СОЗДАНИЕ КЛАСТЕРА ИЗ ВИРТУАЛЬНЫХ МАШИН С ЦЕЛЬЮ СОЗДАНИЯ МОДЕЛИ РАСРПДЕЛЕННЫХ ВЫЧИСЛЕНИЙ MAPREDUCE

Стафеев И.А., Голованов Д.И., Шарыпов Е.А (Университет ИТМО) Научный руководитель - кандидат технических наук, доцент Добриборщ Д.Э. (Университет ИТМО)

ВВЕДЕНИЕ.

В рамках семестрового курса по информатике нами были получены теоретические и небольшие практические знания в областях Unix-систем, языка программирования Bash, работы с терминалом, компьютерных сетей, виртуализации и контейнеризации. Смысл разработанной лабораторной работы - обобщить полученные знания посредством их комплексного применения для решения одной практической задачи. В качестве такой задачи мы выбрали развертывание кластера из виртуальных машин с установленной на них распределенной файловой системой, чтобы созданный кластер мог служить средством обработки больших данных в соответствии с парадигмой распределенных вычислений МарReduce.

Для достижения поставленной цели (создания кластера) были поставлены следующие задачи:

- 1. придумать практическую задачу, решение которой может быть осуществлено с помощью кластера
- 2. создать и настроить виртуальные машины, чтобы на них можно было установить распределенную файловую систему
- 3. установить распределенную файловую систему на виртуальные машины, тем самым создав кластер
- 4. написать скрипт(-ы), которые могут решить придуманную задачу и которые соответствуют парадигме MapReduce
- 5. провести тестовый и несколько рабочих прогонов входных данных задачи, чтобы доказать корректность работы кластера и написанных скриптов
- 6. на каждом этапе поводить выявление и устранение возможных ошибок и недочетов

В этом отчете представлены теоретические выкладки относительно упомянутой парадигмы, поэтапное описание лабораторной работы с описанием действий для ее выполнения, описание знаний и навыков, используемых или получаемых в процессе выполнения работы и результат выполнения лабораторной работы членами команды.

ОСНОВНАЯ ЧАСТЬ.

Теоретические выкладки. В настоящее время в связи с растущим объемом информации, производимой участниками какой-либо сетевой архитектуры к обработке

этой информации предъявляются требования параллельности, горизонтальной масшта-бируемости, отказоустойчивости и локальности данных [1]. Для удовлетворения этих целей все чаще применяется создание кластеров - групп вычислительных устройств, объединенных в одну сеть использующихся как единый ресурс и обеспечивающих физически объединенное хранение данных из разных источников. В таких кластерах используются распределенные файловые системы, то есть такие, которые могут дробить единые данные на блоки и хранить их на разных серверах в сети. Именно этой вещи и посвящена лабораторная работа. То есть она призвана не только закрепить знания, полученные в рамках курса, но и дать новые, которые посвящены вещам, которые активно используются в настоящее время и которые вследствие могут потенциально быть полезными в дальнейшей профессиональной деятельности.

Конечно, только хранить данные на серверах почти бессмысленно, они должны подвергаться обработке. Здесь будет рассмотрена одна из наиболее известных моделей распределенной обработки данных - MapReduce [1,2].

Эта парадигма вычислений предполагает 3 стадии обработки данных (см. картинку 1):

- 1. Мар. На этой стадии все данные в виде блоков проходят через функциюотображение, которая преобразует каждый элемент в пару "ключ-значение". Важно отметить, что функция тар обычно применяется на той же машине, на которой хранятся данные, что позволяет не тратить время на передачу данных между устройствами.
- 2. Shuffle. Полученные на предыдущей стадии пары значений распределяются в условные корзины по ключу для дальнейшей обработки
- 3. Reduce. На этой стадии происходят данные с одним ключом проходят через функцию-свертку, где над ними происходят какие-то действия. Результат работы третьей стадии это результат работы всей MapReduce-задачи.

