

Metodologias ágeis

O que é um projeto? um empreendimento temporário feito para criar um produto, serviços ou resultados

- conflitos: escopo, tempo e custo

Conceito de agilidade? rapidez, flexibilidade, baixo custo, identificação de problemas e resolução

O que é manifesto ágil?

- 2001
- Feito por 17 pessoas influentes na indústria de softwares
- Para encontrar bases comuns para propor alternativas aos processos de desenvolvimento de software pesados e orientando a documentação
- Mais do que processos e ferramentas
- softwares em funcionamento: mais do que documentação abrangente
- colaboração com o cliente: mais do que negociação de contratos (entender o que o cliente precisa)
- responder a mudanças: mais do que seguir um plano (correção de problemas ou mudanças variadas)
- A maior prioridade é satisfazer o cliente através da entrega contínua e adiantada. entregar rápido por partes menores até o todo.

Por pequenas partes, minimiza-se riscos, aumenta os focos, prioriza partes mais importantes, melhoria contínua e evita-se um custo afundado. Além de diminuir o tempo de preparo do plano, também aumenta o desenvolvimento pessoal dentro da equipe. A metodologia ágil traz um desenvolvimento sustentável e aumenta a produtividade da equipe.

<https://www.objective.com.br/insights/diferencas-metodologia-tradicional-e-agil/#:~:text=A%20tradicional%20praticamente%20n%C3%A3o%20possui,anteced%C3%Aancia%20cada%20etapa%20do%20projeto>.

<https://awari.com.br/metodologia-agil-vs-tradicional-comparando-abordagens-e-identificando-vantagens/>

Aula 2

Metodologias ágeis 2

Tipos de metodologias ágeis

- *Modelo cascata*: é um modelo tradicional que é apropriado para projetos estáveis e definidos. É baseado em um sequencial de etapas.
- *PDCA* (Plan, do, check, act): a equipe é monitorada e é dividida em processos feitos, em andamento e a serem concluídos (Fordismo). Esse modelo já traz o método de melhoria contínua por etapa concluída.

- *Scrum*: metodologia voltada ao monitoramento da equipe. É voltado sempre ao feedback dos colaboradores e do cliente. Ele é um método muito simples, fácil e leve, porém difícil de dominar
- É um método empírico
 - Existem três pilares para implementação do Scrum:
 1. Transparência
 2. Inspeção
 3. Adaptação
- *Kanban*: é um método que visa maior organização no meio de trabalho. Ele divide o projeto em ações que foram feitas, estão em processo e que irão ser feitas. Foi originado na empresa Toyota no período de agregação do Toyotismo.
- Desenvolveu maneiras de resolução de dos “sete problemas”
 - 1.
 - Ele é bem flexível mas prioriza aquilo que está em andamento
 - Ele faz com que o trabalhador não se responsabilize com mais metas que ele pode suportar
 - Aumenta o desempenho
 - Diminui do tempo de produção
 - Controle de entregas
 - Melhora a qualidade de vida do trabalhador
- *XP* (Extreme Programming): ótimo método para equipes pequenas e médias. Visa menor tempo de trabalho, maior qnt de testes e feedbacks