

CLASS DIAGRAM v0.1(FITNESS APP)

Υποψήφιες κλάσεις του έργου είναι οι εξής:

- User: οντότητα που περιλαμβάνει τις ιδιότητες κάθε πραγματικού χρήστη της εφαρμογής.
- User_Profile: οντότητα που περιέχει τα αναγνωριστικά στοιχεία του χρήστη.
- Food,Drink: οντότητες που έχουν ως χαρακτηριστικά θρεπτικά στοιχεία όπως θερμίδες.
- Meal: οντότητες που αποτελούνται από φαγητά, ποτά και έχουν τα ίδια χαρακτηριστικά.
- Food_Plan: Κλάση η οποία δημιουργεί το πλάνο φαγητού ενός χρήστη.
- Exercise: οντότητες που έχουν χαρακτηριστικά όπως επαναλήψεις ,θερμίδες που καίγονται.
- Exercise_Plan: Κλάση η οποία δημιουργεί το πλάνο γυμναστικής ενός χρήστη.
- EShop: οντότητα που περιλαμβάνει το μενού επιλογών για την διαχείριση του eshop από τον διαχειριστή.
- Order: οντότητα που εκφράζει τα σύνολα των προϊόντων που παρήγγειλε κάθε χρήστης.
- Products: οντότητα που θα περιλαμβάνει το σύνολο των προϊόντων του eshop, καθώς και τις μεθόδους για την διαχείριση των προϊόντων από τον διαχειριστή (μόνο για τον διαχειριστή).
- Categories: οντότητα που θα περιλαμβάνει το σύνολο των κατηγοριών του eshop καθώς και τις μεθόδους για την τοποθέτηση των προϊόντων σε αυτές από τον διαχειριστή.
- Post: οντότητα που περιλαμβάνει τις μεθόδους για την διαχείριση των δημοσιεύσεων των χρηστών.
- Message: οντότητα που περιλαμβάνει τις μεθόδους για την διαχείριση των εισερχομένων μηνυμάτων ενός χρήστη.
- Profile_page: οντότητα που περιλαμβάνει την λίστα των προφίλ των χρηστών της εφαρμογής και διαχειρίζεται την σύνδεση δύο προφίλ μεταξύ τους μέσω επιλογής follow.
- Feed: οντότητα που δείχνει στον χρήστη τις δημοσιεύσεις όσων προφίλ ακολουθεί
- Forum: οντότητα που απεικονίζει το χώρο upload και αλληλεπίδρασης των χρηστών και των δημοσιεύσεών τους.
- Calorie_Counter: Κλάση από την οποία ξεκινά η λειτουργία θερμιδομετρητή.
- Consume_Count: οντότητα που υπολογίζει τις θερμίδες που έχουν τα γεύματα που καταναλώνει ο χρήστης.
- Burnt_Count: οντότητα που υπολογίζει τις θερμίδες που καίει ο χρήστης κατά την εκγύμναση του.

- **Daily_Total:** Το ημερήσιο σύνολο πόντων που μαζεύει ο χρήστης μέσω του καθημερινού Mini workout, της εκπλήρωσης του πλάνου του και των θερμίδων που καταναλώνει.
- **Mini_Workout:** Ασκήσεις που είναι καθημερινοί στόχοι και απονέμουν πόντους κατά την εκπλήρωση τους.
- **Shopping_Cart:** Το καλάθι των προϊόντων του καταστήματος.
- **Plan:** Κλάση από την οποία ξεκινά η λειτουργία δημιουργίας πλάνου γυμναστικής και φαγητού ενός χρήστη.
- **Orders:** Κλάση στην οποία αρχικοποιείται η κάθε παραγγελία
- **Order Tracker:** Κλάση στην οποία εμφανίζεται μια λίστα με τις παραγγελίες , δίνονται λεπτομέρειες της παραγγελίας και γίνεται η παρακολούθηση της.
- **Rewards:** Κλάση στην οποία βάσει της δραστηριότητας του ο χρήστης συμπληρώνει ορισμένους πόντους που θα του δώσουν κάποια έκπτωση στο κατάστημα.
- **Products:** Κλάση που αρχικοποιούνται τα προϊόντα
- **Shop:** Κλάση στην οποία πραγματοποιείται η κάθε παραγγελία
- **Eshop Menu:** Κλάση με την αρχική οθόνη της παραγγελίας που επιλέγεται είτε παρακολούθηση είτε πραγματοποίηση της παραγγελίας
- **Checkout payment:** Κλάση στην οποία πραγματοποιείται η πληρωμή με κάθε αγορά
- **Main_Menu:** Κλάση από την οποία καλείται η main συνάρτηση, αρχικοποιούνται οι λίστες με τα δεδομένα και η οποία αποτελεί το βασικό μενού της εφαρμογής.

Παρακάτω παραθέτουμε και σχηματικά το class_diagram με τις ενδεχόμενες εξαρτήσεις κλάσεων:

V0.1:

