

# DOMAIN MODEL v0.1

Υποψήφιες κλάσεις του έργου είναι οι εξής:

- Χρήστης: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε πραγματικού χρήστη της εφαρμογής.
- Επιτεύγματα: οντότητες που ανήκουν σε χρήστες και εκφράζουν την πρόοδο του στην εφαρμογή.
- Βραβεία: οντότητες που ανήκουν σε χρήστες και τους δίνουν έκπτωση στο e-shop.
- Φαγητό ,ποτό: οντότητες που έχουν ως χαρακτηριστικά θρεπτικά στοιχεία όπως θερμίδες.
- Γεύμα: οντότητες που αποτελούνται από φαγητά, ποτά και έχουν τα ίδια χαρακτηριστικά.
- Πρόγραμμα διατροφής: οντότητες που αποτελούνται από γεύματα.
- Άσκηση γυμναστικής: οντότητες που έχουν χαρακτηριστικά όπως επαναλήψεις ,θερμίδες που καίγονται.
- Πρόγραμμα γυμναστικής: οντότητες που αποτελούνται από ασκήσεις γυμναστικής.
- Διαχειριστής: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες αυτού που θα διαχειρίζεται το e-shop και τις παραγγελίες
- Παραγγελία: οντότητα που εκφράζει τα σύνολα των προϊόντων που παρήγγειλε κάθε χρήστης
- Προϊόντα: οντότητα που εκφράζει τα προϊόντα που ανήκουν σε κάθε παραγγελία

Παρακάτω παραθέτουμε και σχηματικά το υποψήφιο domain model με τις ενδεχόμενες εξαρτήσεις κλάσεων:

