Univerzita Pardubice

Fakulta elektrotechniky a informatiky

Jan Pařízek

Online půjčovna knih

SEMESTRÁLNÍ PRÁCE

Obsah

1 (ĴVOD	3
1.1	POPIS APLIKACE	3
1.2	2 RICH PICTURE	3
1.3	3 Architektura	4
	ANALÝZA	
2.3	1 AKTÉŘI SYSTÉMU	4
2.2	2 UML USE CASE DIAGRAM	5
2.3	3 UML ACTIVITY DIAGRAM	6
2.4	4 Databázový model	7
2.5	5 STORY BOARDY	8
	MPLEMENTACE	
3.3	1 Adresářová struktura	10
3.2	2 UKÁZKY ZDROJOVÉHO KÓDU	11

1 Úvod

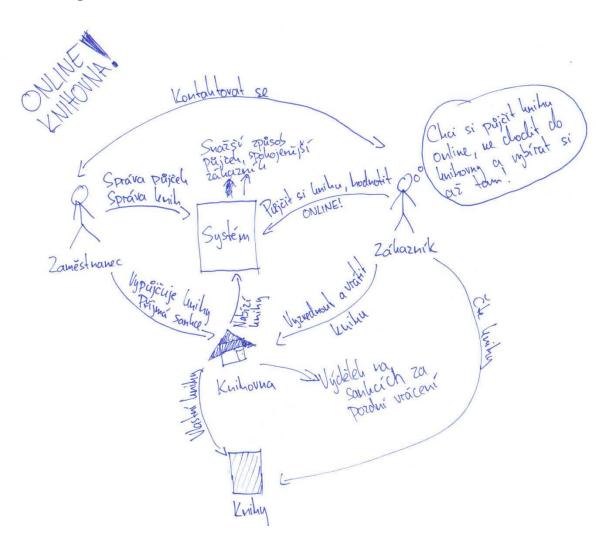
1.1 Popis aplikace

Pokud by si chtěl člověk vypůjčit knihu z knihovky, musí do knihovny fyzicky přijít a zjistit, jestli je vůbec kniha dostupná.

Webová aplikace slouží pro online rezervace vypůjčení knih. Uživatelé mohou prohlížet databázi knih a mají možnost si knihu na období jednoho měsíce vypůjčit. Pokud tuto lhůtu nedodrží, navyšuje se sankce za každý den pozdního vrácení knihy.

V aplikaci je také možnost vytvářet na knihy recenze pomocí ohodnocení počtem bodů. Hodnocení na knihu může uživatel kdykoli změnit v záložce "Your account".

1.2 Rich picture



1.3 Architektura

Webová aplikace je založena na HTML5, CSS a PHP. Jako úložný prostor dat je využita databáze MySQL. Aplikace je nahrána a běží na hostingu webzdarma.cz.

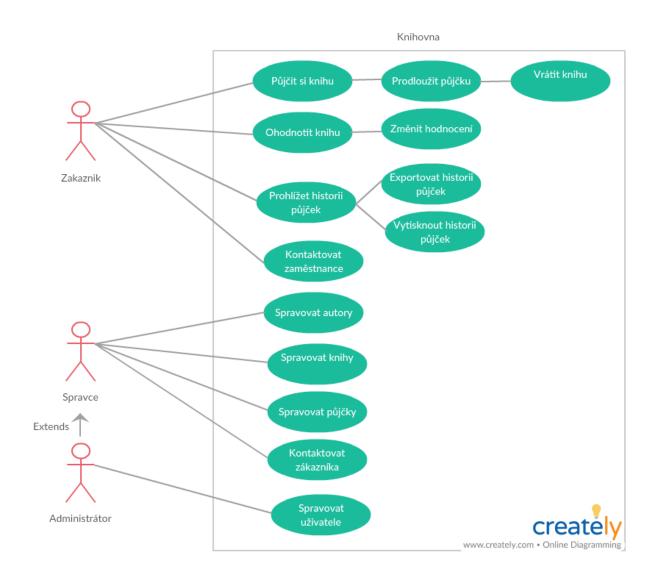
Pro práci s databází je používána online aplikace phpMyAdmin. Vývoj aplikace byl tvořen v prostředí PhpStorm od Jetbrains se studentskou licencí.

