





PARCIAL DESARROLLO DE SOFTWARE EN LA WEB

El examen consta de dos partes, una teórica que vale 50 puntos y una práctica de 50 puntos.

TABLA DE MULTIPLICAR [50 ptos]

El juego de la tabla de multiplicar consiste en ver los resultados y en otra página ingresar los resultado en un campo de texto y realizar la validación.

Multiplicación Resultado

4 x 1	<input type="text"/>	
4 x 2	<input type="text"/>	
4 x 3	<input type="text"/>	
4 x 4	<input type="text"/>	
4 x 5	<input type="text"/>	
4 x 6	<input type="text"/>	
4 x 7	<input type="text"/>	
4 x 8	<input type="text"/>	
4 x 9	<input type="text"/>	
4 x 10	<input type="text"/>	

[Ver resultado](#)

1. [15ptos] El usuario debe de ingresar un número y al dar click en generar la tabla debe de mostrar la tabla de multiplicar de ese número del 1 al 10 en el index.html y guardar el número ingresado en localStorage. Por ejemplo.

Multiplicación Resultado

3 x 1 3

3 x 2 6

3 x 3 9

3 x 4 12

3 x 5 15

3 x 6 18

3 x 7 21

3 x 8 24

3 x 9 27

3 x 10 30

[Iniciar juego](#)

2. [10ptos] Al dar click en el link iniciar juego, debe de redirigir a la página de tabla.html y esta debe de cargar la tabla de multiplicar del número sin resultados y con un campo de texto para ingresar el resultado correspondiente.

3. [15ptos] Debe de realizar la validación de los valores ingresados.

Multiplicación	Resultado
4 x 1	4
4 x 2	8
4 x 3	12
4 x 4	16
4 x 5	20
4 x 6	2
4 x 7	2
4 x 8	2
4 x 9	2
4 x 10	40

[Ver resultado](#)

Es correcto
 Es correcto
 Es correcto
 Es correcto
 Es incorrecto
 Es incorrecto
 Es incorrecto
 Es incorrecto
 Es correcto

4. [10ptos] Agregar css

Enviar al correo saurrego@udem.edu.co
con el asunto de **[dllo-web] Parcial**
APELLIDOS_NOMBRES, archivo
comprimido .zip con el nombre de:
apellidos nombres.zip