

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННО БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
НОВОСИБИРСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ

Учебный Центр Информационных Технологий «Информатика»



Лабораторная работа № 3  
по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Выполнил слушатель: Пешков Е.В.  
Вариант: 9  
Дата сдачи:  
Преподаватель: Васюткина И.А.

Новосибирск, 2019г.

**Задание:** Для класса предыдущей лабораторной работы реализовать иерархию классов-наследников, перегрузив в них отдельные методы и добавляя члены-данные и методы по заданию и/или усмотрению студента. В иерархию должно входить 2 производных класса.

Добавить в классы обработку исключений при возникновении ошибок: недостатка памяти, выход за пределы диапазона допустимых значений, деление на ноль и т.д. Изменить демонстрационную программу так, чтобы она демонстрировала создание, копирование объектов родственных типов, вызов методов классов. Добавить в основную программу демонстрацию возникновения и обработки исключений

Класс для работы с комплексными числами. Создать наследников класса:

- класс, хранящий число так же в виде строки и имеющий методы перевода строки в число и назад;
- дополнить класс с датой создания объекта.

## 1. Постановка задачи.

В соответствии с заданием необходимо построить класс для работы с комплексными числами. Класс должен включать следующее:

Поля класса:

- double re – действительная часть числа,
- double im – мнимая часть числа,
- char\* number – строковое представление числа,
- static int count – статическое поле класса для хранения количества созданных объектов класса

Конструкторы:

- Complex(double \_re, double \_im) – конструктор с параметрами
- Complex() – конструктор без параметров
- Complex(Complex& object) – конструктор копирования

Деструктор:

- ~Complex () – деструктор объектов класса без параметров

Методы класса:

- void addition(const Complex&, const Complex&) – сложение комплексных чисел
- void subtraction(const Complex&, const Complex&) – вычитание комплексных чисел
- void multiplication(const Complex&, const Complex&) – умножение комплексных чисел
- void division(const Complex&, const Complex&) – деление комплексных чисел
- void print() - вывод числа в консоль в алгебраической форме записи
- char\* toSring(double, double) – преобразование комплексного числа в строку для записи в поле number
- static void Numobject() – вывод количества созданных объектов в программе

Перегрузка операторов:

- Complex& operator= (const Complex&) – оператор присваивания
- Complex operator+ (const Complex&) – оператор сложения
- Complex operator- (const Complex&) - оператор вычитания
- Complex operator\* (const Complex&) – оператор умножения
- Complex operator/ (const Complex&) – оператор деления
- void operator() (const char\*) – оператор вызова функции с параметрами

- `char* operator() ()` – оператор вызова функции без параметров
- `friend bool operator==(const Complex&, const Complex&)` – оператор проверки на равенство
- `friend ostream& operator<<(ostream&, const Complex&)` – оператор вывода в поток
- `friend istream& operator>>(istream&, Complex&)` – оператор ввода в поток

## 2. Определение пользовательского класса.

### Шаблон класса Complex

```
#pragma once
#pragma warning(disable : 4996)
#include <iostream>
#include <string>
#include <locale>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
#include <ctime>

using namespace std;

class Complex
{
    static int count;

protected:
    double re;
    double im;
    char* number;

public:
    // Конструкторы
    Complex();
    Complex(double _re, double _im);
    Complex(const Complex& object);

    // Деструктор
    virtual ~Complex();

    // Методы доступа к полям
    double getRe();
    double getIm();
    char* getNumberComplex();

    // Методы
    void addition(const Complex&);
    void subtraction(const Complex&);
    void multiplication(const Complex&);
    void division(const Complex&);
    void print();
    char* toSring(double, double);
    static void Numobject();

    // Переопределение операторов методы класса
    Complex& operator= (const Complex&);
```

```

Complex operator+ (const Complex&);
Complex operator- (const Complex&);
Complex operator* (const Complex&);
Complex operator/ (const Complex&);
void operator() (const char*);
char* operator() ();

// Переопределение операторов дружеств. ф-ми.
friend bool operator== (const Complex&, const Complex&);
friend ostream& operator<<(ostream&, const Complex&);
friend istream& operator>>(istream&, Complex&);
};

```

#### **// Конструктор с параметрами**

```
Complex::Complex(double _re = 0, double _im = 0)
```

*Параметры:*

double \_re – действительная часть числа.

double \_im – мнимая часть числа.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса Complex.

#### **// Конструктор без параметров**

```
Complex::Complex()
```

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса Complex.

#### **// Конструктор копирования**

```
Complex::Complex(const Complex& object)
```

*Параметры:*

object – объект класса Complex

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет копирование одного объекта класса Complex в другой.

#### **// Деструктор**

```
Complex::~~Complex()
```

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* удаляет объект класса Complex.

#### **// Метод сложения комплексных чисел**

```
void Complex::addition ( const Complex& a2)
```

*Параметры:*

const Complex& a2– ссылка на второе число.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет сложение комплексных чисел.

**// Метод вычитания комплексных чисел**

void Complex:: subtraction ( const Complex& a2)

*Параметры:*

const Complex& a2— ссылка на второе число.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет вычитание второго числа из первого комплексного числа.

