



# Project Plan

Version 0.1

Last Modified :  
March 17, 2022

### Μέλη Ομάδας

Μεμελετζόγλου Χαρίλαος	1069364	st1069364@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Λέκκας Γεώργιος	1067430	st1067430@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Γιαννουλάκης Ανδρέας	1067387	st1067387@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Κανελλόπουλος Ιωακείμ	1070914	st1070914@ceid.upatras.gr	4ο Έτος

### Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου

Μεμελετζόγλου Χαρίλαος	Editor
Λέκκας Γεώργιος	Editor
Γιαννουλάκης Ανδρέας	Contributor
Κανελλόπουλος Ιωακείμ	Contributor

### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Χρησιμοποιήθηκε το [Overleaf](https://www.overleaf.com/)<sup>1</sup> για την συγγραφή του  $\text{\LaTeX}$  κώδικα.

Για την δημιουργία του λογότυπου, χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο [Adobe Express](https://www.adobe.com/express/create/logo)<sup>2</sup>.

Για την ανάπτυξη του έργου χρησιμοποιείται η γλώσσα προγραμματισμού Python και για την συγγραφή του κώδικα, το IDE [PyCharm](https://www.jetbrains.com/pycharm/)<sup>3</sup> και το [VSCode](https://code.visualstudio.com/)<sup>4</sup>.

---

<sup>1</sup><https://www.overleaf.com/>

<sup>2</sup><https://www.adobe.com/express/create/logo>

<sup>3</sup><https://www.jetbrains.com/pycharm/>

<sup>4</sup><https://code.visualstudio.com/>

Για την δημιουργία του Gantt Chart, χρησιμοποιήθηκε το [Instagantt](https://instagantt.com/)<sup>5</sup> και για την δημιουργία του Pert Chart , το [Smartdraw](https://www.smartdraw.com/)<sup>6</sup> .

Για την παρακολούθηση των To-Do tasks , των ολοκληρωμένων, κλπ, δηλ. για την δημιουργία ενός Scrum Board , θα χρησιμοποιηθεί το site [KanbanTool](https://kanbantool.com)<sup>7</sup> .

Για την επικοινωνία των μελών της ομάδας, χρησιμοποιείται το [Discord](https://www.discord.com/)<sup>8</sup> .

Για τον διαμοιρασμό και την παρακολούθηση της διαδικασίας ανάπτυξης, χρησιμοποιείται το Github .

---

<sup>5</sup><https://instagantt.com/>

<sup>6</sup><https://www.smartdraw.com/>

<sup>7</sup><https://kanbantool.com>

<sup>8</sup><https://www.discord.com/>

## Υποθετικός μακροπρόθεσμος χρονοπρογραμματισμός του Έργου

Έστω ότι η ομάδα μας αποφασίζει να συνεχίσει την ενασχόλησή της με το έργο και μετά το πέρας του εαρινού εξαμήνου. Καθώς θα προχωρήσουμε σε μία ολοκληρωμένη υλοποίηση του έργου, είναι λογικό πως τα tasks που πρέπει να διεκπεραιωθούν, θα είναι περισσότερα σε σχέση με αυτά που υλοποιήθηκαν κατά την διάρκεια του εξαμηνιαίου έργου.

Τα tasks, π.χ περισσότερα mockup screens, επιλογή επιπλέον προγραμματιστικών εργαλείων, χρονοδιάγραμμα για δοκιμές και ελέγχους λαθών, κλπ, αποτυπώνονται πάνω στα διαγράμματα Gantt και Pert μαζί με τις αντίστοιχες ημερομηνίες εφαρμογής τους.

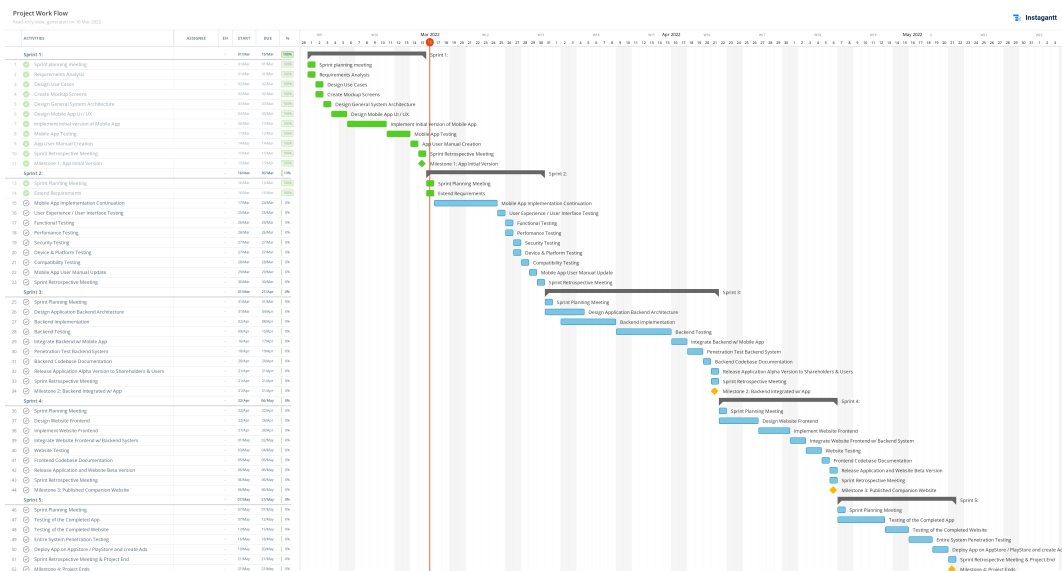
Για τα tasks που φαίνονται στα παρακάτω Gantt & Pert Charts , έχουν χρησιμοποιηθεί ως πηγή έμπνευσης, οι ιστοσελίδες :

