**План работы**

Работа разделяется на две части:

* Часть Максима - Прописание логистики работы игры
* Часть Феди - Отрисовка всех объектов на карте

Саму работу разбиваем на несколько этапов:

* Создание начального меню
* Создание основной локации
* Создание локации для битв
* **ВОЗМОЖНЫЕ ДОПОЛНЕНИЯ К ИДЕИ**

**Примерный концепт игры**

Концепцию полностью берём из старых частей Warcraft, тобишь фарм, временной сетинг, боевка и все в этом духе. При старте герою предлагается выбрать перса(Остановимся на трёх, а то и так со сроками затянули): Орк, маг, человек. Дальше должна быть основная локация, где будут дом ГГ, кузница(улучшение брони/оружия), лекарь(либо у него на прямую лечиться, либо хилки покупать), можно для забивки создать 1-2 модельки типо сельских домиков, чтобы не пусто было. Вторая локация - просто грубо говоря DUNGEON, где будут происходить какие то битвы.