



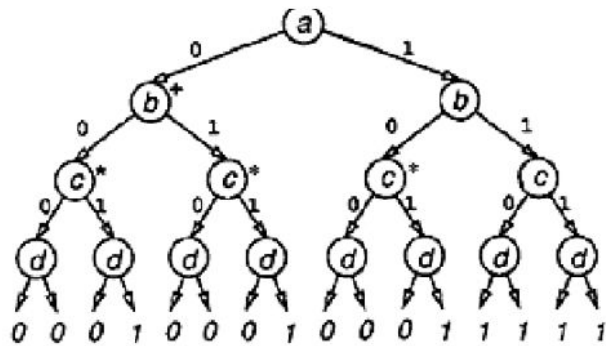
지향성 퍼징 모델체킹: 모델체킹에 내비게이션 엮기

Directed Fuzzing Model Checking: Model Checking with GPS

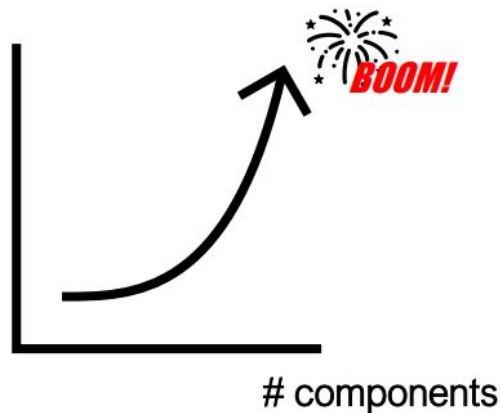
2024년 여름 소프트웨어재난센터 워크숍

손병호, 포항공대

상태공간폭발

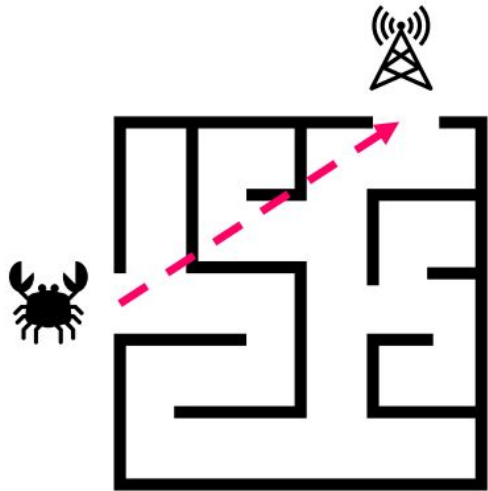


search
space



- 모델체킹 = fancy DFS
- 시스템 컴포넌트가 하나 늘어날 때마다 전체 시스템은 급격히 커짐

지향성 모델체킹: 모델체킹에 GPS 달기



$d(s, t)$: distance from state s to state t



Search Heuristics

pick s with the least $d(s, t)$

- DFS, BFS 처럼 무식하게 탐색 x
- A* 알고리즘처럼 똑똑하게

지향성 모델체킹: 모델체킹에 GPS 달기



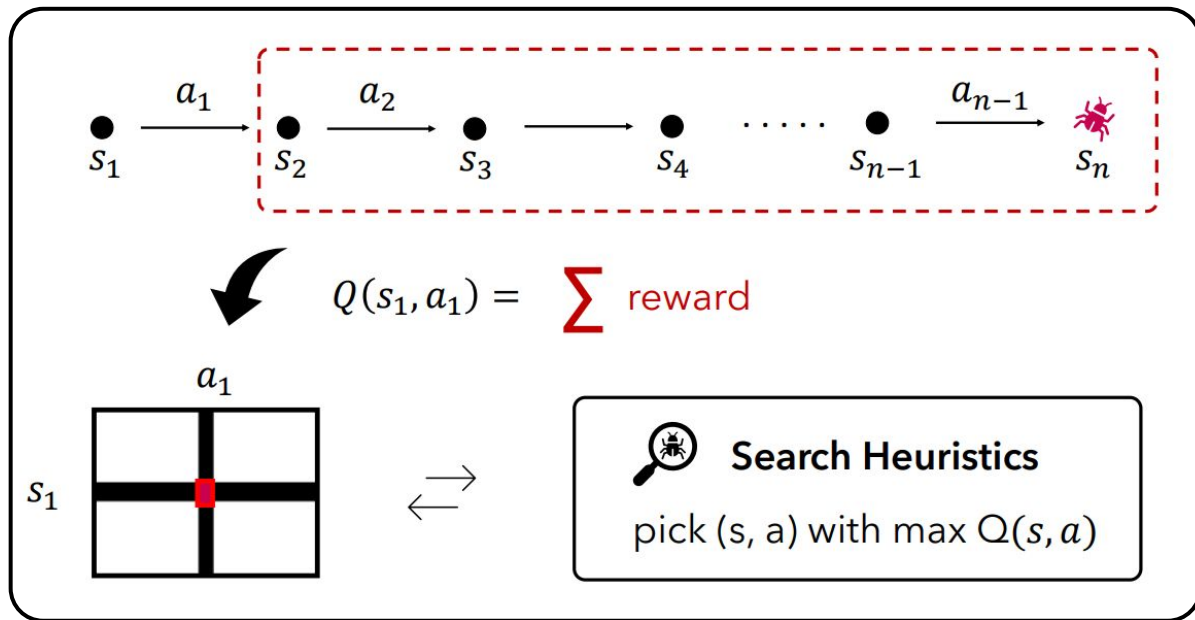
$d(s, t)$: distance from state s to state t



