

ปัญหา เครื่องหมายอะไรเอ่ย (what\_operator)

เกมทายเครื่องหมายคณิตศาสตร์เกมหนึ่ง จะกำหนดเลขจำนวนเต็มบวกหรือศูนย์มาให้ผู้ใช้สามตัว โดยสองตัวแรกคือ A และ B ส่วนตัวสุดท้ายคือ C จะเป็นผลดำเนินการที่ได้จาก A และ B

ในเกมนี้ A และ B จะถูกนำมาคิดด้วยเครื่องหมายคณิตศาสตร์ตัวใดตัวหนึ่งจาก 5 ตัวเลือกคือ +, -, \*, / หรือ % (หาเศษจากการหาร) แล้วได้ผลลัพธ์เป็น C ตามรูปแบบสมการ  $A \text{ ? } B = C$  ซึ่ง ? เป็นเครื่องหมายที่เราต้องทาย เช่น ถ้า  $A = 3, B = 2$  และ  $C = 5$  เราจะได้ว่า ? คือเครื่องหมาย +

จงเขียนโปรแกรมที่รับเลขจำนวนเต็มบวกหรือศูนย์เข้ามาสามจำนวน และให้โปรแกรมทายเครื่องหมายคณิตศาสตร์ที่ต้องใช้เพื่อให้ได้ค่า C ออกมา

**หมายเหตุ** ในกรณีที่มีมากกว่าหนึ่งเครื่องหมายที่เป็นไปได้ ให้เลือกเอาเครื่องหมายเดียวโดยเรียงลำดับความสำคัญเป็น +, -, \*, / และ % ตามลำดับ เช่น ถ้า  $A = 1, B = 1$  และ  $C = 1$  เครื่องหมายที่เป็นไปได้คือ \* และ / แต่โปรแกรมเราจะเลือกตอบ \* เพราะถือว่ามาก่อน / ตามข้อกำหนดนี้

ข้อมูลเข้า

มีบรรทัดเดียวเป็นเลขจำนวนเต็มบวกหรือศูนย์สามตัว เรียงตามลำดับ A B และ C แต่ละตัวคั่นด้วยช่องว่าง

ผลลัพธ์

มีบรรทัดเดียวเป็นข้อความที่ระบุเครื่องหมายคณิตศาสตร์เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ C จาก A และ B

ตัวอย่าง

ตัวอย่างที่ 1		ตัวอย่างที่ 2	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
5 3 1	/	5 3 2	-
ตัวอย่างที่ 3		ตัวอย่างที่ 4	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
7 3 1	%	100 20 120	+
ตัวอย่างที่ 5		ตัวอย่างที่ 6	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
10 0 0	*	4 2 2	-