

```
In [1]: import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
```

## Постановка задачи

Задание 11

Дано:

$$\{x^1, \dots, x^M\} \in R^2$$

$$\{y^1, \dots, y^N\} \in R^2$$

Обозначим:

$$X = \{x^1, \dots, x^M\} \in R^2$$

$$Y = \{y^1, \dots, y^N\} \in R^2$$

Пусть  $\text{conv}(X)$ ,  $\text{conv}(Y)$  - выпуклые оболочки множеств  $X$  и  $Y$

Найти: множество крайних точек

$$\text{Ext}(\text{conv}(X) + \text{conv}(Y))$$

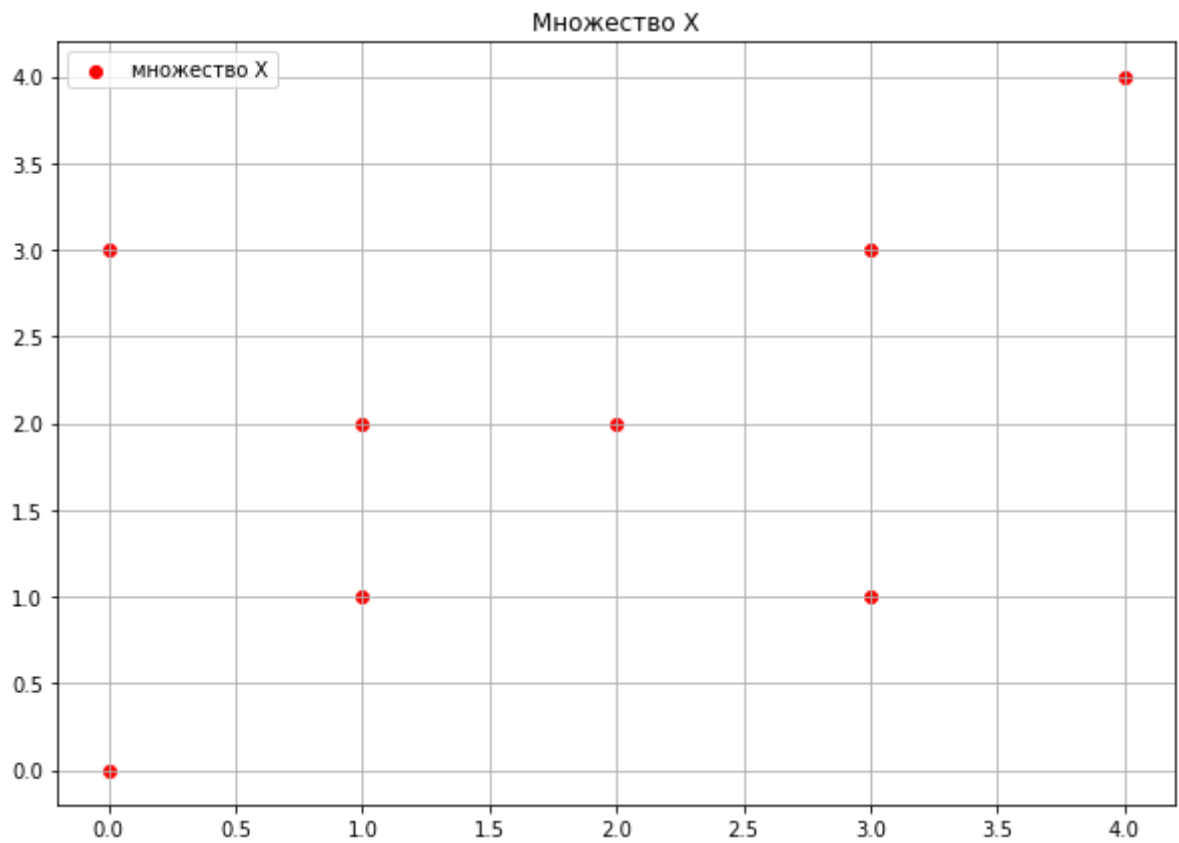
## Python

### Входные данные

Зададим множество  $X$

```
In [2]: X = np.array([[0,3],
                    [1,1],
                    [2,2],
                    [4,4],
                    [0,0],
                    [1,2],
                    [3,1],
                    [3,3]])
```

```
In [3]: %matplotlib inline
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.title('Множество X')
plt.scatter(X[:, 0], X[:, 1], c='red', label = 'множество X')
plt.legend()
plt.grid()
```



