

UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA
VICE-RECTORADO ACADÉMICO
COORDINACIÓN GENERAL DE PREGRADO
PROYECTO DE CARRERA: INGENIERÍA EN INFORMÁTICA
ASIGNATURA: BASE DE DATOS II.
SECCION 1

PROYECTO 1

(Replicación)

PRESENTADO POR:

JONATHAN CUOTTO DEISYURIS GUZMAN STALIN SANCHEZ XAVIER TALAVERA

CIUDAD GUAYANA, JUNIO 2015

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

La empresa "XYZ" desea implementar un sistema de capacitación para sus empleados Tomando en cuenta las siguientes consideraciones.

- Cada curso pertenece a un área (Computación, Gerencia, RRHH, Producción) y tiene un nivel entre 1 y 3. Adicional, un curso puede ser prelado por otro curso de un nivel inferior.
- Los cursos tienen diferentes ediciones por lapso, con un empleado como instructor, el cual tiene que haber aprobado todos los cursos del área para poder dictar dicha edición. Las ediciones manejan un status (O: Ofertada; E: En Proceso, C: Cerrada, S: Suspendida).
- Los participantes de cada curso deben haber cursado las prelaciones de ese curso. Un participante no puede cursar nuevamente un curso ya aprobado.
- Un empleado no puede participar al mismo tiempo en una edición como instructor y participante.
- Las notas de un participante pueden ser A: Aprobado; R: Reprobado.
- La empresa cuenta con una sede principal y dos sedes foráneas ubicadas en diferentes ciudades.
- Los empleados están adscritos a diferentes departamentos. Un Departamento puede tener personal en diferentes sedes.
- Un empleado tiene un status con los posibles valores (A: Activo; R: Retirado; S: Suspendido; J: Jubilado)
- Un mismo curso puede dictarse en diferentes sedes en el mismo lapso.
- Para una edición de un curso dictada en una sede sólo pueden participar empleados de esa misma sede. El instructor de la edición puede ser de una sede diferente.

Se requieren que cada grupo realice las siguientes actividades:

- 1. Crear la BD "cursos" utilizando PostgreSQL 9.0 o superior.
- Construcción de tablas, especificación de tipo de datos, null o not null, valores por omisión.
- Definir todas las reglas de validación que estén presentes.
- Garantizar la integridad de entidad y referencial para todas las tablas.
- Poblar la BD (Introducir datos)
- 2. Crear los grupos de usuario grupo_sede1, grupo_sede2, grupo_sede3 y grupo_admin.
- Los grupos de cada sede pueden leer información de todas las sedes pero sólo pueden escribir en los datos de su misma sede.
- El grupo_admin puede modificar la estructura de la bd pero no puede leer/escribir sobre la bd.
- Deben crearse los perfiles en postgres para cada grupo y restringir la conexión de la bd a los grupos a la dirección ip de su propia sede.
- 3. Replicación. Implemente algún mecanismo de fragmentación/replicación que permita distribuir la bd de la siguiente forma:
- En la sede principal estará el servidor principal con una copia de toda la bd.
- En cada sede foránea sólo existirá una copia de los datos de dicha sede (empleados, ediciones y participantes).

Las tablas comunes (cursos, prelaciones, sedes, departamentos) estarán replicadas en cada bd.

SOLUCION DE REPLICACION

Se realiza la replicación a través del uso de Slony-I, el cual es un sistema de replicación de tipo Maestro – Esclavo, solución de replicación para PostgreSQL.

En el uso de la replicación se utilizan ciertos conceptos los cuales son:

- *Clúster:* Es un conjunto de instancias de base de datos PostgreSQL que están envueltos en la replicación.
- *Nodo:* Es cada una de las base de datos envueltas en la replicación.
- Replicación set: Es el conjunto de tablas y/o secuencias a ser replicadas.
- *Origin:* Es el nodo principal o maestro, el cual es el único en el que se puede escribir.
- *Subscribers:* Es cada uno de los nodos que no son Maestro que pertenecen al cluster, es decir los esclavos, y son aquellos que reciben los datos en la réplica.
- *Providers:* Es un nodo esclavo que sirve como proveedor para un subconjunto de nodos en el clúster, el cual actúa como un nodo origin pero no se permite a ninguna aplicación escribir en el.

