

Estruturas Avançadas de Dados I (Heapsort)

Professor Gilberto Irajá Müller

O que é Heap?

- É uma “**Estrutura de prioridades**” na forma de árvore binária completa ou cheia que representa uma ordem parcial entre os elementos do conjunto;
- Uma árvore completa é aquela em que os nós com menos de dois filhos estão no último ou penúltimo nível;
- Maior nível é preenchido a partir da esquerda para a direita;
- Dois tipos de heaps (propriedades):
 - Máximo
 - Mínimo

Heap Máximo

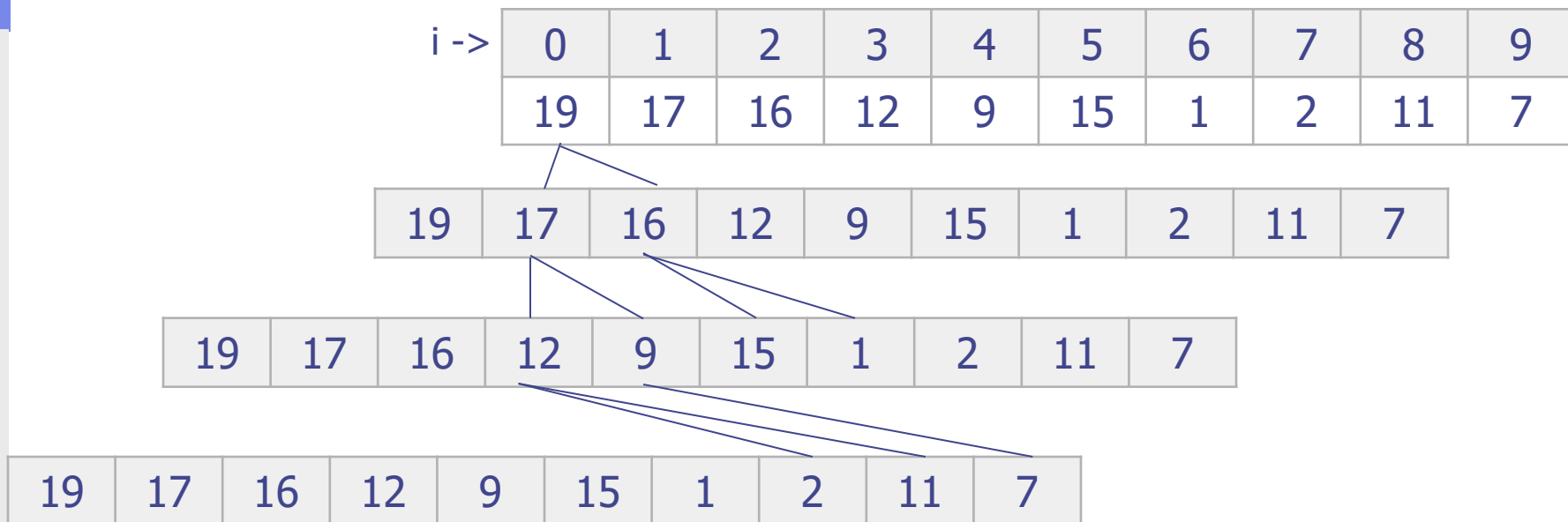
- Para todo nó diferente da raiz, o pai é maior ou igual aos filhos:
 - $A[i] \geq A[2i + 1]$
 - $A[i] \geq A[2i + 2]$
- O maior elemento de um heap máximo está armazenado na raiz;
- **Uso do Heap Máximo em algoritmos de classificação como o Heapsort.**

