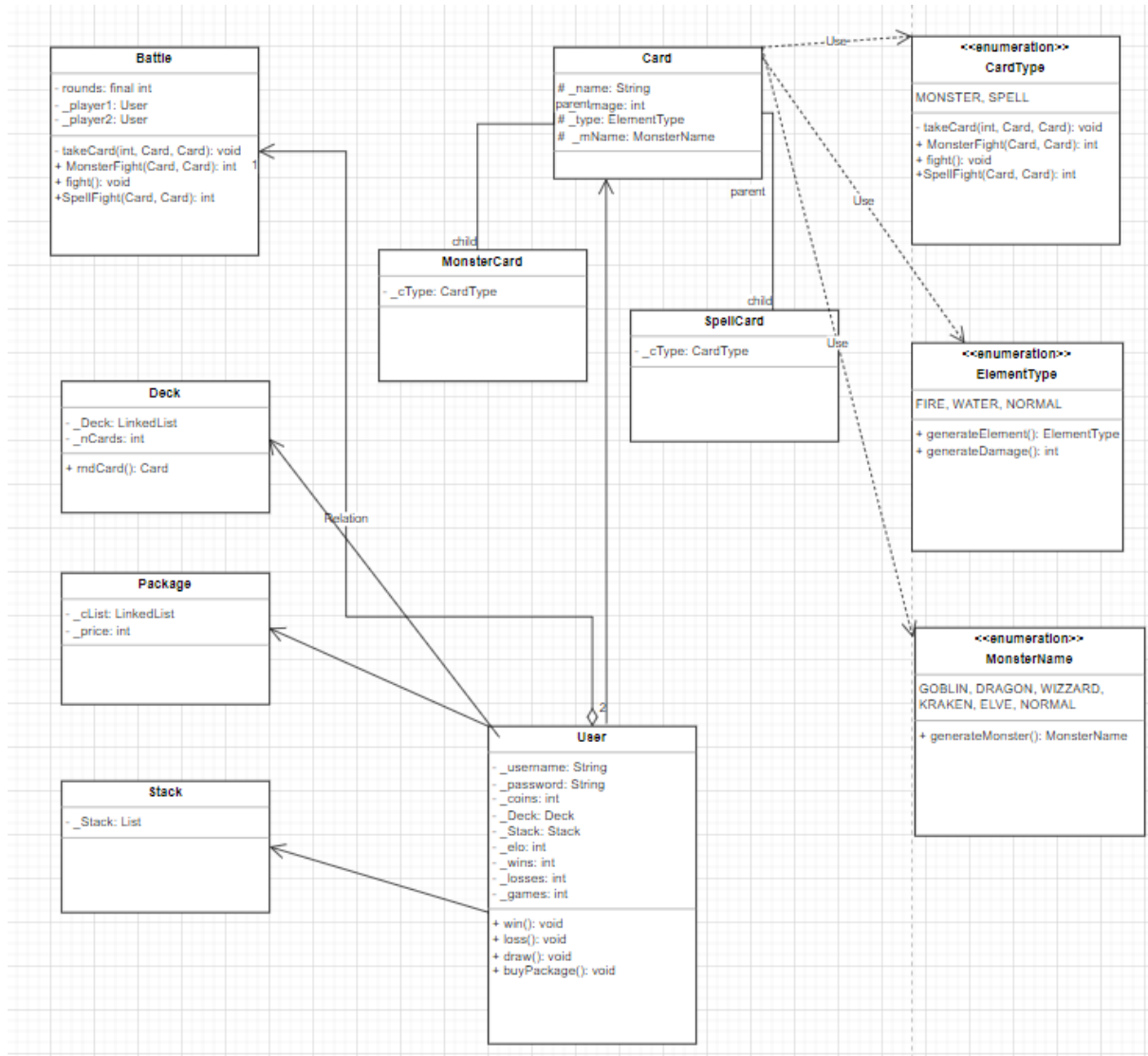


MTCG-Protokoll

Design:

Klassendiagramm:



- Dependencies einbauen und verwenden
- Threading
- Requests annehmen und antworten

Unit test design

BattleTest

Insgesamt wurden 10 Testabläufe implementiert, die alle Bedingungen der Kampfregeln und deren speziellen Ausnahmen überprüfen.

UserTest

Hierbei wurden alle Methoden der Klasse User inspiziert. Das Erstellen eines User's mit der richtigen Coin-Anzahl. Das Ändern von Werten nach dem Gewinnen und Verlieren, als auch das Abziehen von Coin's nach dem Kaufen von Pack's. Insgesamt sind 8 UnitTests implementiert.

DataBaseTest

Zur Validierung der Datenbankverbindung, ergaben sich 2 Testfälle. Der erste Test behandelt die reine Verbindung zur Datenbank und vergleicht dann, ob Nichts zurückgeliefert wird. Der zweite Test wiederum versucht einen neuen User zu erstellen und daraufhin sein Passwort zu vergleichen.

Time spent

48h

Link to Git

<https://github.com/st0jdev/MTCG>