

Lista de Exercícios 3 – Algoritmos e Programação: Estruturas de Dados

Aplicações com Árvores

1. Monte a árvore TRIE (R-Way), mostrando a inserção passo a passo das palavras: bread, apple, bridge, brie, app, llama, lamp.
2. Agora monte a árvore TST com as mesmas palavras do exercício 1.
3. Suponha que desejamos armazenar a localização das cidades em uma QuadTree. Desenhe o plano 2D (10 x 10) conforme ordem de inserção das seguintes cidades: Porto Alegre (5, 5), Canoas (4, 1), São Leopoldo (6, 8), Novo Hamburgo (9, 6), Campo Bom (8, 2) e Sapiranga (2, 8).
4. Mostre (passo-a-passo – por nível) a QuadTree referente bitmap abaixo. Assuma a seguinte notação:

☐ B Branco
☐ P Preto
☐ Nó interno

