เก็บรางวัล

1 second, 256 MB

ตารางขนาด N แถว M (1<=N<=200; 1<=M<=200) คอลัมน์บรรจุรางวัลอยู่ในทุก ๆ ช่อง คุณต้องการบังคับหุ่น ยนต์เพื่อเก็บรางวัลในตารางดังกล่าว ในการเก็บรางวัลคุณจะเริ่มเก็บจากแถวบนสุด (แถวที่ 1) ไล่ลงไปจนถึงแถว ล่างสุด (แถวที่ N) และเก็บได้แถวละหนึ่งช่องเท่านั้น ช่องที่เก็บในแถวแรกจะเป็นช่องที่คอลัมน์ใดก็ได้ จากนั้นถ้า คุณไม่ได้บังคับหรือกดปุ่มใด ๆ ที่หุ่นยนต์ ในแถวถัดไปคุณก็จะได้ของในช่องที่ตรงกับคอลัมน์เดิมไปเรื่อย

การบังคับหุ่นยนต์ทำให้คุณสามารถขยับไปเก็บของขวัญที่ช่องในคอลัมน์ด้านซ้ายหรือด้านขวาที่ติดกับ คอลัมน์เดิมได้ อย่างไรก็ตาม จำนวนครั้งในการขยับคอลัมน์หุ่นยนต์นั้นมีจำกัด คุณจะกดขยับได้ไม่เกิน K ครั้ง เท่านั้น (0<=K<=200) (หมายเหตุ มีกรณีย่อยที่ K=0 และ K=1 ด้วย อย่าลืมดูเผื่อจะแก้ปัญหาเพื่อเก็บคะแนนบาง ส่วนได้)

อยากทราบว่าจะเก็บของรางวัลได้มูลค่ารวมมากที่สุดได้เท่าใด? พิจารณาตัวอย่างตารางต่อไปนี้ ที่ N = 4 และ M = 5

3	6	7	3	1
7	100	3	2	5
10	2	1	1	6
20	3	1	50	3

ด้านล่างเป็นคำตอบเมื่อ K มีค่าต่าง ๆ

K = 0

IX - 0				
3	6	7	3	1
7	100	3	2	5
10	2	1	1	6
20	3	1	50	3

K = 1

3	6	7	3	1
7	100	3	2	5
10	2	1	1	6
20	3	1	50	3

K = 2

3	6	7	3	1
7	100	3	2	5
10	2	1	1	6
20	3	1	50	3

์ถ้า K = 0 มูลค่ารวมทำได้ 111 ถ้ำ K = 1 สามารถขยับได้หนึ่งครั้ง มูลค่ารวมทำได้ 136 ถ้า K = 2 สามารถขยับ ได้ 2 ครั้ง โดยเลือกขยับไปด้านขวาทั้งสองครั้ง ทำมูลค่ารวมได้ 157

ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกระบุจำนวนเต็มสามจำนวน N M K (1<=N<=200; 1<=M<=200; 0<=K<=200)

อีก N บรรทัดระบุข้อมูลมูลค่ารางวัลในตาราง บรรทัดที่ 1+I เมื่อ 1<=I<=N ระบุข้อมูลของตารางในแถว ที่ I แถวที่ 1 อยู่บนสุด แถวที่ N อยู่ล่างสุด ข้อมูลดังกล่าวประกอบด้วยจำนวนเต็มบวก M ตัว มีค่าไม่เกิน 1,000,000

ข้อมูลส่งออก

มีหนึ่งบรรทัด มีจำนวนเต็มหนึ่งจำนวนเป็นมูลค่ารางวัลรวมสูงที่สุดที่ทำได้

การให้คะแนน

- ปัญหาย่อย 1 (10%): K = 0
- ปัญหาย่อย 2 (20%): K = 1
- ปัญหาย่อย 3 (70%): ไม่มีเงื่อนไขเพิ่มเติม

(ตัวอย่างอยู่หน้าถัดไป)

ตัวอย่าง 1

Input	<u>Output</u>
4 5 0	111
3 6 7 3 1	
7 100 3 2 5	
10 2 1 1 6	
20 3 1 50 3	

ตัวอย่าง 2

Input	<u>Output</u>
4 5 1 3 6 7 3 1 7 100 3 2 5 10 2 1 1 6 20 3 1 50 3	136

ตัวอย่าง 3

Input	<u>Output</u>
4 5 2	157
3 6 7 3 1 7 100 3 2 5	
10 2 1 1 6	
20 3 1 50 3	

ตัวอย่าง 4

Input	Output
4 5 3 3 6 7 3 1 7 100 3 2 5 10 2 1 1 6	158
20 3 1 50 3	