

## **Responsi 2**

### **Praktikum Pemrograman Mobile**

Nama : Yulio Putra Wardana

NIM : H1D022085

Shift KRS : A

Shift Baru : F

Penjelasan CRUD (gakeburu maaf massss):

Add-pahlawan

Create: Data dimasukkan melalui form (input title dan description), kemudian dikirim ke server menggunakan fungsi `addBook()` via HTTP POST.

Read: Data dari server diambil menggunakan service (biasanya HTTP GET) untuk ditampilkan ke pengguna.

Update: Data yang sudah ada dapat diperbarui dengan mengirimkan perubahan melalui HTTP PUT atau PATCH.

Delete: Data dapat dihapus berdasarkan ID menggunakan HTTP DELETE.

Pahlawan-detail.

Form Input (HTML)

Input untuk nama dan deskripsi pahlawan di halaman `pahlawan-detail.page.html` menggunakan binding `[(ngModel)]`.

Service (PahlawanService)

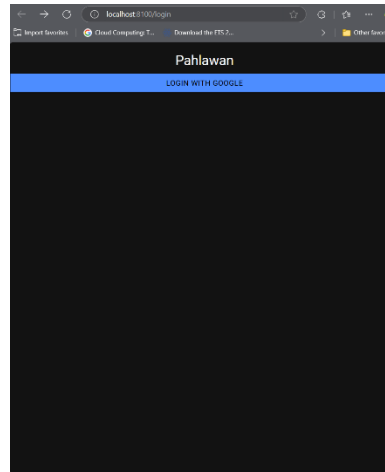
Menghubungkan aplikasi dengan backend API untuk operasi Create, Read, Update, dan Delete.

Routing (Navigasi)

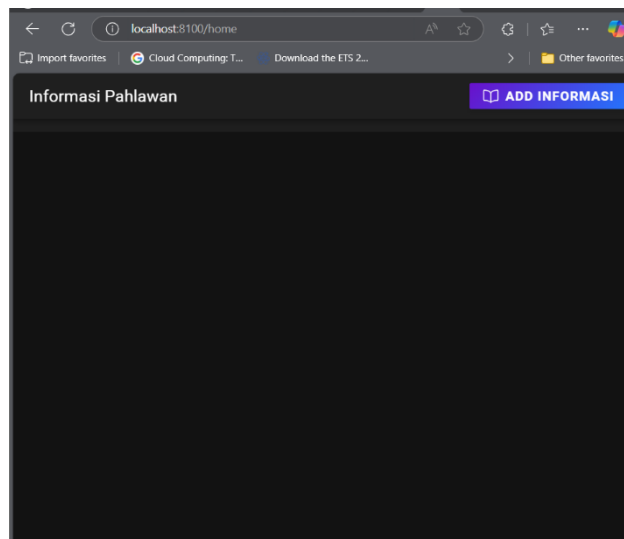
Setelah operasi selesai (`updatePahlawan` atau `deletePahlawan`), pengguna diarahkan kembali ke halaman utama (`/home`) menggunakan `this.router.navigate(['/home'])`.

ScreenShoot:

