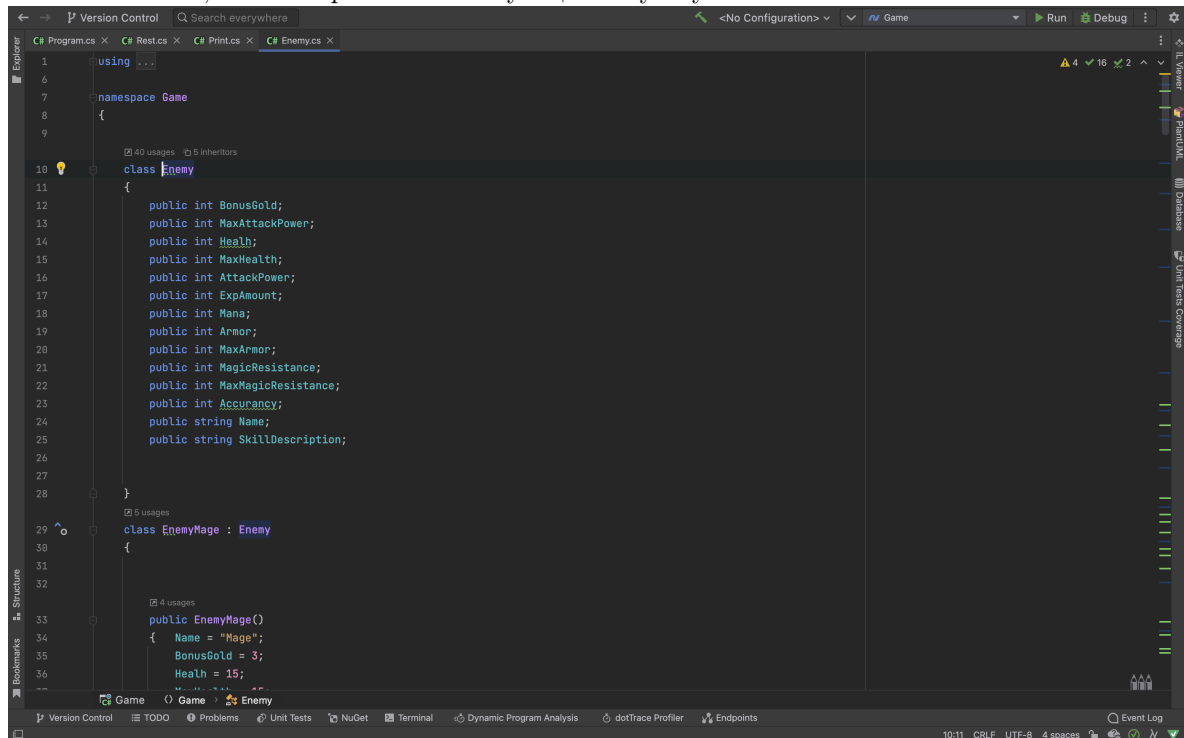


Review of Alexey Semenov by Danil Yevdokimov

version 23.03.2022

1 Баги, ошибки и недочеты

Во всех классах, все поля public. Инкапсуляция отсутствует.



Разные классы находятся в одном файле. Не очень удобно.

Комментариев к коду нет, нет UML, скудная документация.

Встречается длинный код в одну строку типо:

```
string modeChoice = "0";  
do {Console.WriteLine("2 - PvE. 3 - Bot vs Bot"); modeChoice = Console.ReadLine(); } while (modeChoice != "1" && modeChoice != "2" && modeChoice != "3");
```

Лучше switch.

```
if (enemydefinition == 1) {
    enemy = new EnemyMage();
    Console.WriteLine("You are fighting with {0}", enemy.Name);
    print.PrintEnemyStats(enemy);
}
if (enemydefinition == 2) {
    enemy = new EnemyOgre();
    Console.WriteLine("You are fighting with {0}", enemy.Name);
    print.PrintEnemyStats(enemy);
}
if (enemydefinition == 3) {
    enemy = new EnemyTrickster();
    Console.WriteLine("You are fighting with {0}", enemy.Name);
    print.PrintEnemyStats(enemy);
}
if (enemydefinition == 4) {
    enemy = new EnemyHealer();
    Console.WriteLine("You are fighting with {0}", enemy.Name);
    print.PrintEnemyStats(enemy);
}
```

