

Project Code

Version 0.2

Last Modified : May 30, 2022

Μέλη Ομάδας

Μεμελετζόγλου Χαρίλαος	1069364	st1069364@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Λέκκας Γεώργιος	1067430	st1067430@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Γιαννουλάκης Ανδρέας	1067387	st1067387@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Κανελλόπουλος Ιωακείμ	1070914	st1070914@ceid.upatras.gr	4ο Έτος

Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου

Μεμελετζόγλου Χαρίλαος Editor

Λέκκας Γεώργιος Peer Reviewer

Γιαννουλάκης Ανδρέας Peer Reviewer

Κανελλόπουλος Ιωακείμ Peer Reviewer

Αλλαγές στην έκδοση ν0.2

Προστέθηκε η παράγραφος για το αρχείο post_lst.py.

Προστέθηκε η παράγραφος για το αρχείο classes.py.

Τροποποιήσεις στις υπόλοιπες παραγράφους.

(Στο Github repo του έργου, προστέθηκε το *src/README.md*αρχείο, που επεξηγεί την δομή των αρχείων, και τον τρόπο εκτέλεσης των αρχείων .py)

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Χρησιμοποιήθηκε το Overleaf 1 και το TexStudio 2 για την συγγραφή του MT-X κώδικα.

Για την δημιουργία του UI , χρησιμοποιείται το \mathbf{PyQt} cross-platform Qt Framework .

Για την συγγραφή του Python κώδικα, χρησιμοποιείται το IDE PyCharm 3 και το VSCode 4 .

Για την αποδοτικότερη δημιουργία των οθονών, χρησιμοποιείται το $QtDesigner^5$, το οποίο παράγει τα .ui, αρχεία που βρίσκονται στο $src/ui/qt_ui$ directory .

¹https://www.overleaf.com/

²https://www.texstudio.org/

³https://www.jetbrains.com/pycharm/

⁴https://code.visualstudio.com/

⁵https://doc.qt.io/qt-5/qtdesigner-manual.html

Περιγραφή κώδικα στο Github

Η ομάδα μας έχει χρησιμοποιήσει το Github⁶ από την αρχή του Project, ακόμα και για την δημιουργία των τεχνικών κειμένων. Ως εκ τούτου, στο Repo υπάρχουν και τεχνικά κείμενα αλλά και κώδικας.

Ο κώδικας βρίσκεται στο src⁷ directory , ενώ τα τεχνικά κείμενα βρίσκονται στο doc⁸ directory .

Συγκεκριμένα, στο **src** directory , υπάρχει μια υλοποίηση του User Menu χρησιμοποιώντας PyQt (αρχείο ui/user_menu_qt.py)

Στο αρχείο **post_lst.py** υπάρχει ο κώδικας για τις μεταβάσεις μεταξύ των οθονών του Use case "Ανάρτηση Αγγελίας Πώλησης Οχήματος". Συγκεκριμένα, κάνοντας κλικ στο κουμπί 'Continue', γίνεται μετάβαση στην επόμενη οθόνη, και κάνοντας κλικ στο κουμπί 'Back', γίνεται μετάβαση στην προηγούμενη οθόνη. Επίσης, έχει ενσωματωθεί διαδραστικός χάρτης (OpenStreetMaps API) στην οθόνη # 1, ο οποίος έχει προκύψει μέσω του αρχείου *src/ui/qml/map.qml*.

Στα αρχεία car_check1.py & car_check2.py υπάρχει ο κώδικας που υλοποιεί τις πρώτες δύο οθόνες του Use Case "Προγραμματισμός Ελέγχου Οχήματος".

Στο αρχείο **src/classes.py** , υπάρχει μια πρώιμη έκδοση των κλάσεων του Domain Model, καθώς περιλαμβάνει μόνο τα attributes των κλάσεων.

Στο directory **ui/qt_ui** υπάρχουν τα απαραίτητα resources , καθώς και τα .ui αρχεία που προκύπτουν από τον Qt Designer .

Στο **doc** directory , υπάρχουν όλα τα Τεχνικά Κείμενα.

Χρησιμοποιούμε τα *Releases* που προσφέρει το Github , ώστε να ομαδοποιούμε τα τεχνικά κείμενα του κάθε παραδοτέου σε ένα release .

⁶https://github.com/st1069364/CarBazaar

⁷https://github.com/st1069364/CarBazaar/tree/main/src

⁸https://github.com/st1069364/CarBazaar/tree/main/doc