Стахеев Дмитрий Лабораторная работа №3

Содержание

Задача	2
Ход работы	2
2 коммутатора	2
3 коммутатора	8
Заключение	14

Задача

Настроить работу 3-х коммутаторов (можно больше), по протоколу STP

Шаги:

- 1. Схему работы коммутаторов с коммутационной петлей
- 2. Схему работы 3 коммутаторов, используя протокол STP
- 3. Изучить пакеты, проходящие между устройствами, конфигурационные файлы, и на конкретном примере показать, как был выбран root коммутатор, root и designated порты

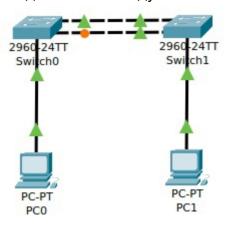
Ход работы

2 коммутатора

1. Добавляем на полотно 2 коммутатора и 2 PC, согласно спецификации (лаб. работа №1, шаги 1 - 2)



2. Соединяем их между собой. Схема примет следующий вид:

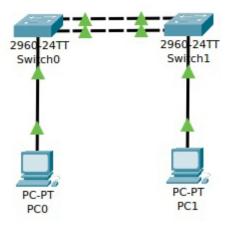


При первом подключении протокол STP (а если быть точнее PVST+) уже активен, поэтому сеть будет настроена в автоматическом режиме. Для понимания проблематики, отключим протокол STP на обоих коммутаторах:

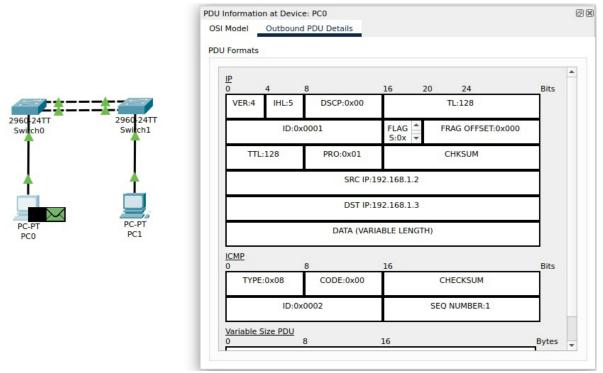
- а. Переходим в консоль управления Switch0 (Лаб. работа №2, шаг 4)
- b. Активируем привилегированный режим командой **еп**
- с. Переходим в режим конфигурирования командой *conf t*
- d. Отключаем протокол STP для VLAN1 командой *no spanning-tree vlan 1* (VLAN1 виртуаьная сеть для всех портов по умолчанию)
- е. Выходим из режима конфигурирования командой end

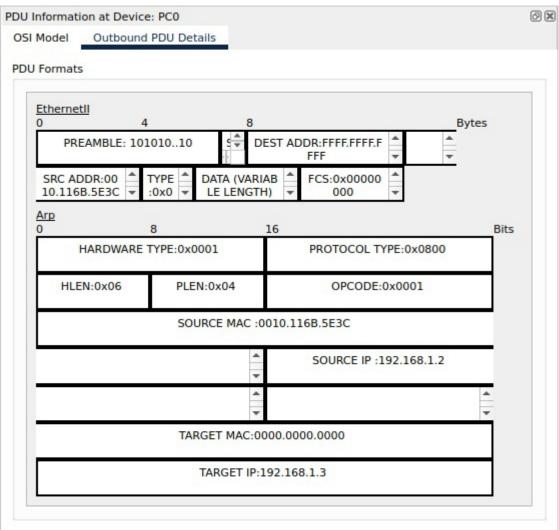
```
Switch>en
Switch#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#no sp
Switch(config)#no spanning-tree vl
Switch(config)#no spanning-tree vlan 1
Switch(config)#end
Switch#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
```

- f. Повторяем предыдущие 5 шагов для Switch1
- 3. После отключения протокола STP схема примет следующий вид:



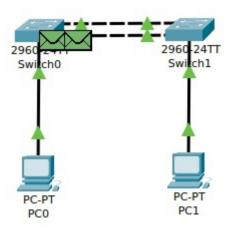
- 4. Установим IP-адреса для PC0 и PC1 (192.168.1.2 и 192.168.1.3 соответственно) (Лаб. работа №2, шаг 16)
- 5. Для проверки соединения выполним команду ping 192.168.1.3 на PC0
- 6. В начальный момент времени PC0 формирует ICMP-пакет (с типом 8 и кодом 0 эхо-запрос, dst ip ip адрес PC1) и ARP-пакет, т.к. он не знает MAC-адрес PC1