Los requisitos para la replicación son que PostgreSQL acepte conexiones a través del listen_addresses y el archivo pg_hba.conf.

De igual manera hay que definir la estructura del Clúster, ya que a cada nodo del clúster se le debe asignar un número como identificador.

Lo primero que hay que hacer es crear la base de datos junto con sus tablas y restricciones en cada nodo, tanto como en el nodo Maestro como en los nodos Esclavos, y de este modo cada nodo tenga las mismas tablas en común.

Una vez esto, se procede a configurar el archivo pg_hba en la maquina Maestro, pero antes, para que todos los nodos se puedan conectar, es necesario abrir los puertos en el firewall de cada, permitiendo así la comunicación entre ellos.

Para recalcar este punto, si los nodos están conectados mediante un punto de acceso o mal llamado router, también hay que abrir el puerto 5432 al punto de acceso.

El archivo pg_hba se encuentra dentro de la carpeta Data, la cual a su vez se encuentro dentro de la carpeta original de PostgreSQL. Este archivo se abre mediante un bloc de notas y se pasa a la sección IPv4 local connections, que es donde se ingresan las direcciones ip de cada una de las maquinas o nodo, Maestro y esclavos. En este archivo también se indica que se usa el método md5. La misma configuración se debe realizar en cada una de las maquinas esclavas.

Ahora se pasa a realizar un script en el nodo Maestro mediante el cual permitirá que se realice la replicación en PostgreSQL. Este script se debe guardar dentro de la carpeta Bin de la carpeta original de PostgreSQL. Este paso es diferente para el Maestro de los Esclavos.

En el nodo Maestro, creamos un archivo de texto llamado Maestro, pasado a ser Maestro.txt. Primero lo que debemos hacer es definir un nombre para el clúster y de igual manera definimos los nodos, siendo el nodo Maestro siempre el nodo 1, mientras que los Esclavos serán los números consecutivos.

Pasamos a definir las propiedades de cada nodo. Cada nodo contendrá el nombre de la base de datos, la dirección IP de la maquina donde se encuentra, el usuario de la base de datos y la contraseña. Quedando la definición de los nodos de la siguiente manera:

```
node 1 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.101 user =postgres password=2222222';
```

node 2 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.100 user =postgres password=2222222';

#node 3 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.103 user =postgres password=1234';

Posteriormente hacemos uso de una línea de comando en el cual inicializamos el clúster, el cual es:

init cluster (id=1, comment='Sede Principal/sede1');

Ese comentario de nodo Maestro es como una etiqueta para identificar al nodo que pertenece al cluster.

Luego hay que crear un set de replicación, y para replciar todas las tablas que posee la base de datos, hacemos uso de la propiedad fully qualified, de esta manera decimos que se repliquen todas las tablas con sus atributos que contengan.

Debemos especificar la ruta, es decir el esquema en que se encuentran las tablas y el nombre de la tabla, quedando de esta manera:

create set (id=1, origin=1, comment='tablas de cursos');

set add table(set id=1, origin=1, id=1, fully qualified name= 'public.empleados', comment='tabla empleados');

set add table(set id=1, origin=1, id=2, fully qualified name= 'public.empleados_sede1', comment='tabla empleados sede 1');

set add table(set id=1, origin=1, id=3, fully qualified name= 'public.empleados_sede2', comment='tabla empleados sede 2');

set add table(set id=1, origin=1, id=4, fully qualified name= 'public.empleados_sede3', comment='tabla empleados sede 3');

set add table(set id=1, origin=1, id=5, fully qualified name= 'public.ediciones', comment='tabla ediciones');

set add table(set id=1, origin=1, id=6, fully qualified name= 'public.ediciones_sede1', comment='tabla ediciones sede 1');

set add table(set id=1, origin=1, id=7, fully qualified name= 'public.ediciones_sede2', comment='tabla ediciones sede 2');

set add table(set id=1, origin=1, id=8, fully qualified name= 'public.ediciones_sede3', comment='tabla ediciones sede 3');