**// Метод перемножения комплексных чисел**

void Complex:: multiplication (const Complex& a2)

*Параметры:*

const Complex& a2— ссылка на второе число.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет перемножение первого числа на второе число.

**// Метод деления комплексных чисел**

void Complex:: division (const Complex& a2)

*Параметры:*

const Complex& a2— ссылка на второе число.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет деление первого числа на второе число.

**// Метод вывода числа в консоль в алгебраической форме**

void Complex:: print ( )

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выводит в консоль комплексное число в алгебраической форме записи.

**// Метод преобразования комплексного числа в строку**

char\* Complex::toString(double \_re, double \_im)

*Параметры:*

double \_re — действительная часть числа.

double \_im — мнимая часть числа.

*Возвращаемый результат:* возвращает указатель на строку.

*Принцип работы:* преобразование комплексного числа в строку для записи в поле number.

**// Метод подсчёта количества созданных объектов**

void Complex::Numobject()

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выводит в консоль количество созданных объектов класса Complex.

### **// Оператор присваивания**

`Complex& operator= (const Complex& a2);`

*Параметры:*

`const Complex& a2` – ссылка на комплексное число.

*Возвращаемый результат:* комплексное число.

*Принцип работы:* выполняет присваивание комплексных чисел.

### **// Оператор сложения**

`Complex& operator + (const Complex& a2);`

*Параметры:*

`const Complex& a2` – ссылка на комплексное число.

*Возвращаемый результат:* комплексное число.

*Принцип работы:* выполняет сложение комплексных чисел.

### **// Оператор вычитания**

`Complex& operator - (const Complex& a2);`

*Параметры:*

`const Complex& a2` – ссылка на комплексное число.

*Возвращаемый результат:* комплексное число.

*Принцип работы:* выполняет вычитание комплексных чисел.

### **// Оператор умножения**

`Complex& operator * (const Complex& a2);`

*Параметры:*

`const Complex& a2` – ссылка на комплексное число.

*Возвращаемый результат:* комплексное число.

*Принцип работы:* выполняет перемножение комплексных чисел.

### **// Оператор деления**

`Complex& operator / (const Complex& a2);`

*Параметры:*

`const Complex& a2` – ссылка на комплексное число.

*Возвращаемый результат:* комплексное число.

*Принцип работы:* выполняет деление комплексных чисел.

### **// Оператор вызова функции**

`void operator() (const char*);`

*Параметры:*

`const char*` - входная строка

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает

*Принцип работы:* преобразование строки (например, “5+i\*8”) в комплексное число;

### **// Оператор вызова функции**

`char* operator() ();`

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* строку содержащую тригонометрическую форму представления числа

*Принцип работы:* преобразование комплексного числа в строку содержащую тригонометрическую форму

**// Оператор проверки на равенство**

```
friend bool operator==(const Complex& a1, const Complex& a2);
```

*Параметры:*

const Complex& a1 – комплексное число

const Complex& a2 – комплексное число

*Возвращаемый результат:* логическое значение

*Принцип работы:* выполняет проверку на равенство 2-х чисел

**// Оператор вывода в поток**

```
friend ostream& operator<<(ostream& os, const Complex& a1);
```

*Параметры:*

const Complex& a1 – комплексное число

ostream& os – поток вывода

*Возвращаемый результат:* поток вывода

*Принцип работы:* выводит в поток комплексное число

**// Оператор ввода в поток**

```
friend istream& operator>>(istream& is, Complex&);
```

*Параметры:*

const Complex& a1 – комплексное число

istream& is – поток ввода

*Возвращаемый результат:* поток ввода

*Принцип работы:* считывает из потока комплексное число.

## Шаблон класса Data

```
#pragma once
#include "complex.h"

class Date: public Complex {

    int day, mon, year;

public:

    //Вложенный класс обработки исключений
    class ParamExeption {

        public:

            int day, mon, year;

            ParamExeption(int day, int mon, int year) {
                this->day = day;
                this->mon = mon;
                this->year = year;
            }

    };

    // конструкторы
    Date();
    Date(double _re, double _im, int _day, int _mon, int _year) throw (ParamExeption);
    Date(const Date& object);

    // деструктор
    ~Date();

    // методы класса
    void getdate();
    void setdate(int hour, int min, int sec);

    // переопределение потоков ввода вывода
    friend ostream& operator<<(ostream& os, const Date& dt);
    friend istream& operator>>(istream& is, Date& dt);
};
```

Поля класса:

- int day – день,
- int mon – месяц,
- int year – год,

## Вложенный класс обработки исключений ParamExeption

Поля класса:

- int day – день,
- int mon – месяц,
- int year – год,



## Конструктор

- ParamExeption(int day, int mon, int year)

## Конструкторы:

- Date(double \_re, double \_im, int \_day, int \_mon, int \_year) throw (ParamExeption);  
– конструктор с параметрами
- Date();– конструктор без параметров
- Date(const Date& object);– конструктор копирования

## Деструктор:

- ~Date();– деструктор объектов класса без параметров

## Методы класса:

- void getdate();– вывод даты в консоль
- void setdate(int hour, int min, int sec);– установка даты

## Перегрузка операторов:

- friend ostream& operator<<(ostream& os, const Date& dt);– вывод в поток
- friend istream& operator>>(istream& is, Date& dt);– чтение из потока

### // Конструктор с параметрами

Date(double \_re, double \_im, int \_day, int \_mon, int \_year )

#### Параметры:

double \_re – действительная часть числа.

double \_im – мнимая часть числа.

int day – день,

int mon – месяц,

int year – год,

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса Date.

