Bedienungsanleitung

PONG Version 1.0

**Teammitglieder:** Alex Gessler

Marco Steffen

**Dozent:** Prof. Dr. Norbert Hofmann

**Fach** matl, MATLAB-Workshop

**Studiengang:** Studiengang Systemtechnik

Fachhochschule Nordwestschweiz, Hochschule für Technik

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Version** | **Autor** | **Datum** | **Status** | **Kommentar** |
| 0.9 | Gessler/Steffen | 30.05.2018 | provisorisch |  |
|  |  |  |  |  |

**Inhaltsverzeichnis**

[1 Benutzeroberfläche 3](#_Toc515469052)

[1.1 Spieleinstellungen 3](#_Toc515469053)

[1.2 Spielinformationen 3](#_Toc515469054)

[1.3 Highscore 3](#_Toc515469055)

[1.4 Spielstarten 3](#_Toc515469056)

[2 Spiel 4](#_Toc515469057)

[2.1 Spielregeln 4](#_Toc515469058)

[2.2 Spielablauf 4](#_Toc515469059)

[3 Systemanforderungen 5](#_Toc515469060)

[4 Quellenverzeichnis 5](#_Toc515469061)

# Benutzeroberfläche

Durch die Eingabe vom Befehl «pong» im Matlab Command Window wird die Applikation gestartet.

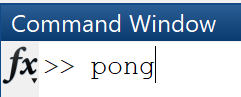


Abbildung 1: Befehl zum Starten der Applikation

Danach öffnet sich die Benutzeroberfläche, in der die Spieleinstellungen gemacht werden können.