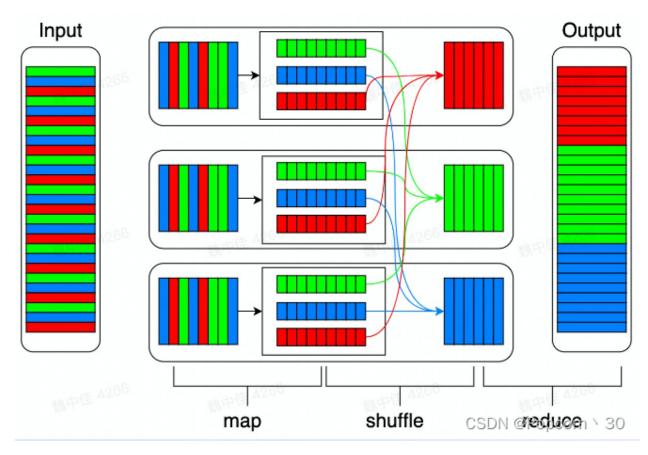


Рисунок 1 — Устройство парадигмы MapReduce

Для создания кластера и вычислений в соответствии с описанной моделью мы решили использовать технологии Apache Software Foundation, такие как Hadoop, YARN и Airflow. Выбор в пользу разработок этой организации был сделан, во-первых, потому что это open-source проекта, и во-вторых, так как мы имеем небольшой опыт работы с ними.

Hadoop [3] — это инструмент для распределенного хранения данных (в HDFS - Hadoop Distributed File System) и запуска MapReduce-задач над ними посредством использования YARN

YARN (Yet Another Resource Negotiator) [4] — это система планирования заданий и управления кластером, набор системных программ, обеспечивающих совместное использование, масштабирование и надежность работы распределенных приложений

Airflow [5] — это инструмент для оркестрации данных. В Airflow существует основное понятие - DAG (Directed Acyclic Graph). Это концептуальное представление серии действий в виде графа, в котором данные могут следовать только в одном направлении.

Мы предполагаем следующий процесс использования этих технологий. После первичной настройки виртуальных машин необходимо развернуть на них HDFS и YARN, с помощью которых провести процесс преобразования данных, а зачем сделать этот процесс запланированным, чтобы необходимые операции с помощью Airflow проводились с некоторой периодичностью.

Постановка задачи. Теперь обозначим, какую задачу мы призваны решить с помощью кластера. Пусть имеется датасет, содержащих данные о покупках - час совершения, регион, категорию товара, валюту, в которой совершена покупка и стоимость в этой валюте (см. рисунок 2).

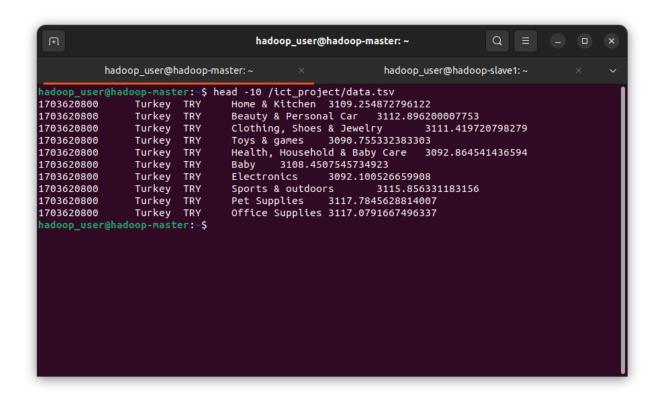


Рисунок 2 — Первые несколько строк датасета со входными данными

Необходимо построить график, отражающий почасовую выручку регионов для одной категории товаров с наибольшей суммарной выручкой в пересчете на рубли. Таким образом, задачу можно разбить на следующие подзадачи: получение данных об обмене валют; пересчет выручки для каждой совершенной покупки на рубли; построение графика (см. рисунок 3).

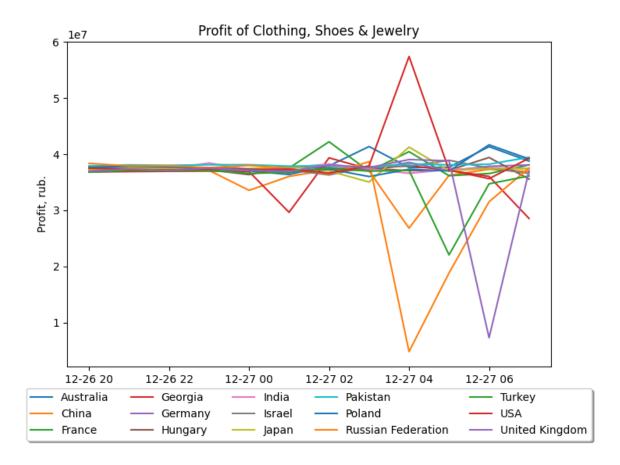


Рисунок 3 — Пример построения графа для решения задачи

Понятно, что создание кластера - не панацея для решения этой задачи (тем более на небольших данных, как будет сделано в этом проекте), но для учебных целей этого более чем достаточно.