2 Analýza

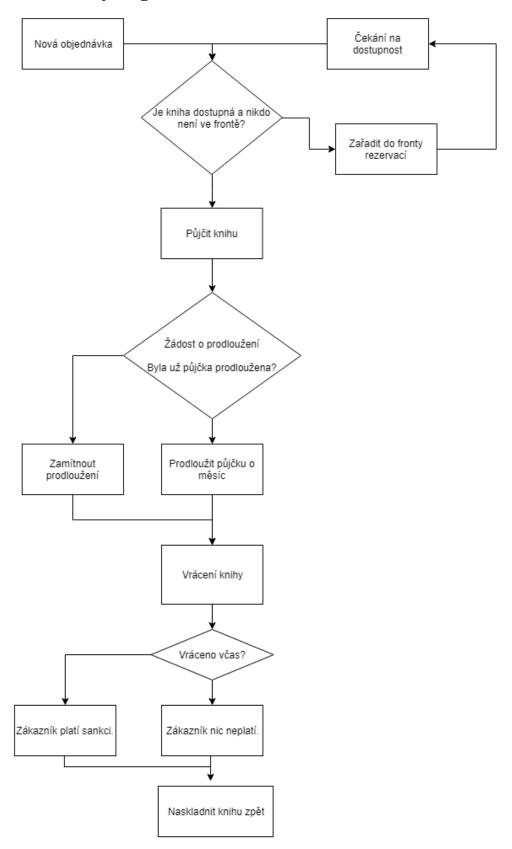
2.1 Aktéři systému

- Neregistrovaný uživatel má možnost prohlížet databázi knih a jejich recenze. Pokud si však chce knihu vypůjčit, je nucen se na stránce zaregistrovat.
- Registrovaný uživatel má stejná privilegia jako neregistrovaný uživatel, ale už má možnost si knihu vypůjčit. Zároveň je mu umožněno hodnotit knihy. Také si může vyexportovat a vytisknout svou historii půjček v záložce "Your account".
- Správce je typický zaměstnanec knihovny obsluhující tuto aplikaci. Může si prohlížet půjčky, spravovat je a kontaktovat uživatele pomocí emailu. Také je mu umožněno přidávat, editovat i mazat knihy a autory z databáze.
- Administrátor má plná práva nad celou aplikací. Má tedy stejná privilegia jako správce, ale zároveň má kontrolu nad správou uživatelů.

