## Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет Информационных Технологий, Механики и Оптики

Факультет инфокоммуникационных технологий

# Лабораторная работа N1 Создание программы с помощью среды разработки Visual Studio .NET

Выполнил

Стафеев И.А.

Группа К3221

Проверил

Иванов С.Е.

Санкт-Петербург, 2024

### СОДЕРЖАНИЕ

		Стр.
ВІ	ВЕДЕНИЕ	3
1	Упражнение 1	4
2	Упражнение 2	5
3	Упражнение 3	7
4	Упражнение 4	10
5	Упражнение 5	14
3A	АКЛЮЧЕНИЕ	17

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Цель работы: изучение структуры программы на языке C# и приобретение навыков ее компиляции и отладки.

Для достижения цели необходимо выполнить следующие упражнения:

- 1. Создание простой программы в текстовом редакторе
- 2. Создание программы с помощью среды разработки Visual Studio .NET
- 3. Использование отладчика Visual Studio .NET
- 4. Добавление в С#-программу обработчика исключительных ситуаций
- 5. Расчет площади треугольника

Задача: В этом упражнении вы напишете программу на языке С#, используя обычный текстовый редактор, например, Блокнот. В окне командной строки программа будет спрашивать, как вас зовут, и затем будет приветствовать вас по имени.

Код программы приведен на рисунке 1.

```
\times
   MyProgram.cs – Блокнот
                                                                                    (3)
Файл
        Изменить
                     Просмотр
using System;
class Program {
       static void Main()
              Console.WriteLine("Please enter your name");
              // получение и вывод имени
              Console.WriteLine("Hello, {0}", Console.ReadLine());
}
Строка 7, столбец 29
                                    100%
                                                 Windows (CRLF)
```

Рисунок 1 — Код программы, приветствующей пользователя

Процесс компиляции программы и ее запуска через командную строку приведен на рисунке 2.

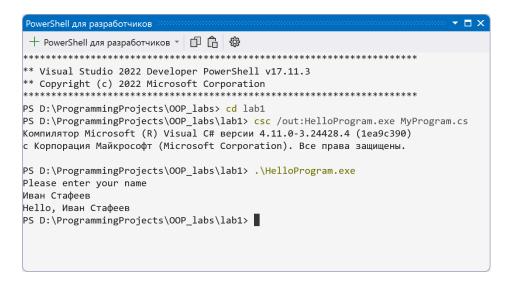


Рисунок 2 — Компиляция и запуск программы

Задача: В этом упражнении вы напишите программу первого упражнения, используя среду разработки Visual Studio.

Шаги создания нового проекта приведены на рисунке 3.

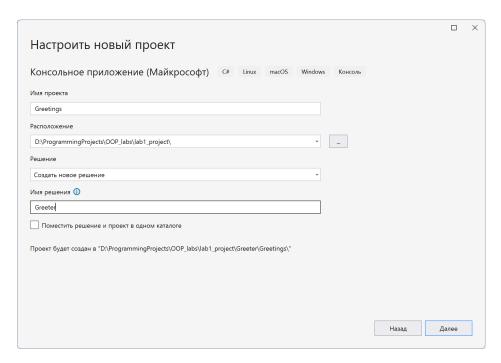


Рисунок 3 — Создание проекта в Visual Studio

Код программы и результат компиляции приведен на рисунке 4.

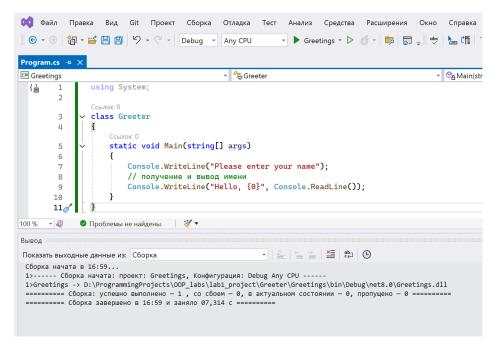


Рисунок 4 — Написание кода программы и ее компиляция

Процесс выполнения написанной программы показан на рисунке 5.

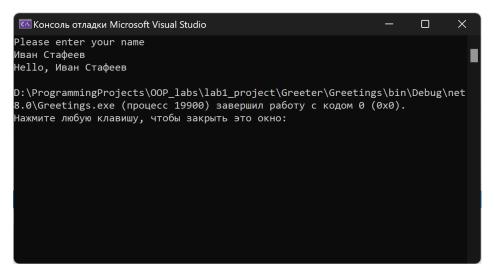


Рисунок 5 — Запуск написанной программы

Задача: В этом задании вы научитесь работать с интегрированным отладчиком Visual Studio .NET: проходить программу по шагам и просматривать значения переменных.