Heap Mínimo

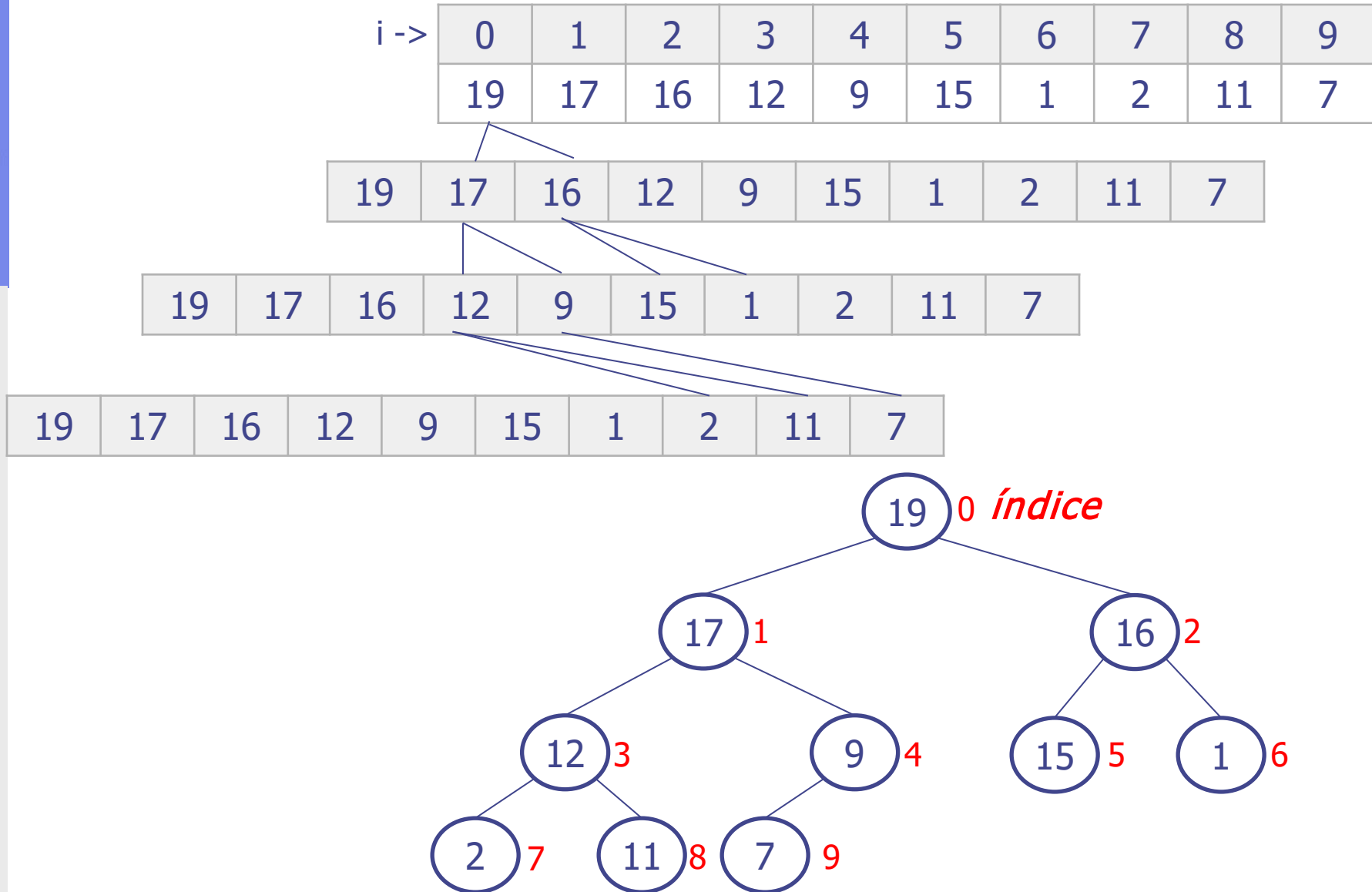
- Para todo nó diferente da raiz, o pai é menor ou igual aos filhos:
 - $A[i] \leq A[2i + 1]$
 - $A[i] \leq A[2i + 2]$
- O menor elemento de um heap mínimo está armazenado na raiz;
- **Uso do heap mínimo em filas de prioridades.**

Representação

- Um Heap pode ser representado por um array unidimensional de modo que a raiz ocupa a posição 0, o pai = $\lfloor (i - 1) / 2 \rfloor$ e os demais elementos:
 - Esquerda de $i = 2i + 1$;
 - Direita de $i = 2i + 2$.



Representação (cont.)



Procedimentos sobre Heaps

- **Heapify**
 - Garante a manutenção da propriedade do *Heap*. Complexidade $O(\log(n))$.
- **Build-Heap**
 - Produz um *heap* a partir de um vetor não ordenado. Complexidade $O(n)$.
- **Heapsort**
 - Procedimento de ordenação. Complexidade $O(n\log(n))$.

Heapsort

- Algoritmo de ordenação sofisticado;
- Desenvolvido em 1964 por Robert W. Floyd (New York, USA) e J.W.J. Williams;
- Consiste em um método de seleção em árvore binária do tipo **heap** de forma ordenada em relação aos valores de suas chaves;
- Consiste em duas fases:
 - Fase 1: construção do heap (build-Heap)
 - Fase 2: seleção dos elementos na ordem desejada (Heapsort)

Implementação do Heapsort

```
public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {  
    buildMaxHeap(a);  
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) {  
        exchange(a, 0, i);  
        maxHeapify(a, 0, i);  
    }  
}
```

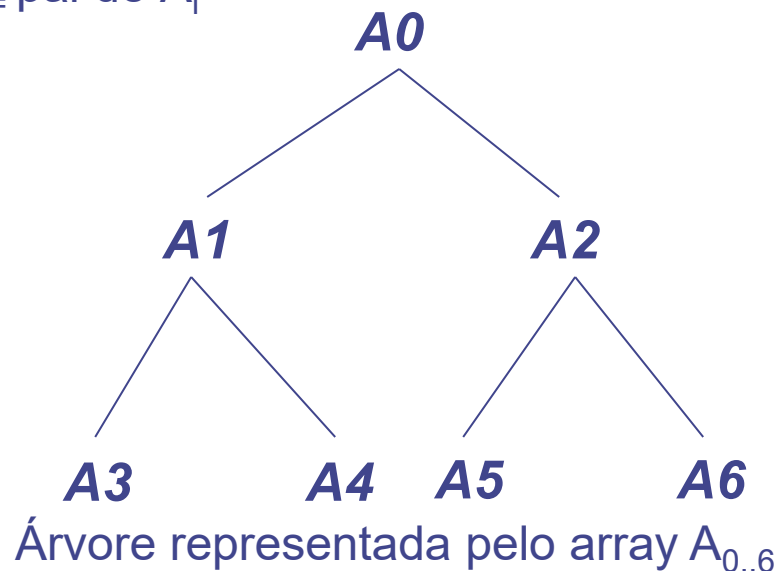
```
private static <T extends Comparable<? super T>> void buildMaxHeap(T[] a) {  
    for (int i = a.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {  
        maxHeapify(a, i, a.length);  
    }  
}
```

```
private static <T extends Comparable<? super T>> void maxHeapify(T[] a, int i, int n) {  
    int max = 2 * i + 1;  
    if (max + 1 < n && a[max].compareTo(a[max + 1]) < 0) max++;  
    if (max < n && a[max].compareTo(a[i]) > 0) {  
        exchange(a, i, max);  
        maxHeapify(a, max, n);  
    }  
}
```

```
private static <T extends Comparable<? super  
T>> void exchange(T[] a, int i, int j) {  
    T tmp = a[i];  
    a[i] = a[j];  
    a[j] = tmp;  
}
```