휴리스틱은 어디서 나오나? - 사람
자동화 할 수 있을까? - **강화학습**

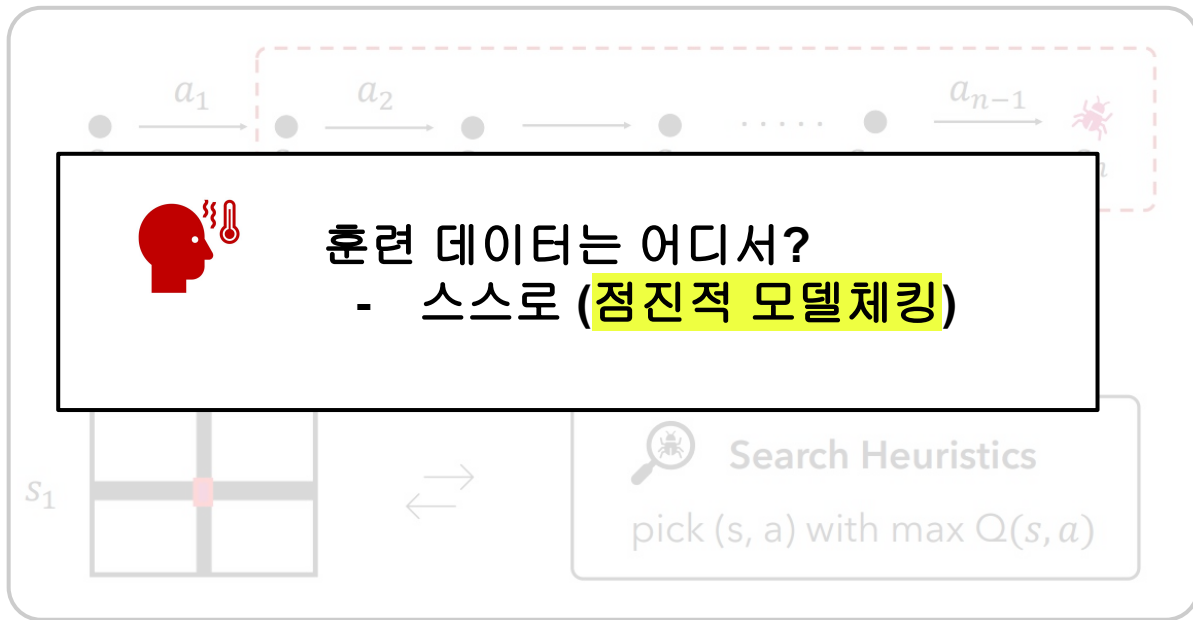
pick s with the least $d(s, t)$

강화학습으로 휴리스틱 자동생성하기



- 모델을 마구잡이로 돌려보며 경로 생성 (시뮬레이션)
- 오류 찾으면 “당근”, 못 찾으면 “채찍” (Q-러닝)