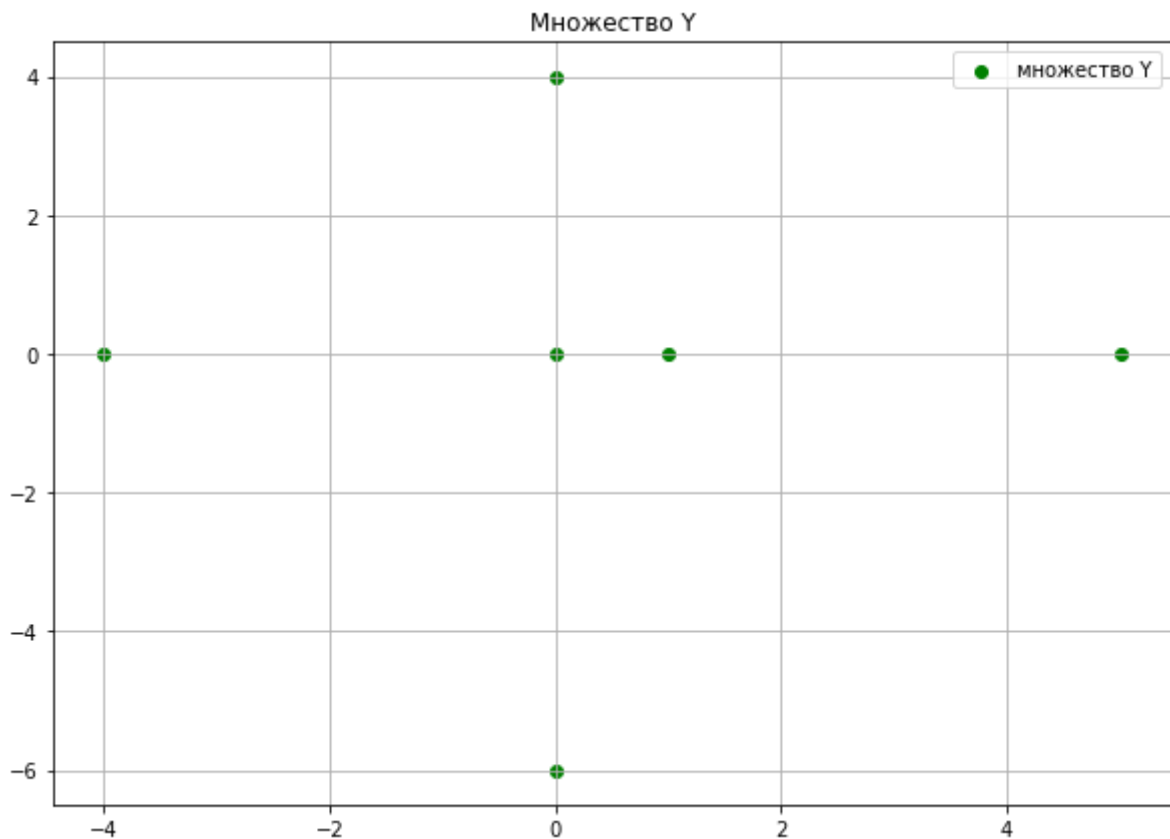
Зададим множество Y

In [4]:

```
Y = np.array([[0,0],
              [0,4],
              [-4,0],
              [5,0],
              [0,-6],
              [1,0]])
```

In [5]:

```
%matplotlib inline
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.title('Множество Y')
plt.scatter(Y[:, 0], Y[:, 1], c='green', label = 'множество Y')
plt.legend()
plt.grid()
```



## Алгебраическая сумма Минковского

Согласно лемме:

$$\text{conv}(X) + \text{conv}(Y) = \text{conv}\{x^i + y^j, i = 1 \dots M, j = 1 \dots N\}$$

Вычислим алгебраическую сумму Минковского двух множеств:

```
In [6]: def Minkovsky_sum(X, Y):
        result = []
        for x in X:
            for y in Y:
                result.append((x + y))
        return np.unique(np.array(result.copy()), axis=0)
```

