**Коллеги, здравствуйте!**

Для дальнейшей продуктивной работы я посчитал, что стоит поделить разработку не столько по обязанностям каждого из нас, сколько по этапам разработки. Этапы разработки позволяют установить чёткие границы на выполнение определённых задач, а так же позволяет исключить неразбериху и задержку разработки проекта.

**1-й этап: Подготовка**  
  
+Создание сценариев игры(древо решений)  
+-Изучение Unity(в т.ч. C#)  
+-Изучение GitHub  
+Изучение требований к граф. объектам  
+-Настройка репозитория, чтобы не было конфликтов при пуше версии приложения на ваш комп  
+Стиль дизайна игры(пиксельная, мультяшная,..)

-Возможно первые прототипы дизайна  
  
Оценочное время выполнения: 1 неделя  
  
**Этап 2: Первые шаги**  
  
+Создание UI для отладки приложения(т.е. без текстурок дизайнера, нам придется по несколько раз тестировать процесс игры)  
+AI(он же интеллект компьютера- противника)  
+- Вопрос с "действиями", чтобы процесс был играбельным(много вариантов решения) и в то же время возможность для расширения ( к примеру, супер-длительная сессия, которую пользователь покупает за внутриигровые монеты, в котором надо набрать не 23 камушка, а 150, и так же поступить с супер-короткими сессиями)  
-Донат(где можно внести монетизацию, на что, сделать это без риска для обычного пользователя)  
+Код игры(логика игры)  
  
Оценочное время выполнения:1,5-2 недели  
  
  
**Этап 3: Немного красок(Сейчас выполняется)**  
  
-Создание полноценных текстур для всех активностей игры, от заставки до окна"Вы действительно хотите выйти?"  
-Анимация, естественно в меру  
-Цветовое оформление игры, приятное человеческому глазу  
-Расширение древа сценариев и планы на следующие патчи  
-Подготовка кода к расширению  
  
Оценочное время выполнения: 4 дня  
  
  
**Этап 4: Тестирование(некоторые пункты выполняются параллельно с этапом 2 и 3)**  
  
-Тестирование приложения на предмет "утечки" памяти  
-Соотношение размеров иконок на разных устройствах ( то, что на телефоне видно хорошо, из-за невнимательности на планшете может превратиться в точку)  
- Тестирование различных сценариев независимыми людьми  
-Проверка работоспособности на реальных устройствах, с разными параметрами экрана&/железа  
-Устранение багов/недостатков  
  
Оценочное время выполнения: 3-4 дня  
  
  
**Этап 5: Релиз**  
  
-Ввод монетизации в приложение  
-Регистрация компании в Гугле  
-Building apk  
-Релиз!  
  
Оценочное время выполнения: 1 день  
  
**Этап 6: Ожидание**  
  
-Ждем  
-Ждем  
-Пришли первые рубли за проект  
-Чтение отзывов о приложении (это очень важно на первых порах!)  
-Исправление багов, добавление фич  
-Тестирование  
-Патч