강화학습으로 휴리스틱 자동생성하기



점진적 모델체킹: 쉬운 문제로 준비운동하기



- 3대의 노드가 있는 분산 시스템

- 5대의 노드가 있는 분산 시스템

점진적 모델체킹: 쉬운 문제로 준비운동하기



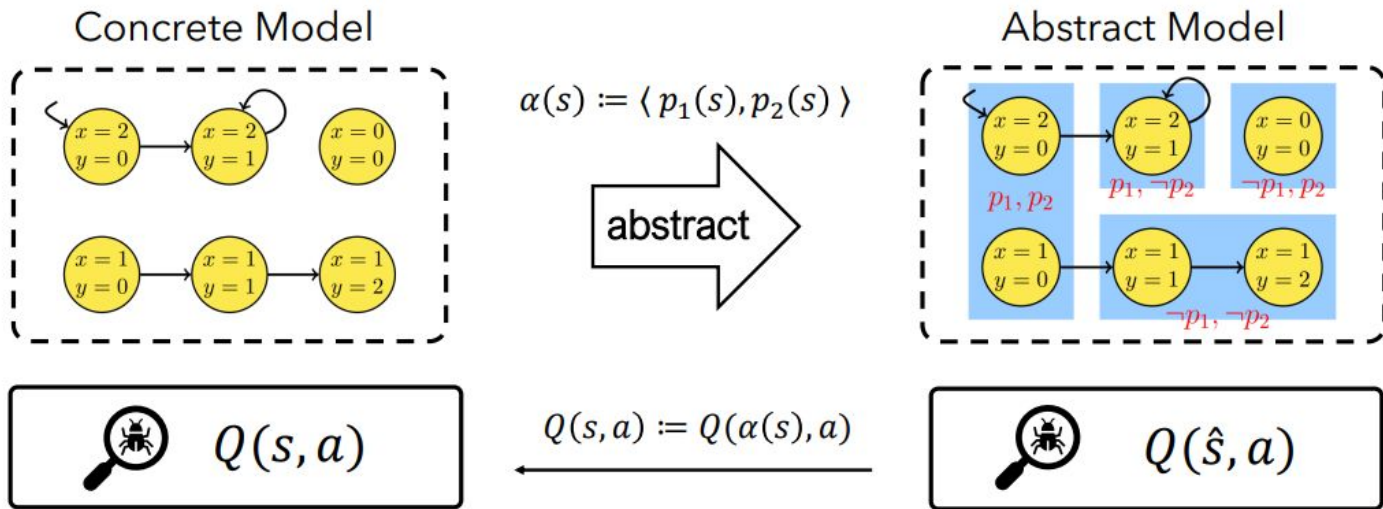
사실상 똑같은 문제 아닌가?