### // Конструктор без параметров

Date( )

#### Параметры:

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса Date.

### // Конструктор копирования

Date(const Date& object )

#### Параметры:

const Date& object – объект класса Date.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет копирование объектов.

### // Деструктор

~Date();

#### Параметры:

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* удаляет объект класса Date.

**// Метод получения даты**

void getdate()

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выводит дату создания объекта.

**// Метод установки даты**

void setdate(int hour, int min, int sec);

*Параметры:*

int day – день,

int mon – месяц,

int year – год,

*Возвращаемый результат:* поток ввода

*Принцип работы:* считывает из потока комплексное число.

**// Оператор вывода в поток**

friend ostream& operator<<(ostream& os, const Date& dt);

*Параметры:*

const Date& dt – объект типа Date

ostream& os – поток вывода

*Возвращаемый результат:* поток вывода

*Принцип работы:* выводит в поток объект типа Date

**// Оператор ввода в поток**

friend istream& operator>>(istream& is, Date& dt);

*Параметры:*

Date& dt – объект типа Date

istream& is – поток ввода

*Возвращаемый результат:* поток ввода

*Принцип работы:* считывает из потока объект типа Date.

## Шаблон класса ComString

```
#pragma once
#include "complex.h"

class ComString : public Complex
{
    char* str_number_math;
    char* str_number_geom;

public:
    class ParamExeption {
    public:
        const char* str;
        double re;
        double im;

        ParamExeption(double _re, double _im, const char* _str) {
            this->re = _re;
            this->im = _im;
            this->str = _str;
        }
    };

    // конструкторы
    ComString();
    ComString(const char* str);
    ComString(double, double);
    ComString(const ComString&);

    // деструктор
    ~ComString();

    // Методы доступа к полям
    char* getNumber();
    char* getTrigNumber();

    // Методы
    char* toTrigString();
    char* convertToString();
    Complex convertToComplex();

    // Переопределение операторов потока
    friend ostream& operator<<(ostream&, const ComString&);
    friend istream& operator>>(istream& is, ComString& object);
};
```

Поля класса:

- char\* str\_number\_math; – строка алгебраическая форма числа,
- char\* str\_number\_geom – строка тригонометрическая форма числа,

## Вложенный класс обработки исключений ParamExeption

Поля класса:

- int day – день,
- int mon – месяц,
- int year – год,

Конструктор

ParamExeption(int day, int mon, int year)

### // Конструктор с параметрами

ComString(const char\* str);

*Параметры:*

char\* str – строка содержащая запись комплексного числа.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса ComString.

### // Конструктор с параметрами

ComString(double re, double im);

*Параметры:*

double \_re – действительная часть числа.

double \_im – мнимая часть числа.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса ComString.

### // Конструктор без параметров

ComString();

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* создает объект класса ComString.

### // Конструктор копирования

ComString(const ComString& object);

*Параметры:*

const ComString& object – объект класса ComString.

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* выполняет копирование объектов

### // Деструктор

~ComString();

*Возвращаемый результат:* ничего не возвращает.

*Принцип работы:* удаляет объект класса ComString;

**// Метод получения тригонометрической формы числа**

char\* toTrigString();

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* строка

*Принцип работы:* записывает строковое представление числа в поле str\_number\_geom.

**// Метод конвертирования числа в строку**

char\* convertToString();

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* строка

*Принцип работы:* конвертирует объект типа ComString в строку.

**// Метод конвертирования объекта типа ComString в объект типа Complex**

Complex convertToComplex();

*Параметры:*

*Возвращаемый результат:* строка

*Принцип работы:* объект типа Complex.

**// Оператор вывода в поток**

friend ostream& operator<<(ostream& os, const ComString& object);

*Параметры:*

const ComString& object – объект типа ComString

ostream& os – поток вывода

*Возвращаемый результат:* поток вывода

*Принцип работы:* выводит в поток объект типа ComString

**// Оператор ввода в поток**

friend istream& operator>>(istream& is, ComString& object);

*Параметры:*

ComString& object – объект типа Date

istream& is – поток ввода

*Возвращаемый результат:* поток ввода

*Принцип работы:* считывает из потока объект типа ComString.