Heapsort – Fase 1

- Fase 1: Construindo o *heap*
 - consideremos o array $A_{0..6}$ como sendo a estrutura de dados de representação de uma árvore binária com a seguinte interpretação dos índices das chaves:
 - A_0 é a raiz da árvore
 - A_{2i+1} = subárvore à esquerda de A_i
 - A_{2i+2} = subárvore à direita de A_i
 - $A_{(i-1)/2}$ = pai de A_i



Heapsort – Fase 1 (cont.)

- Fase 1: Construindo o *heap*
 - a partir da estrutura de dados vista anteriormente, o passo seguinte consiste em trocar as chaves de posição no array, de forma que a árvore representada passe a ser um ***heap***, ou seja, cada raiz da árvore satisfaça as seguintes condições:

$$A_i \geq A_{2i+1}$$

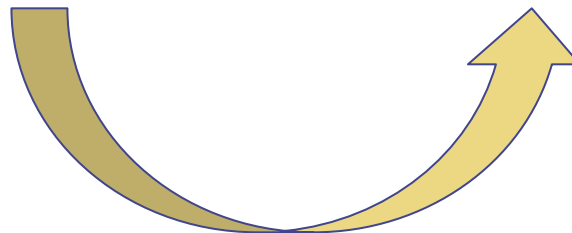
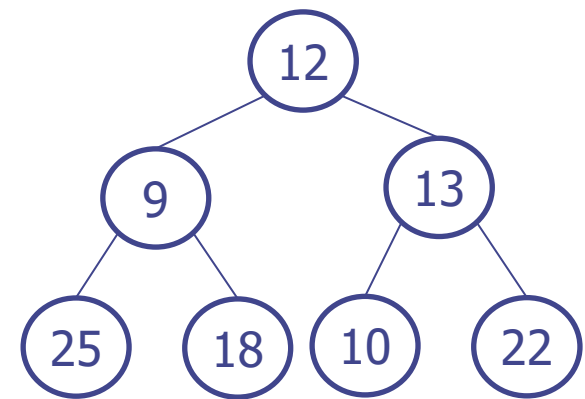
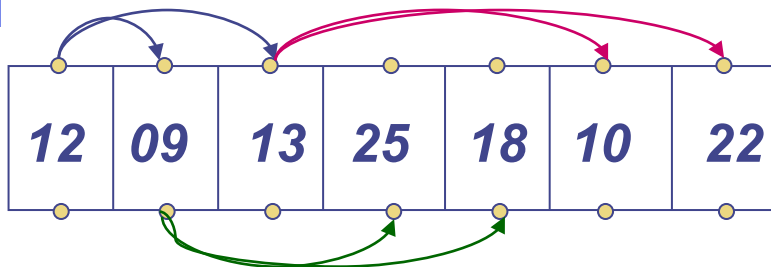
$$A_i \geq A_{2i+2}$$

- os testes das chaves iniciam pela subárvore à direita (ou à esquerda) analisando recursivamente se a condição acima é satisfeita. Caso não seja, então ocorre o processo de *heapify*.

Heapsort – Fase 1 (cont.)

- Exemplo de construção do *heap*:

- Seja o seguinte array de chaves:



Heapsort – Fase 1 (cont.)

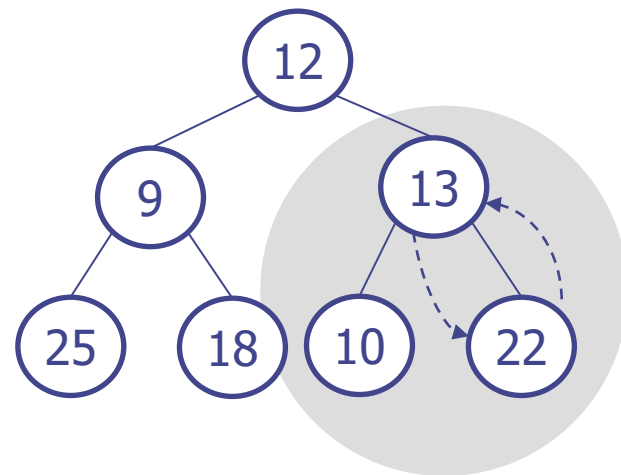
```
private static <T extends Comparable<? super T>> void buildMaxHeap(T[] a) {
    for (int i = a.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {
        maxHeapify(a, i, a.length);
    }
}
```

