

Univerzita Pardubice  
Fakulta elektrotechniky a informatiky

Lukáš Semorád

# Semestrální práce

*Autoservis*

# Obsah

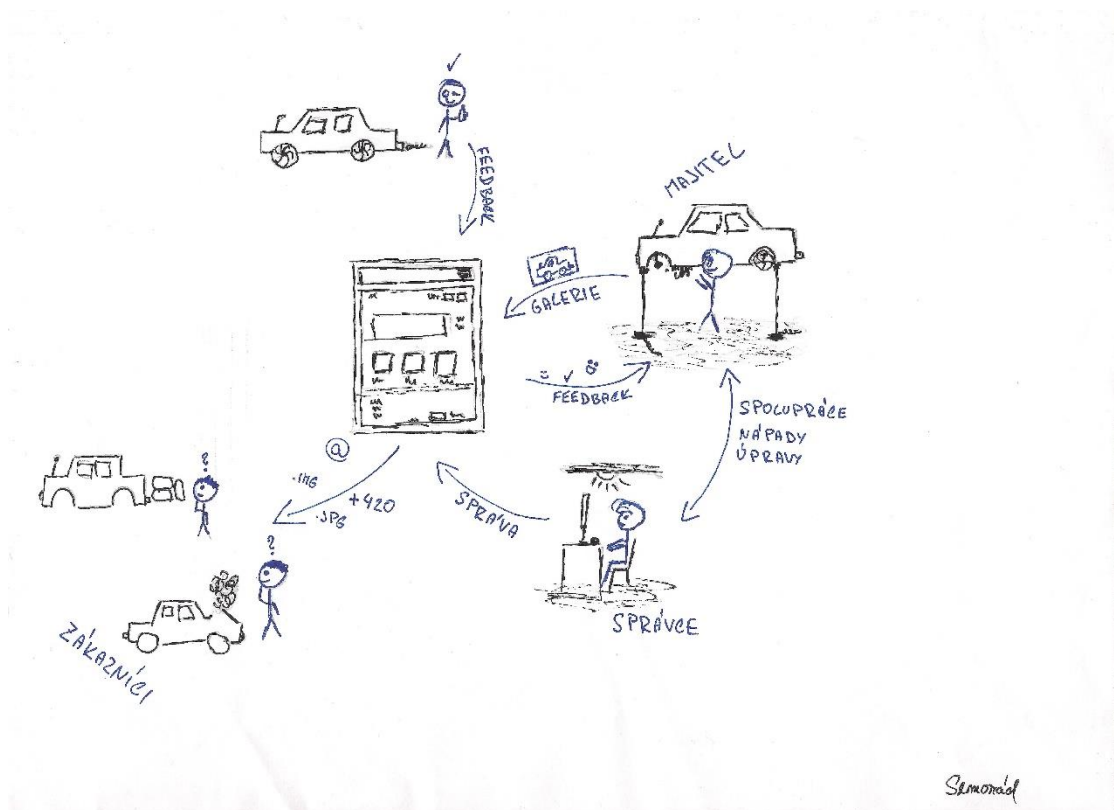
<b>1 ÚVOD .....</b>	<b>3</b>
1.1 POPIS APLIKACE .....	3
1.2 RICH PICTURE .....	3
1.3 ARCHITEKTURA .....	3
<b>2 ANALÝZA .....</b>	<b>3</b>
2.1 AKTÉŘI SYSTÉMU .....	3
2.2 UML USE CASE DIAGRAM .....	4
2.3 UML ACTIVITY DIAGRAM .....	5
2.4 DATABÁZOVÝ MODEL .....	6
2.5 STORY BOARDY .....	6
<b>3 IMPLEMENTACE .....</b>	<b>7</b>
3.1 ADRESÁŘOVÁ STRUKTURA .....	7
3.2 UKÁZKY ZDROJOVÉHO KÓDU .....	8

## 1 Úvod

### 1.1 Popis aplikace

Pro účely předmětu iwww jsem vytvořil webovou aplikaci pro autoservis. Aplikace bude sloužit pro snazší správu aut a jejich oprav v autoservisu. Správce/Majitel autoservisu může spravovat jednotlivé uživatele/zákazníky a jejich auta, a to včetně oprav. Majitel auta poté může vidět seznamy oprav na každém z jeho aut. Tyto opravy může schvalovat, nebo zamítnat. Dále má přístup k souborům oprav, které představují „balíčky“ oprav, které si uživatel může vytisknout, a to včetně celkové ceny. Po vyhotovení oprav na daném autě vystaví majitel nové „předání auta“ (včetně komentáře), které vidí majitel a ten po vyzvednutí auta toto předání potvrdí.