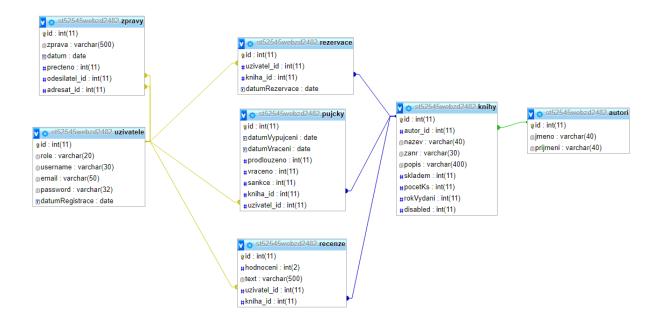
2.2 UML use case diagram



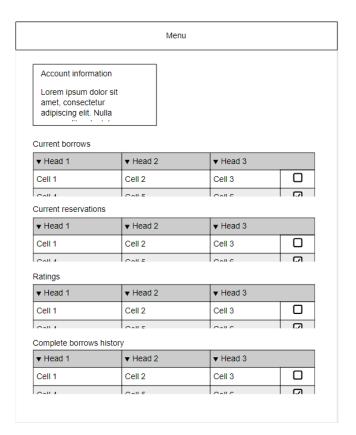
2.3 UML Activity diagram



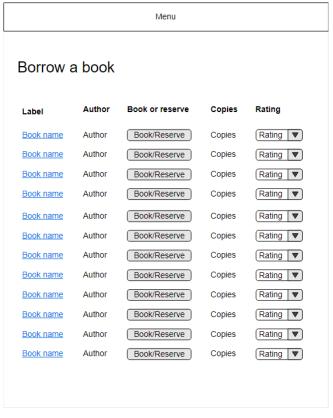
2.4 Databázový model



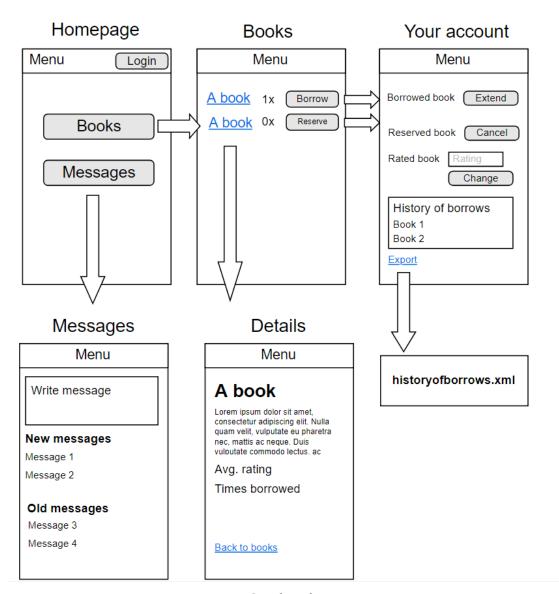
2.5 Wireframy a Storyboard



Wireframe 1 - Záložka "Your account"



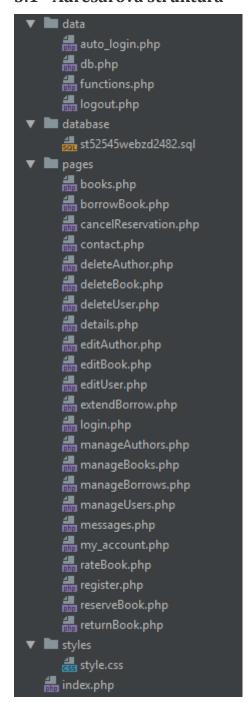
Wireframe 2 - Záložka Books



Storyboard 1

3 Implementace

3.1 Adresářová struktura



3.2 Ukázky zdrojového kódu

```
function getWailability(sidbook) {
    Servername = "st0212.NEDADAMS.co";
    Susername = "st022.St02ADAMS.co";
    Susername = "st022.St02ADAMS.co";
    Spassword = "patabasg1";
    Stdhamme = "st022.St02ADAMS.co";
    Spassword = "patabasg1";
    Sconn = new mysq1(servername, Susername, Spassword, Sddname);
    if (Sconn->connect_error) {
        die("Connection failed: " . Sconn->connect_error);
    }
    Swaitime = getPositionQueu(sidbook);
    Sag1 = "SELECT DATE ADD(datum\yaceni, INTERVAL " . Swaittime . " MONTH) as datum\yaceni, FROM pujcky WHERE kniha_id=" . $idbook . " ORDER BY datum\yaceni DESC";
    Sresult = Sconn->query(Sag1);
    if (Sresult->num_rows > 0) {
        stow = Sresult->fetch_assoc();
        Sdate = Srow["datum\yaceni"];
    } else return -1;
    return Sdate;
}
```

Kód 1 - Výpočet přibližného datumu dostupnosti knihy

Kód 2 - Vrácení knihy a případné přiřazení půjčky uživateli s první pozicí ve frontě