set add table(set id=1, origin=1, id=9, fully qualified name= 'public.participantes', comment='tabla participantes');

set add table(set id=1, origin=1, id=10, fully qualified name= 'public.participantes_sede1', comment='tabla participantes sede 1');

set add table(set id=1, origin=1, id=11, fully qualified name= 'public.participantes_sede2', comment='tabla participantes sede 2');

set add table(set id=1, origin=1, id=12, fully qualified name= 'public.participantes_sede3', comment='tabla participantes sede 3');

set add table(set id=1, origin=1, id=13, fully qualified name= 'public.cursos', comment='tabla cursos');

set add table(set id=1, origin=1, id=14, fully qualified name= 'public.sedes', comment='tabla sedes');

set add table(set id=1, origin=1, id=15, fully qualified name= 'public.departamentos', comment='tabla departamentos');

set add table(set id=1, origin=1, id=16, fully qualified name= 'public.prelaciones', comment='tabla sedes');

Por lo tanto debemos ingresar todos los parámetros necesarios, el nombre de la base de datos, el host del usuario y la contraseña, de esta manera estamos especificando el lugar donde se almacenan los cambios en la base de datos.

```
store node (id=2, comment = 'nodo esclavo', EVENT NODE =1);
#store node (id=3, comment = 'nodo esclavo', EVENT NODE =1);
store node (id=2, comment = 'Sede foranea 2/sede2', EVENT NODE =1);
#store node (id=3, comment = 'Sede foranea 3/sede3', EVENT NODE =1);
store path (server=1, client=2, conninfo='dbname= cursos host = 192.168.0.101
user=postgres password= 2222222');
store path (server=2, client=1, conninfo='dbname= cursos host = 192.168.0.100
user=postgres password= 2222222');
#store path (server=1, client=3, conninfo='dbname= cursos host = 192.168.0.101
user=postgres password= 2222222');
#store path (server=3, client=1, conninfo='dbname= cursos host = 192.168.0.103
user=postgres password= 1234');
#store path (server=2, client=3, conninfo='dbname= cursos host = 192.168.0.100
user=postgres password= 2222222');
#store path (server=3, client=2, conninfo='dbname= cursos host = 192.168.0.103
user=postgres password= 1234');
```

Ahora para indicar de que maquina a que maquina se realizara la replicación, hacemos uso del comando Store Listen, de la siguiente manera:

```
store listen (origin=1, provider=1, receiver=2);
store listen (origin=2, provider=2, receiver=1);
#store listen (origin=1, provider=1, receiver=3);
#store listen (origin=3, provider=3, receiver=1);
#store listen (origin=2, provider=2, receiver=3);
#store listen (origin=3, provider=3, receiver=2);
```

Se tiene el origen, cual es el proveedor de la replicación y cuál será el nodo que recibirá la replicación, de este modo se puede definir que el nodo 1 proveerá tanto al nodo 2 y al nodo 3 y los nodos esclavos proveerán al Maestro.

De manera parecida, se debe crear un script en un archivo txt para los esclavos, en un archivo llamado esclavo.txt. Este script tendrá de igual manera la definición tanto del cluster como de los diferentes nodos, quedando de esta manera:

```
cluster name= slony_cursos;
```

```
node 1 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.101 user =postgres password=2222222';
```

```
node 2 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.100 user =postgres password=2222222';
```

En el caso de los Esclavos, la diferencia es que debemos indicar cuál es nuestro proveedor y el id del cual se va a recibir, definiendo a los subscritores, quedando de esta manera:

```
subscribe set (id=1, provider=1, receiver=2, forward=yes);
```

Ahora, a través de la consola de comandos de Windows, debemos ingresar a la ruta donde se encuentran nuestros archivos Maestro.txt y Esclavo.txt, ejecutándolos a través del comando SLONIK. De esta manera los nodos se sincronizan permitiendo así el inicio de la replicación.

Una vez hecho esto, en nuestro PgAdmin, en nuestra base de datos, aparece un Slony Replication, con los nodos definidos.

Luego, de nuevo en la consola de comandos de Windows, procedemos a ubicarnos en la misma carpeta BIN, hacemos uso del comando SLON, seguido del nombre del clúster

que creamos anteriormente, seguido entre comillas del nombre de la base de datos, del usuario y de la contraseña para acceder.

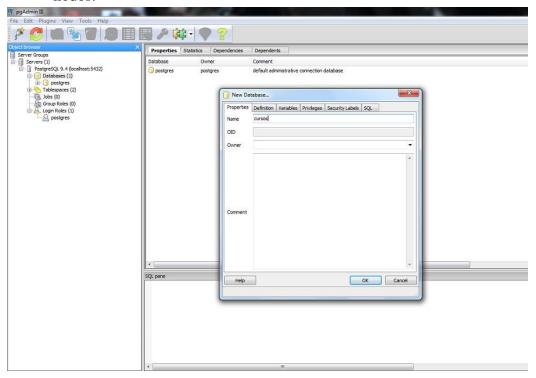
De igual manera se realiza la ejecución del clúster con el comando SLON en los nodos Esclavos con los mismos parámetros.

De esta manera procederá a replicar todos los datos desde el nodo Maestro al nodo Esclavo. Cabe destacar que esta ventana de la consola, no debe de cerrarse ya que es la que permite que los datos se repliquen.

Una vez realizado todo esto, ya se puede realizar la replicación dentro de la base de datos, ingresando datos o borrándolos para su comprobación y uso adecuado según las necesidades del sistema.

PASOS DE INSTALACION

 Lo primero que hay que realizar es crear la base de datos Cursos en cada uno de los nodos:

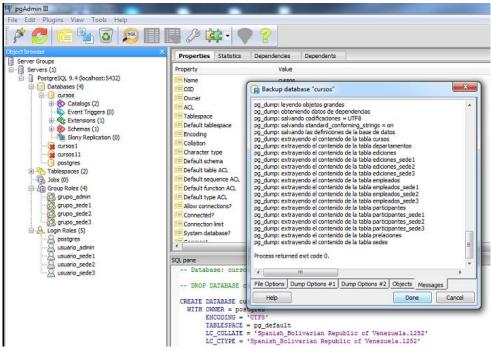


Seguidamente se crean los diferentes grupos y los usuarios

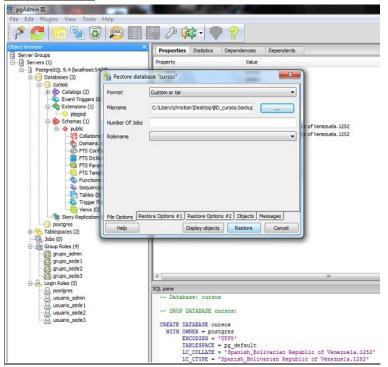
```
Query - cursos on postgres@localhost:5432 *
File Edit Query Favourites Macros View Help
📗 🔓 🔚 | 🐰 🛍 🖷 🕢 | 🦪 🧖 | 🔊 | 👂 | 🎉 🌬 🎥 📕 | 💡 | 🗀 cursos on postgres@localhost:5432
 SQL Editor Graphical Query Builder
Previous queries
   --Crear grupos
   CREATE GROUP grupo sedel;
   CREATE GROUP grupo sede2;
   CREATE GROUP grupo sede3;
   CREATE GROUP grupo_admin;
   --Crear perfiles para cada grupo
   CREATE USER usuario sedel WITH PASSWORD 'sedel';
   CREATE USER usuario sede2 WITH PASSWORD 'sede2';
   CREATE USER usuario sede3 WITH PASSWORD 'sede3';
   CREATE USER usuario admin WITH PASSWORD 'admin';
   --Añadir perfiles a grupos
   ALTER GROUP grupo sedel ADD USER usuario sedel;
   ALTER GROUP grupo sede2 ADD USER usuario sede2;
   ALTER GROUP grupo sede3 ADD USER usuario sede3;
   ALTER GROUP grupo admin ADD USER usuario admin;
```

- Seguidamente procedemos a realizar la configuración de respaldo y la de restauración:

Respaldo:



Restauración:



