

# Exceptions en JAVA

# Exceptions en JAVA

## 1. Définitions:

- Soit le code suivant

```
int t[]= new int[5];  
  
for( int i = 0; i <= t.length; i++)  
    System.out.println(t[i]);  
System.out.println("End of the program ");
```

- Ce code génère une erreur à l'exécution
- Le programme s'arrête et la ligne d'après n'est même pas exécutée

# Exceptions en JAVA

## 1. Définitions:

- On peut donc surveiller cette instruction et capturer l'exception qui est levée pour la traiter:

# Exceptions en JAVA

## 1. Définitions:

```
int t[] = {3, 4, 6, 8, 10};  
try{  
    for( int i = 0; ; ++i)  
        System.out.println(t[i]);  
}  
catch( IndexOutOfBoundsException iobe){  
    // instruction;  
}
```

# Exceptions en JAVA

## 1. Définitions:

- Une séquence d'instructions qui va lever une exception de type `ArrayIndexOutOfBoundsException` lorsque `i` va être égal à `t.length`.
- Le programme continu et la ligne d'après est exécutée normalement.

# Exceptions en JAVA

## 2. Traitement d'une exception: Exception multiple

- Les instructions surveillées par un bloc **try** peuvent lever plusieurs types d'exceptions et donc le bloc **try** peut être suivi de plusieurs catch. (*VOIR CODE*)
- Lorsque une exception est levée, les **catch** sont parcourus en **séquence** et le premier qui capture l'exception du type de celle qui a été levée, est celui qui traite l'exception.
- Pour un bloc **try** suivi de plusieurs catch, s'il existe une hiérarchie dans les classes Exception des différents catch, les classe parents doit apparaitre après les classes filles. En revanche cette dernière caché.

# Exceptions en JAVA

## 2. Traitement d'une exception: Exception multiple

- Exemple:
  - `multipleCatchBlocs`

# Exceptions en JAVA

```
try{
    int [] array = { 10, 0, 8, 3, 5};
    int r ;
    r= array[0]/array[1];
    System.out.println(r);
    System.out.println(array[5]);
}
catch( ArithmeticException ae){
    System.out.println(ae.getMessage());
}
catch(IndexOutOfBoundsException iobe){
    System.out.println(iobe.getMessage());
}
```



# Exceptions en JAVA

## 2. Traitement d'une exception: try / catch imbriqué

- Exemple : `nestedTryCatchbloc`

# Exceptions en JAVA

## 2. Traitement d'une exception: Bloc finally

- Un bloc finally peut éventuellement suivre le bloc catch.
- Le bloc finally est exécuté **impérativement** soit l'exception a été levée ou non
- S'il y a un bloc finally, il est exécuté après toutes les instructions du bloc try, ou après la dernière instruction qui a traité une exception levée dans le bloc try.

# Exceptions en JAVA

## 2. Traitement d'une exception: Bloc finally

- Il est aussi exécutée si un **catch** ou le bloc **try** se termine par un **return**, un **break** ou un **continue**.
- Exemple:

# Exceptions en JAVA

## 2. Traitement d'une exception: Bloc finally

```
try{
    int [] array = { 10, 0, 8, 3, 5};
    int r = array[0]/array[1];
    System.out.println(r);
}
catch(ArithmeticException ae){
    System.out.println(ae.getMessage());
}
finally{
    System.out.println("fin du programme");
}
```

# Exceptions en JAVA

## 3. Hiérarchie des exceptions

- Si Exception2 **dérive** de Exception1 le catch de Exception2 doit se trouver avant le catch de Exception1.

# Exceptions en JAVA

## 3. Hiérarchie des exceptions

```
try{  
    I1 ;  
    I2 ;  
    I3 ;  
}  
catch (Exception2 e2) { T2; }  
catch (Exception1 e1) { T1 }  
finally{ F1; }  
InstructionSuivantes ;
```

Si Exception2 dérive de  
Exception1, Exception2 doit  
apparaître dans le 1er catch et  
ainsi de suite

Exemple: `hierarchicalException`

# Exceptions en JAVA

## 5. Exceptions Vérifiées (Checked) vs exceptions non vérifiées (unchecked)

- Les exceptions peuvent être divisées en 2 catégories:
  - **Vérifiées (Checked)** classes et **non vérifiées (unchecked)** classes
  - Les exceptions vérifiées doivent être gérées par un **try / catch**, le compilateur Java vous oblige à écrire **try** and **catch**.
  - Les exceptions non vérifiées ne doivent pas être gérées par un **try/catch**
  - Seules **RuntimeException** sont les exceptions non vérifiées.

