

Table des matières

- De quoi traite ce cours ?
- Quels sont les objectifs du cours ?
- Introduction au cours
- Définition et rôle du PHP
- Sites statiques et sites dynamiques
- Définition et rôle du MySQL
- MariaDB et MySQL
 - Un peu d'histoire
 - Les différences
- Pourquoi utiliser le PHP et MySQL ?
- Client et serveur : définitions et interactions
- Le fonctionnement d'Internet et du Web
- Langages client-side et server-side
- Mise en place de notre environnement de travail
 - Le travail en local et le travail en production
 - Recréer une architecture serveur sur son ordinateur
 - Où écrire le code PHP ?
 - Le modèle MVC
 - Testons notre serveur
- **La balise PHP**
- **Syntaxe PHP de base**
- **Les variables PHP**
 - Qu'est-ce qu'une variable ?
 - Les règles de déclaration des variables en PHP
 - Utilisation concrète des variables en PHP
- **Les types de données PHP**
 - Le type chaîne de caractères (String)
 - Les types de données nombre entier (Integer) et nombre décimal (Float ou Double)
 - Le type de données booléen (Boolean)
 - Le type de données Null
 - Les types de données PHP tableau (Array) et objet (Object)
 - Le type de données ressource (Resource)
- **Les opérateurs de chaînes et la concaténation en PHP**
- **Les opérateurs arithmétiques**
 - Petit rappel utile sur l'ordre des opérations en mathématiques
- **Exercices variables**
- **Les opérateurs d'affectation et de comparaison (introduction)**
- **Structures de contrôle**
 - Les conditions et les opérateurs de comparaison
 - Présentation des opérateurs de comparaison
 - Présentation des conditions en PHP
 - Les conditions if, if...else et if...elseif...else en PHP
 - Imbriquer plusieurs conditions

- Les opérateurs logiques
- Exercices
- Projet jeu du pendu V0.1
- **L'instruction switch en PHP**
- **L'instruction match**
- **Lire la documentation (« Read the fucking manual »)**
- **La variable tableau**
 - C'est quoi un tableau ?
 - Présentation des tableaux en PHP
 - Création d'un tableau numéroté ou indexé en PHP
 - Les tableaux associatifs PHP
 - Les tableaux multidimensionnels
 - Tableau associatif ou indexé : comment choisir ?
 - Exercice
- **Les boucles et les opérateurs d'incrément et de décrémentation**
 - C'est quoi une boucle ?
 - Les opérateurs d'incrément et de décrémentation
 - La boucle while
 - La boucle do...while
 - La boucle for
 - La boucle foreach
 - Exercices
 - Projet jeu du pendu V0.2
- **Inclure des fichiers dans d'autres en PHP avec include et require**
 - Présentation de include et require
 - Différences entre include, include_once, require et require_once
 - Exercice : Séparer les éléments du projet Agence de voyage
- **Les fonctions en PHP**
 - Introduction aux fonctions PHP
 - Définition des fonctions et fonctions internes
 - Les fonctions définies par l'utilisateur en PHP
 - Les paramètres et arguments des fonctions PHP
 - Définir des valeurs par défaut pour les paramètres
 - Portée des variables avec les fonctions
 - Le retour d'une fonction
 - Le PHP, un langage au typage faible
 - Le typage des arguments
 - Typage strict
 - Typage du retour d'une fonction
 - Projet jeu du pendu V0.3
- **Le Timestamp UNIX et la gestion des dates en PHP**
 - Le Timestamp UNIX
 - Obtenir le Timestamp relatif à la date actuelle
 - Obtenir le Timestamp d'une date donnée
 - Gestion des fuseaux horaires
 - Obtenir un Timestamp à partir d'une chaîne de caractères

- Obtenir une date à partir d'un Timestamp
- Obtenir et formater une date en PHP
- Comparaison de dates en PHP
- Tester la validité d'une date
- Exercices
- Transformer une date en français
- **Découverte du PHP orienté objet avec DateTime()**
 - C'est quoi un objet ?
 - Découverte de DateTime()
 - Exercices
- **Cookies et Sessions**
 - Obligations légales
 - Cookies
 - C'est quoi un cookie ?
 - Créer un cookie en PHP
 - Récupérer la valeur d'un cookie
 - Modifier ou supprimer un cookie
 - Sessions
 - C'est quoi une session ?
 - Démarrer une session en PHP
 - Définir et récupérer des variables de session
 - Terminer une session et détruire les variables
 - Projet jeu du pendu V0.1
- **Manipuler des fichiers en PHP**
 - Lire un fichier entier
 - Ouvrir, lire et fermer un fichier
 - Lire un fichier partie par partie
 - Lire un fichier ligne par ligne
 - Lire un fichier caractère par caractère
 - Gérer la fin d'un fichier de taille inconnue
 - Manipuler le pointeur de fichier
 - Déplacer le curseur manuellement
 - Fermer un fichier
 - Projet jeu du pendu V0.4
 - Créer et écrire dans un fichier en PHP
 - Tester l'existence d'un fichier
 - Effacer un fichier
 - Introduction aux permissions des fichiers et au Chmod
 - Vérifier et modifier les permissions d'un fichier
 - Projet jeu du pendu V0.5
 - Projet jeu du pendu V1.0
- **Et maintenant ?**