- El siguiente paso sería configurar el archivo PG_HBA el cual se encuentra en la carpeta Data dentro de la carpeta original de PostgreSQL.

```
# configuration parameter, or via the -i or -h command line switches.
 # TYPE DATABASE
                         LISER
                                        ADDRESS
                                                                METHOD
 # IPv4 local connections:
 host all
                                        127.0.0.1/32
 #Sede principal 1
                                                                md5
 host all
                                        192.168.0.101/32
                                         192.168.0.101/24
 host
 #Sede foranea 2
                         all
                                        192.168.0.100/32
 host all
                                                                md5
                                        192.168.0.100/24
 host
         all
 #Sede foranea 3
 host all
host all
                         all
                                        192.168.0.103/32
                                                                md5
                                        192.168.0.103/24
                                                                md5
 # IPv6 local connections:
host all
 # Allow replication connections from localhost, by a user with the
# replication privilege.
#host
                                         127.0.0.1/32
         replication
                         postgres
                                                                 md5
 #host
          replication
                                         ::1/128
                          postgres
```

- Luego a continuación en la carpeta BIN, se procede a crear tanto el Script Maestro como el Script Esclavo.

Maestro:

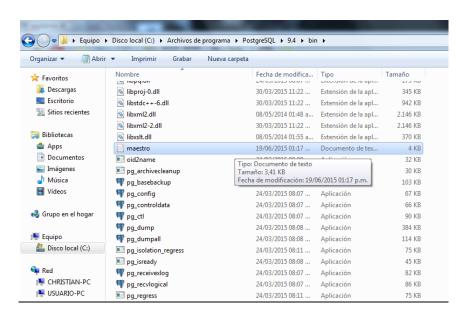
Esclavo:

```
cluster name= slony_cursos;

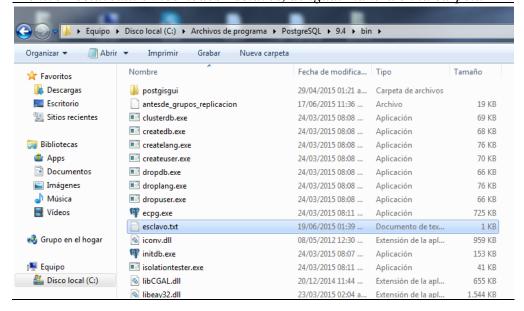
node 1 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.101 user =postgres password=222222222';
node 2 admin conninfo = 'dbname= cursos host= 192.168.0.100 user =postgres password=22222222';
subscribe set (id=1, provider=1, receiver=2, forward=yes);
```

- Ahora cada archivo es colocado en su nodo correspondiente:

Archivo Maestro.txt en el nodo Maestro, en la carpeta BIN

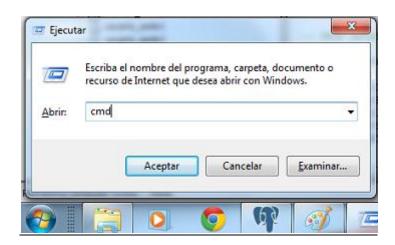


Archivo Esclavo.txt en los nodos Esclavos, de igual manera en la carpeta BIN

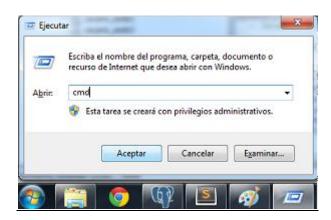


- Se procede a abrir la consola de Windows para ejecutar mediante el comando slonik tanto el archivo Maestro como el archivo Esclavo.

Nodo Maestro:



Nodo Esclavo:



- Ahora buscamos mediante la ruta la carpeta BIN que es donde se encuentra nuestro archivo Maestro.txt en el nodo Maestro:

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\christian\cd ../../"Program Files"/PostgreSQL/9.4/BIN
```

Una vez colocado en la ruta correcta, pasamos a ejecutar el archivo Maestro.txt a través del comando SLONIK:

```
Cas C.Windows\system32\cmd.exe

Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\christian\cd ../../"Program Files"/PostgreSQL/9.4/BIN

C:\Program Files\PostgreSQL\9.4\bin\slonik maestro.txt_
```

Una vez ejecutado el archivo, este nodo pasara a esperar al nodo Esclavo.