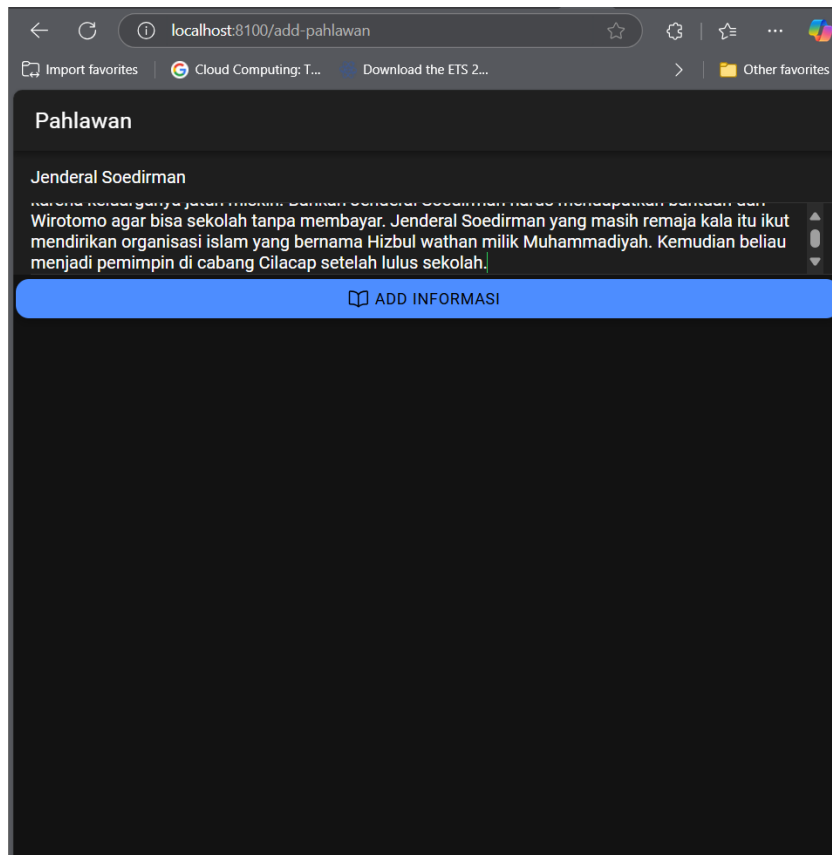
### 1. Login Firebase



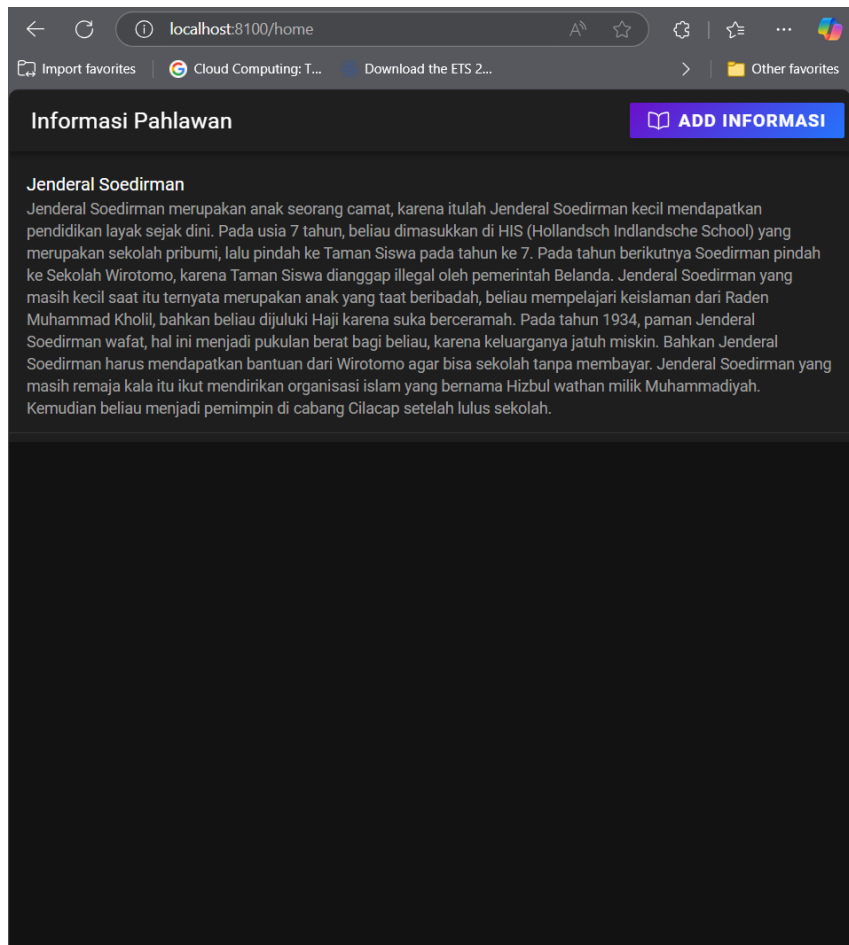