Следовало добавить очищение консоли для вывода новой информации.

```
← → Version Control Search everywhere <No Configuration> Game Running
C# Program.cs C# Rest.cs C# Print.cs C# Enemy.cs C# Hero.cs C# BotvsBot.cs
Run: [Stop] [Debug] [Clean] [Build]
Explore
    Суть игры заключается в пошаговом сражении с противником, получении опыта, прокачки уровня, покупки предметов, то есть - самая обычная рпг
    Боевая система очень простая, расскажу про навыки: Vigor - это максимальное ХП и резист к магическому демеджу(да да, тут есть виды урона)
    Dexterity - увеличивает количество брони(то есть физ. резист). Strength - увеличивает силу удара. Int - магический урон и кол-ва маны
    Accurance - навык, который есть у всех персонажей в игре, он отвечает за вероятность попадания по противнику физической атакой!
    Сейчас в игре нет режима PvP или Бот против Бота, но скоро будет
    Ах да, так как эта игра, названия из неё и тд вдохновлены souls-like'ом, то я описал не все механики :), удачи
    Here is your stats:
    Health Points: 20
    Mana amount: 1
    Armor: 1
    Attack Power: 3
    Level: 1
    Experience: 0
    Vigor: 4
    Strength: 2
    Dexterity: 2
    Intelligence: 1
    Your skill: Deals damage to himself to increase his attack. Spends health, not mana. Damage by itself : 4/5/6/7. Attack bonus: 5/7/9/11
    You have 2 healing potions and 2 mana potions.
    You are fighting with Trickster
    Enemy's name: Trickster
    Enemy's skill: Deals 2 pure damage to hero and decreases his accuracy by 20
    Enemy's HP : 10
    Enemy's Mana Amount: 8
    Enemy's Attack Power: 6
    Enemy's Armor: 3
    Enemy's Magic Resistance: 3
    Experience for kill: 300
    Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing potion, press 4 for using mana potion, press 5 for overview
    1
    Bronya ne probita
    Trickster uses his spell...
    You took 2 damage and your accuracy reduced by 30
    Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing potion, press 4 for using mana potion, press 5 for overview
    Build succeeded at 21:48:44 (a minute ago) 19:13 CRLF UTF-8 4 spaces
```

Мало информации при выводе боя ботов.

```
2 - PvE. 3 - Bot vs Bot
3
Mkay
First fighter is Mage
Secons fighter is Mage
Let's the AI battle start
Mage uses his spell...
Enemy took 2 damage
Mage uses his spell...
Enemy took 2 damage
Mage uses his spell...
Enemy took 2 damage
Mage uses his spell...
Enemy took 2 damage
EnemyMage dealt 3 damage
EnemyMage dealt 3 damage
EnemyMage dealt 3 damage
EnemyMage dealt 3 damage
EnemyMage dealt 3 damage
Enemy2 dodged strike
EnemyMage dealt 3 damage
Pobeda
enemy 1 won
We have the winner
```

Увеличение статов до объявления победы. Кажется так быть не должно.

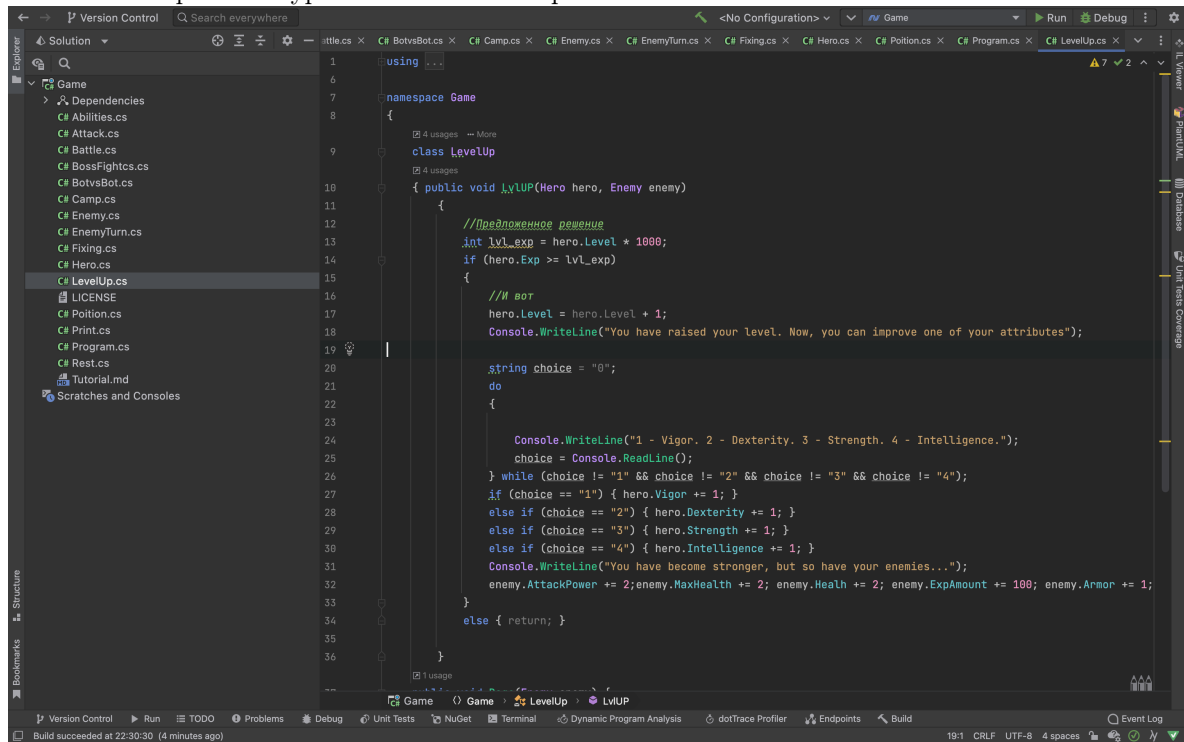
```
you have dealt 5 damage
You have raised your level. Now, you can improve one of your attributes
1 - Vigor. 2 - Dexterity. 3 - Strength. 4 - Intelligence.
3
You have become stronger, but so have your enemies...
You won the battle, congratulations!
```