### 3. Листинг тестовой программы.

```
#include "complex.h"
#include "com_date.h"
#include "com_string.h"

void print_line();

int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    Date obj_1, * obj_2 = nullptr, *obj_3 = nullptr;

    cout << " Лабораторная работа № 3" << endl;

    cout << "\n Проверка работы класса Date "
        << " создание объекта без параметров.\n" << endl;
    Date test_date;
    cout << " " << test_date << endl;

    cout << "\n Проверка работы класса Date "
        << " изменение даты создания объекта на 1, 1, 2012.\n" << endl;
    test_date.setdate(1, 1, 2012);
    cout << " " << test_date << endl;

    cout << "\n Проверка работы метода getdate() класса Date "
        << " вывод даты в консоль.\n" << endl;
    test_date.getdate();

    print_line();
    cout << " Проверка обработки исключений класса Date \n" << endl;

    try
    {
        obj_2 = new Date(5.3, 6.4, 30, 11, 2001);
        cout << " " << *obj_2 << endl;
    }
    catch (Date::ParamExeption e)
    {
        cout << " Задана дата => " << e.day<< "." << e.mon<< "." << e.year << endl;
        cout << " Введена не верная дата. \n Объект не создан." << endl;
    }
    print_line();
    try
    {
        obj_3 = new Date(3.3, 6.4, 30, 13, 2005);
        cout << " " << *obj_3 << endl;
    }
    catch (Date::ParamExeption e)
    {
        cout << " Задана дата => " << e.day << "." << e.mon << "." << e.year << endl;
        cout << " Введена не верная дата. \n Объект не создан." << endl;
    }

    print_line();
    cout << " Проверка работы ввода данных класса Date \n" << endl;
```

```

//cout << " " << obj_1 << endl;
do {
    try {
        cin >> obj_1;
        break;
    }
    catch (const char* str)
    {
        cout << str << endl;
        cin.clear();
        cin.ignore(32767, '\n');
    }
} while (true);
cout << " " << obj_1 << endl;
print_line();

_getwch();
system("cls");

print_line();
cout << "\n Проверка работы класса ComString \n" << endl;

ComString str_1, *str_2 = nullptr, *str_3 = nullptr;

cout << " Проверка обработки исключений класса ComString \n" << endl;
try
{
    str_2 = new ComString("8,1+5,2*i");
    cout << " Создан объект типа ComString " << *str_2 << endl;
}
catch (ComString::ParamException e)
{
    cout << " Введённая строка => " << e.str << endl;
    cout << " Не соответствует формату. \n Объект не создан." << endl;
    cout << " Строка должна быть вида -> ""8,1+5,2*i"" << endl;
}
print_line();
try
{
    str_3 = new ComString("3,1");
    cout << " Создан объект типа ComString " << *str_3 << endl;
}
catch (ComString::ParamException e)
{
    cout << " Введённая строка => " << e.str << endl;
    cout << " Не соответствует формату. \n Объект не создан." << endl;
    cout << " Строка должна быть вида -> ""8,1+5,2*i"" << endl;
}

print_line();
cout << " Проверка работы ввода данных класса ComString \n" << endl;

do {
    try {
        cin >> str_1;

```

```

        break;
    }
    catch (ComString::ParamException e)
    {
        cout << " Введённая строка => " << e.str << endl;
        cout << " Не соответствует формату ! \n Повторите ввод." << endl;
        cin.clear();
        cin.ignore(32767, '\n');
    }
} while (true);
cout << " Агебраическая форма числа " << str_1 << endl;

print_line();
cout << " Проверка работы методов преобразования класса ComString \n" << endl;

ComString str_4(5.1,4.3);

cout << " Агебраическая форма числа " << str_4 << endl;
cout << " Тригонометрическая форма записи " << str_4.getTrigNumber() << endl;

char* test = str_4.convertToString();

int len = strlen(test);
cout << " Объект типа ComString конвертирован в строку " << test
    << " Length string = " << len << endl;

Complex com_1 = str_4.convertToComplex();

cout << " Объект типа ComString конвертирован в тип Complex = " << com_1 << endl;
_getwch();
return 0;
}

void print_line()
{
    cout << "\n ";
    for (int i = 0; i < 74; i++)
    {
        cout << "-";
    }
    cout << "\n";
}

```



#### 4. Пример работы программы.

```
E:\NSTU\2019\OOP\NSTU_OOP\Debug\Lab_3_v-9.exe
Лабораторная работа № 3

Проверка работы класса Date      создание объекта без параметров.
0,0,*i  Дата создания объекта 21.6.2020

Проверка работы класса Date      изменение даты создания объекта на 1, 1, 2012.
0,0,*i  Дата создания объекта 1.1.2012

Проверка работы метода getdate() класса Date      вывод даты в консоль.
1/1/2012

-----
Проверка обработки исключений класса Date

5,3+6,4*i  Дата создания объекта 30.11.2001

-----
Задана дата => 30.13.2005
Введена не верная дата.
Объект не создан.

-----
Проверка работы ввода данных класса Date

Введите комплексное число в виде 8,1+5,2*i
8+6*i
Введите дату -> день месяц год
32 11 2019
День должен быть больше 1 и меньше 31. Объект не создан.
Введите комплексное число в виде 8,1+5,2*i
8+6*i
Введите дату -> день месяц год
15 13 2019
Месяц должен быть больше 1 и меньше 12. Объект не создан.
Введите комплексное число в виде 8,1+5,2*i
8+6*i
Введите дату -> день месяц год
15 11 2030
Год должен быть больше 1900 и меньше 2020. Объект не создан.
Введите комплексное число в виде 8,1+5,2*i
8+6*i
Введите дату -> день месяц год
15 11 2019
8,+6,*i  Дата создания объекта 15.11.2019

-----
```

-----

Проверка работы класса ComSting

Проверка обработки исключений класса ComString

Создан объект типа ComString 8,1+5,2\*i

-----

Введённая строка => 3,1

Не соответствует формату.