Transformação da subárvore de raiz 13 ($i=2$) para 22 ($i=6$) em heap

12	9	13	25	18	10	22
----	---	----	----	----	----	----



12	9	22	25	18	10	13
----	---	----	----	----	----	----



```
private static <T extends Comparable<? super T>> void maxHeapify(T[] a, int i, int n) {
    int max = 2 * i + 1;
    if (max + 1 < n && a[max].compareTo(a[max + 1]) < 0) max++;
    if (max < n && a[max].compareTo(a[i]) > 0) {
        exchange(a, i, max);
        maxHeapify(a, max, n);
    }
}
```

Heapsort – Fase 1 (cont.)

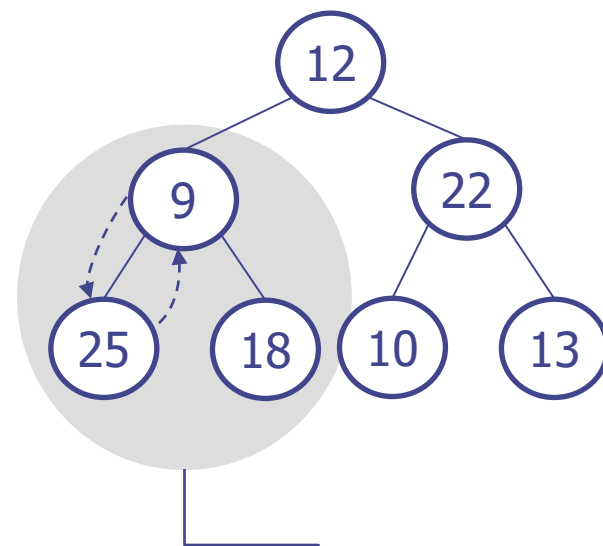
```
private static <T extends Comparable<T>> void buildMaxHeap(T[] a) {
    for (int i = a.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {
        maxHeapify(a, i, a.length);
    }
}
```

Transformação da subárvore de raiz 9 ($i=1$) para 25 ($i=3$) em heap

12	9	22	25	18	10	13
----	---	----	----	----	----	----



12	25	22	9	18	10	13
----	----	----	---	----	----	----



```
private static <T extends Comparable<? super T>> void maxHeapify(T[] a, int i, int n) {
    int max = 2 * i + 1;
    if (max + 1 < n && a[max].compareTo(a[max + 1]) < 0) max++;
    if (max < n && a[max].compareTo(a[i]) > 0) {
        exchange(a, i, max);
        maxHeapify(a, max, n);
    }
}
```

Heapsort – Fase 1 (cont.)

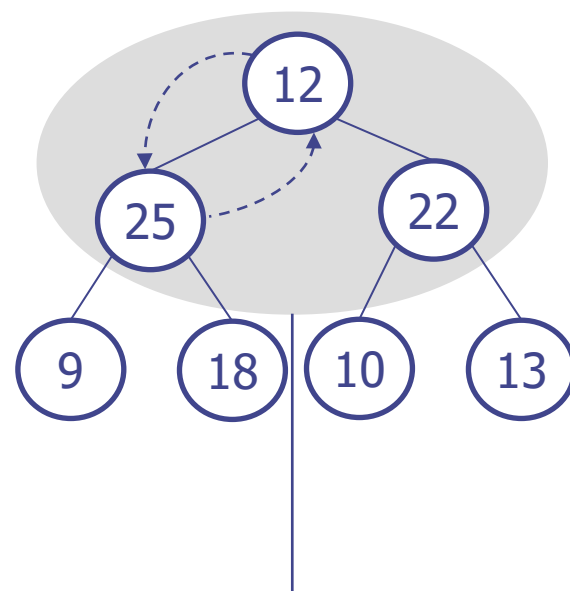
```
private static <T extends Comparable<T>> void buildMaxHeap(T[] a) {
    for (int i = a.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {
        maxHeapify(a, i, a.length);
    }
}
```

Transformação da árvore de raiz 12 ($i=0$) para 25 ($i=1$) em heap

12	25	22	9	18	10	13
----	----	----	---	----	----	----



25	12	22	9	18	10	13
----	----	----	---	----	----	----



```
private static <T extends Comparable<? super T>> void maxHeapify(T[] a, int i, int n) {
    int max = 2 * i + 1;
    if (max + 1 < n && a[max].compareTo(a[max + 1]) < 0) max++;
    if (max < n && a[max].compareTo(a[i]) > 0) {
        exchange(a, i, max);
        maxHeapify(a, max, n);
    }
}
```

Heapsort – Fase 1 (cont.)