А при получении 1000 опыта, повышение статов будет после каждого боя.

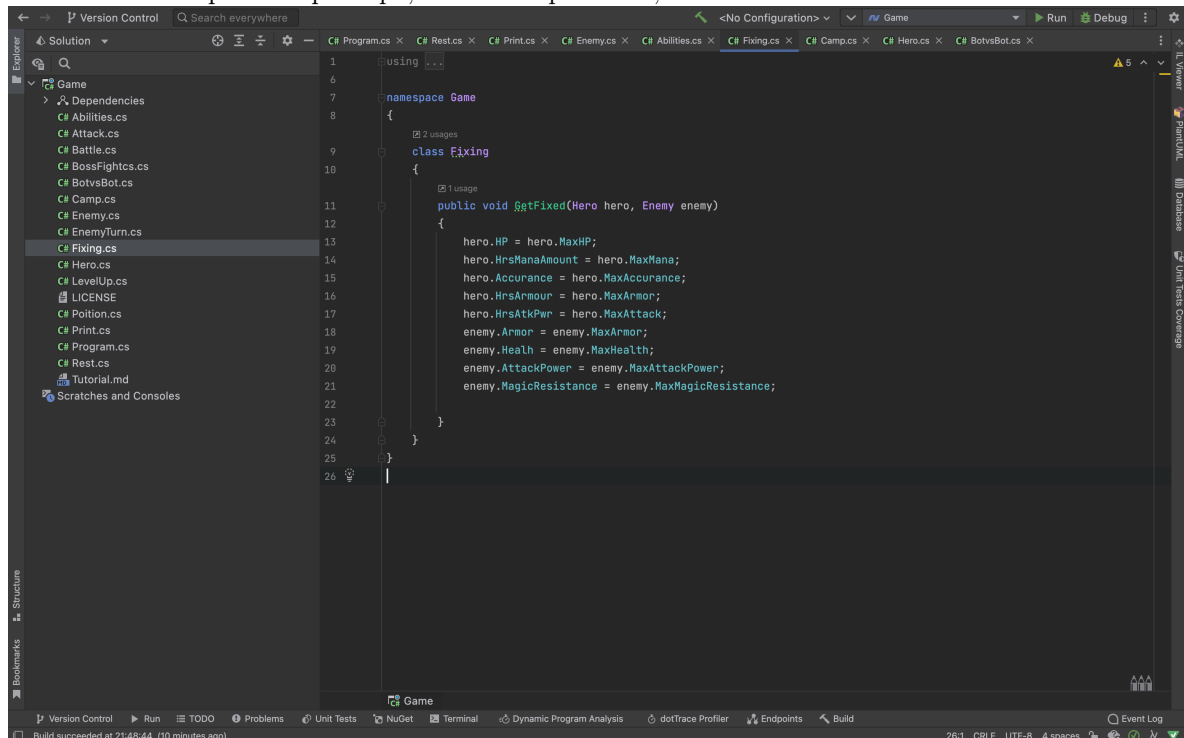
Уровень не растёт.

```
Here is your stats:
Health Points: 17
Mana amount: 10
Armor: 5
Attack Power: 7
Level: 1
Experience: 1000
Vigor: 3
Strength: 3
Dexterity: 2
Intelligence: 2
Your skill: The life blood of the Dragon strengthens armor by 1/2/3/4. Manacost : 5/6/7/9
```