```
Microsoft Windows [Versión 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

C:\Users\christian\cd ../../"Program Files"/PostgreSQL/9.4/BIN

C:\Program Files\PostgreSQL\9.4\bin\slonik maestro.txt
maestro.txt:38: waiting for event (1,5000000037) to be confirmed on node 2
maestro.txt:38: waiting for event (1,50000000037) to be confirmed on node 2
```

De igual manera en los nodos Esclavos, se procede a ejecutar mediante el comando SLONIK el archivo correspondiente, en este caso debe ser el archivo Esclavo.txt

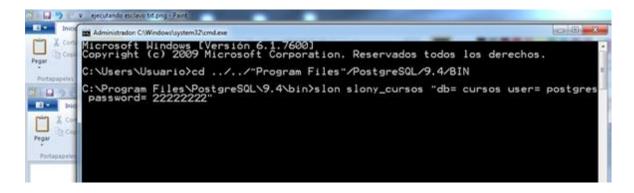
```
Administrador C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.
C:\Users\Usuario>cd ../../"Program Files"/PostgreSQL/9.4/BIN_
```

Una vez ubicada la dirección del archivo, pasamos a ejecutarlo.

```
Administrador C\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 6.1.7600]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.
C:\Users\Usuario>cd ../../"Program Files"/PostgreSQL/9.4/BIN
C:\Program Files\PostgreSQL\9.4\bin>slonik esclavo.txt
```

Como el nodo maestro quedo en espera de los nodos Esclavos, al ejecutar el archivo Esclavo.txt, estos quedaran conectados

- Para poder iniciar la replicación, solo hacer alta ejecutar el clúster definido en los archivos Maestro.txt y Esclavo.txt