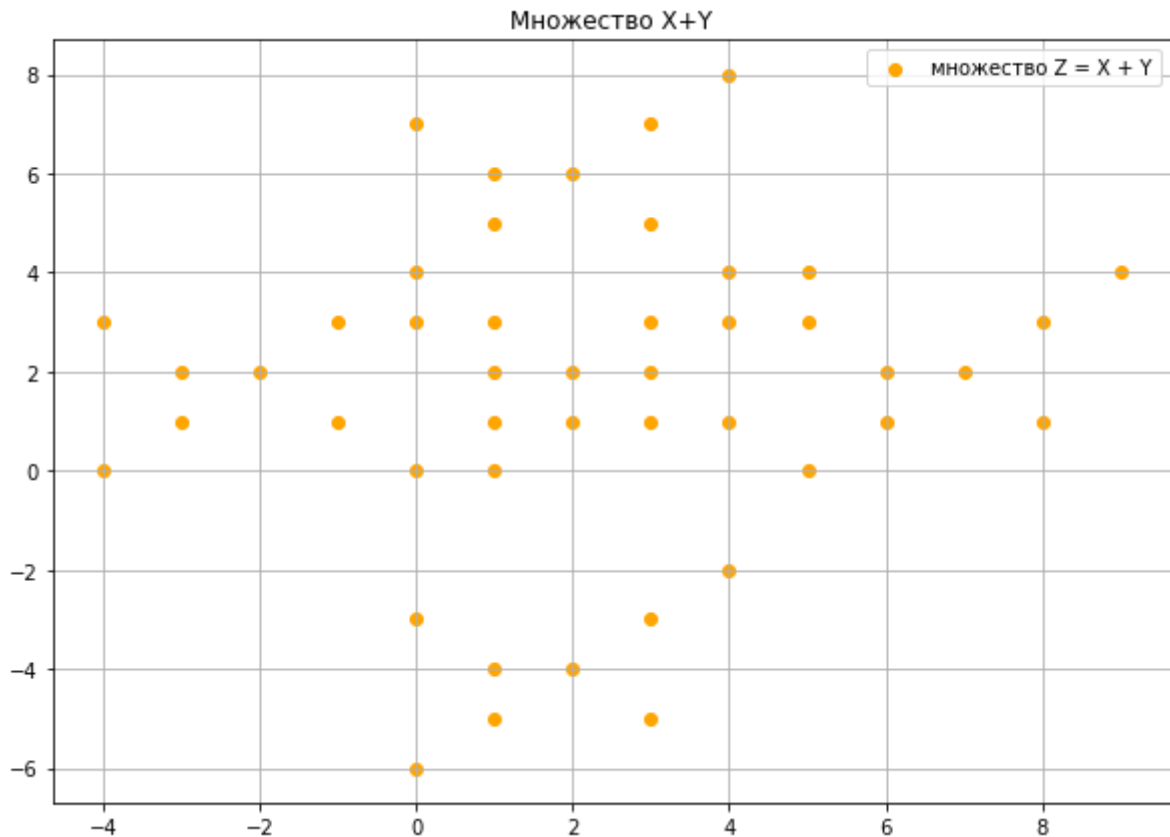
```
In [7]: Z = Minkovsky_sum(X, Y)
        Z
```

```
Out[7]: array([[ -4,  0],
               [ -4,  3],
               [ -3,  1],
               [ -3,  2],
               [ -2,  2],
               [ -1,  1],
               [ -1,  3],
               [  0, -6],
               [  0, -3],
               [  0,  0],
               [  0,  3],
               [  0,  4],
               [  0,  7],
```

```
[ 1, -5],  
[ 1, -4],  
[ 1,  0],  
[ 1,  1],  
[ 1,  2],  
[ 1,  3],  
[ 1,  5],  
[ 1,  6],  
[ 2, -4],  
[ 2,  1],  
[ 2,  2],  
[ 2,  6],  
[ 3, -5],  
[ 3, -3],  
[ 3,  1],  
[ 3,  2],  
[ 3,  3],  
[ 3,  5],  
[ 3,  7],  
[ 4, -2],  
[ 4,  1],  
[ 4,  3],  
[ 4,  4],  
[ 4,  8],  
[ 5,  0],  
[ 5,  3],  
[ 5,  4],  
[ 6,  1],  
[ 6,  2],  
[ 7,  2],  
[ 8,  1],  
[ 8,  3],  
[ 9,  4]])
```