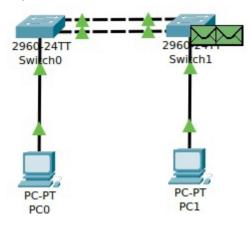


7. Далее ARP пакет попадает на Switch0

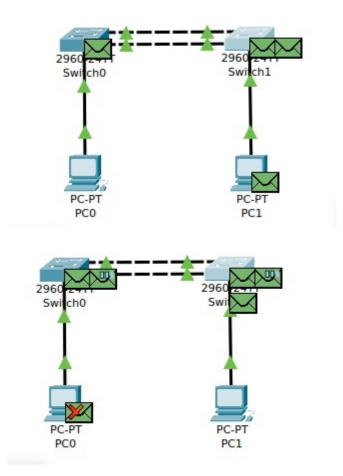
8. Так как Switch0 "не знает" MAC адрес PC1 (нет соответствующей записи в ARP таблице), то он дублирует полученный ARP пакет от PC0 на все порты (кроме того, с которого был получен этот пакет) - FastEthernet 0/2 и FastEthernet 0/3



9. Switch1 получает один и тот же пакет в двух экземплярах с двух разных портов



- 10. Так как в ARP таблице Switch1 нет записи о PC1, то он дублирует полученные пакеты:
 - а. Кадр, полученный на FastEthernet 0/2 дублируется на FastEthernet 0/1 (соединённый с PC1) и FastEthernet 0/3 (соединённый со Switch0)
 - b. Кадр, полученный на FastEthernet 0/3 дублируется на FastEthernet 0/1 (соединённый с PC1) и FastEthernet 0/2 (соединённый со Switch0)
- 11. Таким образом возникает 2 петли из двух ARP пакетов, имеющих разное направелние и циркулирующих между Switch0 и Switch1



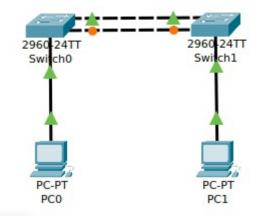
Каждая итерация одной из петель заставляет PC1 отправлять ARP ответ

Возникший широковещательный шторм возможно устранить только отключением одного из соединений между коммутаторами (физическим или программным методом):

а. Для повторного включения протокола STP на каждом коммутаторе выполняем последовательность команд: заходим в привелигерованный режим (en) - режим конфигурации (conf t) - включаем STP для определённого VLAN (по умолчанию 1) (spanning-tree vlan 1)

```
Switch#conf t
Enter configuration commands, one per line. End with CNTL/Z.
Switch(config)#spa
Switch(config)#spanning-tree vl
Switch(config)#spanning-tree vlan 1
Switch(config)#end
Switch#
%SYS-5-CONFIG_I: Configured from console by console
```

b. Схема примет следующий вид:



с. Вывод команды ір до устранения шторма:

```
C:\>ping 192.168.1.3

Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Request timed out.

Ping statistics for 192.168.1.3:

Packets: Sent = 4, Received = 0, Lost = 4 (100% loss),
```

d. Вывод команды ір после включения протокола STP:

```
Pinging 192.168.1.3 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.1.3: bytes=32 time<1ms TTL=128

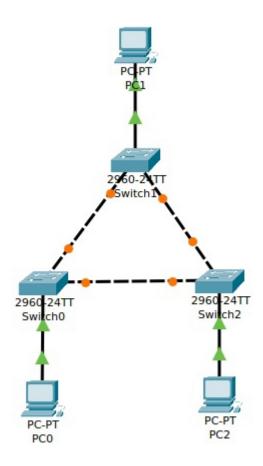
Ping statistics for 192.168.1.3:

Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:

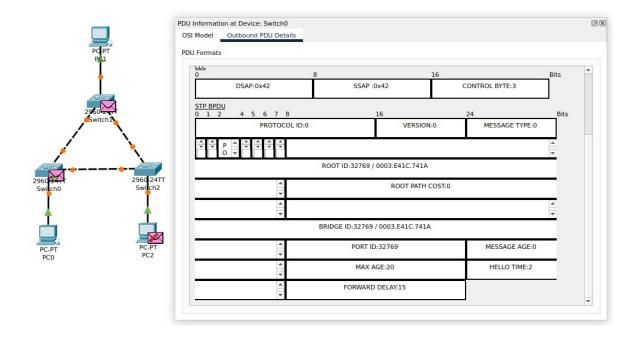
Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms
```

