

Historyjki użytkownika

Piotr Joński

6 grudnia 2015

Spis treści

1	Historyjki użytkownika	2
1.1	Historyjki związane z użytkownikami	2

1 Historyjki użytkownika

TODO opis co to jest

1.1 Historyjki związane z użytkownikami

W projektowanym systemie występują cztery rodzaje użytkowników (administrator, product owner, scrum master oraz developer) z różnymi uprawnieniami. Teraz szczegółowo zostaną opisane uprawnienia każdego z nich w postaci *user stories*.

Administrator

1. Jako administrator mogę utworzyć projekt w celu dodania go do systemu.
2. Jako administrator mogę usunąć projekt w celu usunięcia z systemu oraz powiązanych z nim elementów t.j. sprint, story, backlog oraz inne. Operacja usuwania odbywa się kaskadowo.
3. Jako administrator mogę tworzyć nowych użytkowników w celu dodania ich do systemu.
4. Jako administrator mogę usuwać użytkowników w celu usunięcia z systemu.
5. Jako administrator mogę nadawać dowolne uprawnienia wszystkim użytkownikom.
6. Jako administrator mogę tworzyć nowe grupy w celu dodania ich do systemu.
7. Jako administrator mogę dodawać użytkowników do grup oraz usuwać z nich w celu modyfikacji zespołu.

Product owner

1. Jako product owner mogę tworzyć nowe zadania w projekcie, w celu dodania ich do backlogu.
2. Jako product owner mogę nadawać priorytety poszczególnym zadaniom w projekcie.
3. Jako product owner mam wgląd w cały projekt, do którego jestem przypisany.

Scrum master

1. Co "specjalnego" scrum master może robić w moim systemie?

Developer

1. Jako developer mogę tworzyć i edytować zadania.
2. Jako developer mogę dodawać komentarze do zadań oraz retrospektyw.
3. Jako developer mogę usuwać swoje komentarze do zadań oraz retrospektyw.
4. Jako developer mogę edytować zadania.

Literatura

- [1] JavaServer Faces i Eclipse Galileo. Tworzenie aplikacji WWW *Andrzej Marciniak* Helion 2010
- [2] Core JavaServer Faces. Wydanie II *David Geary, Cay S. Horstmann* Helion 2008
- [3] Enterprise JavaBeans 3.0 *Bill Burke & Richard Monson-Haefel* Helion 2007
- [4] JBoss AS 7. Tworzenie aplikacji *Francesco Marchioni* Helion 2014
- [5] Core J2EE. Wzorce projektowe *Deepak Alur, John Crupi, Dan Malks* Helion 2004
- [6] Scrum. O zwinnym zarządzaniu projektami. Wydanie II rozszerzone *Mariusz Chrapko* Helion 2015
- [7] Java. Kompendium programisty. Wydanie VIII *Herbert Schildt* Helion 2012
- [8] Zwinne wytwarzanie oprogramowania. Najlepsze zasady, wzorce i praktyki *Robert C. Martin* Helion 2015
- [9] Git. Rozproszony system kontroli wersji *Włodzimierz Gajda* Helion 2013
- [10] Mistrz czystego kodu. Kodeks postępowania profesjonalnych programistów *Robert C. Martin* Helion 2013
- [11] Czysty kod. Podręcznik dobrego programisty *Robert C. Martin* Helion 2010
- [12] Rusz głową! Wzorce projektowe *Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Bert Bates, Kathy Sierra* Helion 2011
- [13] Refaktoryzacja do wzorców projektowych *Joshua Kerievsky* Helion 2005