Санкт-Петербургский Национальный Исследовательский Университет Информационных Технологий, Механики и Оптики

Факультет инфокоммуникационных технологий

Лабораторная работа №1 Алгоритмы хеширования

Выполнил

Стафеев И.А.

Группа К3221

Проверил

Иванов С.Е.

Санкт-Петербург, 2025

СОДЕРЖАНИЕ

		Стр.
введн	НИЕ	3
1 Упр	ажнение 1	4
2 Упр	ажнение 2	10
ЗАКЛІ	ОЧЕНИЕ	14

ВВЕДЕНИЕ

Цель работы: изучить алгоритмы хеширования, реализовать алгоритм Рабина-Карпа поиска подстроки в строке с применением хеширования.

Для достижения цели необходимо выполнить следующие задачи:

- 1. Реализовать поиск одинаковых строк. Дан список строк S[1...n], каждая длиной не более m символов. Требуется найти все повторяющиеся строки и разделить их на группы, чтобы в каждой группе были только одинаковые строки.
- 2. Реализовать алгоритм Рабина-Карпа поиска подстроки в строке за O(n).

1 Упражнение 1

Задание: Реализовать поиск одинаковых строк. Дан список строк S[1...n], каждая длиной не более m символов. Требуется найти все повторяющиеся строки и разделить их на группы, чтобы в каждой группе были только одинаковые строки.

Решение:

Идея решения заключается в вычислении хэша для каждой строки, а затем в сравнении хэшей, а не самих строк, поскольку сравнение хэшей имеет сложность O(1), в отличие от сравнения строк - O(m). Для каждой строки будет вычисляться полиномиальный хэш по формуле

$$hash(s) = \left(\sum_{i=0}^{len(s)} (s[i] - \mathbf{a}' + 1) \cdot p^i\right) \bmod mod$$
 (1)

, где p - число, большее максимального значения для буквы и взаимно простое с mod.

Ниже на рисунках 1-7 описаны входные данные, методы программы и результат ее выполнения.

```
■ string_list.csv >  data
      ookaaygtty
  1
  2
      wdhtgim
      rdpjggif
      obnynlsrvn
       elvwogo
       cml
       zggbh
      ysspzdlp
 8
 9
      dbht
 10
      1camyxt
      hrxzqlq
 11
 12
      tlsj
      ykryms
 13
      nkucsoeaz
 14
 15
      ovcwbgvev
       sijait
 16
 17
      gzmhscn
      ctxnltpyx
 18
      ctxnltpyx
 19
 20
      tjzwvbwefb
      copgpfgec
 21
      ieqebf
 22
      fmwlrj
 23
 24
      oufcflejq
      hagrighh
```

Рисунок 1 — Входные данные для программы

```
Static string[] ReadLinesFromFile(string file_name)
{
    string proj_dir = Directory.GetParent(Directory.GetCurrentDirectory()).Parent.Parent.FullName;
    string file_path = Path.Combine(proj_dir, file_name);
    var lines = new List<string>();

    using (var reader = new StreamReader(file_path))
    {
        string line;
        while ((line = reader.ReadLine()) != null)
        {
            lines.Add(line);
        }
    }
    return lines.ToArray();
}
```

Рисунок 2 — Метод для чтения всех строк из файла с входными данными

Рисунок 3 — Метод для получения массива степеней p

```
Static long CalcHash(string s, long[] p_pows, long mod)

{
    // вычисление полиномиального хэша
    long hash = 0;
    for (int i = 0; i < s.Length; i++)
    {
        hash += (s[i] - 'a' + 1) * p_pows[i];
    }
    return hash % mod;
}
```

Рисунок 4 — Метод для вычисления хэша для передаваемой строки s

```
Static Dictionary<int, long> CreateHashDict(string[] lines, int m, int p, long mod)
{
    var p_pows = GetPPows(p, m);
    var hashes = new Dictionary<int, long>();

    for (int i = 0; i < lines.Length; i++)
    {
        hashes[i] = CalcHash(lines[i], p_pows, mod);
    }

    return hashes;
}
Ссылок: 0
```

Рисунок 5 — Метод создание словаря, хранящего номер строки и ее хэш

```
static void Main()
57
58
                int m = 10, p = 29;
59
                long mod = 1000000007;
60
                string file_name = "string_list.csv";
61
62
                var lines = ReadLinesFromFile(file_name);
63
                var hashes = CreateHashDict(lines, m, p, mod);
64
65
                int cnt = 20;
66
                Console.WriteLine("Первые {0} строк и их хэши", cnt);
67
                int i = 1;
68
                foreach (var hash in hashes)
69
70
                    Console.WriteLine("{0, -10} | {1}", lines[hash.Key], hash.Value);
71
72
                    if (i == cnt) { break; }
73
74
75
                hashes = hashes.OrderBy(hash => hash.Value).ToDictionary(hash => hash.Key, hash => hash.Value);
76
77
                int group_num = 0;
78
                var prev_hash = hashes.First();
79
80
                foreach (var hash in hashes)
81
82
                     if (hash.Equals(hashes.First()) || hash.Value != prev_hash.Value)
                    {
83
84
                        group_num++;
                        Console.WriteLine();
85
                        Console.Write("Group {0}: ", group_num);
86
87
                    Console.Write(hash.Key + " ");
88
                    prev_hash = hash;
89
90
91
```