In [8]:

```
%matplotlib inline  
plt.figure(figsize=(10,7))  
plt.title('Множество X+Y')  
plt.scatter(Z[:, 0], Z[:, 1], c='orange', label = 'множество Z = X + Y')  
plt.legend()  
plt.grid()
```



## Алгоритм QuickHull2D

Множество точек разбивается на два подмножества, каждое из которых будет содержать одну из ломаных, соединение которых дает многоугольник выпуклой оболочки.

1. Возьмем две крайние точки множества  $S$  — левую  $L$  и правую  $R$ . Проведем прямую через них. Обозначим через  $S1$  подмножество точек, расположенных выше или на прямой, проходящей через точки  $L$  и  $R$ , а через  $S2$  — подмножество точек, расположенных ниже или на той же прямой.

2. Рассмотрим верхнее подмножество  $S1$ . Выберем точку  $P_i$ , имеющую наибольшее расстояние от прямой  $LR$  (треугольник  $LP_iR$  имеет наибольшую площадь). Если таких точек несколько, выбираем ту, у которой угол  $P_iLR$  наибольший. Точка  $P_i$  является вершиной выпуклой оболочки множества.

В самом деле, если через точку  $P_i$  провести прямую, параллельную прямой  $LP_iR$ , то выше этой прямой не окажется ни одной точки множества  $S$ . Возможно, на построенной прямой окажутся другие точки, но, согласно сделанному выбору,  $P_i$  из них самая левая. Т. о. Точка  $P_i$  не может быть представлена выпуклой комбинацией двух других точек множества  $S$ . Построим прямые  $LP_i$  и  $P_iR$ . Точки, расположенные справа от обеих прямых, могут быть исключены из дальнейшего рассмотрения, поскольку они являются внутренними точками треугольника  $LP_iR$ , то есть не принадлежат  $CH(S)$  — границе выпуклой оболочки.

3. Теперь рассмотрим подмножество точек  $S11$ , расположенных слева от прямой  $LP_i$  или на ней, и подмножество точек  $S12$ , расположенных слева от прямой  $P_iR$  или на ней. Для каждого из подмножеств строим выпуклую оболочку. Выпуклая оболочка множества  $S1$  образуется склейкой упорядоченных списков вершин  $CH(S11)$  и  $CH(S12)$ .

4. Решаем задачу для  $S2$ .

In [9]:

```
def qhull(S):
    link = lambda a,b: np.concatenate((a,b[1:]))
    edge = lambda a,b: np.concatenate(([a],[b]))

    def dome(S,base):
        L, R = base # левая и правая крайние точки
        dists = np.dot(S-L, np.dot(((0,-1),(1,0)),(R-L))) # вычисляем
        # расстояния
        outer = np.repeat(S, dists>0, axis=0) # верхнее подмножество

        if len(outer):
            Pi = S[np.argmax(dists)] # точка Pi с наибольшим расстоянием
            # считаем слева от прямой LP_i и справа от P_iR
            return link(dome(outer, edge(L, Pi)),
                        dome(outer, edge(Pi, R)))

        else:
            return base

    if len(S) > 2:
        axis = S[:,0]
        base = np.take(S, [np.argmin(axis), np.argmax(axis)], axis=0) #
        # берём две крайние точки мн-ва S
        # решаем сначала для подмножества S1, потом для S2 (выше и ниже
        # прямой)
        return link(dome(S, base),
                    dome(S, base[::-1]))

    else:
        return('Not possible, here must be at least three points to form
a hull')
```