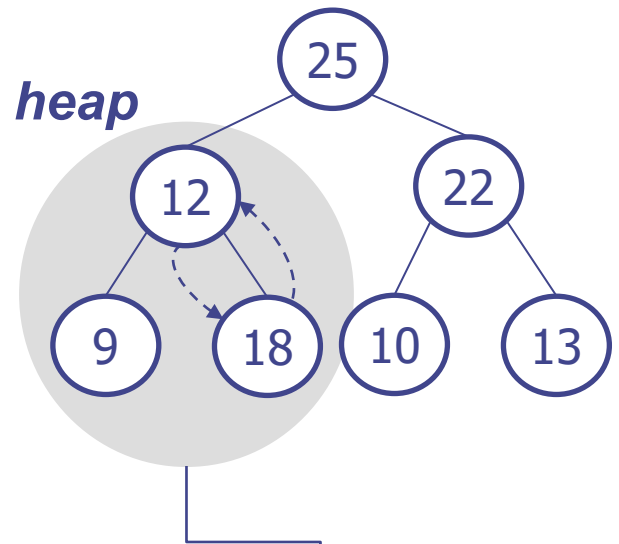
```
private static <T extends Comparable<? super T>> void buildMaxHeap(T[] a) {
    for (int i = a.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {
        maxHeapify(a, i, a.length);
    }
}
```

Transformação da árvore de raiz 12 (**cont. recursão**) para 18 ($i=4$) em heap

25	12	22	9	18	10	13
----	----	----	---	----	----	----



25	18	22	9	12	10	13
----	----	----	---	----	----	----

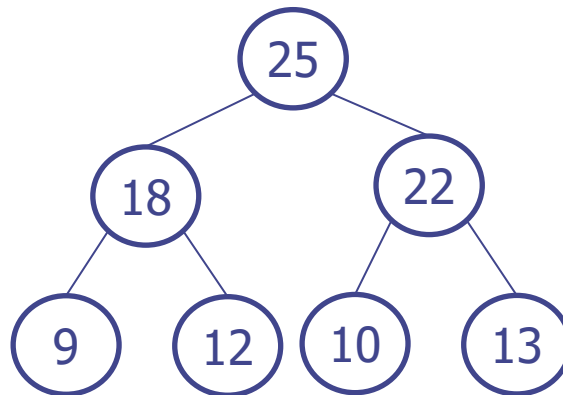


```
private static <T extends Comparable<? super T>> void maxHeapify(T[] a, int i, int n) {
    int max = 2 * i + 1;
    if (max + 1 < n && a[max].compareTo(a[max + 1]) < 0) max++;
    if (max < n && a[max].compareTo(a[i]) > 0) {
        exchange(a, i, max);
        maxHeapify(a, max, n);
    }
}
```


Heapsort – Fase 1 (cont.)

```
private static <T extends Comparable<? super T>> void buildMaxHeap(T[] a) {  
    for (int i = a.length / 2 - 1; i >= 0; i--) {  
        maxHeapify(a, i, a.length);  
    }  
}
```

25	18	22	9	12	10	13
----	----	----	---	----	----	----



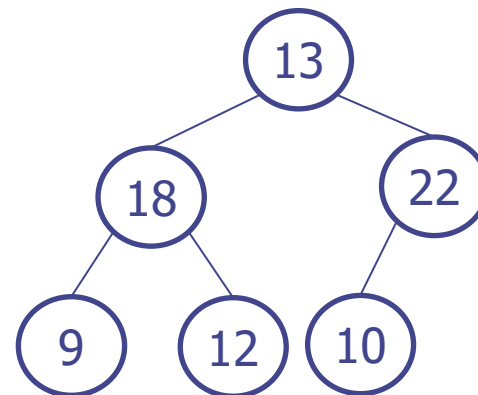
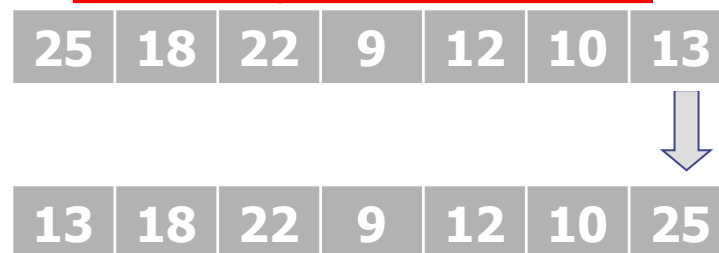
É um heap!

```
private static <T extends Comparable<? super T>> void maxHeapify(T[] a, int i, int n) {  
    int max = 2 * i + 1;  
    if (max + 1 < n && a[max].compareTo(a[max + 1]) < 0) max++;  
    if (max < n && a[max].compareTo(a[i]) > 0) {  
        exchange(a, i, max);  
        maxHeapify(a, max, n);  
    }  
}
```

Heapsort – Fase 2

- Fase 2: seleção dos elementos na ordem desejada
 - se a chave que está na raiz é a maior de todas, então sua posição definitiva, na ordem crescente, é na última posição do array;
 - então, esta maior chave é colocada na última posição do array por troca com a chave que está ocupando aquela posição.