3 коммутатора

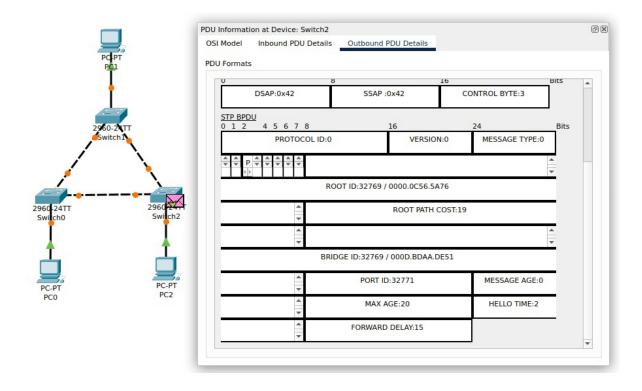
1. Составим схему из 3 коммутаторов, аналогично предыдущему пункту



- 2. Как отмечалось ранее, протокол STP включен по умолчанию, поэтому в режиме симуляции проследим, как именно конфигурируется сеть после включения
- 3. Всё начинается с выбора корневого коммутатора коммутатора с наименьшим ID (по умолчанию наименьший MAC, но можно определить и вручную)
- 4. На первом этапе каждый коммутатор не знает конфигурацию сети, поэтому каждый считает себя корневым
- 5. Каждый коммутатор отправляет соседнему коммутатору свой ld



6. Получив BPDU пакет с ID соседа, коммутатор сравнивает свой ID с полученным. После сравнения коммутатор будет рассылать BPDU пакет с данными о коммутаторе с наименьшим ID (на скриншоте Switch2 получает BPDU пакет от Switch0 с id Switch1 (наименьший mac)):



- 7. После того, как был выбран корневой коммутатор, оставшиеся коммутаторы определяют кратчайшие пути до него:
- 8. Коммутаторы, которые подключены к корневому, определяют скорость соединения (в данном случае скорость = 100 Mbit/s, поэтому значение VALUE = 19) и отправляют соответствующие BPDU пакеты на все порты

- 9. Последний этап отключение на программном уровне соединения между коммутаторами (в данном случае корневой Switch1, отключается соединение между Switch0 и Switch2). Так как Switch0 и Switch2 имеют одинаковое расстояние до корневого коммутатора, то будет отключён порт на коммутаторе с наибольшим тас адресом (Switch2)
- 10. Получим информацию о конфигурации системы при помощи команды show spanning-tree, выполенной на коммутаторах в привилегированном режиме:

Switch0

```
Switch>en
Switch#show sp
Switch#show spanning-tree
VI ANGOG1
Spanning tree enabled protocol ieee
Root ID Priority 32769
           Address 0000.0C56.5A76
Cost 19
Port 2(FastEthernet)
           Port
                      2(FastEthernet0/2)
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
           Address 0003.E41C.741A
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
           Aging Time 20
Interface Role Sts Cost Prio.Nbr Type
Fa0/3 Desg FWD 19 128.3 P2p
Fa0/2 Root FWD 19 128.2 P2p
Fa0/1 Desg FWD 19 128.1 P2p
```

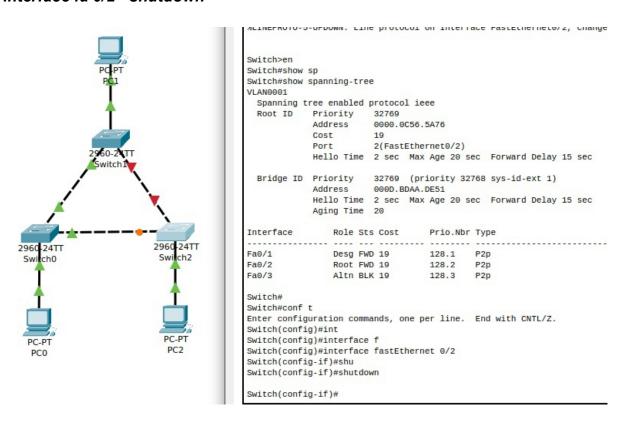
Switch1 (root)

```
Switch>en
Switch#sho
Switch#show sp
Switch#show spanning-tree
VLAN0001
 Spanning tree enabled protocol ieee
 Root ID Priority 32769
           Address
                     0000.0C56.5A76
           This bridge is the root
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
           Address
                      0000.0C56.5A76
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
           Aging Time 20
             Role Sts Cost
                               Prio.Nbr Type
Interface
Fa0/2 Desg FWD 19 128.2 P2p
Fa0/3 Desg FWD 19 128.3 P2p
Fa0/1 Desg FWD 19 128.1 P2p
```

