

Ahorcado

Programación funcional imperativa

Juan Pedro Villa Isaza

Stack Builders

24 de abril de 2015



Haskell es:

- ▶ Funcional
- ▶ *Puro*
- ▶ ...



Haskell es:

- ▶ Funcional
- ▶ *Puro*
- ▶ ...
- ▶ *Interesante*



Haskell es:

- ▶ Funcional
- ▶ *Puro*
- ▶ ...
- ▶ *Interesante*
- ▶ ¿Inútil?

▶ `reverse :: [a] -> [a]`
`reverse = ...`

▶ `> reverse "haskell"`
`"lleksah"`

▶ `main :: IO ()`
`main = putStrLn (reverse "haskell")`

▶ `> main`
`lleksah`

```
▶ main :: IO ()  
main = do  
    line <- getLine  
    putStrLn (reverse line)
```

```
▶ > main  
haskell  
lleksah
```

```
type IO a = Mundo -> (a,Mundo)
```



Haskell es el mejor lenguaje de programación imperativa del mundo.

—Simon Peyton Jones

Ahorcado

- ▶ Distinción clara entre:
 - ▶ Acciones y funciones
 - ▶ Código impuro y código puro
 - ▶ Programación imperativa y programación no imperativa
- ▶ Razonamiento ecuacional
- ▶ Refactoring
- ▶ Menos dolores de cabeza

Haskell es el mejor lenguaje de programación imperativa del mundo.

—Simon Peyton Jones

<https://github.com/stackbuilders/hangman>

- ▶ Con base en las respuestas de más de 368000 personas:
 - ▶ “El aprendizaje de este lenguaje cambió significativamente la manera en que uso otros lenguajes”.

1. Haskell

2. Scheme

3. Coq

4. Common Lisp

5. Erlang

43. Fortran

44. R

45. AWK

46. Visual Basic

47. Cobol



<http://hammerprinciple.com/therighttool>

- ▶ Con base en las respuestas de más de 368000 personas:
 - ▶ “El aprendizaje de este lenguaje mejoró mi habilidad como programador”.

1. Haskell

2. Standard ML

3. Scheme

4. Coq

5. Common Lisp

45. Shell

46. Matlab

47. PHP

48. Visual Basic

49. Cobol



<http://hammerprinciple.com/therighttool>



- ▶ Con base en las respuestas de más de 368000 personas:
 - ▶ “Recomendaría a la mayoría de programadores aprender este lenguaje, sin importar si tienen o no una necesidad específica de hacerlo”.

1. Haskell

2. Scheme

3. Coq

4. Clojure

5. Erlang

44. ActionScript

45. Pascal

46. Fortran

47. Visual Basic

48. Cobol



<http://hammerprinciple.com/therighttool>

► `reverse :: [a] -> [a]`
`reverse = foldl (flip (:)) []`

► `reverse :: [a] -> [a]`
`reverse l = rev l []`
 where
 `rev [] a = a`
 `rev (x:xs) a = rev xs (x:a)`
