Body projektu

1 Návrh dizajnu webu pomocou nástroja Figma.

2 Vytvorenie GitHub repozitára a ukladanie verzií projektu.

3 Vytvorenie frontendu na základe vytvoreného dizajnu vo Figme s dôrazom na responzivitu.

4 Vytvorenie formuláru na registráciu a prihlasovanie používateľov.

5 Návrh a realizácia databázy pre zápis údajov od používateľov.

6 Návrh a realizácia kódu pre vyhodnotenie údajov od používateľa.

7 Návrh a realizácia programu pre generovanie tréningového plánu.

8 Vytvorenie prezentácie v PowerPointe a dokumentácie vo Worde.

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

2-tyzdnove úlohy

1.uloha(14.9.2022): tema projektu, trello bord

2.uloha(28.9.2022): nazov projektu

3.uloha(12.10.2022): specifikacia projektu, github repozitar

4.uloha(26.10.2022): navrh dizajnu pre logo, home-page, prihlasovanie, registraciu

5.uloha(9.11.2022): navrh dizajnu pre ostatne podstranky

6.uloha(23.11.2022): dokoncenie dizajnu, zacatie frontendu

7.uloha(07.12.2022): dokoncenie frontendu, formular na registraciu a prihlasovanie

8.uloha(21.12.2022): databaza pre zadavanie udajov od pouzivatela, tvorba dokumentacie

9.uloha(4.1.2023): vyhodnotenie udajov, dokumentacia

10.uloha(18.1.2023): generovanie treningoveho planu, dokoncovanie dokumentacie

11.uloha(1.2.2023): dokoncovanie, doladovanie

12.uloha(15.2.2023): dokoncovanie, doladovanie