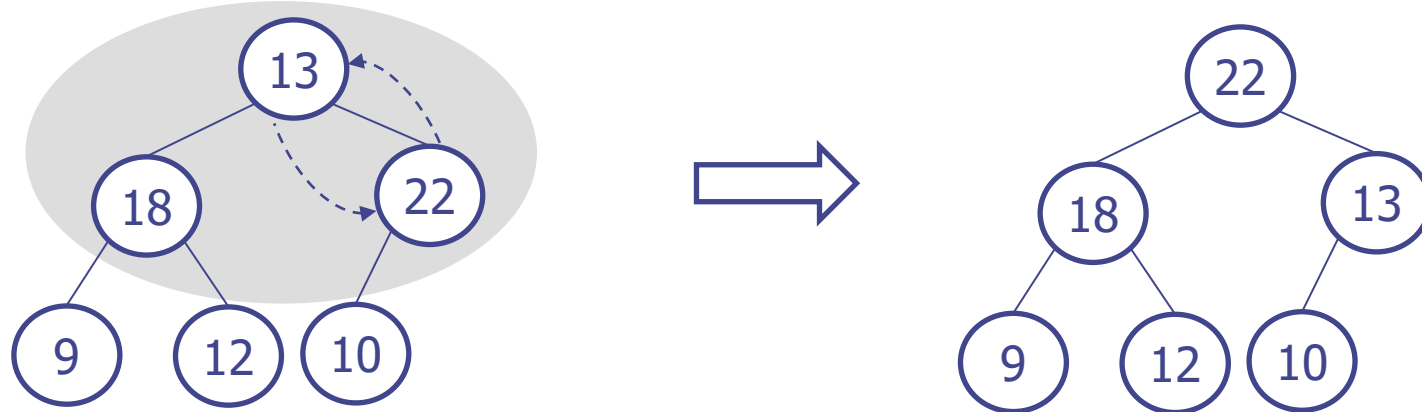
Seleção da primeira maior chave:



```
public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {  
    buildMaxHeap(a); // FASE 1  
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2  
        exchange(a, 0, i);  
        maxHeapify(a, 0, i);  
    }  
}
```

Heapsort – Fase 2 (cont.)

Reajando



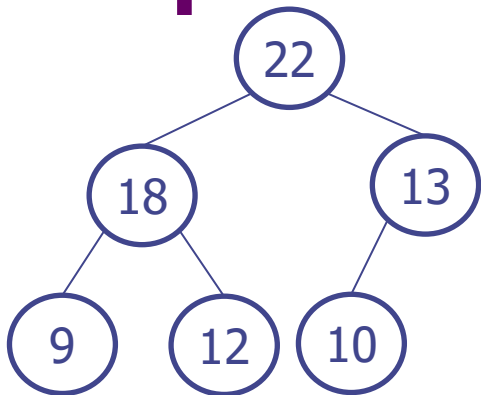
22	18	13	9	12	10	25
----	----	----	---	----	----	----

```

public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {
    buildMaxHeap(a); // FASE 1
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2
        exchange(a, 0, i);
        maxHeapify(a, 0, i);
    }
}

```

Heapsort – Fase 2 (cont.)



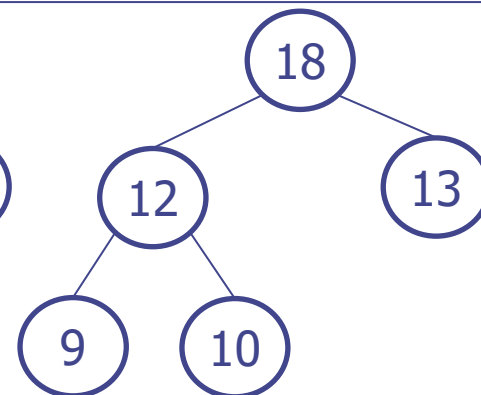
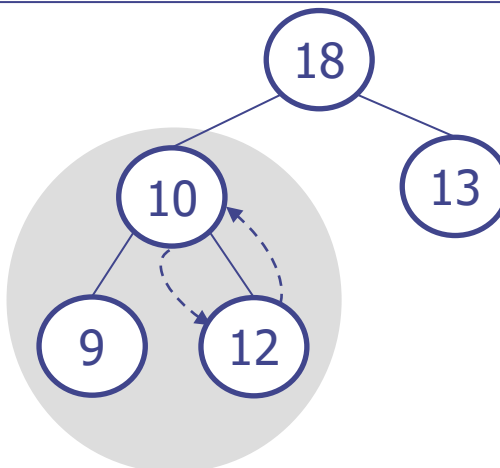
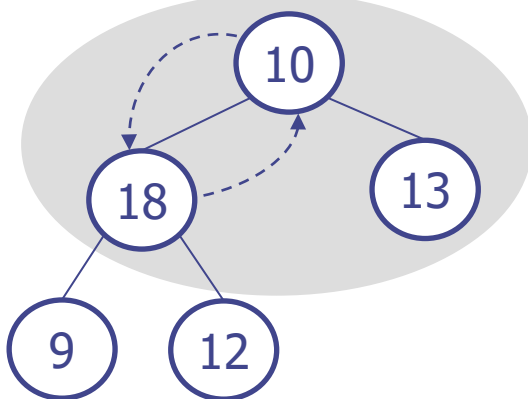
Seleção da segunda maior chave:

22	18	13	9	12	10	25
----	----	----	---	----	----	----



10	18	22	9	12	22	25
----	----	----	---	----	----	----

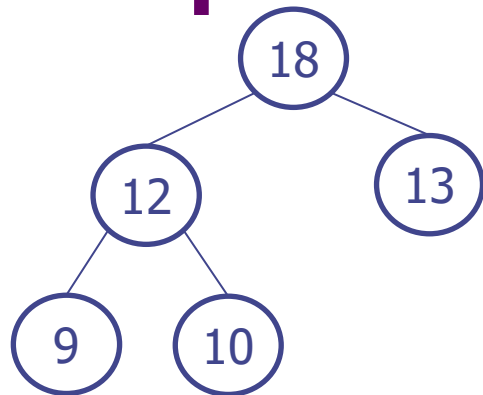
Reajando



```

public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {
    buildMaxHeap(a); // FASE 1
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2
        exchange(a, 0, i);
        maxHeapify(a, 0, i);
    }
}
  
```

Heapsort – Fase 2 (cont.)



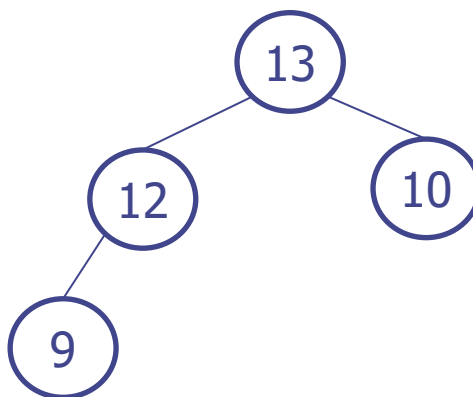
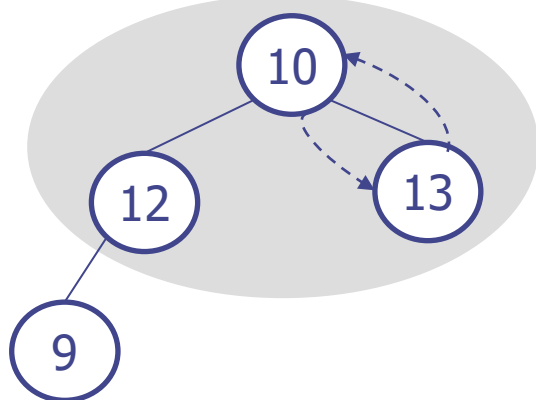
Seleção da terceira maior chave:

18	12	13	9	10	22	25
----	----	----	---	----	----	----



10	12	13	9	18	22	25
----	----	----	---	----	----	----

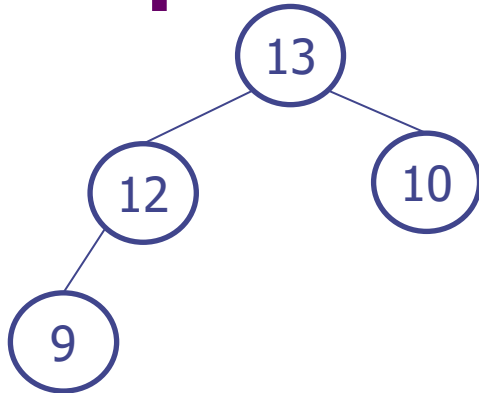
Reajando



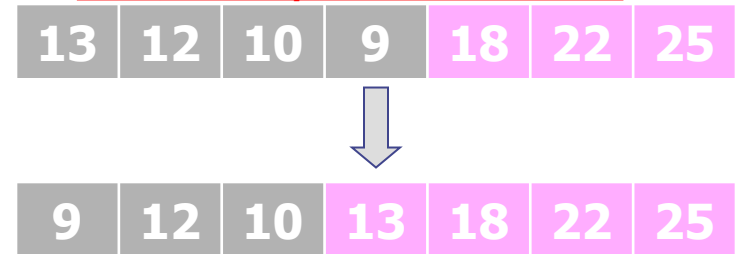
```

public static <T extends Comparable<T>> void heapSort(T[] a) {
    buildMaxHeap(a); // FASE 1
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2
        exchange(a, 0, i);
        maxHeapify(a, 0, i);
    }
}
  
```

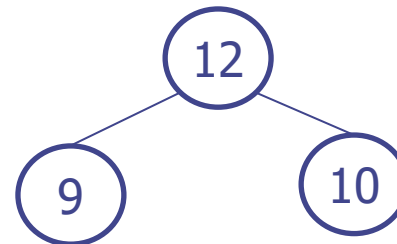
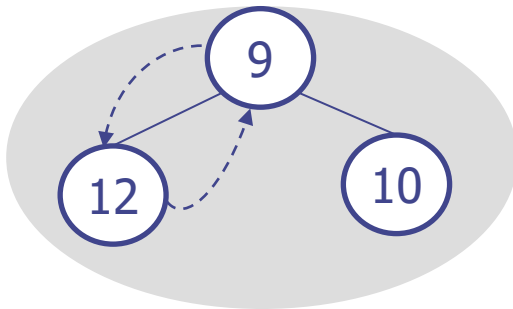
Heapsort – Fase 2 (cont.)



