

## เกมกระโดด (jumpgame)

1 second, 256MB

เกมกระโดดเล่นบนกระดานเกมขนาด  $N$  แถว  $N$  คอลัมน์ ( $1 \leq N \leq 20$ ) ในแต่ละช่องจะระบุความสูงเอาไว้ คุณมีพลัง  $K$  หน่วย ทำให้คุณสามารถเดินทางจากช่องในตารางไปยังช่องติดกัน (ใน 4 ทิศทาง) ได้ ถ้าความสูงเพิ่มขึ้นไม่เกิน  $K$  หน่วย (ถ้าความสูงลดลง สามารถเดินไปได้เสมอ) คุณต้องการทราบว่าเป็นไปได้หรือไม่ที่จะเดินจากช่องมุมซ้ายบนสุด ไปยังช่องมุมล่างขวาสุด

พิจารณาตัวอย่างตารางเกมด้านล่างนี้

10	15	45	20
20	6	46	13
50	36	12	72
40	40	24	4

สังเกตว่าถ้าเรามีพลังเพียง 20 หน่วย เราจะไม่สามารถเดินทางจากช่องมุมบนซ้าย (ความสูง 10) ไปยังช่องมุมล่างขวาได้ (ความสูง 4) แต่ถ้าเรามีพลัง 30 หน่วย เราจะสามารถเดินได้หลายทางเลยทีเดียว

ให้เขียนโปรแกรมเพื่อรับข้อมูลตารางเกมและพลัง จากนั้นตรวจสอบว่าสามารถเดินทางได้ตามที่ระบุหรือไม่

### ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสองจำนวน  $N$  และ  $K$  ( $1 \leq N \leq 20$ ;  $0 \leq K \leq 1,000,000$ )

อีก  $N$  บรรทัดระบุตารางเกม โดยแต่ละบรรทัดระบุจำนวนเต็ม  $N$  จำนวนแทนความสูงแต่ละช่อง ความสูงจะไม่มีค่าเป็นลบและมีค่าไม่เกิน 1,000,000

### ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด โดยตอบ yes (ตัวพิมพ์เล็ก) ถ้าสามารถเดินทางจากช่องมุมบนซ้ายไปยังช่องมุมล่างขวาได้ ด้วยพลังที่ระบุ และตอบ no ในกรณีอื่น ๆ

การตอบ yes อย่างเดียว หรือ no อย่างเดียวจะไม่ได้คะแนนเนื่องจากการผูกข้อมูลชุดทดสอบหลายชุดเข้าด้วยกัน

#### ตัวอย่าง 1

Input	Output
4 20 10 15 45 20 20 6 46 13 50 36 12 72 40 40 24 4	no

#### ตัวอย่าง 2

Input	Output
4 30 10 15 45 20 20 6 46 13 50 36 12 72 40 40 24 4	yes