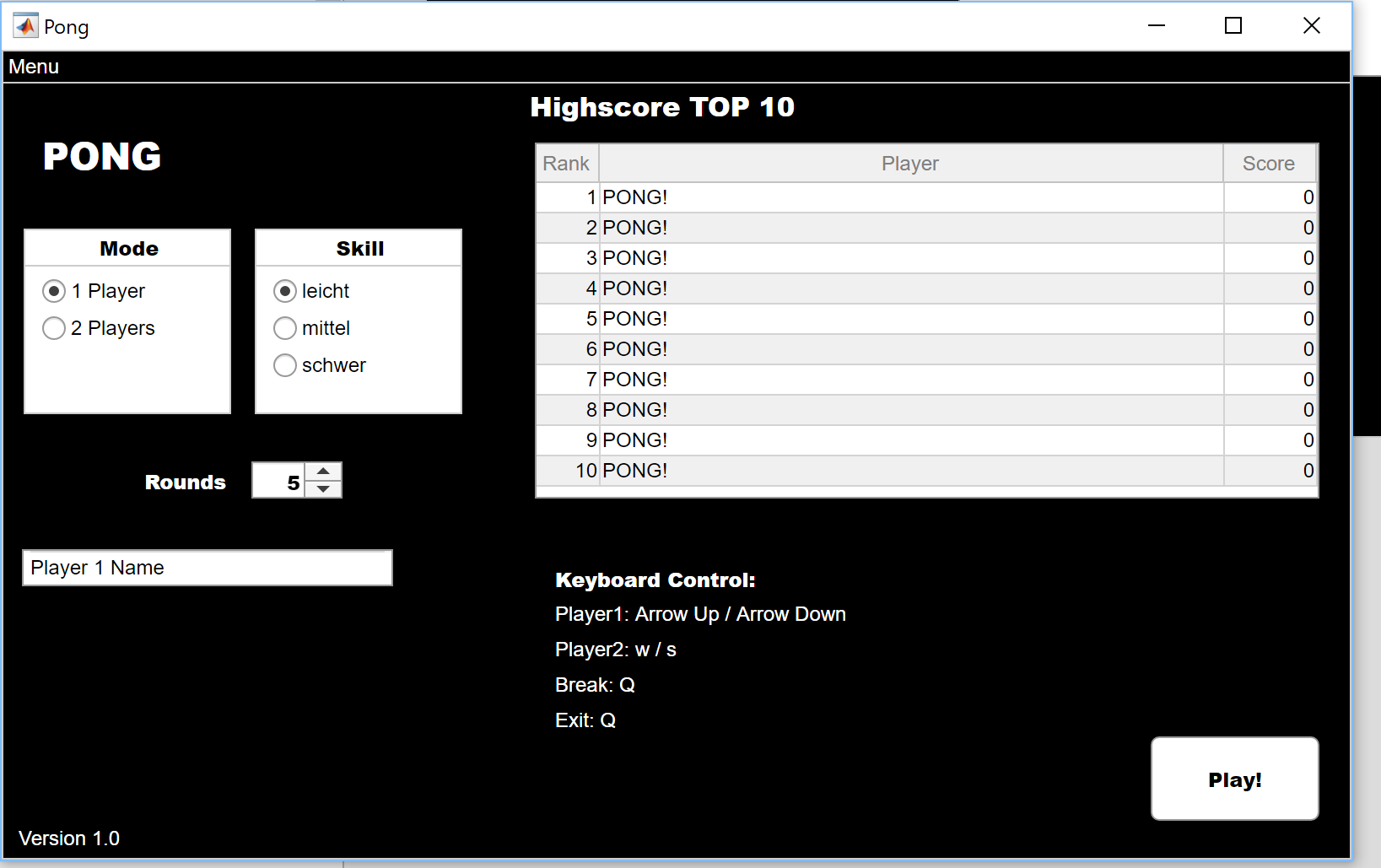


Abbildung 2: Benutzeroberfläche PONG

## Spieleinstellungen

Um ein Spiel zu starten gilt es als erstes die Spieleinstellungen durchzuführen. Es können folgende Einstellungen angepasst werden.

### Spieleranzahl

Im Bereich «Mode» wird die Spieleranzahl verändert. Ist der 1 Spielermodus ausgewählt, wird automatisch gegen den Computer gespielt.

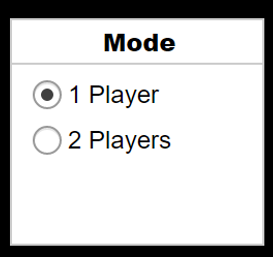


Abbildung 3: Spieleranzahl Auswahl

### Spielklasse

Der Schwierigkeitsgrad vom Computer der nur im 1 Spielermodus aktiv ist, kann im Bereich «Skill» angepasst werden. Es stehen 3 verschiedene Spielklassen zur Verfügung (leicht, mittel und schwer).

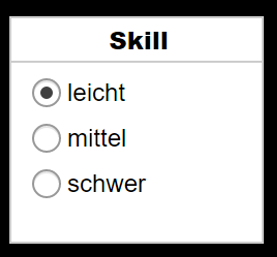


Abbildung 4: Auswahlbereich Spielklasse

### Rundenanzahl

Die Runden definieren die maximal gespielte Rundenanzahl. Sie kann zwischen 1 und 50 frei gewählt werden. Falls die Rundenanzahl nicht in diesem Bereich liegt und das Spiel gestartet wird, beginnt dieses mit dem letzten gültigen Wert.



Abbildung 5: Rundenanzahl

### Spielernamen

Jeder Spieler kann sich einen Spielernamen vergeben. Dieses darf nicht länger als 32 Zeichen sein. Wird im 2 Spielermodus gespielt erscheint die Eingabemaske für den zweiten Spieler.



Abbildung 6: Spielername

## Spielinformationen

Im Bereich «Keyboard Control» sind die Bedientasten für das Spiel beschrieben.

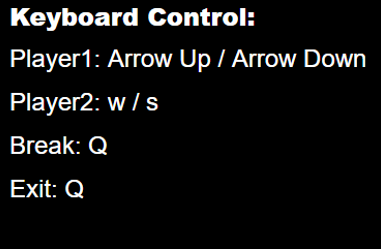


Abbildung 7: Bedientasten

## Highscore

In der Tabelle «Highscore» werden die 10 besten Spieler aller Zeiten angezeigt. Der Highscore wird nur im 1 Spielermodus angewendet.



Abbildung 8: Highscore TOP 10 Tabelle

## Spielstarten

Mit der Taste «Play!» wird das Spiel mit den vorgängig gewählten Spieleinstellungen gestartet.



Abbildung 9: Taste Spielstarten

# Spiel

## Spielregeln

## Spielablauf

# Systemanforderungen

## Software

MATLAB Version R2018a

## Betriebssystem

Windows 10 und nachfolgende

Ohne Gewähr: OS X, Linux

## Hardware

* PC / Laptop mit den Mindestanforderungen von MATLAB Version R2018a.
* Bildschirm mit einer Auflösung von mindestens 1920 x 1080 (Full HD).
* Maus und Hardware Tastatur

# Quellenverzeichnis

* Wikipedia. (2018): Pong. In: Wikipedia. [https://de.wikipedia.org/w/index.php?title=Pong&oldid=172951728; 11.4.2018].