ตลาด 1second, 128MB

หน้าที่หลักของตลาดคือจับคู่คนต้องการซื้อกับคนที่ต้องการขาย ในข้อนี้เราจะจำลองการทำงานของตลาด ซึ่ง แนวคิดนี้ก็เป็นแนวคิดหลักของตลาดทั่วไป รวมไปถึงตลาดหุ้นด้วย อย่างไรก็ตาม เราสมมติว่าเราเป็นตลาดของ สิ้นค้าชนิดเดียว คือตลาดขายแร่พิเศษสำหรับเพิ่มพลังการเขียนโปรแกรม แร่พิเศษนี้จะซื้อขายเป็นหน่วยย่อยตาม น้ำหนักคิดเป็นกรัม

ผู้ซื้อและผู้ขายจะเข้ามาในตลาดทีละคน แต่ละคนจะเสนอซื้อและขายในรูปแบบต่อไปนี้

- **ผู้ซื้อ**: จะระบุจำนวนเต็มสองจำนวน P และ A เป็นการระบุว่าต้องการซื้อแร่จำนวน A กรัม ที่ราคาที่ถูก ที่สุดที่มี **โดยที่ไม่เกิน** P บาทต่อกรัม
- **ผู้ขาย**: จะระบุจำนวนเต็มสองจำนวน Q และ B เป็นการระบุว่าต้องการขายแร่จำนวน B กรัม ที่ราคาที่ สูงที่สุดที่มี **และต้องไม่ต่ำกว่า** Q บาทต่อกรัม

เมื่อมีผู้ซื้อและผู้ขายเข้ามาในตลาด ถ้ามีคนขายและคนซื้อที่ยังอยู่ในตลาดที่ต้องการซื้อขายที่ตรงตามเงื่อนไข ตลาดจะจับคู่คนซื้อขายนั้นและดำเนินการแลกเปลี่ยนสินค้าและเงิน สังเกตว่าการซื้อขายจะเน้นราคาที่คนที่มา ก่อนได้ประโยชน์มากสุด นั่นคือกรณีที่มีผู้ขายเข้ามาในตลาดและเกิดการขายตลาดจะเลือกขายให้กับคนซื้อที่ผ่าน ราคาขั้นต่ำและตั้งราคาซื้อไว้สูงที่สุด (คนที่เข้ามาในตลาดก่อนเป็นคนซื้อ) และกรณีที่เป็นคนซื้อจะตลาดจะเลือก ซื้อจากคนที่ขายที่ให้ราคาไม่มากกว่าราคาขั้นสูงที่ตั้งราคาต่ำที่สุด (คนที่เข้ามาก่อนเป็นคนขาย)

ในกรณีที่คนที่เข้ามาก่อนนั้นเสนอเงินเท่ากัน จะจัดการให้คนที่เข้ามาตลาดก่อน ถ้ามีการต้องการซื้อและ และขายแร่จำนวนมากกว่าที่คู่ซื้อและคู่ขายมี ตลาดจะดำเนินการแลกเปลี่ยนและไล่จับคุคนถัด ๆ ไป

ในกรณีที่ไม่มีคนที่จับคู่ได้แล้ว ผู้ซื้อหรือผู้ขายคนนั้นก็จะรอจับคู่ผู้ขายหรือผู้ซื้อคนที่จะเดินเข้าตลาดมาคน ถัด ๆ ไป

พิจารณาตัวอย่างด้านล่าง

คนที่	ประเภท	รายละเอียด	กิจกรรม	รายการคนที่รอซื้อหลัง ดำเนินการ	รายการคนที่รอขายหลัง ดำเนินการ
1	ขาย	Q=10,B=5	รอ	-	1(Q=10,B=5)
2	ซื้อ	P=5,A=10	รอ	2(P=5,A=10)	1(Q=10,B=5)
3	ซื้อ	P=15,A=3	ซื้อ 3 กรัมจาก 1 ราคา 15 บ./กรัม	2(P=5,A=10)	1(Q=10,B=2)
4	ขาย	Q=4,B=30	ขาย 10 กรัมให้ 2 ราคา 4 บ./กรัม	-	4(Q=4,B=20) 1(Q=10,B=2)
5	ซื้อ	P=10,A=21	ซื้อ 20 กรัมจาก 4 (10 บ./กรัม) ซื้อ 1 กรัมจาก 1 (10 บ./กรัม)	-	1(Q=10,B=1)
6	ขาย	Q=10,B=5	รอ	-	1(Q=10,B=1) 6(Q=10,B=5)
7	ซื้อ	P=15,A=4	ซื้อ 1 กรัมจาก 1 (15 บ./กรัม) ซื้อ 3 กรัมจาก 6 (15 บ./กรัม)	-	6(Q=10,B=2)
8	ซื้อ	P=14,A=10	ซื้อ 2 กรัมจาก 6 (14 บ./กรัม)	8(P=14,B=8)	