Код программы, добавление точки остановки и результат компиляции приведен на рисунке 6.

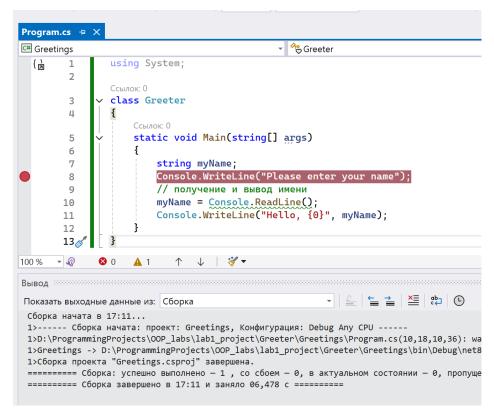


Рисунок 6 — Написания кода программы и создание точки остановки

Процесс отладки программы показан на рисунках 7, 8 и 9.

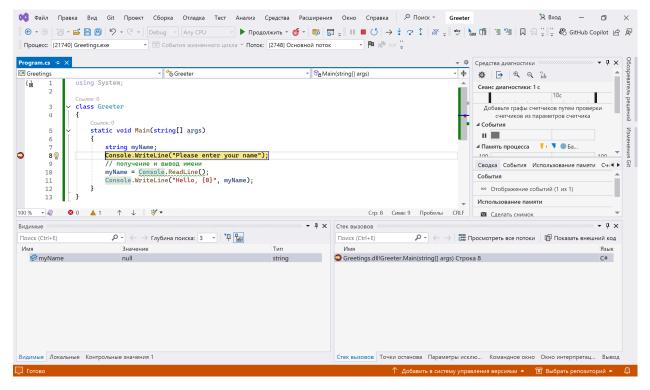


Рисунок 7 — Значение переменной на первом шаге отладки

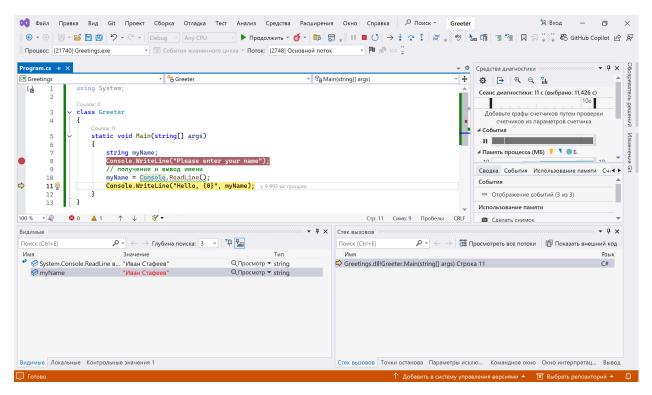


Рисунок 8 — Значение переменной на третьем шаге отладки

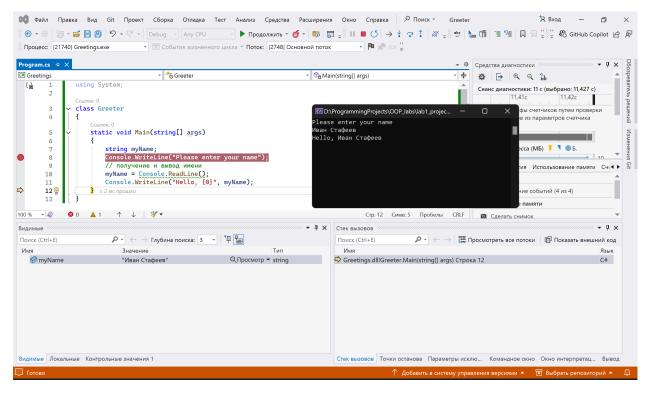


Рисунок 9 — Результат выполнения программы

Задача: В этом упражнении вы напишите программу, в которой будет использоваться обработчик исключительных ситуаций, который будет отлавливать ошибки времени выполнения. Программа будет запрашивать у пользователя два целых числа, делить первое число на второе и выводить полученный результат.

