LABORATORIUM PROGRAMOWANIA WSPÓŁBIEŻNEGO I ROZPROSZONEGO		
Laboratorium II		
Temat:	Tworzenie aplikacji wielowątkowej. Witaj świecie wielowątkowy.	
Cel:	Celem ćwiczenia jest zapoznanie z programowaniem wielowątkowym.	

Student zobowiązany jest do zapoznania się przed zajęciami laboratoryjnymi z potrzebnym materiałem, tak aby mógł wykonać podczas zajęć przedstawione zadanie. Znajomość materiału może zostać zweryfikowana poprzez 10 minutowy sprawdzian na początku laboratorium.

- I) Napisz klasę World, która przechowuje tablicę (kolekcję) wartości całkowitych.
- II) Napisz klasę, która jest wątkiem i poprzez udostępnioną metodę setInteger() z klasy World wprowadza losową wartości całkowitą co 10 sekund na ostatnią wolną pozycję tablicy (kolekcji). Podczas ustawiania wartości w metodzie setInteger() wyświetl ustawianą wartość na konsoli.
- III) Uruchom drugi wątek, który realizuje dokładnie to samo co wątek z punktu II.
- IV) Napisz kolejny wątek, który co 3 sekundy wyświetla kolejne wartości całkowite przechowywane w klasie World i zwalania miejsce.

	1. http://java.sun.com
	2. Concurrency Tutorial
	http://java.sun.com/docs/books/tutorial/essential/concurrency/index.html
	3. Taming Tiger: Concurrent collections
	http://www.ibm.com/developerworks/java/library/j-tiger06164.html
	4. Brian Goetz, Tim Peierls, Joshua Bloch, Joseph Bowbeer, David Holmes,
Literatura:	Doug Lea: Java Concurrency in Practice, Addison-Wesley Professional
	2006
	5. Scott Oaks, Henry Wong: Java Threads, Third Edition, O'Reilly 2004
	6. Cay S. Horstmann, Gary Cornell: Core Java TM 2: Volume II–Advanced
	Features, Prentice Hall PTR 2005
	7. Schildt H.: Java. Przewodnik dla początkujących, Helion 2012,
	http://pdf.helion.pl/javpp5/javpp5.pdf