

# **FITNESS APP**

**PROJECT\_CODE v1.0**

**ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:** ΣΕΙΤΑΝΙΔΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ **ΑΜ:** 1072553

**ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:** ΟΙΚΟΝΟΜΟΠΟΥΛΟΣ ΙΩΑΝΝΗΣ **ΑΜ:** 1072582

**ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:** ΠΑΠΑΘΑΝΑΣΙΟΥ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ **ΑΜ:** 1072583

**ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ:** ΒΛΑΧΟΣ ΣΤΑΜΑΤΙΟΣ **ΑΜ:** 1072623

Στη συγγραφή του παρόντος τεχνικού κειμένου συμμετέχει ο Οικονομόπουλος Ιωάννης ενώ όλα τα μέλη της ομάδας συμμετέχουν στη δημιουργία του κώδικα.

Οι αλλαγές μεταξύ των εκδόσεων v0.1 και της τελικής v1.0 σημειώνονται με κόκκινο χρώμα.

Παραπομπή στο σημείο του git-hub με τον κώδικα: [https://github.com/Giannis-Oik/SoftTechProejct/tree/main/Project%20Code/Project\\_Code](https://github.com/Giannis-Oik/SoftTechProejct/tree/main/Project%20Code/Project_Code)

Στο παραπάνω φάκελο του git (Project Code/Project\_Code) βρίσκεται όλος ο κώδικας σε java της εφαρμογής. Κατά τη συγγραφή του v1.0 αρχείου έχουν υλοποιηθεί και βρίσκονται στον παραπάνω φάκελο **όλα τα** use-cases/λειτουργίες της εφαρμογής. **Επιπλέον λόγω κακής εκτίμησης του χρονικού περιθωρίου επιλέξαμε να επικεντρωθούμε στην υλοποίηση του λειτουργικού μέρους της εφαρμογής και παρά τον αρχικό σχεδιασμό να παραλείψουμε τη δημιουργία βάσης δεδομένων και διεπαφής. Όσον αφορά τη βάση δεδομένων τη λειτουργία αυτής την προσομοιώνουμε μέσα στην εφαρμογή δημιουργώντας αντικείμενα με τρόπο παρόμοιο με εκείνον που θα γινόταν αν αυτά αντλούνταν από μια βάση, ωστόσο χάνουμε τη δυνατότητα αποθήκευσης δεδομένων και αντικειμένων τα οποία δημιουργούνται ή αλλάζονται κατά τη διάρκεια κάποιας εκτέλεσης. Τέλος όσον αφορά τη διεπαφή στην πραγματικότητα δεν μειώνεται η λειτουργικότητα της εφαρμογής, όμως γίνεται πιο δύσκολη για κάποιον που δεν έχει εμπειρία με τέτοιου τύπου διεπαφές(τερματικά) αν και προσπαθήσαμε να το απλοποιήσουμε όσο περισσότερο γίνεται.**