement définir les méthodes de I1 et de I2
}
```

192