# System zarządzania projektami dedykowany metodyce Scrum

#### Piotr Joński

Uniwersytet Zielonogórski

Wydział Informatyki, Elektrotechniki i Automatyki

Informatyka, Sieciowe Systemy Informatyczne

Promotor dr inż. Andrzej Marciniak

10 lutego 2016



# Agenda

Wstęp

Czym jest metodyka Scrum

Przegląd dostępnych narzędzi

Cel i zakres pracy

Wybrane założenia i analiza biznesowa

Prezentacja narzędzi

Pytania

# Wstęp

Celem pracy był projekt oraz implementacja systemu do zarządzania projektami. System dedykowany jest metody Scrum, która jest jedną z najbardziej popularnych metod wytwarzania oprogramowania.

# Czym jest metodyka Scrum

Scrum jest zwinną metodyką wytwarzania oprogramowania. Jej początki sięgają lat 80-tych. Jej główne założenia to:

- stały kontakt z klientem
- zamiana dokumentacji na implementację
- iteracyjne i przyrostowe wytwarzanie oprogramowania (sprint)
- jak najszybsze rozwiązywanie konfliktów
- codzienne spotkania (stand-up)
- implementacje oparte są o historyjki

Wraz ze Scrumem idą w parze inne zwinne metodyki takie: Test Driven Development (TDD) czy Feature Driven Development (FDD).

Obecnie na rynku jest wiele narzędzi, które umożliwiają zarządzanie projektami. Wiele z nich jest dedykowane metodykom zwinnym, a w szczególności Scrumowi.

Obecnie na rynku jest wiele narzędzi, które umożliwiają zarządzanie projektami. Wiele z nich jest dedykowane metodykom zwinnym, a w szczególności Scrumowi.

Podstawowymi są:

Obecnie na rynku jest wiele narzędzi, które umożliwiają zarządzanie projektami. Wiele z nich jest dedykowane metodykom zwinnym, a w szczególności Scrumowi.

Podstawowymi są:

Jira - darmowa tylko do 10 użytkowników. Posiada wiele rozbudowanych funkcji, które nie są wymagane przez 70% firm. Jeden z najdroższych systemów.

Obecnie na rynku jest wiele narzędzi, które umożliwiają zarządzanie projektami. Wiele z nich jest dedykowane metodykom zwinnym, a w szczególności Scrumowi.

#### Podstawowymi są:

- Jira darmowa tylko do 10 użytkowników. Posiada wiele rozbudowanych funkcji, które nie są wymagane przez 70% firm. Jeden z najdroższych systemów.
- Bitbucket tylko hosting zewnętrzny. Prywatne repozytoria do 5 osób. Prosty w obsłudze. Uboga funkcjonalność w porównaniu do Jiry.

Obecnie na rynku jest wiele narzędzi, które umożliwiają zarządzanie projektami. Wiele z nich jest dedykowane metodykom zwinnym, a w szczególności Scrumowi.

Podstawowymi są:

- Jira darmowa tylko do 10 użytkowników. Posiada wiele rozbudowanych funkcji, które nie są wymagane przez 70% firm. Jeden z najdroższych systemów.
- Bitbucket tylko hosting zewnętrzny. Prywatne repozytoria do 5 osób. Prosty w obsłudze. Uboga funkcjonalność w porównaniu do Jiry.
- GitHub Issue Tracker darmowy tylko dla projektów o otwartym kodzie źródłowym. Tylko podstawowa funkcjonalność.

Praca w swoim zakresie obejmuje:

Zapoznanie się z literaturą tematu.

- Zapoznanie się z literaturą tematu.
- Opracowanie założeń projektu.

- Zapoznanie się z literaturą tematu.
- Opracowanie założeń projektu.
- Spis wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych systemu.

- Zapoznanie się z literaturą tematu.
- Opracowanie założeń projektu.
- Spis wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych systemu.
- Implementacja wszystkich funkcjonalności.