Seleção da quarta maior chave:



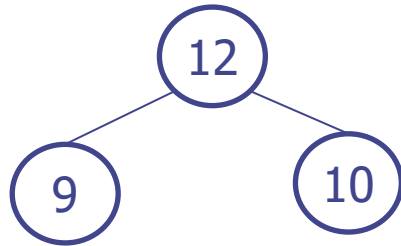
Reajando



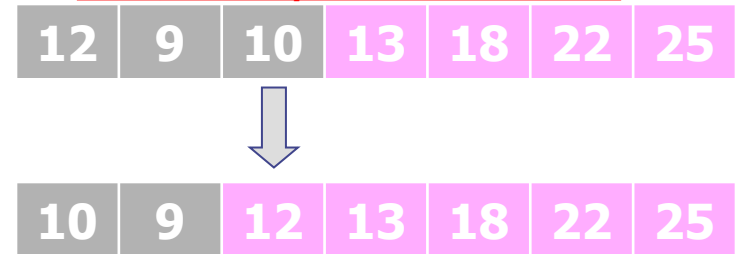
```

public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {
    buildMaxHeap(a); // FASE 1
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2
        exchange(a, 0, i);
        maxHeapify(a, 0, i);
    }
}
  
```

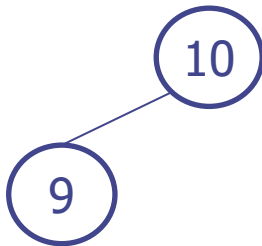
Heapsort – Fase 2 (cont.)



Seleção da quinta maior chave:

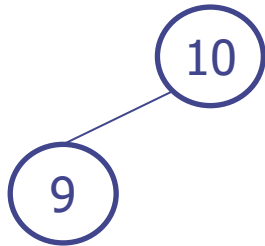


Não tem reagendo

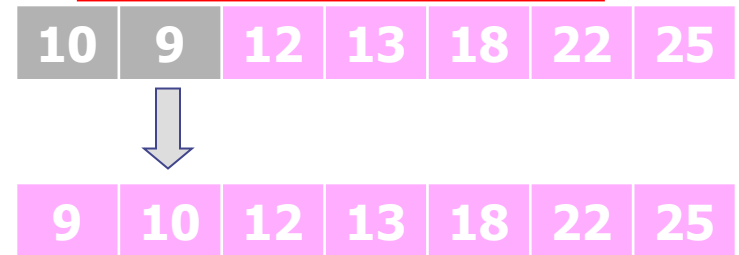


```
public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {  
    buildMaxHeap(a); // FASE 1  
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2  
        exchange(a, 0, i);  
        maxHeapify(a, 0, i);  
    }  
}
```

Heapsort – Fase 2 (cont.)



Seleção da sexta maior chave:



Array Ordenado!

```
public static <T extends Comparable<? super T>> void heapSort(T[] a) {  
    buildMaxHeap(a); // FASE 1  
    for (int i = a.length - 1; i > 0; i--) { // FASE 2  
        exchange(a, 0, i);  
        maxHeapify(a, 0, i);  
    }  
}
```


Complexidade

- Tanto no melhor como no pior caso, o desempenho do Heapsort é igual a **$O(n \log(n))$** , pois:
 - A construção do heap $O(n)$;
 - A troca é $O(1)$;
 - O Heapify é $O(\log(n))$.
- É um algoritmo in-place (uso constante de memória $O(1)$ – não usa estrutura adicional);
- Além disso, é um algoritmo instável, pois o processo de ordenação ocorre a partir da troca de itens criados basicamente utilizando a chave e não considera a sua posição origem.

Complexidade (cont.)

Método	Caso médio	Melhor caso	Pior caso	Complexidade de Espaço	Estável	Interno	Recursivo	Comparação
Bubble Sort	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(n^2)$	In-place = $O(1)$	Sim	Sim	Não	Sim
Insertion Sort	$O(n^2)$	$O(n)$	$O(n^2)$	In-place = $O(1)$	Sim	Sim	Não	Sim
Selection Sort	$O(n^2)$	$O(n^2)$	$O(n^2)$	In-place = $O(1)$	Sim	Sim	Não	Sim
Shell Sort	$O(n^{7/6})$ – depende do gap	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$ a $O(n^{3/2})$	In-place = $O(1)$	Não	Sim	Não	Sim
Heap Sort	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	$O(n \log(n))$	In-place = $O(1)$	Não	Sim	Sim	Sim

Exercícios Teóricos

- **Exercício 1.** Considerando o seguinte array:

11	1	5	7	6	12	17	8
----	---	---	---	---	----	----	---

- a) Construa o heap (passo-a-passo)
- b) Aplique o heapsort (passo-a-passo)

Bibliografia

- **Silberchatz, A; Korth, H. F., Sudarshan, S. Sistema de Banco de Dados. 3ª. Edição, Makron Books, 1999.**
- **Lafore, Robert. Estruturas de Dados & Algoritmos em Java. Editora Ciência Moderna, 2004.**
- **Lâminas do Prof. Alexandre Parra Carneiro da Silva. Métodos de Classificação por Seleção: HeapSort.**