### 2. Home



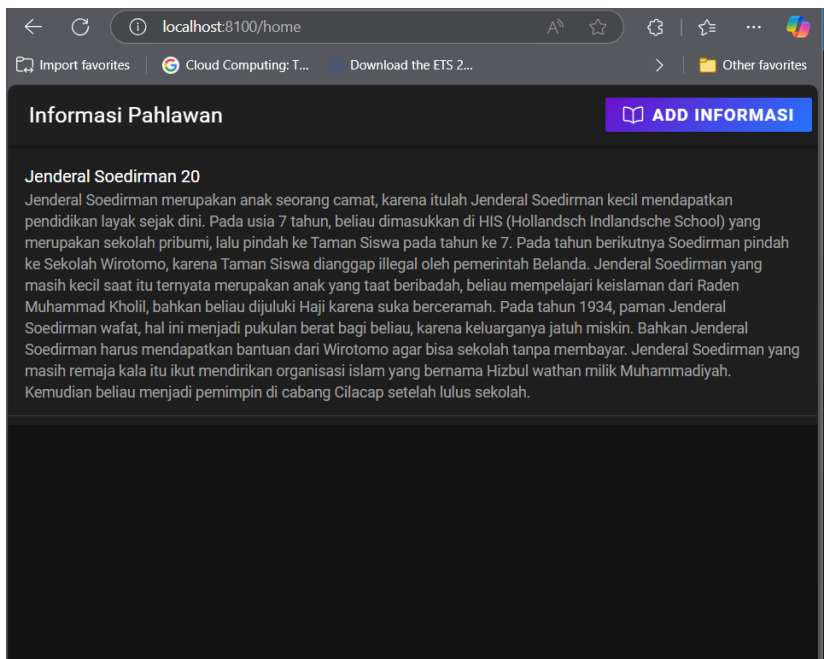
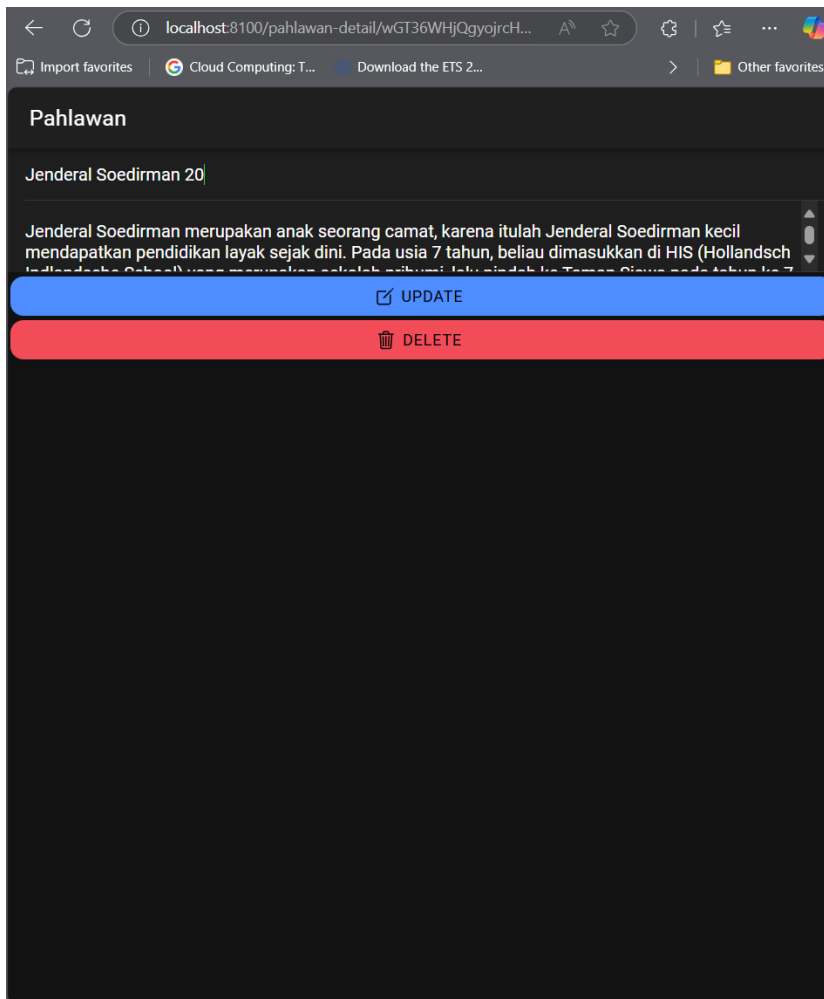
### 3. Create