- <https://www.invonto.com/insights/mobile-app-development-process/>
- <https://thebhwwgroup.com/blog/mobile-app-development-process>
- <https://www.mindbrowser.com/a-step-by-step-guide-to-mobile-app-development/>

Ως ημερομηνία έναρξης του project έχει οριστεί η 1η Μαρτίου και ως ημερομηνία λήξης έχουμε, 14/5/2022 . Θεωρούμε πως η ομάδα θα εργάζεται 6 μέρες την εβδομάδα, και πιθανόν να χρειαστούν και κάποιες υπερωρίες προκειμένου να παραδώσουμε στον πελάτη όσο πιο γρήγορα γίνεται το έργο.

## Gantt Chart Έργου

Παρακάτω παρατίθεται ο αρχικός χρονοπρογραμματισμός του έργου.



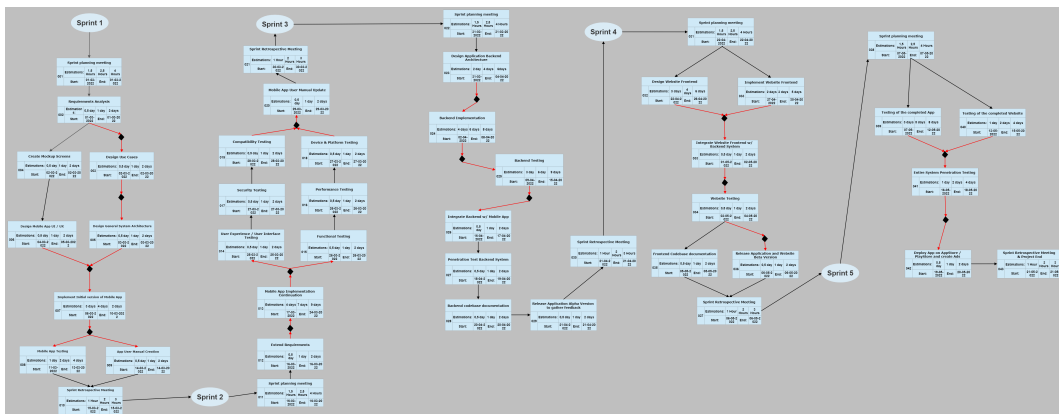
Σχήμα 1: Gantt Chart έργου

Ορίζουμε τα εξής Milestones :

- Milestone 1 : App Initial Version
- Milestone 2 : Backend Integrated w/ App
- Milestone 3 : Published Companion Website
- Milestone 4: Project End

## Pert Chart Έργου

Παρακατω παρατίθεται το Pert Chart , όπως αυτό προκύπτει από το αντίστοιχο Gantt Chart και αποτυπώνει σχηματικά τα χρονικά πλαίσια ανάμεσα στα tasks, αλλά και τις εξαρτήσεις που προκύπτουν κατά την διαδικασία ανάπτυξης του έργου, οι οποίες απεικονίζονται μέσω του Critical Path , το οποίο απεικονίζεται μέσω κόκκινων ακμών.



Σχήμα 2: Pert Chart Έργου

### Πίνακας ανάθεσης Έργου σε ανθρώπινο δυναμικό

Στον παρακάτω πίνακα πραγματοποιείται ανάθεση των tasks στα μέλη της ομάδας.

Sprint Planning meeting	Λέκκας Γ.
Sprint Retrospective Meeting	Λέκκας Γ.
Requirements Analysis	Όλη η ομάδα
Design Use Cases	Όλη η ομάδα
Create Mockup Screens	Λέκκας Γ.
Design General System Architecture	Μεμελετζόγλου Χ. και Λέκκας Γ.
Design Mobile App UI / UX	Κανελλόπουλος Ι. και Γιαννουλάκης Α.
Implement Initial version of Mobile App	Όλη η ομάδα
Mobile App Testing	Κανελλόπουλος Ι. και Γιαννουλάκης Α.
App User Manual Creation	Λέκκας Γ.
Extend Requirements	Μεμελετζόγλου Χ.
Mobile App Implementation Continuation	Όλη η ομάδα
User Experience / User Interface Testing	Κανελλόπουλος Ι.
Functional Testing	Γιαννουλάκης Α.
Performance Testing	Λέκκας Γ.
Security Testing	Μεμελετζόγλου Χ.
Device and Platform Testing	Κανελλόπουλος Ι.
Compatibility Testing	Λέκκας Γ.
Mobile App User Manual Update	Γιαννουλάκης Α.
Design Application Backend Architecture	Μεμελετζόγλου Χ.
Backend Implementation	Κανελλόπουλος Ι. και Μεμελετζόγλου Χ.
Backend Testing	Λέκκας Γ. και Γιαννουλάκης Α.
Integrate Backend w/ Mobile App	Όλη η ομάδα
Penetration Test Backend System	Μεμελετζόγλου Χ.
Backend codebase documentation	Κανελλόπουλος Ι.
Release Application Alpha Version to shareholders and Users	Όλη η ομάδα
Design Website Frontend	Κανελλόπουλος Ι.
Implement Website Frontend	Γιαννουλάκης Α.
Integrate Website Frontend w/ Backend System	Όλη η ομάδα