Описание этапов работы. Здесь будут в общих чертах перечислены этапы работы по созданию кластера. Подробно описывать каждое действие с приведением команд для терминала нет смысла - для этого есть репозиторий лабораторной [7], в котором описано каждое необходимое действие и в котором приведены результаты выполнения лабораторной работы нашей командой.

Здесь же обозначим технические требования к выполнению лабораторной: устройство, на котором студент собирается выполнять лабораторную работу, должно иметь достаточные вычислительные мощности и достаточный объем памяти для одновременной работы трех виртуальных машин. Мы в работе использовали две серверные Ubuntu с дисковым пространством 10 Гб и выделенными 2 ядрами процессора и 2 Гб оперативной памяти и одну десктопную Ubuntu с 25 Гб памяти, 10 ядрами и 10 Гб оперативной памяти. Использование именно этого дистрибутива Linux не является обязательным, а выделение названного дискового пространства является обязательным, так как при

меньшем использовании памяти HDFS не сможет корректно выполнять MapReduceзадачи.

На нулевом этапе работы создаются три виртуальные машины - Master, Slave 1 и Slave 2 - которые будут планировщиком задач и рабочими узлами соответственно. Затем происходит подключение машин в одну созданную NAT-сеть и установка между ними SSH-соединения. Завершающим действием на этом этапе является установка Java на все виртуалки. В рамках этого этапа проверяются умения студента пользоваться виртуальными машинами посредством VirtualBox Manager, умение пользоваться сетевой службой NAT и терминалом. Ожидаемый результат этапа - три созданные и подключенные в одну сеть виртуальные машины.

На первом этапе происходит установка, настройка конфигураций распределенной файловой системы Hadoop, ее форматирование и запуск на созданных ранее виртуальных машинах. На этом этапе также проверяется умение пользоваться терминалом, поскольку все команды выполняются вручную, а не через какой-либо менеджер по настройке HDFS, а также умение пользоваться источниками Интернета для отладки и устранения множества потенциальных ошибок при настройке HDFS. На рисунке 4 можно увидеть ожидаемый результат выполнения этого этапа - успешный запуск распределённой файловой системы, о чем можно судить о данным о рабочих нодах в вебинтерфейсе Hadoop.

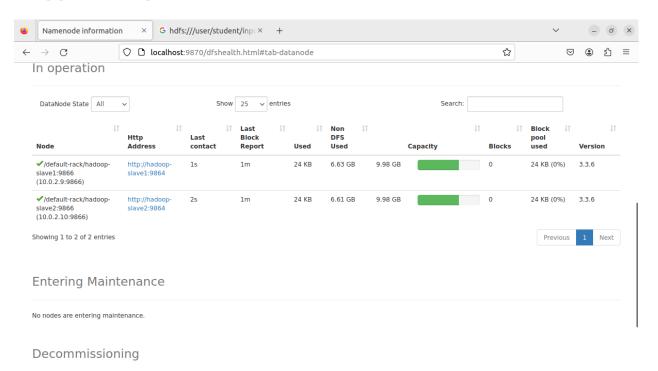


Рисунок 4 — Список рабочих нод кластера

На втором этапе происходит решение поставленной практической задачи (пока без Airflow). На этом этапе создаются: скрипт на Bash для получения данных о валютах; скрипт МарReduce-задачи, который пишется на рython с помощью библиотеки

mrjob [8]; скрипт для визуализации данных, написанный на руthon с использование библиотек pandas [9] и matplotlib [10]. На этом этапе проверяются знания написания простых скриптов на Bash [11], а также студент получает навыки написания простых МарReduce-задач и простого анализа данных. Ожидаемый результат работы этого этапа - создание описанных скриптов и последовательный их запуск, причем запуск скрипта с МарReduce-задачей должен осуществляться на созданном на предыдущем этапе кластере. на рисунке 5 можно увидеть несколько строк выходных данных, полученных после выполнения задачи на кластере, а график последнего этапа уже был показан - это рисунок 3

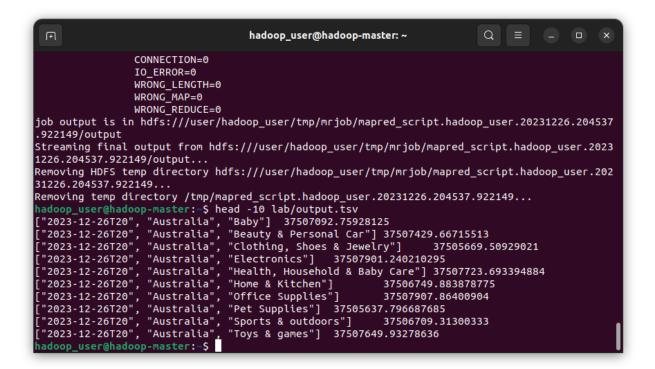


Рисунок 5 — Первые строки выходных данных после применения MapReduce-скрипта на кластере

На третьем, завершающем этапе происходит оркестрация вычислений с помощью Airflow. На этом этапе н главную ноду кластера устанавливается Airflow, затем создается DAG (рисунок 6) в скрипте на python, в котором задачами являются действия, которые применялись на предыдущем этапе для решения задач.