Switch2

```
Switch>en
Switch#show sp
Switch#show spanning-tree
VLAN0001
 Spanning tree enabled protocol ieee
 Root ID
           Priority 32769
           Address 0000.0C56.5A76
           Cost
                     19
           Port
                      2(FastEthernet0/2)
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
                     000D.BDAA.DE51
           Address
           Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
           Aging Time 20
              Role Sts Cost
                              Prio.Nbr Type
Interface
              Desg FWD 19 128.1 P2p
Root FWD 19 128.2 P2p
Fa0/2
              Altn BLK 19
                               128.3 P2p
Fa0/3
```

11. Проверим корректность работы протокола STP, отключив соединение между Switch1 и Switch2, выполнив команды на Switch2: **en - conf t - interface fa 0/2 - shutdown**



12. После отключения соединения, ранее отключенный порт (состояние blocked) на Switch2 перейдёт в режим Listening (обрабатывает BPDU, но не передаёт данные)

```
Switch#show spanning-tree
VLAN0001
Spanning tree enabled protocol ieee
Root ID Priority 32769
Address 0000.0C56.5A76
Cost 38
Port 3(FastEthernet0/3)
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec

Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
Address 000D.BDAA.DE51
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
Aging Time 20

Interface Role Sts Cost Prio.Nbr Type

Fa0/1 Desg FWD 19 128.1 P2p
Fa0/3 Root LSN 19 128.3 P2p
```

13. Затем порт перейдёт в режим Learning (формирование коммутационной таблицы):

```
Switch#show spanning-tree
VLAN0001
 Spanning tree enabled protocol ieee
 Root ID Priority 32769
          Address 0000.0C56.5A76
          Cost 38
Port 3(FastEthernet0/3)
          Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
 Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
                  000D.BDAA.DE51
          Address
          Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
          Aging Time 20
Interface
            Role Sts Cost
                            Prio.Nbr Type
Fa0/1 Desg FWD 19 128.1 P2p
Fa0/3 Root LRN 19 128.3 P2p
```

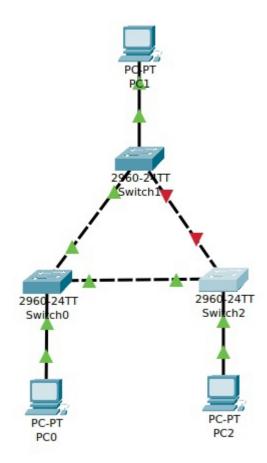
14. Последний этап - определение, подключен ли к этому порту компьютер, и возникает ли коммутационная петля. Так как в рассматриваемом примере возникновение коммутационной петли невозможно, порт переходит в режим Forwarding (пересылка данных и пакетов BPDU):

Switch#show spanning-tree
VLAN0001
Spanning tree enabled protocol ieee
Root ID Priority 32769
Address 0000.0C56.5A76
Cost 38
Port 3(FastEthernet0/3)
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec

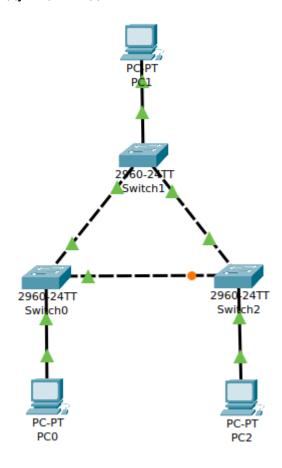
Bridge ID Priority 32769 (priority 32768 sys-id-ext 1)
Address 000D.BDAA.DE51
Hello Time 2 sec Max Age 20 sec Forward Delay 15 sec
Aging Time 20

Interface Role Sts Cost Prio.Nbr Type
Fa0/1 Desg FWD 19 128.1 P2p
Fa0/3 Root FWD 19 128.3 P2p

15. Таким образом, схема примет следующий вид:



16. После включения интерфейса (fastEthernet 0/2) схема примет следующий вид:



Заключение

В результате выполнения работы были смоделированы 2 сети со включенным/выключенным протоколом STP. Также на примере было продемонстрировано возникновение коммутационной петли и её последствия. Кроме того, было пошагово рассмотрено конфигугрирование сети с 3 коммутаторами и перестроение этой сети при разрыве соединения.