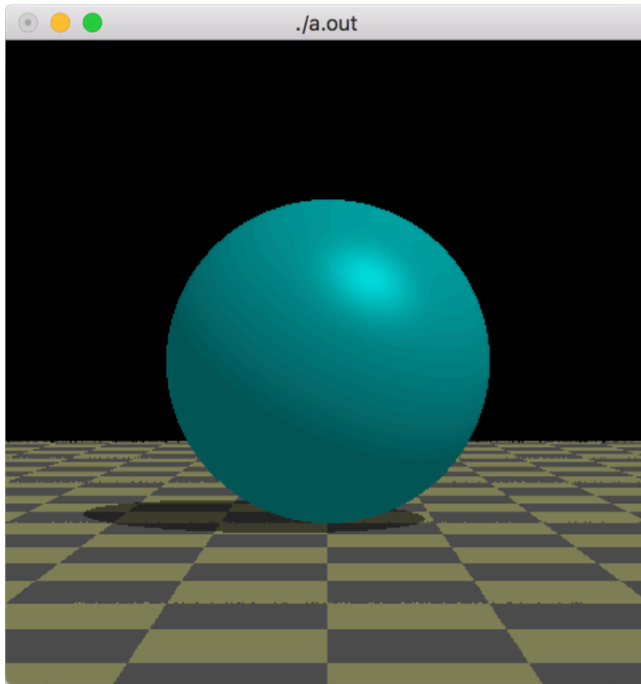


コンピュータグラフィックプログラム説明

ball_shadow.cpp

反射光等を考慮した球や底面の描写プログラムです。

実行結果



gravity_simulation.cpp

重力や加速度を考慮した布の形状の変化シミュレーションプログラムです。

実行結果の動画は別ファイルで添付してあります。

コンパイルは以下のようにしてください。

```
g++ -framework OpenGL -framework GLUT -framework Foundation -  
Wno-deprecated (ファイル名)
```