

# Нурутдинов Александр

Мужчина, 32 года

+7 (968) 3920002

[aa.nurutd11@gmail.com](mailto:aa.nurutd11@gmail.com) — предпочитаемый способ связи

Проживает: Москва, м. Моложежное

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готов к переезду, готов к командировкам

## Желаемая должность и зарплата

### CTO, Team Lead, Full Stack Разработчик

Информационные технологии, интернет, телеком

- Программирование, Разработка

Занятость: частичная занятость, полная занятость

График работы: удаленная работа, полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

## Опыт работы — 13 лет 8 месяцев

Март 2019 —  
настоящее время  
2 года

### StaticSync

Москва

#### CTO, Team Lead, Full Stack Разработчик

StaticSync — это стартап, разрабатывающий систему для автоматизации верстки компонентов веб-приложений.

На основе дизайн-макетов система полностью генерирует статическую часть frontend-кода (разметку и стили), сокращая объем рутинной работы и, как следствие, трудозатраты на разработку. Система способна генерировать код не только отдельных элементов, но и компонентов целиком, обеспечивая при этом высокое качество верстки (адаптивность, переиспользуемость, минимум избыточности и дублирования).

Концептуально система состоит из:

- Набора парсеров дизайн-макетов (на данный момент поддерживаются Sketch, Figma и Photoshop);
- Веб-редактора, где пользователь задает структуру и особым образом подготавливает макеты для генерации;
- Генератора, создающего с нуля либо обновляющего существующий код компонентов (HTML/React/Vue + CSS/SCSS/Tailwind и т.д.).

Роль — Технический ответственный:

- Проектирование архитектуры и выбор технологического стека;
- Определение стратегии развития системы;
- Разработка ключевых модулей и алгоритмов;
- Постановка процессов разработки по CI/CD;
- Управление проектом, распределение задач, контроль исполнения.

Стек: PostgreSQL, Node.js, React, TypeScript

Главные "вызовы":

- Как обеспечить генерацию чистого и поддерживаемого кода с минимумом затрат на подготовку макета?
- Как сделать инструмент доступным в том числе для тех, кто не знаком с программированием?
- Какие инструменты для редактирования макетов нужны (не было цели сделать еще один графический редактор, но определенные функции все-таки требовались)?
- Как оптимизировать отрисовку элементов в редакторе и обеспечить достаточную производительность?
- Как грамотно «патчить» уже существующий код при изменении исходного макета (особенно когда код уже реорганизован и обвязан бизнес-логикой)?

Здесь и далее под "вызовами" подразумеваются сложные, нетипичные и/или критичные для проекта задачи, которые удалось решить.

Март 2013 —  
настоящее время  
8 лет

## Инфосистемы Джет

Москва, [www.jet.msk.su](http://www.jet.msk.su)

### Системный архитектор, Team Lead, Full Stack Разработчик

Ключевые проекты:

- Разработка системы бизнес-аналитики JET-BI.

JET-BI — это платформа, автоматизирующая сбор, консолидацию и визуализацию данных для поддержки принятия решений. Платформа представляет собой комбинированное ROLAP решение с возможностью InMemory-агрегации данных. JET-BI используется, как правило, в качестве основы для создания информационно-аналитических систем разного рода, но может выступать и как самостоятельное решение.

Роль — Владелец продукта, Архитектор ПО, Team Lead:

- Формирование целей, задач, технической концепции;
- Оценка технологической привлекательности продукта на рынке;
- Разработка функциональной и технической архитектуры;
- Разработка ядра платформы и ключевых модулей;
- Управление командой, контроль исполнения работ.

Стек: PostgreSQL, Node.js, Rust, React, TypeScript

Главные «вызовы»:

- Какие технические преимущества позволят выделить платформу среди конкурентов?
- Как обеспечить нужный запас гибкости архитектуры для перехода от MVP к Production-решению?
- Как сохранить баланс между простотой использования конструктора отчетов и его гибкостью?
- Как должен выглядеть скриптовый язык системы для преобразования данных и тюнинга визуальной части?
- Как оптимизировать генератор запросов к источникам, чтобы обеспечить достаточную производительность?

- Холдинг «Вертолёты России». Система мониторинга программ проектов на базе JET-BI. Система обеспечивает ведение и мониторинг хода проектов и программ проектов Холдинга, включая отслеживание общей картины, контроль своевременности предоставления статусов, эффективности загрузки ресурсов, выявление узких мест и т.д. В качестве ядра использовалась JET-BI, дополнительные модули разрабатывались в ходе

проекта.

Роль — Архитектор ПО, Team lead:

- Разработка модели данных хранилища, ETL-процедур;
- Управление разработкой отчетов и контрольных панелей;
- Разработка и управление разработкой дополнительных модулей (управление проектами, мониторинг, сбор информации, оповещение и уведомление ответственных лиц, и т. д.).

Стек: PostgreSQL, Node.js, React, TypeScript

Главные «вызовы»:

- Как унифицировать API ядра для упрощения разработки новых типов виджетов (графиков, диаграмм и т.д.)?
- Как бесшовно интегрировать учетные, аналитические и workflow функции системы?
- Как обеспечить переиспользуемость разрабатываемых нами модулей в других проектах?

► Ситуационный центр Высшего должностного лица субъекта РФ (СЦ ВДЛ).

СЦ ВДЛ - это программно-аппаратный комплекс, предназначенный для оперативного принятия управленческих решений, контроля и мониторинга различных сфер деятельности. Основные задачи - мониторинг, анализ, прогнозирование, планирование, корректировка (что-то вроде PDCA цикла).