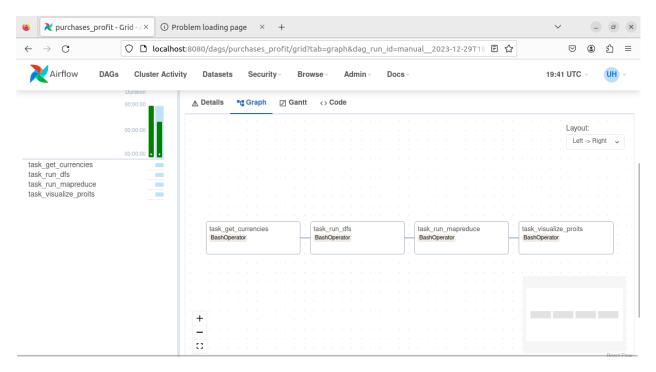


Рисунок 6 — Устройство DAG для обработки данных

После создания DAG необходимо запустить его и подождать, пока он выполнится несколько раз (см. рисунок 7). В скрипте для DAG устанавливается периодичность, с которой он должен выполняться. Мы обозначили это время за 20 минут, так как в среднем прогон данных через кластер занимает до 15 минут.

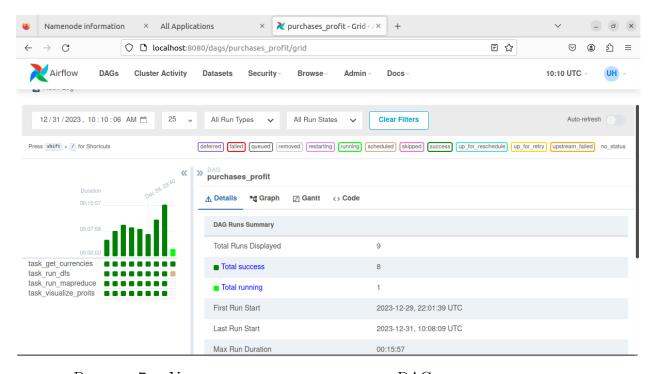


Рисунок 7 — Успешно выполненные запуски DAG для решения задачи

В рамках этого этапа проверяется умение работать с терминалом, также студент получает навыки написания простых Airflow DAG'ов. Ожидаемый результат выполнения этого этапа - созданный и запущенный несколько раз DAG, который обобщает все действия, выполняемые на предыдущем этапе. На рисунках 8 и 9 можно увидеть графики, построенные в результате 7-го и 8-го выполнения DAG'а, благодаря чему можно судить об успешности выполнения каждого этапа в нем (поскольку график отличаются, хоть и почти незаметно, поскольку за 20 минут курс валют изменился незначительно).