Код первоначальной программы приведен на рисунке 10.

```
Program.cs 

A Divider

| S Divider | A Divider | A
```

Рисунок 10 — Написания кода программы

При выполнении программы возможны три случая: успешное выполнение (11), выполнение с ошибкой о неверном формате входных данных (12) и выполнение с ошибкой при делении на ноль (13).

Рисунок 11 — Успешное выполнение программы

Рисунок 12 — Ошибка при неверном формате входных данных

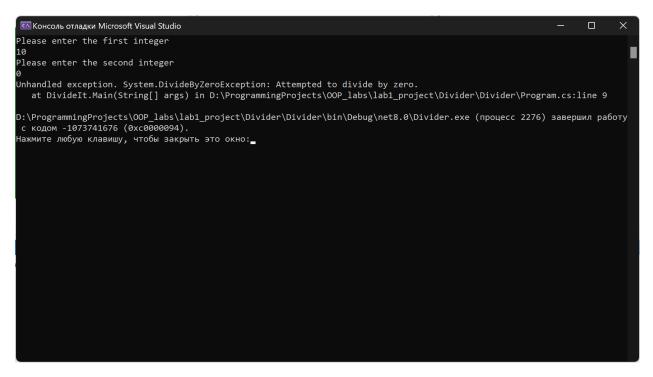


Рисунок 13 — Ошибка при делении на ноль

Для успешного выполнения программы во всех случаях были написаны исключения. Измененный код программы приведен на рисунке 14.

```
using System;
 1
 2
         Ссылок: 0
         class DivideIt {
 3
             Ссылок: 0
             static void Main(string[] args) {
 4
 5
                 trv
 6
                      Console.WriteLine("Please enter the first integer");
 7
                     int num1 = Int32.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Please enter the second integer");
 8
 9
                     int num2 = Int32.Parse(Console.ReadLine());
10
                      int res = num1 / num2;
11
                      Console WriteLine("The result of dividing {0} by {1} is {2}", num1, num2, res);
12
13
14
                 catch (FormatException e)
15
                      Console.WriteLine("A format exception was thrown: {0}", e.Message);
16
17
                 catch (DivideByZeroException e) {
18
                      Console.WriteLine("A value exception was thrown: {0}", e.Message);
19
20
21
                 catch (Exception e) {
                      Console.WriteLine("An exception was thrown: {0}", e.Message);
22
23
24
25
268
```

Рисунок 14 — Код программы с обработкой ошибок

Результаты выполнения программы при тех же входных данных, что и в первых трех тестах, показаны на рисунках 15, 16 и 17.

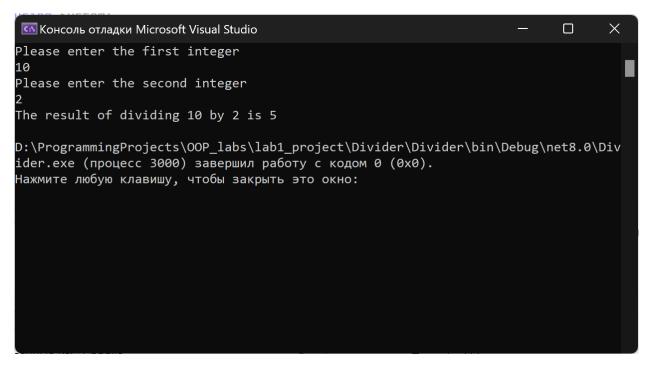


Рисунок 15 — Успешное выполнение программы



Рисунок 16 — Выполнение с обработкой ошибки неверного формата данных

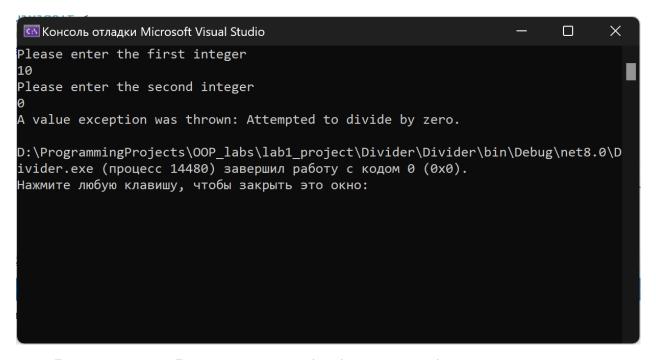


Рисунок 17 — Выполнение с обработкой ошибки деления на ноль

Задача: Требуется создать программу, которая подсчитывает площадь равностороннего треугольника, периметр которого известен.

