



Team Plan

Version 0.1

13 Μαρτίου 2022

Μέλη Ομάδας

Μεμελετζόγλου Χαρίλαος	1069364	st1069364@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Λέκκας Γεώργιος	1067430	st1067430@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Γιαννουλάκης Ανδρέας	1067387	st1067387@ceid.upatras.gr	4ο Έτος
Κανελλόπουλος Ιωακείμ	1070914	st1070914@ceid.upatras.gr	4ο Έτος

Υπεύθυνοι Παρόντος Τεχνικού Κειμένου

Μεμελετζόγλου Χαρίλαος	Editor
Λέκκας Γεώργιος	Editor
Γιαννουλάκης Ανδρέας	Contributor
Κανελλόπουλος Ιωακείμ	Contributor

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν

Χρησιμοποιήθηκε το [Overleaf](https://www.overleaf.com/)¹ για την συγγραφή του \LaTeX κώδικα.

Για την δημιουργία του λογότυπου, χρησιμοποιήθηκε το εργαλείο [Adobe Express](https://www.adobe.com/express/create/logo)².

Για την ανάπτυξη του έργου χρησιμοποιείται η γλώσσα προγραμματισμού Python και για την συγγραφή του κώδικα, το IDE [PyCharm](https://www.jetbrains.com/pycharm/)³ και το [VSCode](https://code.visualstudio.com/)⁴.

¹<https://www.overleaf.com/>

²<https://www.adobe.com/express/create/logo>

³<https://www.jetbrains.com/pycharm/>

⁴<https://code.visualstudio.com/>

Για την δημιουργία του Gantt Chart, χρησιμοποιήθηκε το [Instagantt](https://instagantt.com/)⁵ .

Για την επικοινωνία των μελών της ομάδας, χρησιμοποιείται το [Discord](https://www.discord.com/)⁶ .

Για τον διαμοιρασμό και την παρακολούθηση της διαδικασίας ανάπτυξης, χρησιμοποιείται το Github .

⁵<https://instagantt.com/>

⁶<https://www.discord.com/>

Διαδικασία Διαχείρισης Έργου

Προκειμένου να οργανώσουμε την εργασία της ομάδας μας, αποφασίσαμε να δουλέψουμε ακολουθώντας την μέθοδο *SCRUM*, που ανήκει στην κατηγορία των Agile development frameworks. Συγκεκριμένα, αποφασίσαμε να εργαστούμε χρησιμοποιώντας *Sprints* διάρκειας δύο εβδομάδων, όση και η προθεσμία για το κάθε παραδοτέο. Ρόλοι κατά Scrum :

Project Owner :	Μεμελετζόγλου Χαρίλαος
Scrum Master :	Λέκκας Γεώργιος
Development Team :	Μεμελετζόγλου Χαρίλαος Λέκκας Γεώργιος Γιαννουλάκης Ανδρέας Κανελλόπουλος Ιωακείμ

Στην αρχή κάθε Sprint cycle, διεξάγεται το Sprint Planning meeting, στο οποίο καθορίζονται οι στόχοι της ομάδας για το Sprint που πρόκειται να ξεκινήσει. Συγκεκριμένα, ο Project Owner, επιλέγει τα tasks με τα οποία θα ασχοληθεί η ομάδα, από το Project Backlog.

Στόχος σε κάθε Sprint Cycle, είναι η ανάπτυξη νέων features και η παράδοση ενός working product στους πελάτες.

Στην συνέχεια, η ομάδα ανάπτυξης, ξεκινά να εργάζεται στα καθορισμένα tasks. Για να είναι συντονισμένη η διαδικασία ανάπτυξης των απαραίτητων Τεχνικών Κειμένων για το κάθε παραδοτέο, διεξάγονται 2 με 3 εβδομαδιαία Scrum meetings. Στις συναντήσεις, αυτές, γίνεται έλεγχος προόδου, κάθε μέλος της ομάδας εξηγεί ποια tasks έχει ολοκληρώσει και ποιά θα αναλάβει στην συνέχεια, αλλά και συζητά τυχόν εμπόδια που αντιμετωπίζει. Η επικοινωνία μεταξύ των μελών της ομάδας γίνεται μέσω Discord, αλλά και μέσω δια ζώσης συναντήσεων.

Στο τέλος κάθε Sprint Cycle, διεξάγεται το Sprint Retrospective meeting, στο οποίο η ομάδα συζητά σχετικά με τις δυσκολίες και τα λάθη που έγιναν στο Sprint που μόλις ολοκληρώθηκε, αλλά και πιθανούς τρόπους για να αντιμετωπιστούν αντίστοιχα φαινόμενα σε μελλοντικά Sprints. Επίσης, γίνεται συζήτηση επί των μεθόδων που είχαν ως αποτέλεσμα την ομαλότερη διεκπεραίωση των tasks του Sprint Backlog.