

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

TUGAS PERTEMUAN 1

Nama : Yulio Putra Wardana

NIM : H1D022085

Shift asal : A

Shift Baru : F

Penjelasan Kode Pertemuan 1

Pemain untuk berpartisipasi dalam permainan dengan memasukkan angka satu per satu. Pada setiap giliran, program meminta pemain untuk memasukkan angka menggunakan `stdin.readLineSync()`. Setelah input diterima, program melakukan validasi untuk memastikan bahwa input adalah angka yang valid dan sesuai dengan urutan yang diharapkan. Jika pemain memasukkan angka yang salah atau tidak valid, program akan menampilkan pesan kesalahan dan meminta input ulang.

Selanjutnya, program memeriksa apakah angka yang dimasukkan adalah bilangan prima. Jika angka tersebut merupakan bilangan prima, program akan memberi tahu pemain bahwa mereka seharusnya melewati angka tersebut. Sebaliknya, jika angka tersebut bukan bilangan prima, pemain dapat melanjutkan ke angka berikutnya. Permainan ini terus berlanjut hingga pemain mencapai batas angka maksimum yang telah ditentukan (`batasAtas`). Ketika pemain mencapai angka batas tersebut, permainan berakhir.