Объект не создан.

Строка должна быть вида -> 8,1+5,2\*i

-----

Проверка работы ввода данных класса ComString

Введите комплексное число в виде -> 8,1+5,2\*i ->

8

Введённая строка => 8

Не соответствует формату !

Повторите ввод.

Введите комплексное число в виде -> 8,1+5,2\*i ->

8+5

Агебраическая форма числа 8,+5,\*i

-----

Проверка работы методов преобразования класса ComString

Агебраическая форма числа 5,1+4,3\*i

Тригонометрическая форма записи  $6,67 * ( \cos( 40,2' ) + i*\sin( 40,2' ) )$

Объект типа ComString конвертирован в строку 5,1+4,3\*i Length string = 9

Объект типа ComString конвертирован в тип Complex = 5,1+4,3\*i

## Приложение. Текст программы

### Файл main.cpp

```
#include "complex.h"
#include "com_date.h"
#include "com_string.h"

void print_line();
int main()
{
    setlocale(LC_ALL, "Russian");
    Date obj_1, *obj_2 = nullptr, *obj_3 = nullptr;
    cout << " Лабораторная работа № 3" << endl;
    cout << "\n Проверка работы класса Date "
        << " создание объекта без параметров.\n" << endl;
    Date test_date;
    cout << " " << test_date << endl;
    cout << "\n Проверка работы класса Date "
        << " изменение даты создания объекта на 1, 1, 2012.\n" << endl;
    test_date.setdate(1, 1, 2012);
    cout << " " << test_date << endl;
    cout << "\n Проверка работы метода getdate() класса Date "
        << " вывод даты в консоль.\n" << endl;
    test_date.getdate();
    print_line();
    cout << " Проверка обработки исключений класса Date \n" << endl;
    try
    {
        obj_2 = new Date(5.3, 6.4, 30, 11, 2001);
        cout << " " << *obj_2 << endl;
    }
    catch (Date::ParamExeption e)
    {
        cout << " Задана дата => " << e.day<< "."<<e.mon<< "."<<e.year << endl;
        cout << " Введена не верная дата. \n Объект не создан." << endl;
    }
    print_line();
    try
    {
        obj_3 = new Date(3.3, 6.4, 30, 13, 2005);
        cout << " " << *obj_3 << endl;
    }
    catch (Date::ParamExeption e)
    {
        cout << " Задана дата => " << e.day << "." << e.mon << "." << e.year << endl;
        cout << " Введена не верная дата. \n Объект не создан." << endl;
    }
    print_line();
    cout << " Проверка работы ввода данных класса Date \n" << endl;
    do {
        try {
            cin >> obj_1;
            break;
        }
        catch (const char* str)
        {
            cout << str << endl;
            cin.clear();
            cin.ignore(32767, '\n');
        }
    } while (true);
    cout << " " << obj_1<< endl;
    print_line();
}
```

```

_getwch();
system("cls");
print_line();
cout << "\n Проверка работы класса ComString \n" << endl;
ComString str_1, *str_2 = nullptr, *str_3 = nullptr;
cout << " Проверка обработки исключений класса ComString \n" << endl;
try
{
    str_2 = new ComString("8,1+5,2*i");
    cout << " Создан объект типа ComString " << *str_2 << endl;
}
catch (ComString::ParamException e)
{
    cout << " Введённая строка => " << e.str << endl;
    cout << " Не соответствует формату. \n Объект не создан." << endl;
    cout << " Строка должна быть вида -> ""8,1+5,2*i"" << endl;
}
print_line();
try
{
    str_3 = new ComString("3,1");
    cout << " Создан объект типа ComString " << *str_3 << endl;
}
catch (ComString::ParamException e)
{
    cout << " Введённая строка => " << e.str << endl;
    cout << " Не соответствует формату. \n Объект не создан." << endl;
    cout << " Строка должна быть вида -> ""8,1+5,2*i"" << endl;
}
print_line();
cout << " Проверка работы ввода данных класса ComString \n" << endl;
do {
    try {
        cin >> str_1;
        break;
    }
    catch (ComString::ParamException e)
    {
        cout << " Введённая строка => " << e.str << endl;
        cout << " Не соответствует формату ! \n Повторите ввод." << endl;
        cin.clear();
        cin.ignore(32767, '\n');
    }
} while (true);
cout << " Агебраическая форма числа " << str_1 << endl;
print_line();
cout << " Проверка работы методов преобразования класса ComString \n" << endl;
ComString str_4(5.1,4.3);
cout << " Агебраическая форма числа " << str_4 << endl;
cout << " Тригонометрическая форма записи " << str_4.getTrigNumber() << endl;
char* test = str_4.convertToString();
int len = strlen(test);
cout << " Объект типа ComString конвертирован в строку " << test
    << " Length string = " << len << endl;
Complex com_1 = str_4.convertToComplex();
cout << " Объект типа ComString конвертирован в тип Complex = " << com_1 << endl;
_getwch();
return 0;
}

void print_line()
{ cout << "\n ";
  for (int i = 0; i < 74; i++)
  {
      cout << "-";
  }
  cout << "\n";
}

