



## COMODINES DE ACCIÓN



**Multicolor:** bien, técnicamente esta no es una carta de “acción”, pero jugarás muchas de estas, así que intenta que la dinámica se mantenga interesante. Incluso puedes designar un color si quieres. No cambiará nada, pero al menos habrá una carta menos en tu mano, ¿verdad?



**Comodín Reversa:** cuando se baja esta carta, se cambia el sentido del juego. Si el juego iba hacia la derecha, ahora irá hacia la izquierda y viceversa.



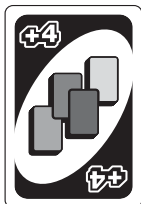
**Comodín Salta:** cuando se baja esta carta, el siguiente jugador pierde su turno.



**Comodín Salta Dos:** cuando se baja esta carta, los siguientes dos jugadores pierden su turno.



**Comodín Toma Dos:** cuando se baja esta carta, el siguiente jugador debe tomar dos cartas y pierde su turno.



**Comodín Toma Cuatro:** cuando se baja esta carta, el siguiente jugador debe tomar cuatro cartas y pierde su turno.



**Comodín Elige y toma dos:** un jugador de tu elección toma 2 cartas (no pierde su próximo turno).



**Comodín Intercambio obligatorio:** cuando se baja esta carta, DEBES elegir otro jugador e intercambiar las cartas en la mano con él (si cualquiera de los jugadores termina con una carta en la mano, deben recordar gritar "UNO").

## ¡GRITA UNO!

En el momento en que tengas solo una carta en tu mano, debes gritar “UNO” para alertar a los demás jugadores de que estás a punto de ganar.

Sin embargo, si alguien te descubre y dice “UNO” antes que tú (y antes de que el siguiente jugador empiece su turno), entonces debes tomar dos cartas.

## CÓMO GANAR

Cuando un jugador bota su última carta, gana.