ปัญหา เฟ้นหาผู้มีพรสวรรค์ (GotTalent)

รายการแสดงรายการหนึ่งต้องการเฟ้นหาผู้มีพรสวรรค์ด้านความบันเทิงเพื่อคัดตัวแข่งขันในรอบถัดไป แต่ เนื่องจากรอบถัดไปเป็นการแสดงสด มีเวลาจำกัด จึงต้องกำหนดจำนวนผู้เข้ารอบที่แน่นอนไว้จำนวน K คนจากผู้ สมัคร N คน เนื่องจากการตัดสินในรอบคัดตัวนี้จะใช้ความพึงพอใจจากกรรมการสามท่าน ถ้าหากกรรมการ 2 คนขึ้น ไปพอใจการแสดงของผู้เข้าแข่งขัน ผู้เข้าแข่งขันดังกล่าวก็จะเข้ารอบต่อไป

ในการตัดสินกรรมการจะให้คะแนนในช่วง 0 ถึง 10 ถ้ากรรมการท่านใดให้คะแนนถึง 8 คะแนนแสดงว่า กรรมการพอใจการแสดงนั้น ๆ และเมื่อได้ผู้เข้ารอบครบ K คนแล้ว การคัดตัวจะจบลงทันที ผู้ที่ไม่มีโอกาสแสดงจะถูก บันทึกว่าได้คะแนนเป็น -1 จากกรรมการทั้งสามท่าน และเนื่องจากผู้จัดรายการต้องการเน้นคุณภาพ ดังนั้นจำนวนผู้ที่ เข้ารอบอาจจะมีไม่ถึง K คนก็เป็นได้

ข้อมูลเข้า

- 1. บรรทัดแรกเป็นจำนวนเต็มบวกสองตัวคั่นด้วยช่องว่าง ตัวแรกคือ N และตัวที่สองคือ K โดยที่ N และ K มีค่า ไม่เกิน 1,000,000
- 2. บรรทัดที่ 2 ถึง N + 1 เป็นคะแนนที่ผู้เข้าแข่งขันได้รับจากกรรมการ แต่ละบรรทัดคือคะแนนของผู้เข้า แข่งขัน หนึ่งบรรทัดต่อคน เป็นเลขจำนวนเต็ม 3 ตัวคั่นด้วยช่องว่าง

ผลลัพธ์

- 1. N บรรทัดแรกระบุว่าผู้เข้าแข่งขันผ่านการคัดตัวหรือไม่ โดยผลลัพธ์ในบรรทัดแรกแทนผลของผู้เข้าแข่งขันคน ที่หนึ่ง บรรทัดที่สองแทนผลการแข่งขันของผู้เข้าแข่งขันคนที่สอง และเป็นเช่นนี้ไปเรื่อย ๆ จนครบทั้ง N คน ซึ่งถ้าผ่านการคัดตัวจะแสดงผลว่า Yes แต่ถ้าไม่ผ่านจะแสดงผลว่า No (ตัวอักษรเล็กหรือใหญ่มีผลต่อความ ถูกต้อง)
- 2. บรรทัดที่ N + 1 สรุปว่ามีผู้ที่ผ่านการคัดตัวทั้งหมดกี่คน

ตัวอย่าง

ตัวอย่างที่หนึ่ง		ตัวอย่างที่สอง		ตัวอย่างที่สาม		ตัวอย่างที่สี่	
ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์	ข้อมูลเข้า	ผลลัพธ์
10 5 7 8 7 10 7 7 9 7 8 8 8 8 7 8 7 7 7 7	No No Yes Yes No No Yes	15 8 7 8 7 10 7 7 9 7 8 8 8 8 7 8 7 7 7 7	No No Yes Yes No No Yes	10 4 7 8 7 10 7 7 9 7 8 8 8 8 7 8 7 7 7 7	No No Yes Yes No No Yes	12 4 10 10 10 7 8 7 6 7 7 10 9 9 9 9 9 5 4 5	Yes No No Yes Yes No No
8 9 9 10 10 9 7 7 7 8 7 8	Yes No Yes 5	8 9 9 10 10 9 7 7 7 8 7 8 5 4 5 8 9 9 5 6 6 9 9 10 7 6 7	Yes No Yes No Yes No Yes No Yes No	8 9 9 10 10 9 -1 -1 -1 -1 -1 -1	Yes No No 4	6 6 5 8 8 9 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1	Yes No No No No 4

หมายเหตุ ในบางกรณีเช่นตัวอย่างที่สามและสี่ โปรแกรมไม่จำเป็นต้องรับข้อมูลเข้าจนครบก็ได้ แต่จะรับจนครบก็ไม่ ว่ากัน