## 1.2 Rich picture



## 1.3 Architektura

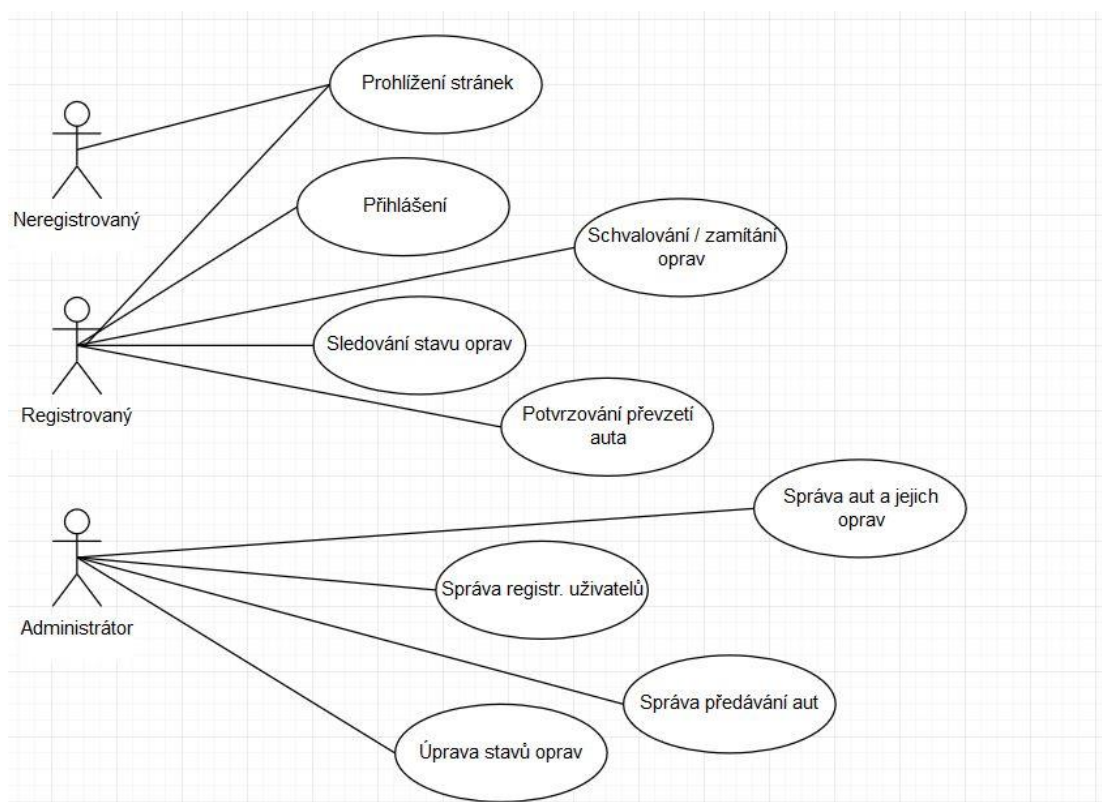
## 2 Analýza

### 2.1 Aktéři systému

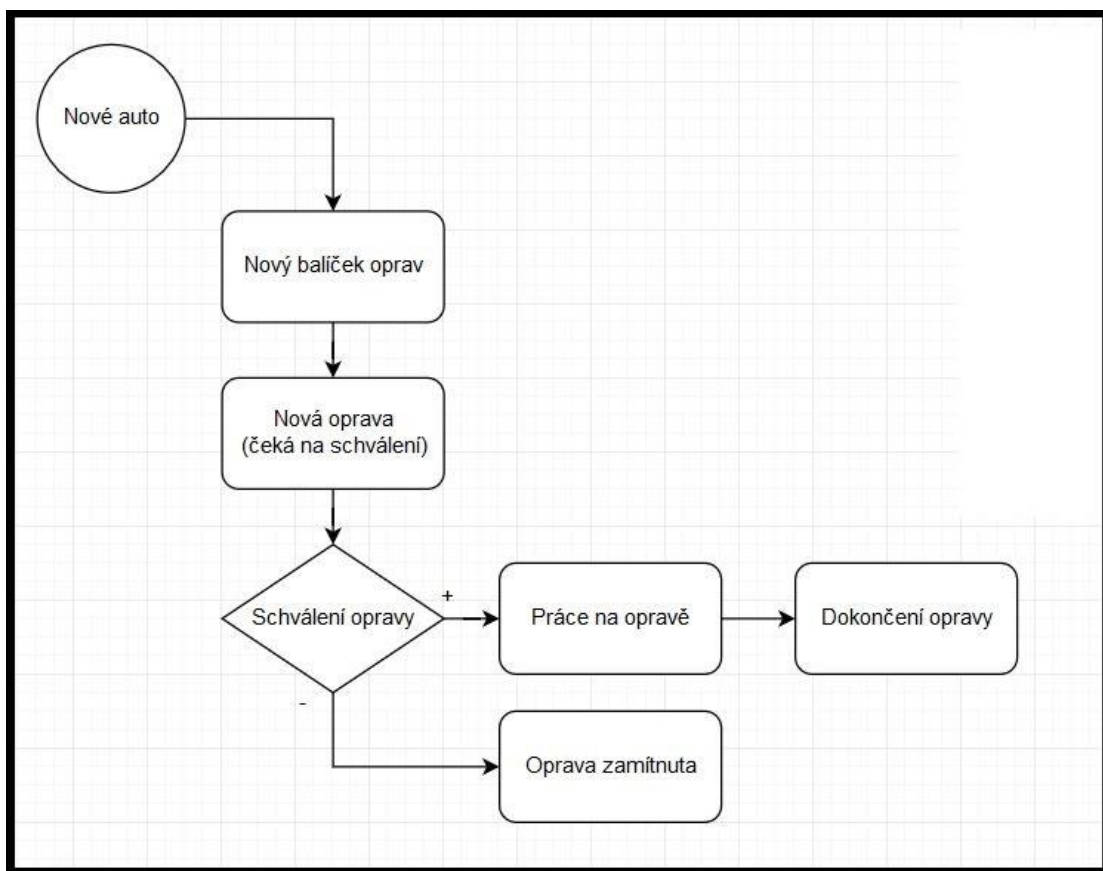
- Neregistrovaný uživatel
  - Může procházet galerii, podívat se na pozici autoservisu na mapě, přečíst si informace o autoservisu a jeho majiteli, popřípadě na kontakt.
- Registrovaný uživatel
  - Možnosti neregistrovaného, plus kompletní přehled o svých autech registrovaných v servisu, a jejich oprav. Může opravy schvalovat nebo zamítnat. Potvrzuje úspěšné předání auta.
- Administrátor
  - Spravuje registrované uživatele, dále spravuje auta a jejich opravy, soubory oprav, a v neposlední řadě předávání aut.