- Zapoznanie się z literaturą tematu.
- Opracowanie założeń projektu.
- Spis wymagań funkcjonalnych i niefunkcjonalnych systemu.
- Implementacja wszystkich funkcjonalności.
- Przetestowanie systemu oraz usunięcie ewentualnych błędów.

Natomiast wymagania postawione wytworzonemu systemowi to:

Natomiast wymagania postawione wytworzonemu systemowi to:

 Łatwość instalacji, która została osiągnięta dzięki narzędziu Docker.

Natomiast wymagania postawione wytworzonemu systemowi to:

- Łatwość instalacji, która została osiągnięta dzięki narzędziu Docker.
- Przejrzysty interfejs użytkownika, zapewniony przez darmową bibliotekę Primefaces.

Natomiast wymagania postawione wytworzonemu systemowi to:

- Łatwość instalacji, która została osiągnięta dzięki narzędziu Docker.
- Przejrzysty interfejs użytkownika, zapewniony przez darmową bibliotekę Primefaces.
- Brak nadmiarowej funkcjonalności implementacja tylko obligatoryjnych funkcji tego typu systemu.

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców.

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako <typ użytkownika>

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako <typ użytkownika> mogę

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako < typ użytkownika > mogę < nazwa zadania > .

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako <typ użytkownika> mogę <nazwa zadania>.

Jako <typ użytkownika> mogę <nazwa zadania>

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako < typ użytkownika > mogę < nazwa zadania > .

Jako <typ użytkownika> mogę <nazwa zadania> w celu

Wytwarzanemu systemowi towarzyszyła metodyka Scrum. Z tego względu wszystkie wymagania funkcjonalne są zapisane w postaci historyjek użytkownika. Historyjki mogą mieć wiele wzorców. W tej pracy stosowane są dwa z nich:

Jako <typ użytkownika> mogę <nazwa zadania>.

Jako <typ użytkownika> mogę <nazwa zadania> w celu <cel>.

Przykładowymi historyjkami użytkownika, które zostaną omówione są:

Przykładowymi historyjkami użytkownika, które zostaną omówione są:

 Jako administrator mogę tworzyć nowych użytkowników w celu dodania ich do systemu.

Przykładowymi historyjkami użytkownika, które zostaną omówione są:

- Jako administrator mogę tworzyć nowych użytkowników w celu dodania ich do systemu.
- Jako administrator mogę dodawać i usuwać użytkowników z grup w celu modyfikacji zespołu.

| Create user   |                        |  |  |
|---------------|------------------------|--|--|
| Firstname *   | Piotr                  |  |  |
| Surname *     | Joński                 |  |  |
| Username *    | pijo                   |  |  |
| E-mail *      | 81469@stud.uz.zgora.pl |  |  |
| 🚑 Create user |                        |  |  |
|               |                        |  |  |

| Create user |                                     |  |
|-------------|-------------------------------------|--|
| Firstname * | Piotr                               |  |
| Surname *   | Joński Pleas wait. User is created. |  |
| Username *  | ріјо                                |  |
| E-mail *    | 81469@stud.uz.zgora.pl              |  |
| 🚑 Create us | er                                  |  |

| Create user      |                                |
|------------------|--------------------------------|
| Firstname *      | ☑ User firstname is required   |
| Surname.*        | ■ User surname is required     |
| Username *       | ☑ User name is required        |
| E-mail *         | ☑ User e-mail is required      |
| ♣ Create user    |                                |
| Username * [jako | ☑ Username is already occupied |
| E-mail * dsagvf  | ☑ Email is invalid             |

◆ロト ◆団 ▶ ◆ 豆 ▶ ◆ 豆 ・ 夕 Q (\*)



Wstęp Czym jest metodyka Scrum Przegląd dostępnych narzędzi Cel i zakres pracy Wybrane założenia i analiza biznesowa Prez-







Wstęp Czym jest metodyka Scrum Przegląd dostępnych narzędzi Cel i zakres pracy Wybrane założenia i analiza biznesowa Prez-



# Prezentacja narzędzi

Czas na pytania.