Website Testing	Λέκκας Γ. και Κανελλόπουλος Ι.
Frontend Codebase documentation	Μεμελετζόγλου Χ.
Release Application and Website Beta Version	Όλη η ομάδα
Testing of the completed App	Όλη η ομάδα
Testing of the completed Website	Όλη η ομάδα
Entire System Penetration Testing	Όλη η ομάδα
Deploy App on AppStore / PlayStore and create Ads	Όλη η ομάδα
Sprint Retrospective Meeting and Project End	Λέκκας Γ.

### Εκτίμηση κόστους του έργου

Ως εκτίμηση κόστους του έργου θα ληφθεί υπόψη το κεφάλαιο που μπορεί να δαπανήσει η ομάδα ώστε να ολοκληρώσει το έργο σύμφωνα με τις προδιαγραφές που έχει θέσει αλλά και τα πιθανά και αναμενόμενα κέρδη που αναμένεται να αποφέρει η εργασία της ομάδας. Συνεπώς, είναι απαραίτητο να γίνει ένας υπολογισμός των εξόδων και μία λογική εκτίμηση των αναμενόμενων κερδών του Project.

Η διάρκεια του πρότζεκτ έχει αποφασιστεί να είναι ίση με 3 μήνες.

Σημείωση : Τα παρακάτω κόστη αποτελούν *εκτίμηση* των συντακτών, και δεν αντικατοπτρίζουν απαραίτητα τα πραγματικά κόστη της ανάπτυξης ενός έργου λογισμικού.

Άμεσα κόστη:

- Μισθοί Εργατικού Δυναμικού : Έστω ότι ο μέσος μισθός των developers στην Ελλάδα, είναι ίσος με 1500 €. Η ομάδα μας αποτελείται από 4 άτομα, η διάρκεια του Project είναι ίση με 3 μήνες, άρα συνολικό κόστος :  $1500 \text{ Ευρώ/Μήνα} * 3 \text{ Μήνες} * 4 \text{ Μέλη} = \mathbf{18.000 \text{ €}}$
- Κόστος δημοσίευσης εφαρμογής : 100 € (Apple AppStore), 20 € (Google PlayStore) . Συνολικό κόστος = **120 €**.
- Συντήρηση Εφαρμογής: **150 €** ανά 3 Μήνες, αφού η εφαρμογή δημοσιευθεί.



- Κόστος χρήσης Χάρτεων και Τοποθεσίας (Geolocation API) : **90 €** για 3 Μήνες

Άθροισμα Αρχικών Άμεσων Κοστών = **18.210 €** + 150 €/Μήνα για την συντήρηση της εφαρμογής.

Έμμεσα Κόστη:

- Σύνδεση στο Internet : **60 €** για 3 Μήνες
- Ενοικίαση χώρου εργασίας :  $800 \text{ €} * 3 \text{ Μήνες} = \mathbf{2400 \text{ €}}$
- Λειτουργικά έξοδα χώρου εργασίας (Ρεύμα, Νερό, κλπ) :  $200 \text{ €/Μήνα} * 3 \text{ Μήνες} = \mathbf{600 \text{ €}}$ .
- Πιθανά νομικά έξοδα: **1200€**
- Διαφημιστική Εκστρατεία (Marketing Campaign ) :  $150 \text{ €/Μήνα} * 3 \text{ Μήνες} = \mathbf{450 \text{ €}}$ .

Άθροισμα Άμεσων Κοστών = **4.710 €**

**Συνολικό κόστος έργου: 22.920€** + 150 €/Μήνα για την συντήρηση της εφαρμογής.

Εκτιμώμενα Κέρδη:

- Κέρδη απο διαφημίσεις εντός της εφαρμογής : **300 €/Μήνα**.
  - Ενεργοποίηση Premium έκδοσης για αφαίρεση διαφημίσεων : **5 €/ενεργοποίηση**
  - Έσοδα από την συμφωνία πώλησης της εφαρμογής, στην πολυεθνική εταιρία (πελάτης της ομάδας) : **30.000 €** (αγνοώντας του φόρους).
- Συνεπώς, αναμένουμε κέρδος **7.500 €/άτομο** .