In [10]:

```
hull = qhull(Z)
hull[:-1]
```

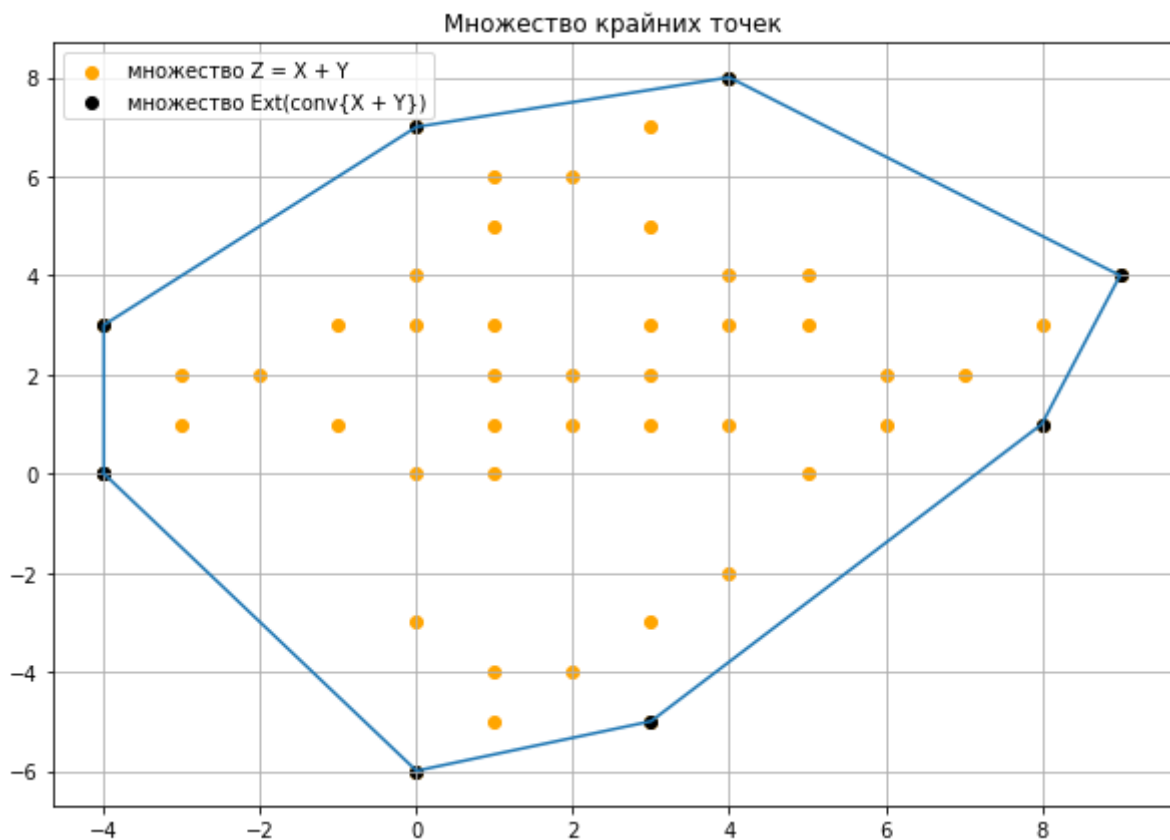
Out[10]:

```
array([[ -4,  0],
       [ -4,  3],
       [  0,  7],
       [  4,  8],
       [  9,  4],
       [  8,  1],
       [  3, -5],
       [  0, -6]])
```

In [11]:

```
%matplotlib inline
plt.figure(figsize=(10,7))
plt.title('Множество крайних точек')
plt.scatter(Z[:, 0], Z[:, 1], c='orange', label = 'множество Z = X + Y')
```

```
plt.scatter(hull[:, 0], hull[:, 1], c='black', label = 'множество
Ext(conv{X + Y})')
plt.plot(hull[:, 0], hull[:, 1])
plt.legend()
plt.grid()
```



## Cgal

Библиотека на c++

## Алгоритм QuickHull2D

```
In [12]: from CGAL.CGAL_Kernel import Point_2
from CGAL import CGAL_Convex_hull_2
```

```
In [13]: L = []
for i in range(len(Z)):
    L.append(Point_2(int(Z[i][0]), int(Z[i][1])))

result = []
CGAL_Convex_hull_2.convex_hull_2(L, result)

for p in result:
    print(p)
```

```
hull[:-1]
```

```
-4 0  
0 -6  
3 -5  
8 1  
9 4  
4 8  
0 7  
-4 3
```

```
Out[13]: array([[ -4,  0],  
               [ -4,  3],  
               [  0,  7],  
               [  4,  8],  
               [  9,  4],  
               [  8,  1],  
               [  3, -5],  
               [  0, -6]])
```