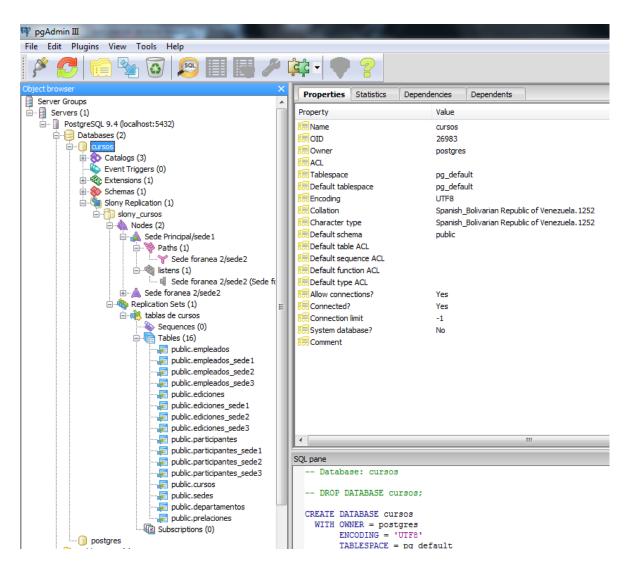


La ejecución del Cluster, ya explicada anteriormente, se realiza mediante el comando SLON, junto a un string en el cual se indica el nombre del clúster junto al nombre de la base de datos, el usuario y la contraseña.

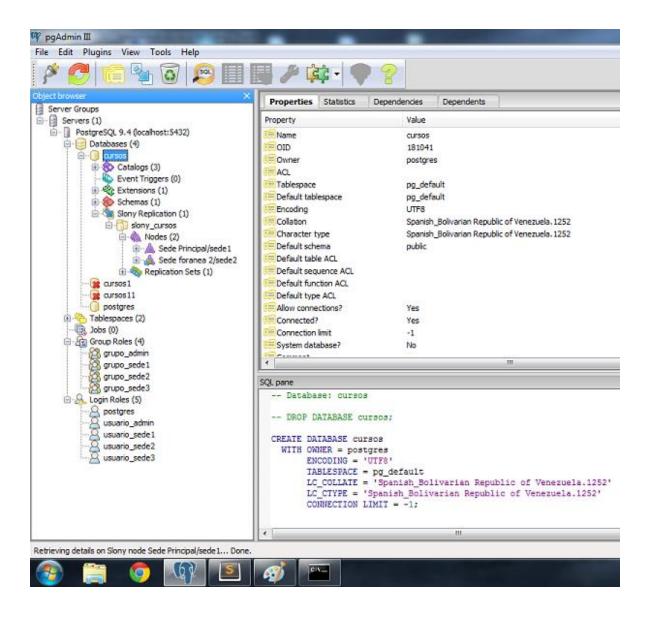
Cabe destacar que este la ventana que se mantiene abierta durante la ejecución del Clúster, no debe cerrarse ya que es la que permite la replicación de todos los datos.

COMPROBACION DE LA REPLICACION

Ya teniendo el Cluster ejecutandose, podemos notar que en nuestras base de datos, ahora parece un Slony Replication.

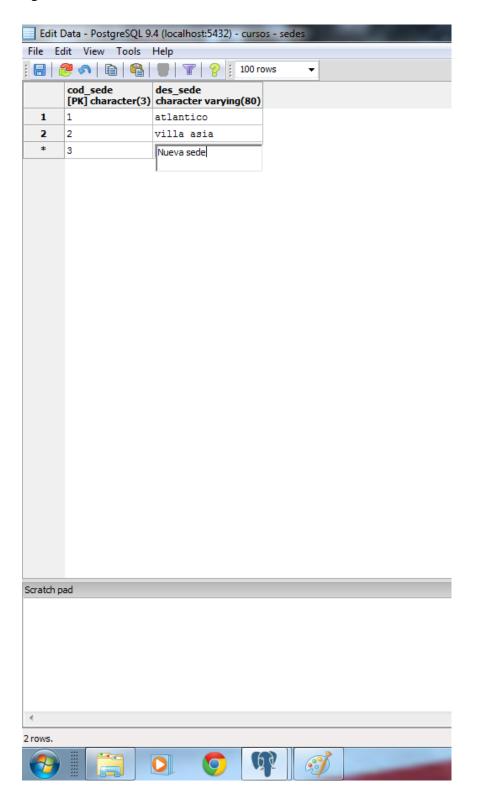


En cual se ven todas las tablas replicadas, esto es el nodo Maestro, y de igual manera aparece en los Nodos esclavos con imagen a continuación:

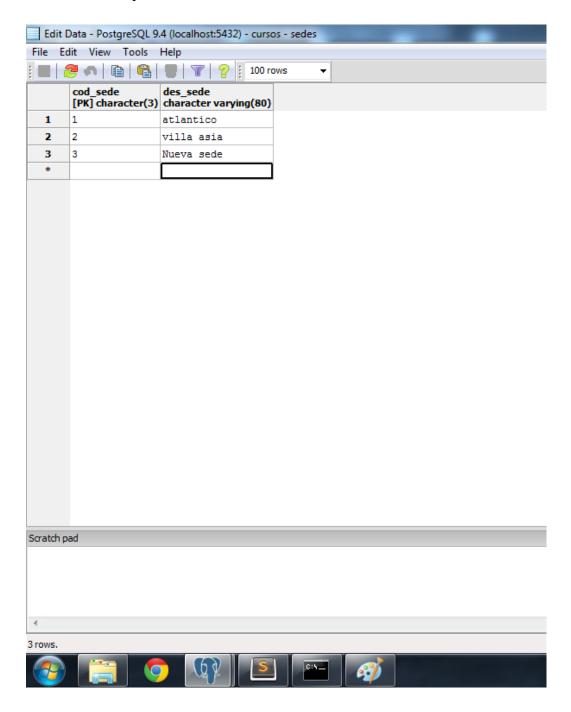


Esto nos indica que la replicación se puede dar, por lo que ahora procedes a ingresar datos en nuestro nodo Maestro para observar que la replicación trabaja correctamente.

Para ello agregamos 3 sedes en la base de datos del nodo Maestro, quedando de la siguiente manera:



Una vez ingresadas las Sedes, procedemos a verificar en el nodo Esclavo que los datos han sido replicados:



Con lo que queda comprobado que la replicación ha sido exitosa.