Реализация алгоритма Флойда поиска кратчайших путей на графе с использованием технологий ASP.NET Web API и Windows Forms

Подготовил: Акимов А.А., КНиИТ, 341 гр. Научный руководитель: Доцент кафедры иип, к.ф. – м. н. К. П. Вахлаева Консультант: Глава лаборатории .NET учебного центра саратовского филиала компании «EPAM Systems» Д. М. Верескун

Цели: пример графа

• изучение технологий работы с клиент-серверным приложением, алгоритма поиска кратчайших путей на большом разреженном графе и наглядная визуализация хода его работы.

Задачи:

- изучение алгоритма Флойда поиска кратчайших путей на графе и его реализация на языке программирования С#;
- изучение технологии ASP.NET Web API;
- реализация Windows Forms приложения с использованием ASP.NET Web API;
- тестирование реализованного приложения на наборе тестов для проверки алгоритмов поиска кратчайших путей.

Основные понятия и определения:

Граф – это пара G = (V, E), где V- множество вершин, E- множество ребер.

Ориентированным называется граф, в котором $E \subseteq V \times V$ – множество упорядоченных пар вершин вида (v_i, v_j) , где v_i называется hayanom, а v_j – kohyom дуги.

Для любого графа G = (V, E) полагаем, что множество вершин V имеет мощность: |V| = n, а множество ребер E имеет мощность: |E| = m.

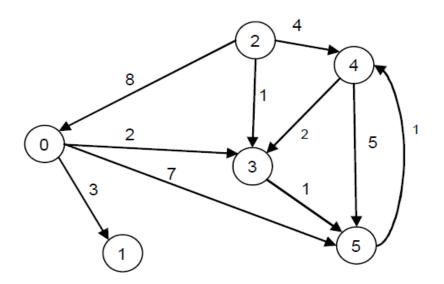
Неориентированным называется граф, в котором $E \subseteq \{(v_i, v_j) : v_i, v_j \in V \& v_i \neq v_j\}$ – множество неупорядоченных пар вершин. Элементы этого множества называются **ребрами**.

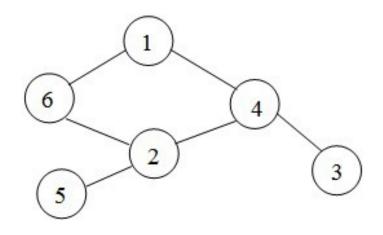
Вершины, соединенные ребром, называются *смежеными*. Ребра, имеющие общую вершину, также называются *смежеными*. Ребро и любая из двух его вершин называются *инцидентными*.

На практике неориентированный граф используется для задания симметричных отношений для объектов.

Граф называется взвешенным, если каждой его дуге (ребру) поставлена в соответствие некоторая числовая характеристика $w_{ij} = w(v_i, v_j), \ v_i, v_j \in V$, называемая весом данной дуги.

Примеры графа

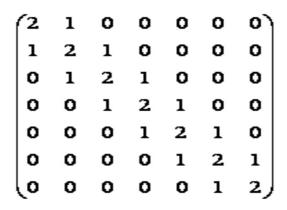




Формат хранения графа

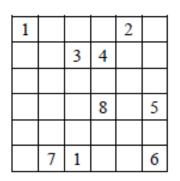
- Граф карты дорого Рима задается в файле и имеет текстовый формат. Файл содержит строчки следующих типов:
- Строка с описанием графа, например, "sp 2000 6000", означает, что граф разреженный и содержит 2000 вершин, 6000 ребер.
- Список ребер графа, например, "596 959 78", означает ребро из вершины 596 в вершину 959 с весом 78.
- Граф карты дорог Рима имеет разреженный формат, поэтому для его хранения в оперативной памяти компьютера будет использоваться строчный формат CRS (Compressed Sparse Rows) хранения разреженных матриц

Хранение разреженной матрицы



Первый массив хранит значения элементов построчно (строки рассматриваются по порядку сверху вниз), второй — номера столбцов для каждого элемента, а третий заменяет номера строк, используемые в координатном формате, на индекс начала каждой строки.

Разреженная матрица



Структура хранения:

Разреженный строчный формат хранения

Алгоритм Флойда

```
for(k = 0; k < n; k++)</li>
for(i = 0; i < n; i++)</li>
for(j = 0; j < n; j++)</li>
D[i,j] = min(D[i,j], D[i,k]+D[k,j]);
```

Клиент-серверная архитектура

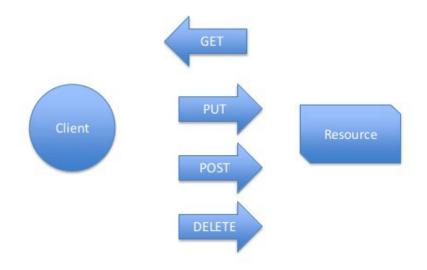


REST-сервис

- REST (Representational State Transfer передача состояния представления)
- **1. Клиент-серверная архитектура.** Единый интерфейс между клиентом и сервером.
- **2. Отсутствие состояния.** Серверы не связаны с интерфейсами клиентов и их состояниями.
- 3. Кэширование.
- 4. Единообразие интерфейса.
- **5. Слои.** Клиент может взаимодействовать не напрямую с сервером, а через промежуточные узлы (слои).

Реализация REST-сервиса с помощью ASP.NET WEB API

REST Architecture



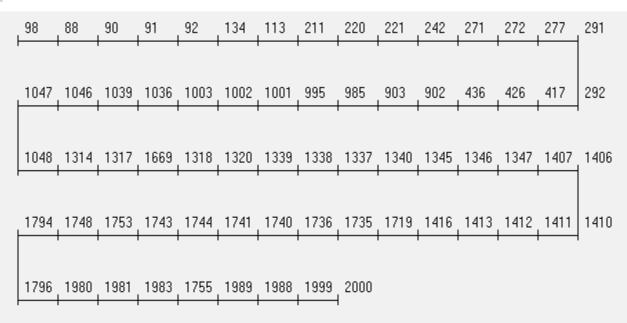
JavaScript Object Notation

• При вызове метода GET по URL http://localhost:52566/api/Notes на видим граф, представленный в формате JSON.

```
"pointerB":
  3.
                                      3359.
                                                   "column":
  4.
                0,
                                      3360.
  5.
                                      3361.
  6.
                5.
                                      3362.
                                                       21,
  7.
                6.
                                      3363.
                                                       2,
  8.
                9,
                                      3364.
  9.
                11.
                                      3365.
 10.
                13,
                                      3366.
                                                       1.
 11.
                14,
                                      3367.
                                                       20,
 12.
                17.
                                      1088.
 13.
                20,
                                                   "sizeV": 3353,
                                      1089.
14.
                21.
                                      1090.
                                                   "sizeE": 8862
15.
                24,
                                      1091.
 16.
                27,
17.
                28,
18.
                32.
2224.
             "value":
2225.
2226.
                 193,
2227.
                 2172.
2228.
                 188,
2229.
                 193,
2230.
                 403,
2231.
                 188,
2232.
                 2007.
2233.
                 403.
```

Демонстрация





Первая вершина 98 Вторая вершина 2000

Запустить алгоритм нахождения пути