# Имитационная модель американских опционов

Анастасия Александровна Миллер, 422 группа

Санкт-Петербургский государственный университет Математико-механический факультет Кафедра статистического моделирования

Научный руководитель: д.ф.-м.н. Ермаков С.М. Рецензент: к.ф.-м.н. Товстик Т.М.



Санкт-Петербург июнь 2015

### Основные понятия

#### Определение

Опцион — договор, по которому потенциальный покупатель или продавец актива получает право, но не обязательство, совершить покупку или продажу данного актива по заранее оговорённой цене в определённый договором момент в будущем или на протяжении определённого отрезка времени.

### Основные понятия

Справедливой ценой опциона будет максимальная выручка, которую можно получить от исполнения опциона:

$$\sup_{\tau \in [0;T]} \mathsf{E}\left(e^{-r\tau} \left(S_{\tau} - K\right)^{+}\right)$$

Дискретные оценки: состояние актива меняется только в определённых точках  $t_0,\dots,t_n\in [0;T]\,,n<\infty.$ 

# Формулировка задачи динамического программирования

$$\begin{cases} V_i(X_i) = \max \left\{ e^{-rt_i} \left( S_{t_i} - K \right)^+, \mathsf{E} \left[ V_{i+1} \left( X_{i+1} \right) | X_i \right] \right\}, i \in 1: n-1 \\ V_n(X_n) = e^{-rt_n} \left( S_{t_n} - K \right)^+ \end{cases}$$

здесь  $V_0(X_0)$  — цена опциона, исполняемого n раз в году, на момент выписывания которого базовый актив был в состоянии  $X_0$ .

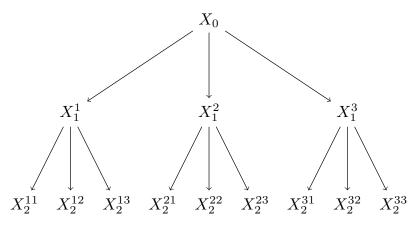
B (Broadie и Glasserman 1997) разработаны оценки сверху и снизу для  $V_0(X_0)$ .

# Оценки Броади-Глассермана

В оценках Броади-Глассермана

$$\mathsf{E}\left[V_{i+1}\left(X_{i+1}\right)|X_{i}\right] pprox rac{1}{\#J} \sum_{j \in J} V_{i+1}\left(X_{i+1}^{j}\right)$$

что приводит к взаимосвязи состояний вида



### Постановка задачи

Число вершин в дереве:

$$\sum_{k=0}^m b^k = \frac{b^{m+1}-1}{b-1} = O(b^m), \ \text{при этом } m \to \infty.$$

Задача: указать методы, позволяющие избежать экспоненциального роста вычислительной работы.

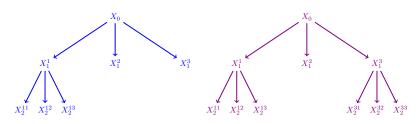
Избежать экспоненциального роста позволяет рандомизация.

# Интегральные уравнения с полиномиальной нелинейностью

В «Методах Монте-Карло и смежных вопросах» С. М. Ермакова для

$$\varphi(x) = \int K(x, y_1, \dots, y_b) \prod_{i=1}^{b} \varphi(y_i) \mu^b(dy_1 \dots dy_b) + f(x),$$

описано использование случайных поддеревьев полного дерева



# Интегральные уравнения с полиномиальной нелинейностью

Также имеется сходство между самими уравнениями:

$$arphi\left(x
ight)=f\left(x
ight)+\int K\left(x,y_{1},\ldots,y_{b}
ight)\prod_{i=1}^{b}arphi\left(y_{i}
ight)\mu^{b}\left(dy_{1}\cdots dy_{b}
ight)$$
 in  $V_{i}(X_{i})=h\left(X_{i}
ight)\oplus\int V_{i+1}p_{i,i+1}\left(X_{i},X_{i+1}
ight)dX_{i+1}.$ 

Можно проводить аналогии в построении оценок.

# Механизм моделирования

```
Заданы p(X_k; X_{k+1}^1, \cdots, X_{k+1}^b) и g_k(X_k), X_0.
def generate (X_i, b):
    {f input}\;\;: текущее состояние X_i^{j_1\cdots j_i} (включает в себя время
             t_i), число веток b
    Get (событие обрыва \eta с вероятностью q_k);
    if \eta произошло then
        возвращаемся к родительской вершине;
    промоделировать состояния \{X_{i+1}^1 \cdots X_{i+1}^1\};
    for x \in \{X_{i+1}^l\}_{l=1}^k do
        generate (x, b);
```

# Результаты

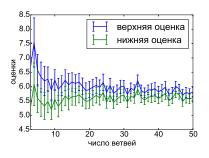


Рис.: Полное дерево.

Реализация алгоритма из статьи

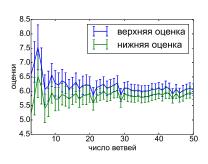


Рис.: Случайные поддеревья.

Реализация предложенного в ВКР алгоритма

# Результаты

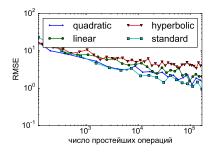


Рис.: Средняя ошибка оценки сверху

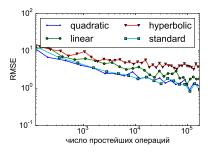


Рис.: Средняя ошибка оценки снизу

### Итоги

- Рассмотрены оценки Американских опционов, основанные на имитационных моделях.
- Проведены аналогии с решением интегральных уравнений с полиномиальной нелинейностью.
- Реализованы методы и проведены вычислительные эксперименты по подбору оптимального соотношения дисперсии и вычислительной сложности.
- Предложенный метод применим при больших m, когда исходный метод работает неприемлемо долго.