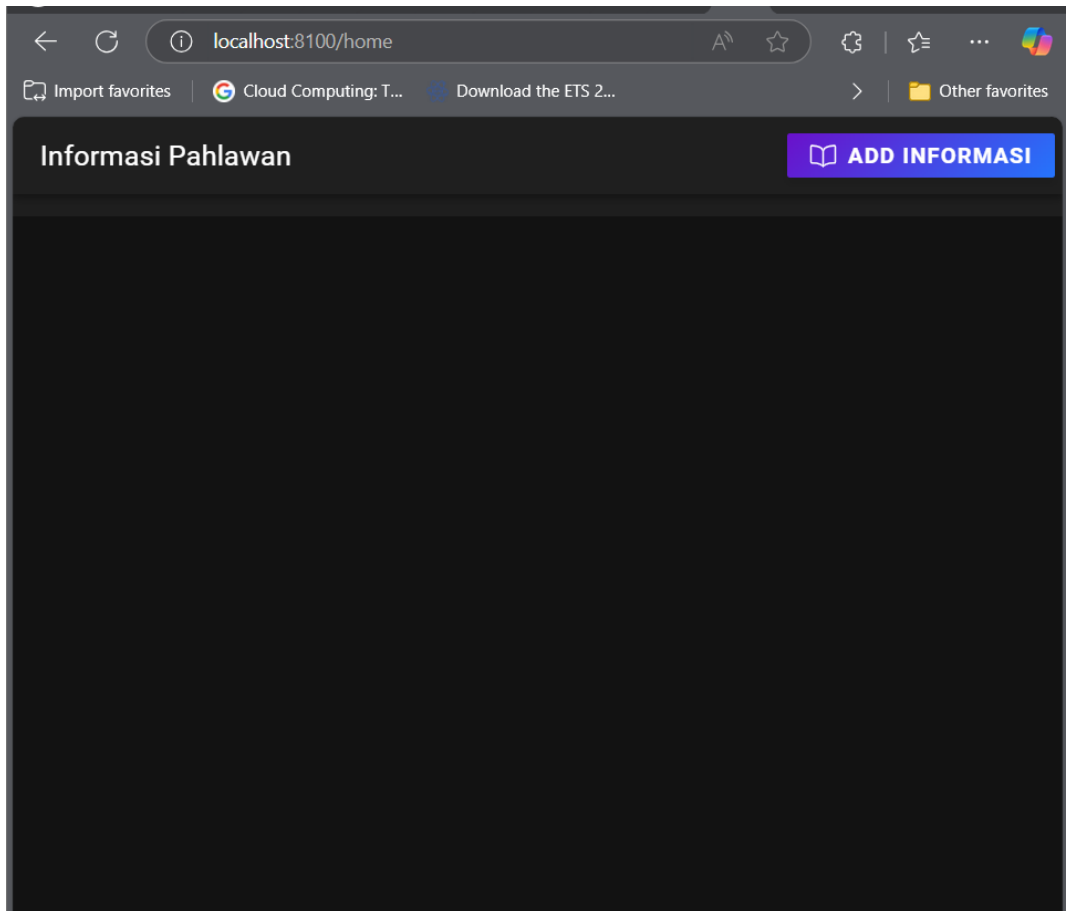
#### 4. Read



## 5. Update



## 6. Delete



Penjelasan Soal:

1. Framework open source untuk melakukan pengembangan aplikasi mobile yang menggunakan teknologi web seperti HTML, CSS, dan JavaScript serta dapat dijalankan dalam berbagai platform
2. Ionic Framework:
  - a. `<ion-content>`
  - b. `<ion-button>`  
Digunakan untuk tombol interaktif dengan berbagai gaya dan tema yang disesuaikan dengan warna atau ikon
  - c. `<ion-list>`  
Digunakan untuk list isi data agar rapih dan tertata
  - d. `<ion-label>`
3. Flutter  
Opensource yang dikembangkan oleh google untuk membuat aplikasi native menggunakan dart