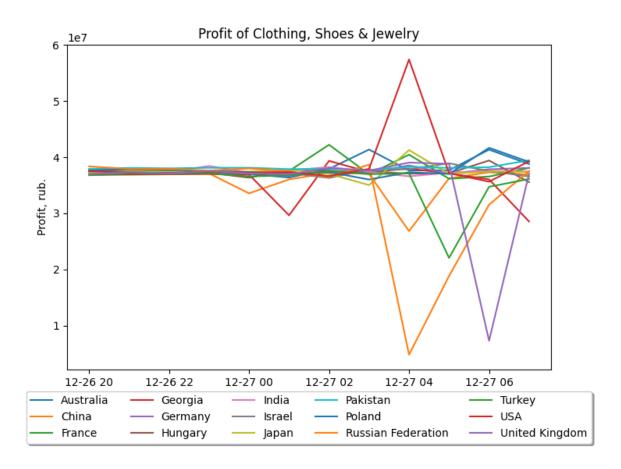


Рисунок 8 — График для 7-го выполнения DAG'a

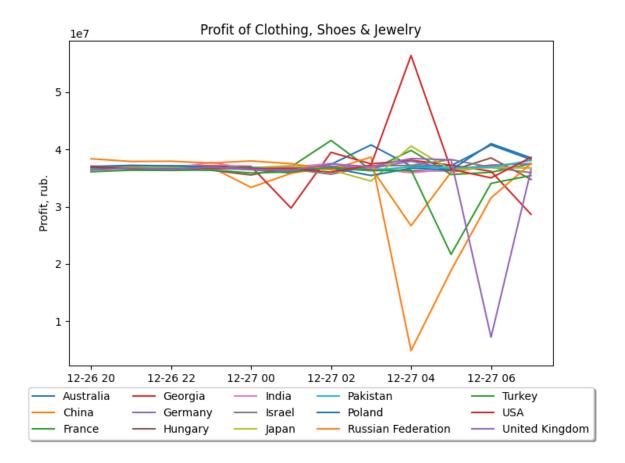


Рисунок 9 — График для 8-го выполнения DAG'a

выводы.

Таким образом, описанная лабораторная работа является логическим завершением семестрового курса по информатике, поскольку она охватывает большинство изученных тем. Ожидаемый результат выполнения лабораторной работы - три созданные, настроенные и подключенные в одну сеть виртуальные машины с установленной на них распределенной файловой системой Наdоор и установленным на главный узел кластера Airflow, содержащем DAG, который выполняет поставленную практическую задачу в несколько последовательных действий. В рамках выполнения лабораторной работы проверяются знания студента в создании и настройке виртуальных машин, работе с сетевой службой NAT и протоколом SSH, работе с терминалом и Bash. В процессе выполнения работы студент получает навыки создания кластера с HDFS, создания простых МарReduce-задач и Airflow DAG'ов, а также получает небольшие практические знания в области анализа данных на руthon. Эти знания будут полезны в дальнейшей профессиональной деятельности. Результат работы над проектом - созданная лабораторная работа [7]. Результат ее выполнения нашей командой можно увидеть в

скриншотах, приведенных в этом отчете, в репозитории лабораторной работы и в видеодемонстрации [12].

Список литературы

- 1. Хабр. Big Data от A до Я. Часть 1: Принципы работы с большими данными, парадигма MapReduce [Электронный ресурс]. URL: https://habr.com/ru/articles/267361/ (дата обращения: 30.12.2023)
- 2. Tom White. Hadoop: The Definitive Guide [Электронный pecypc]. URL: https://vk.com/doc123534285_437521202? hash=gqtMfZQhDwLBmTyFu82wudslYNwVhpG27Po3BSAl6SX&dl= z1sMlJkENQLj344pBC7C3rheYWfdIdnhGZ0crFpv1as (дата обращения: 30.12.2023)
- 3. Apache Hadoop 3.3.6 Documentation [Электронный ресурс]. URL: https://hadoop.apache.org/docs/stable/ (дата обращения: 30.12.2023)
- 4. Apache Hadoop YARN Documentation [Электронный ресурс]. URL: https://hadoop.apache.org/docs/current/hadoop-yarn/hadoop-yarn-site/YARN.html (дата обращения: 30.12.2023)
- 5. Apache Airflow Documentation [Электронный ресурс]. URL: https://airflow.apache.org/docs/ (дата обращения: 30.12.2023)
- 6. Хабр. Все, что вам нужно знать об Airflow DAGs, ч.1 Основы и расписания [Электронный ресурс]. URL: https://habr.com/ru/articles/682384/ (дата обращения: 30.12.2023)
- 7. GitHub. Репозиторий проекта [Электронный ресурс]. URL: https://github.com/staffeev/cs_itmo_project (дата обращения: 30.12.2023)
- 8. mrjob v0.7.4 documentation [Электронный ресурс]. URL: https://mrjob.readthedocs.io/en/latest/ (дата обращения: 30.12.2023)
- 9. pandas 2.1.4 documentation [Электронный ресурс]. URL: https://pandas.pydata.org/docs/ (дата обращения: 30.12.2023)
- 10. Matplotlib 3.8.2 documentation [Электронный ресурс]. URL: https://matplotlib.org/stable/index.html (дата обращения: 30.12.2023)
- 11. Mendel Cooper. Advanced Bash-Scripting Guide [Электронный ресурс]. URL: https://se.ifmo.ru/~ad/Documentation/ABS_Guide_ru.html (дата обращения: 30.12.2023)

12. Видео-демонстрация работы кластера [Электронный ресурс]. - URL: https://drive.google.com/file/d/16BC8VS1cVjWzKh3Dgtd5pA0_921YW11D/view? usp=sharing (дата обращения: 31.12.2023)