

Устранение экспоненциальной сложности оценки стоимости бермудского опциона

Анастасия Миллер

СПбГУ, 6^{ой} семестр, 322 гр.
26 мая 2014 г.

1 Вступление

В книге Paul Glasserman, *Monte Carlo Methods in Financial Engineering* был предложен метод оценки американских опционов с конечным множеством дат погашения. Две оценки – смещённая вверх и смещённая вниз – получаются с помощью смоделированного дерева, которое ветвится при каждой возможности раннего погашения опциона. Оценки являются состоятельными (т.е. сходятся по вероятности к истинной цене опциона) и асимптотически несмещёнными.

Один из основных недостатков алгоритма – его экспоненциальная сложность. Здесь же предлагается несколько подходов, которые заменят экспоненциальную сложность полиномиальной с одновременным увеличением «случайности» алгоритма.

2 Общая идея алгоритма

Начиная с некоторого момента t_k , когда общее число состояний достигнет некоторого n , мы перестанем генерировать дочерние вершины ко всем состояниям. В следующий момент времени, t_{k+1} , мы будем иметь всё так же n состояний, а не bn . Этого можно достичь, если генерировать дочерние состояния не ко всем вершинам, а только к некоторым. К каким?

2.1 Анализ распределения состояний с помощью гистограммы

В том случае, когда состояние актива S является числом в \mathbb{R}^1 , в качестве параметра X , распределение которого нас интересует, можно использовать само S , иначе можно использовать $h(S)$.

Деля интервал $[\min_{i \in 1:n} X_i; \max_{i \in 1:n} X_i + \frac{1}{n})$ на k равных частей $[a_{k-1}, a_k)$, где $a_0 = \min_{i \in 1:n} X_i$, $a_k = \max_{i \in 1:n} X_i$, мы можем определить частоты $f_k = \#\{X_i | X_i \in [a_{k-1}, a_k)\} / n$ попадания событий в различные части отрезка. Из состояний, сгруппированных на отрезке $[a_{k-1}, a_k)$, мы также можем создать некоторый «средний арифметический» вектор, координаты которого будут являться средним арифметическим координат всех состояний, оказавшихся на данном отрезке, и уже для этого нового среднего состояния – представителя отрезка – генерировать дочерние вершины в количестве $n f_k$. Для всех состояний, оказавшихся в этом отрезке, дочерними вершинами будут являться все вершины, полученные от их представителя.

Таким образом, количество рассматриваемых состояний не увеличится. С другой стороны, этот метод предполагает хранение в памяти всего дерева, а не только непосредственно обчитываемой ветки, как это предполагалось в исходной работе M. Broadie и P. Glasserman, “Pricing American-style securities by simulation”.

2.2 Кластеризация состояний

Для выделения родителей будущего поколения событий можно использовать не гистограммный подход, а кластеризацию существующего поколения. Так как состояния являются векторами в \mathbb{R}^d , в качестве метрики можно взять, например, «улучшенную» евклидову метрику в \mathbb{R}^d :

$$\mu(S_i, S_j) = \sqrt{\sum_{k=1}^d \frac{(s_k^i - s_k^j)^2}{c_k}},$$

где $c_k = |\max_{i \in 1:n} s_k^i - \min_{i \in 1:n} s_k^i|$, т.е. масштабирующий множитель, уравнивающий влияние различных компонент состояний на итоговое расстояние между ними.

Кластеризация может быть проведена по любому из известных алгоритмов, разберём один из наиболее простых и популярных алгоритмов кластеризации применительно к нашей задаче – алгоритм k -средних.

```

// назначаем центрами кластеров случайно выбранные  $S_k$ 
for  $j \in 1 : k$  do
    |  $\text{Get}(\alpha)$ 
    |  $C_j = S_{\lceil n\alpha \rceil}, \forall i \in 1 : j-1, C_i \neq C_j$ 
end
for  $j \in 1 : n$  do
    | // центроидом для каждого состояния полагаем тот из
    |   центроидов, который ближе всего к данному состоянию
    |  $S_j.\text{centroid} = \text{argmin}(i \in 1 : k, \mu(S_j, C_i))$ 
end
changed = true
repeat
    | for  $j \in 1 : k$  do
    |   | centroid =  $\{i \in 1 : n | S_i.\text{centroid} = C_j\}$ 
    |   |  $C_j = \frac{1}{\#(\text{centroid})} \sum_{i \in \text{centroid}} S_i$ 
    |   end
    | changed = false
    | for  $j \in 1 : n$  do
    |   | // пересчитываем принадлежность состояний центроидам
    |   | oldcentroid =  $S_j.\text{centroid}$ 
    |   |  $S_j.\text{centroid} = \text{argmin}(i \in 1 : k, \mu(S_j, C_i))$ 
    |   | changed = (oldcentroid  $\neq$   $S_j.\text{centroid}$ )
    |   end
until changed = false

```

В этом случае набор центроидов $\{C_j\}_{j=1}^k$, можно использовать в качестве родителей для следующего поколения состояний.

Известные недостатки алгоритма k -средних, такие как сложность $O(2^n)$ в худшем случае, зависимость результатов от начального выбора центроидов (которая, впрочем, может быть частично устранена при модификации алгоритма, например, в версии k -means++, описанной в Arthur и Vassilvitskii, “k-means++: The Advantages of Careful Seeding”)

Список литературы

- Arthur, David и Sergei Vassilvitskii. “k-means++: The Advantages of Careful Seeding”. В: *SODA*. 2007. URL: <http://theory.stanford.edu/~sergei/papers/kMeansPP-soda.pdf>.
- Broadie, Mark, Paul Glasserman и Gautam Jain. “Enhanced Monte Carlo estimates for american option prices”. В: *Journal of Derivatives* 5.1 (Fall) (1997), с. 25–44.
- Broadie, M. и P. Glasserman. “Pricing American-style securities by simulation”. Английский. В: *Journal of Economic Dynamics and Control* 21 (1997), с. 1323–1352.
- Glasserman, Paul. *Monte Carlo Methods in Financial Engineering*. Английский. Springer, 2004.