Рисунок 6 — Основной метод программы

```
🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio
Первые 20 строк и их хэши
ookaaygtty
             249854237
              922749079
wdhtgim
rdpjggif
              1453470
obnynlsrvn
              519320274
              77116812
elvwogo
cml
              10472
zggbh
              5713142
ysspzdlp
              236739496
              494570
dbht
              406733934
370808780
lcamyxt
hrxzqlq
tlsj
              260237
ykryms
              399531691
              951835453
nkucsoeaz
ovcwbgvev
              902058749
sijait
              416621588
gzmhscn
              402705030
ctxnltpyx
              96977361
            96977361
ctxnltpyx
Group 1: 138 440
Group 2: 40
Group 3: 100 415
Group 4: 80 433
Group 5: 69 337
Group 6: 119 164
Group 7: 445
Group 8: 312
Group 9: 39
Group 10: 47 91 325
Group 11: 33
Group 12: 89 469
Group 13: 5 101 333
Group 14: 157 453
Group 15: 243
Group 16: 423 488
Group 17: 191 392 427
Group 18: 96 181
```

Рисунок 7 — Пример работы программы

2 Упражнение 2

Задание: Реализовать алгоритм Рабина-Карпа поиска подстроки в строке за O(N). Дана строка T и текст S, состоящие из маленьких латинских букв. Требуется найти все вхождения строки T в текст S за время O(|S|+|T|).

Решение:

По аналогии с предыдущей задачей, будем использовать полиномиальное хэширование. Для текста S создадим массив хэшей для всех префиксов текста. Благодаря следующему свойству полиномиального хэша

$$hash(S_{0...R}) = hash(S_{0...L-1}) + p^{L} \cdot hash(S_{L...R})$$

$$\tag{2}$$

, задача можно свести к последоательному сравнению хэша искомой строки с хэшем префиксов текста, причем с каждой итерацией текст сокращается слева, чтобы всегда производилось сравнение с префиксом, а не с произвольным срезом.

Ниже на рисунках 8-12 представлены методы и результат выполнения программы.

```
Ссылок: 1
static long[] GetPPows(int p, int m)
    // массив степеней р
    long[] p_pows = new long[m];
    p_pows[0] = 1;
    for (int i = 1; i < m; i++)
    {
        p_pows[i] = p_pows[i - 1] * p;
    return p_pows;
Ссылок: 1
```

Рисунок 8 — Метод для получения массива степеней р

```
Ссылок: 1
static long CalcHash(string s, long[] p_pows, long mod)
    // вычисление полиномиального хэша
    long hash = 0;
    for (int i = 0; i < s.Length; i++)</pre>
        hash += (s[i] - 'a' + 1) * p_pows[i];
    return hash % mod;
```

Рисунок 9 — Метод для вычисления хэша для передаваемой строки s

```
Static long[] CalcPrefixHash(string s, long[] p_pows)

{

// вычисление хэшей для всех префиксов строки long[] hashes = new long[s.Length]; for (int i = 0; i < s.Length; i++)

{

| hashes[i] = (s[i] - 'a' + 1) * p_pows[i]; if (i != 0)

{

| hashes[i] += hashes[i - 1]; }

}

return hashes;
```

Рисунок 10 — Метод для вычисления хэша для всех префиксов передаваемой строки \boldsymbol{s}

```
Ссылок: 0
static void Main()
    int p = 29;
    string s = Console.ReadLine();
    string t = Console.ReadLine();
    int n = s.Length, m = t.Length;
    var p_pows = GetPPows(p, n);
    var s_hashes = CalcPrefixHash(s, p_pows);
    var t_hash = CalcHash(t, p_pows);
    for (int i = 0; i \le n - m; i++)
        long cur_hash = s_hashes[i + m - 1];
        if (i > 0)
        {
            cur_hash = cur_hash - s_hashes[i - 1];
        if (cur_hash == t_hash * p_pows[i])
            Console.WriteLine(i);
```

Рисунок 11 — Основной метод программы

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе выполнения лабораторной работы были выполнены все задачи, и цель работы достигнута. Были изучены методы хэширования и алгоритм Рабина-Карпа для поиска подстрок. Полученные навыки будут полезны в дальнейшей профессиональной деятельности.