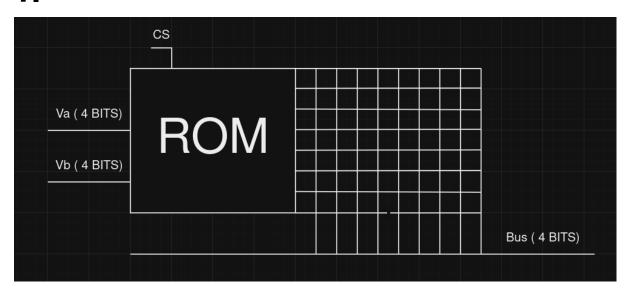
Alunos:

Carlos Matheus Neto 11806357 Guilherme Coutinho Dias de Oliveira 11259649 Felipe Dutra 11806851

1.



2.

Esta ROM deve ter 256 endereços de memória, pois a multiplicação de dois números de 4 bits tem 256 possibilidades de resultados.

3.

O tamanho em bits da palavra deve ser 8 bits, pois o valor máximo possível da multiplicação de dois unsigned integers de 4 bits, é 225 (15 * 15), logo 8 bits seria suficiente (valor máximo 256).

4.

O tamanho é de 2048 bits.

5.

O método de cálculo é o tamanho da palavra (8 bits) multiplicado pelo número de endereços.

6.

01	0000	0000	9.	0000	0000
20	0000	0000	10	(2000)	00001
30	0000	0000	11'	2000	0000
y.	0000	0000	12'	9000	0000
('	0000	0000	13	0000	0000
6.	COOD	0000	14'	0000	0000
70	0000	0000		(0000	1.0000 P
8.	0000	00000	16'	0000	1 0000 1

Esses serão os valores dos primeiros 16 endereços, como podemos observar é a tabela do 0. Ou seja, todos valores darão 0.

7.

1700000000	24 00001000
18 000 0 0001	26,00001001
19 000 0010	27.00001010
70 0000 0011	28,00001011
2100000100	29.00001100
2200000101	30.00001101
2300000110	31 00001110
2400010 0111	3200001111

Esses serão os endereços, como podemos observar será a tabuada do 2.

8. Terá o valor de 72.

