

```

/*
 * TABLEAUX
 */
var tab = [2, 5, "salut", [2,3]];

//Accès, modification
console.log("tab[1] = " + tab[1]);
console.log("longueur: " + tab.length);

tab[0] = "ohoh";
tab.push("un autre element"); //Ajout d'un élément à la fin du tableau

tab.splice(2,1); //Suppression d'1 élément à partir de l'indice 2

//itération
for(var i = 0; i < tab.length; i++){
    console.log("tab[" + i + "] = " + tab[i]);
}

tab.forEach(function(v, i){
    console.log(i + " : " + v);
});

tab.forEach(v => console.log(v));

tab.forEach((v,i) => {
    //Je fais plusieurs choses
    console.log(i + " : " + v);
});

/*
 * OBJETS (pour le stockage de données)
 */

var o1 = {
    cleA: "Salut",
    cleB: 3,
    cleC: [1,2,3]
};

//Accès, modification
o1['cleD'] = 5;
o1.cleE = "Coucou";
delete o1.cleB;

if('cleA' in o1){
    console.log("o1 a la clé cleA");
}

/*
 * Utiliser une fonction comme une classe
 */
function Voiture(marque, puissance){

```

```

    this.marque = marque;
    this.puissance = puissance;
}

```

```

Voiture.prototype = {
    demarrer: function(){
        console.log("la voiture de marque " + this.marque + " et de puissance " + this.puissance + " démarre");
    },
    rouler: function(distance){
        console.log("la voiture de marque " + this.marque + " roule pendant " + distance + " mètres");
    }
};

```

```

var maVoiture = new Voiture("chevrolet", "200");
var maVoiture2 = new Voiture("Pigeot", "80");
maVoiture.demarrer();
maVoiture2.rouler(30);
console.log(maVoiture);
console.log(maVoiture2);

```

```

maVoiture.autreAttribut = "rouge";
maVoiture.getCouleur = function(){
    return this.autreAttribut;
};

```

```

console.log(maVoiture.getCouleur());
try{
    console.log(maVoiture2.getCouleur());
}catch(e){
    console.log(e);
}

```

```

/*
 * Cas particulier : la classe sera instanciée en singleton
 */

```

```

function Camion(marque, longueur){
    this.marque = marque;
    this.longueur = longueur;

    this.rouler = function(){
        /* ... */
    };
}

```

```

    this.freiner = function(){
        /* ... */
    };
}

```

```

var leCamion = new Camion("man", 14);

```

```

/*
 * Utiliser le prototype comme héritage
 */

```

```

function VoitureVolante(marque, puissance, hauteurMax){
    Voiture.call(this, marque, puissance);
}

```

```
    this.hauteurMax = hauteurMax;
}
VoitureVolante.prototype = Object.create(Voiture.prototype);
VoitureVolante.prototype.constructor = VoitureVolante;

VoitureVolante.prototype.voler = function(){
    console.log("Voiture " + this.marque + " vole jusqu'à " + this.hauteurMax + " mètres");
};

var maVoiture3 = new VoitureVolante("tesla", 500, 30);
maVoiture3.demarrer();
maVoiture3.voler();
```