Программа, которую требуется реализовать, должна учитывать возможные исключения, возникающие при работе, а также корректно обрабатывать входные данные. Поэтому если пользователь вводит как периметр не положительное число или вообще не число, то выводится соответстующее сообщение. Иные ошибки также выводятся. Вывод таблциы производится с использованием форматирования строк. Код программы можно увидеть на рисунке 18.

```
using System;
1
2
        Ссылок: 0
3
        class SquareOfTriange {
            static void Main(string[] args) {
4
                try {
5
6
                    Console.WriteLine("Enter the perimeter of triangle:");
7
                    double perimeter = double.Parse(Console.ReadLine());
                    if (perimeter <= 0) { // периметр может быть только положительным
8
                        throw new FormatException();
9
10
                    // вычисление площади
11
                    double square = perimeter * perimeter * Math.Sqrt(3) / 36;
12
                    // вывод таблицы с результатами
13
                    Console.WriteLine("\n{0,-10} | {1,-10}", "Сторона", "Площадь");
14
                    Console.WriteLine("{0,-10:f2} | {1,-10:f2}", perimeter / 3, square);
15
16
                catch (FormatException e) // обработка неверных входных данных
17
18
                    Console.WriteLine("The input data must be a positibe number");
19
                }
20
                catch (Exception e)
21
                {
22
                    Console.WriteLine("The unexpected error has occuried: {0}", e.Message);
23
24
25
```

Рисунок 18 — Код программы для вычисления площади равностороннего треугольника

Примеры выполнения программы для корректных данных и для нечислового, неположительного формата входных данных приведены на рисунках 19, 20 и 21.

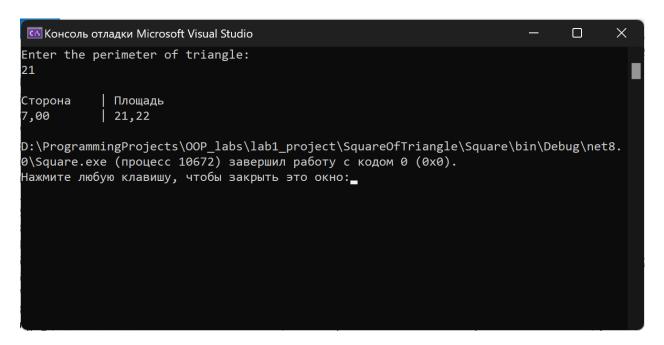


Рисунок 19 — Результат выполнения программы с корректными данными

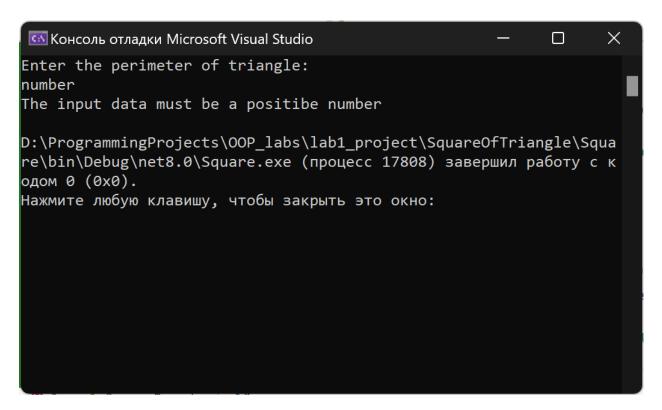


Рисунок 20 — Обработка ошибки при нечисловом формате данных

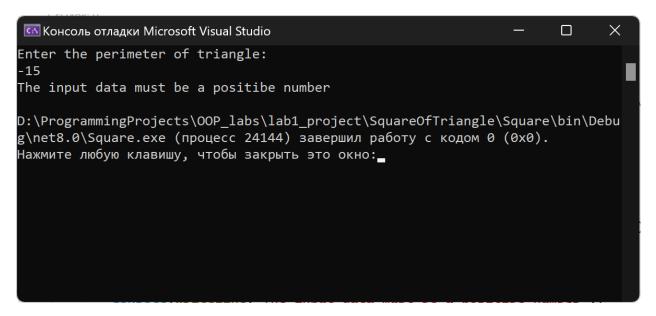


Рисунок 21 — Обработка ошибки, когда введено неположительное число

#### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения лабораторной работы были выполнены все требуемые упражнения. Цель работы достигнута. Получены знания о структуре программы на языке C# и получены навыки ее компиляции и отладки.