内 容 提 要

本书以虚拟人物兔小白和熊小猫一对一学习的形式，在两人轻松、幽默的对话中，讲解了GoF的23种设计模式。作者亲自手绘了大量贴合内容、生动形象，让人忍俊不禁的漫画，力求让学习变得轻松、愉快。

本书为每种设计模式，都精心匹配了现实世界中人们熟悉的事例。书中对每种设计模式的讲解，先从这些读者能够感知的事例开始，让读者先对设计模式的结构、功能、优势、意图，形成具象的宏观认知。然后，再将这个事例作为编码练习，使用Java语言开发。在一次次重构中，自然而然地引出要讲的设计模式，并最终使用设计模式完成开发。到最后对设计模式展开讲解时，已经是水到渠成，清除了理解上的障碍。

本书共27章，第1，2章介绍了设计模式和设计原则。第3～26章进入设计模式的详细讲解。第27章重点讲解了从23种设计模式中提炼出来的10种设计手法，这也是本书独有的内容。

本书适合具备一定面向对象语言基础，希望在程序设计上有所提升的开发人员，以及想要系统学习设计模式的程序员。