

# Akabyndash

## Документация

### 1 Командная оболочка

Внутренний интерпретируемый язык умеет выполнять следующие команды:

1. `pwd` – отображает текущее местоположение в структуре каталогов.
2. `cat` – считывает файл, переданный как аргумент, и выводит его содержимое по стандартному каналу вывода.
3. `echo` – выводит свои аргументы по стандартному каналу вывода.
4. `true` – возвращает ноль в качестве выходного статуса для индикации успеха.
5. `false` – возвращает не-ноль в качестве выходного статуса для индикации неудачи.
6. `$?` – это переменная, которая содержит выходной статус последней запущенной команды.
7. Оператор `$` – присваивание и использование локальных переменных сессии.

Коннекторы:

`&&` – Первая команда выполняется всегда, вторая — только в случае успешного завершения первой.

`||` – Первая команда выполняется всегда, вторая — только в случае неудачного завершения первой.

`;` – Команды выполняются всегда.

8. Перенаправление ввода/вывода:

Для стандартного перенаправления вывода используются символы `>` и `>>`. Если файл не существует, он создаётся, а если существует, то перезаписывается. Во избежание перезаписи стоит использовать команду `>>` — она дописывает данные в конец файла.

Для стандартного перенаправления вывода используется символ `<`.

9. `wc FILENAME` – показать на экране количество строк, слов и байт в файле.

### 2 Память

Память устроено на базе словаря.

### 3 Скрипты

Скрипт должен начинаться со строчки `Akabyndash`. Для каждого скрипта создается свой экземпляр командной оболочки.

### 4 Файлы

Если в качестве команды передать имя файла, то он исполнится стандартным способом. Можно передавать аргументы и флаги.

### 5 `pwd`

Команда не принимает никаких аргументов. Можно перенаправить вывод в файл.

## **6 cat**

Команда принимает один аргумент. Если введено больше, то игнорируются все кроме первого. Поддерживает перенаправления ввода и вывода.

## **7 echo**

Команда принимает неограниченное число аргументов. Аргументы разделены пробелами. Поддерживает перенаправления ввода и вывода.

## **8 true**

Команда ничего не выводит и не принимает аргументов.

## **9 false**

Команда ничего не выводит и не принимает аргументов.

## **10 \$?**

Переменная содержится в памяти, ее можно изменять.

## **11 \$**

Синтаксис создания переменной \$name=value. Пробелы недопускаются, так как это разделитель в языке оболочки.

## **12 Коннекторы**

Команды выполняются последовательно, порядка на коннекторах нет. Пропущенные команды зачитываются как неудачно завершенные.

## **13 Перенаправление ввода/вывода**

Сначала выполняется перенаправление ввода, затем вывода.

## **14 wc**

Возвращает массив из трех чисел. Первое - число строк, второе - число слов, третье - количество байт.