Роль — BI-архитектор, Frontend-разработчик:

- Разработка архитектуры подсистемы аналитики, включая требования к интегрируемым системам и источникам данных;
- Разработка модели данных хранилища;
- Разработка и руководство разработкой регламентных отчетов и контрольных панелей;
- Разработка ключевых frontend-компонент.

Стек: PostgreSQL, Python, React, Flow.

Главные «вызовы»:

- Какой должна быть референсная модель хранилища, чтобы решение можно было тиражировать на различные субъекты РФ?
- Как отображать в реальном времени информацию на видеостене и обеспечить возможность управления раскладкой окон и элементов (аппаратные решения не годились)?
- Какие открытые библиотеки лучше использовать для визуализации данных (к примеру, пробовали SuperSet, но позже отказались)?

Прочие проекты:

- Роснефть. Информационная система управления рисками (Системный архитектор, Разработчик, Стек: Oracle, Java, React, Форсайт, IBM FileNet, ArcGIS)
- Система автоматизации скоринга подрядчиков (Full Stack разработчик, Стек: MongoDB, Node.js, React, Flow)
- Система мониторинга федеральных целевых программ (Full Stack разработчик, Стек: MongoDB, Node.js, Mithril.js)
- Volkswagen Group. Адаптация процесса разработки и внедрения информационных систем. (Консультант по разработке и DevOps)
- МигКредит. Внедрение интеграционной платформы (Архитектор интеграции, Стек: JBoss)

## Системный архитектор

➤ ОАО «Связной-банк». Разработка системы ДБО «iQBank».

Роль — Архитектор интеграции:

- Разработка и поддержка в актуальном состоянии описания интеграционной архитектуры решения;
- Оценка трудоемкости реализации новых функциональных модулей и требований заказчика;
- Подготовка предложений по оптимизации архитектуры;
- Архитектурный надзор реализации подпроектов.

Декабрь 2011 —  
Октябрь 2012  
11 месяцев

## Югория, Государственная страховая компания ОАО

Москва, [www.ugsk.ru/](http://www.ugsk.ru/)

### Архитектор предприятия

Ключевые проекты

- Внедрение промышленной интеграционной платформы;
- Внедрение корпоративного хранилища данных;
- Автоматизация обмена страховых сведений между фронт-офис системой и системой страхового учета;
- Автоматизация учета обязательного страхования гражданской ответственности владельцев ОПО;
- Разделение бизнес-функций страхового и финансового учета

Роль в проектах выше — Технический эксперт (архитектурный надзор, организация работ, подготовка рабочих заданий, контроль исполнения).

Сентябрь 2010 —  
Декабрь 2011  
1 год 4 месяца

## NetProject

Москва

### Системный архитектор

➤ Разработка комплексной автоматизированной системы управления проектами. Система автоматизирует процессы разработки и согласования проектно-сметной документации в инжиниринговых компаниях и проектных институтах.

Роль — Системный архитектор, Team Lead:

- Проектирование архитектуры решения
- Разработка и управление командой разработки
- Планирование и постановка задач
- Code-review.

Стек: ASP.NET

Июль 2007 —  
Август 2010  
3 года 2 месяца

## ТАИФ, Группа компаний

[www.taif.ru/](http://www.taif.ru/)

### Инженер-программист

Ключевые проекты:

- Система оперативно-диспетчерского управления (MS SQL, .NET, ActionScript/Flex);
- Система сбора данных промышленных контроллеров (MS SQL, .NET, OPC);
- Комплекс обучающих программ-тренажеров по промышленной безопасности (MS SQL, .NET, ActionScript/Flex).

Роль в проектах выше — Инженер-программист (Разработка, внедрение и техническая поддержка ПО)

## Образование

---

### Высшее

2007

#### **Казанский государственный технологический университет**

Автоматизированные системы обработки информации и управления, Специалист

2006

#### **Казанский государственный технологический университет**

Информатика и вычислительная техника, Бакалавр

## Ключевые навыки

---

Знание языков

Русский — Родной

Английский — B2 — Средне-продвинутый

Навыки

См. ниже

## Дополнительная информация

---

Обо мне

### Hard Skills

- Javascript (9+лет, ES6/7 — 4 года, Flow/Typescript — 4 года), Node.js (6 лет), React (6 лет), .NET (3 года)
- Express, Koa, Socket.io, Passport, Prisma, Knex
- Redux, MobX, Context API, Canvas, Chart.js, D3/C3, Axios, Backbone, jQuery
- CSS3, SCSS, LESS, Stylus, Styled Components, BEM, Tailwind CSS, PostCSS
- Mocha, Jest, Ava, Chai, Wallaby, ESLint, Prettier, Puppeteer
- Webpack, Rollup, Parcel, Gulp, Babel
- PM2, Nodemon, Winston, Raven (Sentry)
- PL/SQL, PostgreSQL, MS SQL, MySQL, MongoDB

### Soft Skills

- Способность быстро погружаться вглубь проблемы, при этом не теряя из виду "леса за деревьями";
- Подтвержденное опытом понимание архитектуры, дизайна и лучших практик проектирования информационных систем;
- Большой опыт формирования и управления командами разработки, при этом всегда выступаю в роли "играющего тренера";
- Практические знания моделей жизненного цикла разработки ПО, опыт работы как в классических, так и в Agile-командах;
- Широкий кругозор в IT.