- 매우 달라서 **일반화** 필요

Small Model

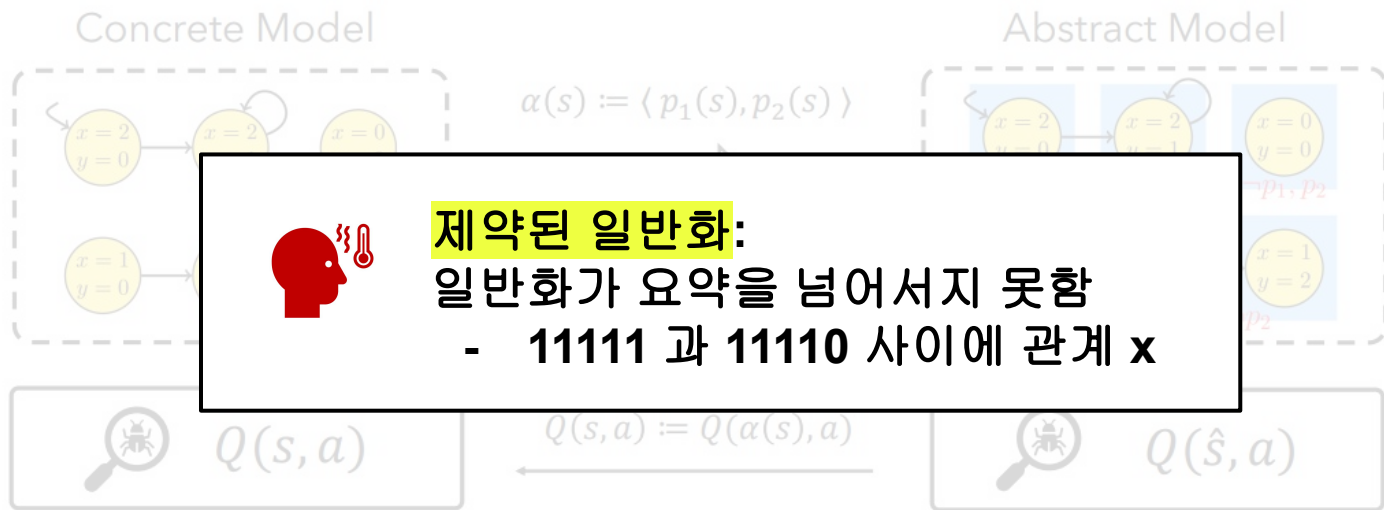
Big Model

휴리스틱 요약하기: 요약상태마다 점수 부여



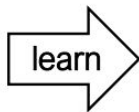
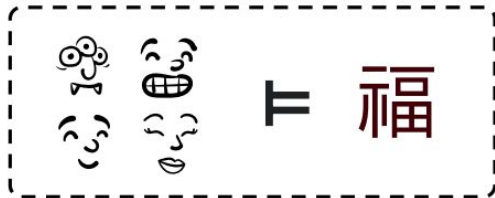
- 명제 요약: 상태를 k개 명제로 구성된 특성벡터로 요약 ($\alpha(s) = \hat{s}$)
- **요약된 휴리스틱**: $Q(s, a)$ 가 아니라 $Q(\hat{s}, a)$

휴리스틱 요약하기: 요약상태마다 점수 부여

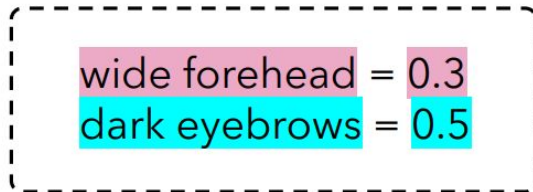


휴리스틱 조립하기: 특성마다 점수 부여

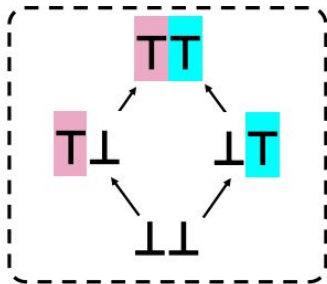
"Lucky Face" Model



Heuristic Model

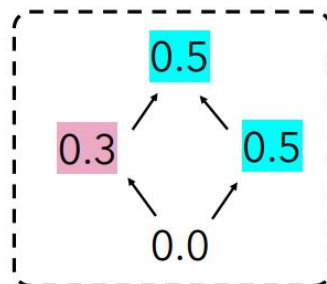


Abstract Domain



consistency

Heuristic Domain



끝.