## 2.2

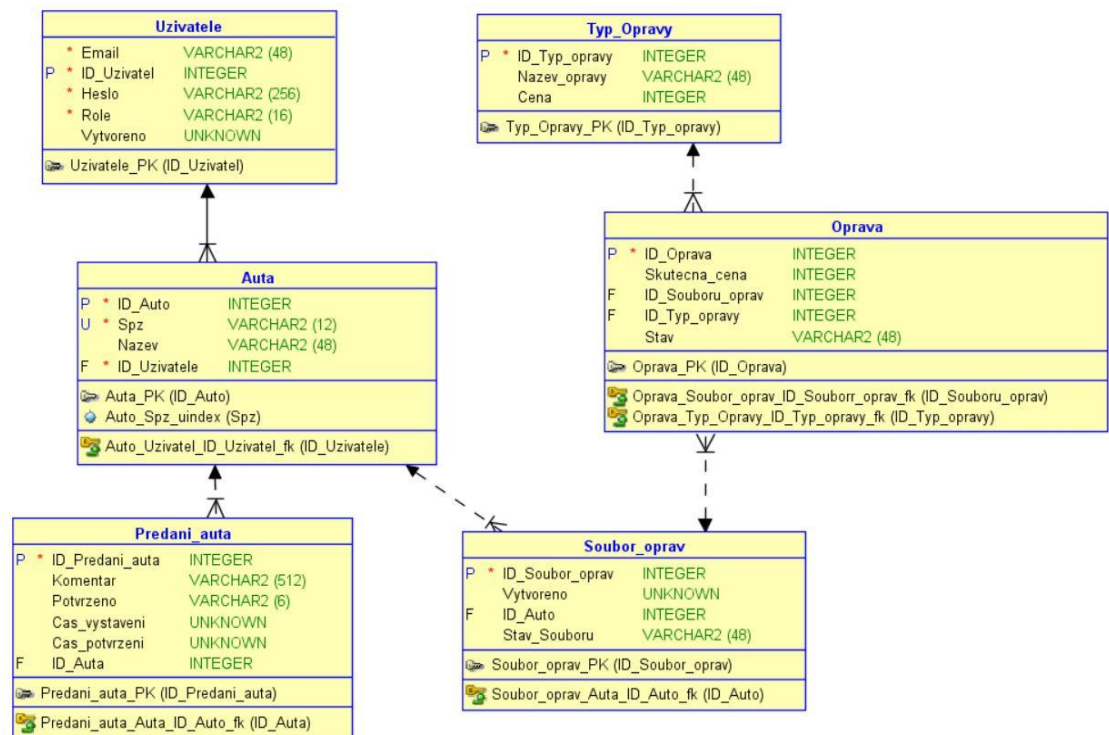
## 2.3 UML use case diagram



## 2.4 UML Activity diagram



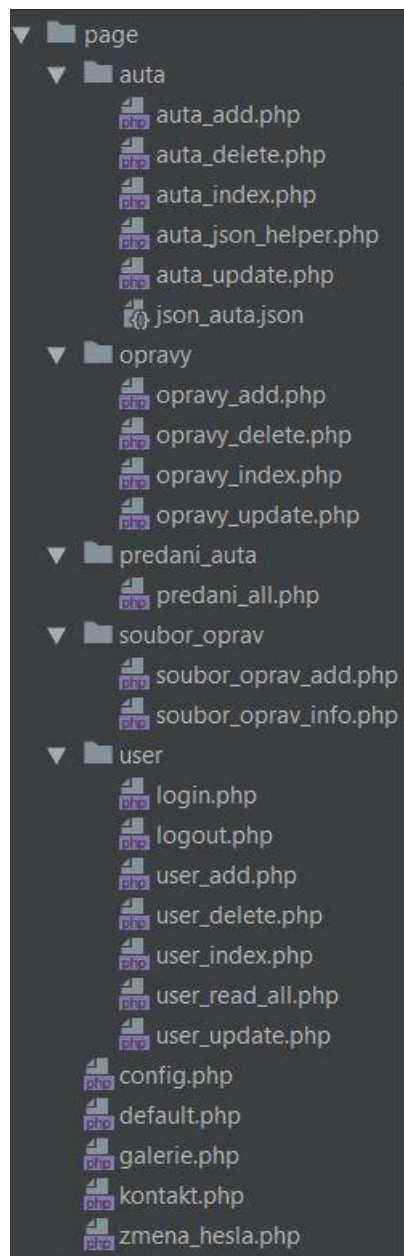
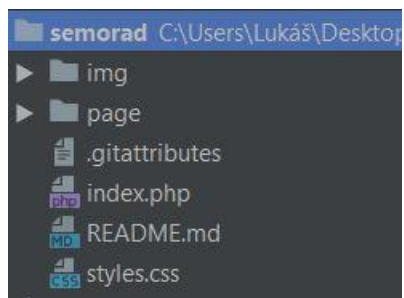
## 2.5 Databázový model



## 2.6 Wireframy a Storyboard

## 3 Implementace

### 3.1 Adresářová struktura



## 3.2

## 3.3 Ukázky zdrojového kódu

```
<form method="post">

<input type="hidden" name="id_opravy" value="<?php echo $row["ID_Oprava"] ?>">
<?php if($row["Stav"] == "Zamítnutí"){ ?>
<input type="submit" name="submit" value="Schválit">
<?php
} else if($row["Stav"] == "Schváleno"){ ?>
<input type="submit" name="submitFalse" value="Zamítnout">

<?php } else { ?>
<input type="submit" name="submit" value="Schválit">
<input type="submit" name="submitFalse" value="Zamítnout">
<?php } ?>
</form>
<?php
```

*Řešení zobrazování pouze relevantních akcí u oprav.*

```
$conn = new PDO( dsn: "mysql:host=" . DB_HOST . ";dbname=" . DB_NAME, username: DB_USER, passwd: DB_PASSWORD);
$conn->setAttribute( attribute: PDO::ATTR_ERRMODE, value: PDO::ERRMODE_EXCEPTION);

$stmt = $conn->prepare( statement: "SELECT ID_Typ_Opravy, Nazev_opravy FROM Typ_Opravy");
$stmt->execute();

foreach ($stmt as $row) {
    $comboTyp .= '<option value = "'. $row['ID_Typ_Opravy']. ">'. $row['Nazev_opravy']. '</option>';
}

<form method="post">
<select name="typ">
<option value="" disabled selected hidden>Vyberte typ opravy</option>
<?php echo $comboTyp; ?>
</select>
```

*Výběr typů oprav z db (id a název), a naplnění comboboxu.*