เมื่อจบการซื้อขายทั้งหมด ตลาดจะทราบว่าแต่ละคนซื้อขายได้เงินหรือเสียเงินรวมเท่าใด จากตัวอย่างด้านบน ผล

สรุปเป็นดังด้านล่าง

คนที่	เงินที่จ่ายหรือได้รับรวม	แจกแจง
1	70	3*15 + 1*10 + 1*15
2	40	10*4
3	45	3*15
4	240	10*4 + 20*10
5	210	20*10 + 1*10
6	73	3*15 + 2*14
7	60	1*15 + 3*15
8	28	2*14

ทั้งหมดนี้ จำนวนเงินรวมของฝ่ายขายเท่ากับ 70+240+73 = 383 บาท และฝ่ายซื้อเท่ากับ 40+45+210+60+28 = 383 บาท เราจะเรียกจำนวนเงินนี้ว่ามูลค่าการแลกเปลี่ยนรวม

สังเกตว่าลำดับการเข้ามาตลอดก่อนหลังมีผลต่อราคาขาย พิจารณาตัวอย่างสองตัวอย่างด้านล่าง ตัวอย่างแรกคน ซื้อมาก่อน

คนที่	ประเภท	รายละเอียด	กิจกรรม	รายการคนที่รอซื้อหลัง ดำเนินการ	รายการคนที่รอขายหลัง ดำเนินการ
1	ซื้อ	P=10,A=5	รอ	1(P=10,A=5)	-
2	ขาย	Q=7,B=5	ขาย 5 กรัมให้ 1 (7 บ./กรัม)	-	-

โดยเราจะได้มูลค่าการแลกเปลี่ยนรวมเท่ากับ 5*7 = 35 บาท

ตัวอย่างที่สองคนขายมาก่อน

คนที่	ประเภท	รายละเอียด	กิจกรรม	รายการคนที่รอซื้อหลัง ดำเนินการ	รายการคนที่รอขายหลัง ดำเนินการ
1	ขาย	Q=7,B=5	รอ	-	1(Q=7,B=5)
2	ซื้อ	P=10,A=5	ซื้อ 5 กรัมจาก 1 (10 บ./กรัม)	-	-

ในกรณีนี้เราจะได้มูลค่าการแลกเปลี่ยนรวมเท่ากับ 5*10 = 50 บาท

งานของคุณ

ให้คุณเขียนโปรแกรมรับข้อมูลของผู้ซื้อผู้ขายทั้งหมด และจำลองการทำงานของตลาด จากนั้นพิมพ์มูลค่าการแลก เปลี่ยนรวมที่เกิดขึ้น

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็ม N แทนจำนวนผู้ซื้อและผู้ขายทั้งหมด (1<=N<=100,000) จากนั้นอีก N บรรทัดระบุ ข้อมูลของผู้ซื้อผู้ขายตามลำดับ โดยมีรูปแบบดังนี้

ในบรรทัดที่ 1+i สำหรับ 1<=i<=N จะระบุข้อมูลของผู้ซื้อผู้ขายคนที่ i โดยจะระบุเป็นจำนวนเต็มสาม จำนวน ถ้าจำนวนแรกเป็น 1 แสดงว่าเป็นผู้ซื้อ และถ้าจำนวนแรกเป็น 2 แสดงว่าเป็นผู้ขาย ในกรณีที่เป็นผู้ซื้อ ในบรรทัดดังกล่าวต่อจาก 1 จะระบุจำนวนเต็มสองจำนวน P และ A (1<=P<=10,000; 1<=A<=1,000)

ในกรณีที่เป็นผู้ขาย ในบรรทัดดังกล่าว ต่อจาก 2 จะระบุจำนวนเต็ม Q และ B (1<=Q<=10,000; 1<=B<=1,000)

รับประกันว่า 50% ของข้อมูลทดสอบ N<=1,000

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด เป็นมูลค่าการแลกเปลี่ยนรวมที่เกิดขึ้นในตลาด รับประกันว่าค่าดังกล่าวจะไม่มากกว่า 1,000,000,000

ตัวอย่าง 1

Input	Output
8	383
2 10 5	
1 5 10	
1 15 3	
2 4 30	
1 10 21	
2 10 5	
1 15 4	
1 14 10	

ตัวอย่าง 2

Input	Output
2	35
1 10 5	
2 7 5	

ตัวอย่าง 3

Input	Output
2	50
2 7 5	
1 10 5	