

# AVANCEMENT PROJET

## Informations

Membres de l'équipe : Estée Desanctis & Yann Godeau

Date de début du projet: 29 janvier 2018

Date de fin du projet : 29 mai 2018

Durée totale : 120 jours (4 mois)

Choix de gestion de projet : Sprints de 3 sem. (21j)

Nombre de sprints : 5 sprints (+ sprint final de 2 semaines)

## Récapitulatif des Sprints

<b>Sprint 1 – du 29/01 au 18/02.....</b>	<b>2</b>
<b>Sprint 2 – du 19/02 au 11/03.....</b>	<b>2</b>
<b>Sprint 3 – du 12/03 au 01/04.....</b>	<b>2</b>
<b>Sprint 4 – du 02/04 au 22/04.....</b>	<b>3</b>
<b>Sprint 5 – du 23/04 au 13/05.....</b>	<b>3</b>
<b>Sprint Final – du 14/05 au 27/05 .....</b>	<b>3</b>

## Sprint 1 – du 29/01 au 18/02

Prévisions :

- Compréhension du sujet
- Choix des outils et environnements de travail
- Découpe du travail
- UML

Réalisation :

- Compréhension du sujet
- Choix des outils et environnements de travail (IntelliJ + GitHub + Java F(X))
- Tutoriel et récapitulatif GitHub
- Découpe du travail
- UML 1.0

## Sprint 2 – du 19/02 au 11/03

Prévisions :

- Dessins de l'interface (Mockups Balsamiq)
- Codage des classes (modèles)
- Gestion des fichiers CSV

Réalisation :

- Dessins de l'interface (Mockups Balsamiq)
- Codage des classes (modèles)
- Début de la gestion de fichiers CSV (charger)
- UML 2.0

## Sprint 3 – du 12/03 au 01/04

Prévisions :

- Finalisation de la gestion de fichiers CSV (charger/sauvegarder)
- Interface de visualisation (personnel/compétences)
- Gestion des missions (chargement/sauvegarde)

Réalisation :

- Finalisation de la gestion de fichiers CSV (charger/sauvegarder)
- Interface de visualisation (personnel)
- Gestion des missions (chargement/sauvegarde) commencé

## Sprint 4 – du 02/04 au 22/04

Prévisions :

- Finalisation de l'interface de visualisation (personnel/compétences)
- Finalisation de la gestion des missions (chargement/sauvegarde)

Réalisation :

- Finalisation de l'interface de visualisation (personnel/compétences)
- Finalisation de la gestion des missions (chargement/sauvegarde)

## Sprint 5 – du 23/04 au 13/05

Prévisions :

- Interface de gestion des missions (saisie/suivi)
- Système de recommandations de personnel pour les missions
- Nettoyage du code (javadoc + refactor)
- Créations de tests

Réalisation :

- Interface de gestion des missions (saisie/suivi) **en cours**
- Système de recommandations de personnel pour les missions (pas en congés) **en cours**
- Nettoyage du code (javadoc + refactor) **en cours**
- Simplification de l'interface
- UML 3.0

## Sprint Final – du 14/05 au 27/05

Prévisions :

- Design avancé de l'interface (logo, boutons...)
- Amélioration de la JavaDoc du projet
- Préparation d'une démo pour l'oral

Réalisation :