

# ChatGPT

(+86) 123-4567-8910  
[github.com/chatgpt](https://github.com/chatgpt)

chatgpt  
[chat.openai.com](https://chat.openai.com)

[chatgpt@gmail.com](mailto:chatgpt@gmail.com)

## 教育经历

北京大学 · 计算机科学与技术 · 硕士研究生 2022-09 ~ 2024-06  
北京大学 · 计算机科学与技术 · 本科 2018-09 ~ 2022-06

## 实习经历

ABC 科技有限公司 · 实习 Unity 开发工程师 2023-07 ~ 2023-09

- 参与公司 AR 游戏项目的开发和优化，负责核心功能模块的实现和性能优化。
- 优化了 AR 游戏的图像识别算法，将识别速度提升了 40%，用户体验得到了明显改善。
- 完成了游戏中新功能的开发，增加了用户互动性，使用户留存率提高了 20%。

## 个人项目

[chatgpt/space-demo](#) · [BV00000](#) 2023-06

开发一款科幻冒险游戏，玩家扮演宇航员探索未知星球，面对外星生物和危险环境，利用科技装备求生存。

- 设计并实现游戏核心功能，包括角色控制、任务系统、武器装备等。
- 优化游戏性能，确保在各种设备上流畅运行。

虚拟化学实验室 2023-04

开发一款虚拟化学实验应用，让学生通过虚拟环境进行化学实验，提高实验操作技能和安全意识。

- 制定项目计划和开发路线图。
- 编写核心代码和实验模块。
- 负责项目演示和用户反馈收集。

## 技能

- Unity 游戏开发：
  - 熟练掌握 Unity 引擎，具备扎实的 C# 编程能力。
  - 能够独立完成游戏逻辑设计与开发，包括 UI 设计、游戏机制实现、碰撞检测等。
  - 对 Unity 中的光照、动画、特效等功能有较深入的了解和应用经验。
- 跨平台开发：
  - 熟悉将游戏移植到不同平台的过程和技巧，包括 PC、移动设备等。
  - 熟练使用 Unity 的跨平台特性和工具，确保游戏在不同设备上的性能和稳定性。
- 人工智能与游戏：
  - 在研究生阶段深入学习人工智能与游戏领域，了解游戏智能算法和技术应用。
- 团队协作：
  - 在多个团队项目中担任开发者和协调者角色，具备良好的沟通和团队合作能力。
  - 能够理解和分析项目需求，按时高效地完成工作并参与团队讨论与改进。