```

## Файл complex.h

```
#pragma once
#pragma warning(disable : 4996)
#include <iostream>
#include <string>
#include <locale>
#include <cstdlib>
#include <cmath>
#include <ctime>

using namespace std;

class Complex
{
    static int count;

protected:
    double re;
    double im;
    char* number;

public:
    // Конструкторы
    Complex();
    Complex(double _re, double _im);
    Complex(const Complex& object);

    // Деструктор
    virtual ~Complex();

    // Методы доступа к полям
    double getRe();
    double getIm();
    char* getNumberComplex();

    // Методы
    void addition(const Complex&);
    void subtraction(const Complex&);
    void multiplication(const Complex&);
    void division(const Complex&);
    void print();
    char* toSring(double, double);
    static void Numobject();

    // Переопределение операторов методы класса
    Complex& operator= (const Complex&);
    Complex operator+ (const Complex&);
    Complex operator- (const Complex&);
    Complex operator* (const Complex&);
    Complex operator/ (const Complex&);
    void operator() (const char*);
    char* operator() ();

    // Переопределение операторов дружеств. ф-ми.
    friend bool operator== (const Complex&, const Complex&);
    friend ostream& operator<<(ostream&, const Complex&);
    friend istream& operator>>(istream&, Complex&);
};
```

## Файл complex.cpp

```
#include "Complex.h"

// Конструктор с параметрами
Complex::Complex(double _re = 0, double _im = 0) {
    //std::cout << "Конструктор с параметрами " << this << std::endl;
    re = _re;
    im = _im;
    char* _number = toString(re, im);
    number = new char[strlen(_number) + 1];
    strcpy(number, _number);
    delete[] _number;
    count++;
}

// Конструктор без параметров
Complex::Complex() {
    //std::cout << "Конструктор без параметров " << this << std::endl;
    re = im = 0.0;
    char* _number = toString(re, im);
    number = new char[strlen(_number) + 1];
    strcpy(number, _number);
    delete[] _number;
    count++;
}

//Конструктор копирования
Complex::Complex(const Complex& object)
{
    //std::cout << "Конструктор копирования " << this << std::endl;
    re = object.re;
    im = object.im;
    number = _strdup(object.number);
    count++;
}

// Деструктор
Complex::~Complex()
{
    //std::cout << "Вызов деструктора " << this << std::endl;
    if (number)
        delete[] number;
    number = nullptr;
    count--;
}

// Методы доступа к полям
double Complex::getRe() { return re; }
double Complex::getIm() { return im; }

#pragma region // Методы
// Методы
void Complex::addition(const Complex& a2)
{
    re = re + a2.re;
    im = im + a2.im;
    number = toString(re, im);
}

void Complex::subtraction(const Complex& a2)
{
    re = re - a2.re;
    im = im - a2.im;
    number = toString(re, im);
}

void Complex::multiplication(const Complex& a2)
{
    re = (re * a2.re - im * a2.im);
    im = (re * a2.im + a2.re * im);
    this->number = toString(re, im);
}
```

```

void Complex::division(const Complex& a2)
{
    re = (re * a2.re + im * a2.im) / ((a2.re * a2.re) + (a2.im * a2.im));
    this->im = (a2.re * im - re * a2.im) / ((a2.re * a2.re) + (a2.im * a2.im));
    this->number = toSring(re, im);
}

void Complex::print()
{
    std::cout << "( " << number << " )\n\n";
}

char* Complex::toSring(double _re, double _im)
{
    char* _number = new char[50];
    char buf[20];
    _gcvts(buf, _re, 5);
    strcpy(_number, buf);
    if (_im > 0) {
        _number = strcat(_number, "+");
    }
    _gcvts(buf, _im, 5);
    _number = strcat(_number, buf);
    _number = strcat(_number, "*i");
    return _number;
}

int Complex::count = 0;

void Complex::Numobject()
{
    std::cout << count << std::endl;
}

#pragma endregion

#pragma region Переопределение операторов методы класса
// Переопределение операторов методы класса
Complex& Complex::operator=(const Complex& object)
{
    if (number != NULL) delete[]number;
    re = object.re;
    im = object.im;
    number = _strdup(object.number);
    return *this;
}

Complex Complex::operator+(const Complex& a2)
{
    Complex rez(0.0, 0.0);
    rez.re = re + a2.re;
    rez.im = im + a2.im;
    rez.number = toSring(rez.re, rez.im);
    return rez;
}

Complex Complex::operator-(const Complex& a2)
{
    Complex rez(0.0, 0.0);
    rez.re = re - a2.re;
    rez.im = im - a2.im;
    rez.number = toSring(rez.re, rez.im);
    return rez;
}

Complex Complex::operator*(const Complex& a2)
{
    Complex rez(0.0, 0.0);
    rez.re = (re * a2.re - im * a2.im);
    rez.im = (re * a2.im + a2.re * im);
    rez.number = toSring(rez.re, rez.im);
    return rez;
}

Complex Complex::operator/(const Complex& a2)