# Exceptions en JAVA

## 5. Exceptions Vérifiées (Checked) vs exceptions non vérifiées (unchecked)

- Exemple:

```
int a=10;
int b=0;
//unchecked exception
System.out.println(a/b);
//checked exception
try{
    FileInputStream file = new FileInputStream("my.txt");
}
catch (FileNotFoundException fnfe){
    System.out.println(fnfe.toString());
}
```

- Erreur de compilation!!!



# Exceptions en JAVA

## 5. Les méthodes de la classe Exception:

`getMessage()`

`toString()`

`getCause()`

`printStackTrace()`

- Exemple

# Exceptions en JAVA

## 5. Les méthodes de la classe Exception:

Exemple

```
try{
    int a=10;
    int b=0;
    System.out.println(a/b);
}
catch (Exception e){
    //System.out.println(e.getMessage());
    //System.out.println(e.toString());
    System.out.println(e);// automatically call toString method
    //e.printStackTrace();
}
```

# Exceptions en JAVA

## 6. **throw** et **throws**

- Le mot clé **throw** est utilisé pour lever une exception **logique**.
- Une seule exception peut être levée à la fois en utilisant le mot clé **throw**.
- Il est utilisé **uniquement** à l'intérieur d'une méthode.
- Il est suivi d'une variable d'instance par ex: **new Exception()**.

# Exceptions en JAVA

## 6. `throw` et `throws`

- Le mot clé **throws** est utilisé pour déclarer qu'une méthode peut lever une exception
- Il est écrit dans la signature d'une methode.
- Exemple:

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

```
public class Main {  
    static int area(int l, int b){  
        return l * b;  
    }  
    static void meth1(){  
        System.out.println("Area is "+ area(10,5));  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        meth1();  
    }  
}
```

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

```
public class Main {  
    static int area(int l, int b){  
        return l * b;  
    }  
    static void meth1(){  
        System.out.println("Area is "+ area(-10,5));  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        meth1();  
    }  
}
```

Qu'est ce qui se passe si on fait appel à la méthode area avec des paramètres négatifs  $<0$ ?

Nous devons empêcher le calcul de la surface si l'un des paramètres l ou b est  $<0$ .

**Comment?**

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

```
static int area(int l, int b) throws  
Exception{  
    if (l<0 || b <0)  
        throw new Exception();  
    return l * b;  
}
```

### Comment?

Nous devons lever une exception  
pas envoyer un résultat erroné !!

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:



# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

Mais maintenant l'erreur s'est déplacée vers la méthode meth1?

```
static void meth1(){  
    System.out.println("Area is "+ area(l: 10, b: 5));  
}
```

Solution?

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

Mais maintenant l'erreur s'est déplacée vers la méthode main?

```
static void meth1() throws Exception{  
    System.out.println("Area is "+ area(l: 10, b: -5));  
}  
public static void main(String[] args) {  
    meth1();  
}
```

Solution?

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

Solution?

```
public static void main(String[] args) throws Exception {  
    meth1();  
}
```

Run:

```
Exception in thread "main" java.lang.Exception Create breakpoint  
    at Main.area(Main.java:7)  
    at Main.meth1(Main.java:11)  
    at Main.main(Main.java:14)
```

On obtient le message  
d'erreur de départ  
=> solution: try /catch

# Exceptions en JAVA

## 6. throw et throws

- Exemple:

Solution?

```
public static void main(String[] args {  
    try{  
        meth1();  
    }  
    catch(Exception e){  
        System.out.println(e);  
    }  
}
```

# Exceptions en JAVA

## 7. Ecrire sa propre classe d'exception

Pour écrire sa propre classe d'exception , il suffit d'étendre la classe Exception de comme ceci:

```
class NegativeDimensionException extends Exception
{
    @Override
    public String toString()
    {
        return "Dimension could not be Negative !!!";
    }
}
```

# Exceptions en JAVA

## 7. Ecrire sa propre classe d'exception

On peut ensuite utiliser la classe **NegativeDimensionException** comme ceci:

```
static int area(int l, int b) throws NegativeDimensionException{
    if (l<0 || b<0)
        throw new NegativeDimensionException();
    return l * b;
}
static void meth1() throws NegativeDimensionException{
    System.out.println("Area is "+ area(10,-5));
}
```

```
public static void main(String[] args) {
    try{
        meth1();
    }
    catch(NegativeDimensionException e){
        System.out.println(e);
    }
}
```