

Feature Phone Inscryption

Документация

1 Игровой процесс

Inscryption представляет собой коллекционную карточную игру, основанную на пошаговой системе передаче ходов между оппонентами в течение матча с использованием предварительно рандомизированных колод карт. Как и в других играх этого жанра, в Inscryption имеется стратегическая составляющая, проявляющаяся в тактике рационального использования карт в течение матча, с элементом случайности, состоящем в порядке вытягивания карт из колоды и эффектах отдельных карт. Матчи между игроками сводятся к разыгрыванию карт с задачей первым заставить чашу весов противника переполюнниться.

2 Правила

2.1 Карты

2.1.1 Кровь и Кости

Карта может иметь параметр Кровь. Он обозначает необходимое количество жертвоприношений карт со стола для того, чтобы сыграть существо. Каждая карта на игровом поле стоит одинаково, одну кровь. Приносить в жертву можно только свои карты.

Карта может иметь параметр Кости. Он обозначает необходимое количество костей игрока для того, чтобы сыграть существо. Игрок получает кость за каждое свое погибшее животное, в том числе за жертвоприношения.

2.1.2 Другие характеристики карты

Каждая карта имеет свой урон, здоровье и способности.

2.2 Ход

2.2.1 Начало хода

Каждый ход начинается с получения карты. Игрок должен выбрать хочет ли он получить Белку или случайную карту из колоды.

2.2.2 Расстановка карт

На игровом поле игрокам отведено по 4 клетки для карт. Выкладывать можно неограниченное число карт. Ход можно закончить в любой момент.

2.2.3 Бой

После окончания расстановки карты ходящего бьют противника по очереди. В первый ход фаза боя пропускается.

3 Способности карт

3.1 Fly

Летающие существа игнорируют существа без свойства `antifly` и урон наносится прямо игроку.

3.2 Antifly

Принимает на себя атаки летунов.

3.3 Leader

Дает одну единицу урона союзникам справа и слева.

3.4 Stinky

Понижает урон противника напротив на единицу.

3.5 Backpack

Когда разыгрывается карта с этим свойством, владельцу дается карта из колоды.

3.6 Double Kicker

Карта бьет в клетки справа и слева от себя.

3.7 Poison

Атакованное этой картой существо моментально погибает.

3.8 Water

Существо не может быть атаковано.

3.9 Barbed

Возвращает одну единицу урона атакующему.

3.10 Digging

Перемещается в пустую ячейку напротив карты с самым большим уроном.

4 Технические особенности

4.1 Режим игры

Всего есть 3 различных режима игры: Человек против Человека, Битва с Боссом (Человек против ИИ) и Битва Ботов (ИИ против ИИ). В Битве с Боссом очередность ходов определяется случайно.

4.2 Управление и демонстрация геймплея

4.2.1 Запуск игры

Чтобы запустить игру, нужно открыть файл /MyGame/bin/Release/net5.0/MyGame.

```
Last login: Sun Mar 13 14:06:02 on ttys000
[3] 2569
akabynda@MacBook-Pro-Danil ~ % /Users/akabynda/RiderProjects/MyGame/MyGame/bin/Release/net5.0/MyGame ; exit;
Enter the number of Game Mode:
1. Person Vs Person
2. Boss Fight (AI vs Person)
3. Bot battle
█
```

4.2.2 Выбор режима

Далее необходимо выбрать режим игры, введя число от 1 до 3.

```
Last login: Sun Mar 13 14:06:02 on ttys000
[3] 2569
akabynda@MacBook-Pro-Danil ~ % /Users/akabynda/RiderProjects/MyGame/MyGame/bin/Release/net5.0/MyGame ; exit;
Enter the number of Game Mode:
1. Person Vs Person
2. Boss Fight (AI vs Person)
3. Bot battle
2█
```

4.2.3 Выбор имени

Далее необходимо ввести имя вашего персонажа.

```
Player, enter your name:
█
```

4.2.4 Получение карты

Каждый ход начинается с получения карты. Нужно выбрать одно из двух: случайная карта или белка.

God turn, you cannot attack this round.
 Your side:
 1. Empty
 2. Empty
 3. Empty
 4. Empty
 Opponent side:
 1. Empty
 2. Empty
 3. Empty
 4. Empty
 Your bones: 0
 Here is what you have.
 1. Turkey | Health: 3 | Attack: 3 | Bones Cost: 8 | List of abilities: fly
 2. Coyote | Health: 1 | Attack: 2 | Bones Cost: 4
 3. Viper | Health: 1 | Attack: 1 | Blood Cost: 2 | List of abilities: poison
 4. Opossum | Health: 1 | Attack: 1 | Bones Cost: 2
 5. Viper | Health: 1 | Attack: 1 | Blood Cost: 2 | List of abilities: poison
 Take card! Would you like to take a squirrel or a random card?
 Write squirrel or random.
 █

4.2.5 Фаза расстановки

Получив карту, Вы выбираете хотите ли закончить ход.

Let's place some cards!
 Your side:
 1. Empty
 2. Empty
 3. Empty
 4. Empty
 Opponent side:
 1. Empty
 2. Empty
 3. Empty
 4. Empty
 Your bones: 0
 Here is what you have.
 1. Turkey | Health: 3 | Attack: 3 | Bones Cost: 8 | List of abilities: fly
 2. Coyote | Health: 1 | Attack: 2 | Bones Cost: 4
 3. Viper | Health: 1 | Attack: 1 | Blood Cost: 2 | List of abilities: poison
 4. Opossum | Health: 1 | Attack: 1 | Bones Cost: 2
 5. Viper | Health: 1 | Attack: 1 | Blood Cost: 2 | List of abilities: poison
 6. Squirrel | Health: 1 | Attack: 0
 Now you can play cards.
 Do you want to end your turn?
 Type true or false.
 █

Если нет, то далее идет выбор карты, которые вы хотите поставить на стол.

Let's place some cards!

Your side:

1. Empty
2. Empty
3. Empty
4. Empty

Opponent side:

1. Empty
2. Empty
3. Empty
4. Empty

Your bones: 0

Here is what you have.

1. Turkey | Health: 3 | Attack: 3 | Bones Cost: 8 | List of abilities: fly
2. Coyote | Health: 1 | Attack: 2 | Bones Cost: 4
3. Viper | Health: 1 | Attack: 1 | Blood Cost: 2 | List of abilities: poison
4. Opossum | Health: 1 | Attack: 1 | Bones Cost: 2
5. Viper | Health: 1 | Attack: 1 | Blood Cost: 2 | List of abilities: poison
6. Squirrel | Health: 1 | Attack: 0

Type the number you want to place.



Выбранную карту нужно разместить на столе.

Place your card on empty slot.

Your side:

1. Empty
2. Empty
3. Empty
4. Empty

Opponent side:

1. Empty
2. Empty
3. Empty
4. Empty

Type the number where you want to place your card.



Если выбрана карта крови, то для начала нужно выбрать карты, которыми хотите пожертвовать.

Choose the creatures you will sacrifice.

Your side:

1. Squirrel | Health: 1 | Attack: 0

2. Empty

3. Empty

4. Empty

Opponent side:

1. Empty

2. Empty

3. Empty

4. Empty

Type the number that you want to sacrifice.



И так по кругу до тех пор, пока игрок не захочет закончить ход либо у ходящего не кончатся карты.