```

```

{
    Complex rez(0.0, 0.0);
    rez.re = (re * a2.re + im * a2.im) / ((a2.re * a2.re) + (a2.im * a2.im));
    rez.im = (a2.re * im - re * a2.im) / ((a2.re * a2.re) + (a2.im * a2.im));
    rez.number = toSring(rez.re, rez.im);
    return rez;
}
void Complex::operator() (const char* _string)
{
    char* ptrEnd;
    re = strtod(_string, &ptrEnd);
    im = strtod(ptrEnd, NULL);
    number = toSring(re, im);
}
char* Complex::operator()()
{
    char* _trig_number = new char[50];

    char buf[20];
    const char* _cos = " * ( cos( ";
    const char* _sin = "' ) + i*sin( ";
    const char* _brecet = "' ) )";
    double Pi = 3.14;
    double _abs = sqrt(pow(this->re, 2) + pow(this->im, 2));
    double _arg = (atan(this->im / this->re) * (180 / Pi));

    _gcvts(buf, _abs, 3);
    strcpy(_trig_number, buf);
    _trig_number = strcat(_trig_number, _cos);
    _gcvts(buf, _arg, 3);
    _trig_number = strcat(_trig_number, buf);
    _trig_number = strcat(_trig_number, _sin);
    _trig_number = strcat(_trig_number, buf);
    _trig_number = strcat(_trig_number, _brecet);
    return _trig_number;
}
#pragma endregion

#pragma region Переопределение операторов дружеств. ф-ми.
// Переопределение операторов дружеств. ф-ми.
bool operator==(const Complex& a1, const Complex& a2)
{
    if (a1.re == a2.re && a1.im == a2.im) {
        return true;
    }
    else return false;
}
ostream& operator<<(ostream& os, const Complex& a1)
{
    os << a1.number;
    return os;
}
istream& operator>>(istream& is, Complex& a1)
{
    char temp[1024];
    is >> temp;
    if (a1.number != 0) {
        delete[] a1.number;
    }
    char* ptrEnd;
    a1.re = strtod(temp, &ptrEnd);
    a1.im = strtod(ptrEnd, NULL);
    a1.number = a1.toSring(a1.re, a1.im);
    return is;
}

```



## Файл com\_string.h

```
#pragma once
#include "complex.h"

class ComString : public Complex
{
    char* str_number_math;
    char* str_number_geom;

public:
    class ParamExeption {
    public:
        const char* str;
        double re;
        double im;

        ParamExeption(double _re, double _im, const char* _str) {
            this->re = _re;
            this->im = _im;
            this->str = _str;
        }
    };

    // конструкторы
    ComString();
    ComString(const char* str);
    ComString(double, double);
    ComString(const ComString&);

    // деструктор
    ~ComString();

    // Методы доступа к полям
    char* getNumber();
    char* getTrigNumber();

    // Методы
    char* toTrigSring();
    char* convertToString();
    Complex convertToComplex();

    // Переопределение операторов потока
    friend ostream& operator<<(ostream&, const ComString&);
    friend istream& operator>>(istream& is, ComString& object);
};
```

## Файл com\_string.cpp

```
#include "com_string.h"

// Конструктор без параметров
ComString::ComString() :Complex()
{
    //std::cout << "Конструктор без параметров наследника " << this << std::endl;
    str_number_math = number;
    str_number_geom = toTrigSring();
}

// Конструктор для строки
ComString::ComString(const char* str):Complex()
{
    //std::cout << "Конструктор с строковым параметром ComString " << this << std::endl;
    char* ptrEnd;
    double _re = strtod(str, &ptrEnd);
    double _im = strtod(ptrEnd, NULL);
}
```

```

        if (_re == 0.0 || _im == 0.0) throw ParamExeption(_re, _im, str);
        re = _re;
        im = _im;
        number = toString(re, im);
        str_number_math = number;
        str_number_geom = toTrigString();
    }

// Конструктор для чисел
ComString::ComString(double _re, double _im) :Complex(_re, _im)
{
    //std::cout << " Конструктор с числовыми параметрами ComString " << this <<
    std::endl;
    str_number_math = number;
    str_number_geom = toTrigString();
}

// Конструктор копирования
ComString::ComString(const ComString& object) :Complex()
{
    //std::cout << " Конструктор копирования ComString " << this << std::endl;
    re = object.re;
    im = object.im;
    str_number_math = object.number;
    str_number_geom = _strdup(object.str_number_geom);
}

// Деструктор
ComString::~ComString() { }

// Методы доступа к полям класса
char* ComString::getNumber() { return str_number_math; }
char* ComString::getTrigNumber() { return str_number_geom; }

// Методы класса
char* ComString::toTrigString()
{
    char* _trig_number = new char[50];

    char buf[20];
    const char* _cos = " * ( cos( ";
    const char* _sin = "' ) + i*sin( ";
    const char* _brecet = "' ) )";
    double Pi = 3.14;
    double _abs = sqrt(pow(this->re, 2) + pow(this->im, 2));
    double _arg = (atan(this->im / this->re) * (180 / Pi));

    _gcvt_s(buf, _abs, 3);
    strcpy(_trig_number, buf);
    _trig_number = strcat(_trig_number, _cos);
    _gcvt_s(buf, _arg, 3);
    _trig_number = strcat(_trig_number, buf);
    _trig_number = strcat(_trig_number, _sin);
    _trig_number = strcat(_trig_number, buf);
    _trig_number = strcat(_trig_number, _brecet);
    return _trig_number;
}

char* ComString::convertToString()
{
    char* _string = new char[50];
    char buf[20];
    _gcvt_s(buf, re, 5);
    strcpy(_string, buf);
    if (im > 0) {
        _string = strcat(_string, "+");
    }
}