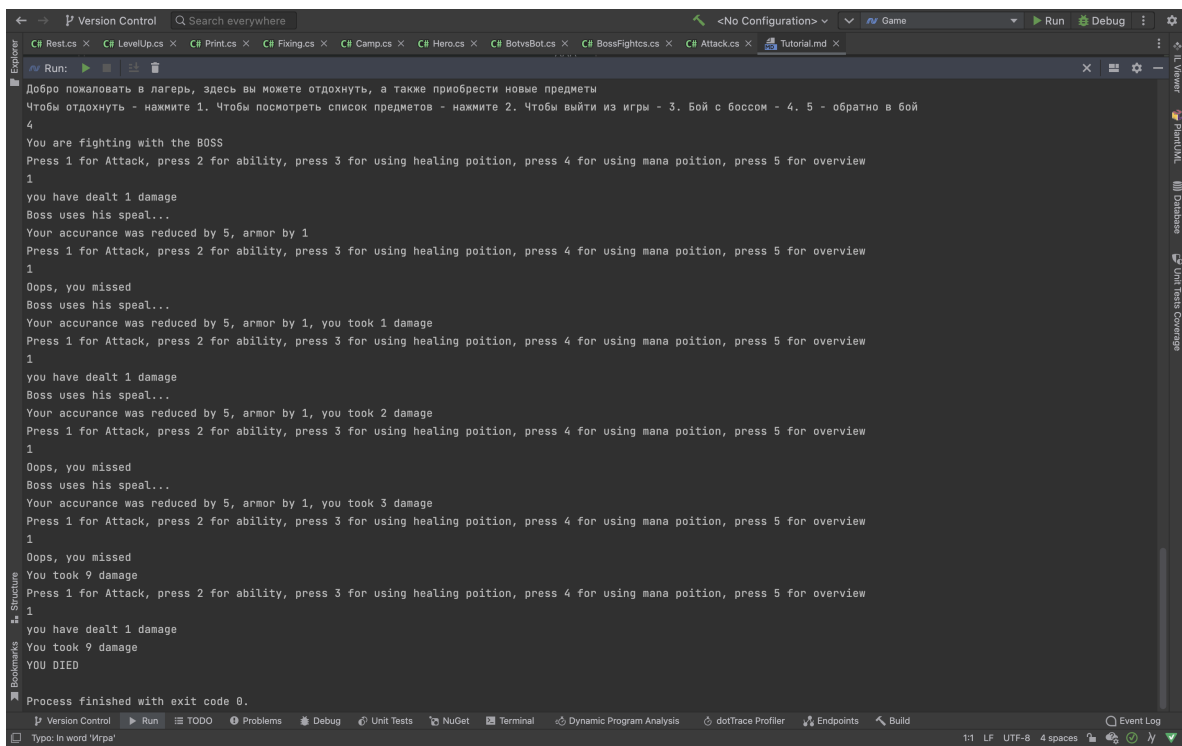
Решение проблем с уровнем и стататами героя.



Есть классы спорного характера, то ли абстрактный, то ли нет.



Не ясно почему, если проиграть боссу, то игра заканчивается, а если обычному противнику то нет. В документации об этом ничего не сказано. Может фишка?



```
Добро пожаловать в лагерь, здесь вы можете отдохнуть, а также приобрести новые предметы
Чтобы отдохнуть - нажмите 1. Чтобы посмотреть список предметов - нажмите 2. Чтобы выйти из игры - 3. Бой с боссом - 4. 5 - обратно в бой
4
You are fighting with the BOSS
Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing poition, press 4 for using mana poition, press 5 for overview
1
you have dealt 1 damage
Boss uses his speal...
Your accurance was reduced by 5, armor by 1
Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing poition, press 4 for using mana poition, press 5 for overview
1
Oops, you missed
Boss uses his speal...
Your accurance was reduced by 5, armor by 1, you took 1 damage
Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing poition, press 4 for using mana poition, press 5 for overview
1
you have dealt 1 damage
Boss uses his speal...
Your accurance was reduced by 5, armor by 1, you took 2 damage
Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing poition, press 4 for using mana poition, press 5 for overview
1
Oops, you missed
Boss uses his speal...
Your accurance was reduced by 5, armor by 1, you took 3 damage
Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing poition, press 4 for using mana poition, press 5 for overview
1
Oops, you missed
You took 9 damage
Press 1 for Attack, press 2 for ability, press 3 for using healing poition, press 4 for using mana poition, press 5 for overview
1
you have dealt 1 damage
You took 9 damage
YOU DIED

Process finished with exit code 0.
```

2 Достоинства

Устойчивость к некорректному вводу.