```

```

        _gcvts(buf, im, 5);
        _string = strcat(_string, buf);
        _string = strcat(_string, "*i");
        return _string;
    }

Complex ComString::convertToComplex()
{
    double _re = re;
    double _im = im;
    Complex rez(_re, _im);
    return rez;
}

//Переопределение операторов потока
ostream& operator<<(ostream& os, const ComString& object)
{
    //os << (Complex)object;
    os << object.str_number_math;
    return os;
}

istream& operator>>(istream& is, ComString& object)
{
    char temp[30];
    cout << " Введите комплексное число в виде -> ""8,1+5,2*i"" -> " << endl;
    is >> temp;

    char* ptrEnd;
    double _re = strtod(temp, &ptrEnd);
    double _im = strtod(ptrEnd, NULL);
    if (_re == 0.0 || _im == 0.0)
        throw ComString::ParamExeption(_re, _im, temp);

    object.re = _re;
    object.im = _im;
    object.number = object.toSring(_re, _im);
    object.str_number_math = object.number;

    return is;
}

```

## Файл com\_date.h

```

#pragma once
#include "complex.h"

class Date: public Complex {
    int day, mon, year;

public:
    //Вложенный класс
    class ParamExeption {
    public:
        int day, mon, year;

        ParamExeption(int day, int mon, int year) {
            this->day = day;
            this->mon = mon;
            this->year = year;
        }
    };
};

```

```

// конструкторы
Date();
Date(double _re, double _im, int _day, int _mon, int _year) throw (ParamExeption);
Date(const Date& object);

// деструктор
~Date();

// методы класса
void getdate();
void setdate(int hour, int min, int sec);

// переопределение потоков ввода вывода
friend ostream& operator<<(ostream& os, const Date& dt);
friend istream& operator>>(istream& is, Date& dt);
};

```

## Файл com\_date.cpp

```

#include "com_date.h"

Date::Date() : Complex()
{
    time_t curent_time;
    struct tm* _time;
    curent_time = time(NULL);
    _time = localtime(&curent_time);
    day = _time->tm_mday;
    mon = _time->tm_mon + 1;
    year = _time->tm_year + 1900;
}

Date::Date(double _re, double _im, int _day, int _mon, int _year) : Complex(_re, _im)
{
    if (_day < 1 || _day > 31) throw ParamExeption(_day, _mon, _year);
    day = _day;
    if (_mon < 1 || _mon > 12) throw ParamExeption(_day, _mon, _year);
    mon = _mon;
    if (_year < 1900 || _year > 2020) throw ParamExeption(_day, _mon, _year);
    year = _year;
}

Date::Date(const Date& object) : Complex (object)
{
    day = object.day;
    mon = object.mon;
    year = object.year;
}

Date::~Date() { }

void Date::getdate() {
    cout<<" " << day << "/" << mon << "/" << year << endl;
}

void Date::setdate(int day, int mon, int year) {
    this->day = day;
    this->mon = mon;
    this->year = year;
}

ostream& operator<<(ostream& os, const Date& object) {
    os << (Complex)object;
}

```

```

        os << " Дата создания объекта "<< object.day << "." << object.mon << "." <<
object.year;
        return os;
}

istream& operator>>(istream& is, Date& object)
{
    is >> (Complex&)object;
    cout << " Введите дату -> день месяц год " << endl;
    is >> object.day >> object.mon >> object.year;
    if (object.day < 1 || object.day > 31) {

        throw " День должен быть больше 1 и меньше 31. Объект не создан.";
    }
    else if (object.mon < 1 || object.mon > 12)
    {
        throw " Месяц должен быть больше 1 и меньше 12. Объект не создан.";
    }
    else if (object.year < 1900 || object.year > 2020)
    {
        throw " Год должен быть больше 1900 и меньше 2020. Объект не создан.";
    }
    else return is;
}

```