**ข้อเสนอโครงงานนวัตกรรมสื่อสารสังคมนิพนธ์**

**(Project Proposal of Social Communication Innovation Thesis)**

**เรื่อง**

**ชื่อโครงงานภาษาไทย**

**ชื่อโครงงานภาษาอังกฤษ**

**โครงงานนี้จัดเป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาในหลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต**

**สาขาวิชานวัตกรรมสื่อสารสังคม**

**วิทยาลัยนวัตกรรมสื่อสารสังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒ**

**รายละเอียดโครงงานนวัตกรรมสื่อสารสังคมนิพนธ์เพื่อเสนอพิจารณา**

**1. ชื่อโครงงานภาษาไทย**

ชื่อโครงงานภาษาไทย

**2. ชื่อโครงงานภาษาอังกฤษ**

ชื่อโครงงานภาษาอังกฤษ

**3. ประเภทของโครงงาน**

□ Type A: สมาชิกทุกคนในกลุ่มเรียนวิชาส่วนใหญ่จาก Track A (Developer Track)

□ Type B: สมาชิกทุกคนในกลุ่มเรียนวิชาส่วนใหญ่จาก Track B (Digital System Designer Track)

**คำแนะนำ** กรุณาทำเครื่องหมายถูกในช่องสี่เหลี่ยม

**4. รายชื่อสมาชิกในกลุ่ม**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ลำดับ** | **รหัสนิสิต** | **ชื่อ-นามสกุล** | **กลุ่มวิชา** | | **ตำแหน่งในโครงงาน** |
| **Track A** | **Track B** |
| 1 | xxxxxxxxxxx | AAAAA BBBBB |  | 🗸 | Project manager/UX Researcher/UX Designer/Development Operations (DevOps)/System Analyst เป็นต้น |
| 2 | xxxxxxxxxxx | CCCCC DDDDD | 🗸 |  | Front-end Developer/Back-end Developer /System Engineer/System Analyst เป็นต้น |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **รวม** | | | **1** | **1** |  |

**5. ผู้ประสานงานหลัก**

ชื่อ-นามสกุล:

เบอร์โทรศัพท์:

อีเมล์:

**คำแนะนำ** กรุณาใส่รายละเอียดของผู้ประสานงานหลัก

**รายละเอียดข้อเสนอโครงการ**

**ชื่อโครงงานภาษาไทย**

**ชื่อโครงงานภาษาอังกฤษ**

**1. บทนำ**

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

**คำแนะนำ** (ทั้ง 2 Types)

บทนำควรกล่าวถึงปรากฏการณ์สำคัญต่าง ๆ ทั้งในสังคมโลก สังคมไทย เทรนด์ต่าง ๆ หรือพฤติกรรมของผู้คนที่เปลี่ยนไปอันส่งผลให้เกิดแรงบันดาลใจในการทำโครงงานนี้

**2. ความเป็นมาของปัญหาที่เกิดขึ้นในปัจจุบัน**

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

**คำแนะนำ** (ทั้ง 2 Types)

ความเป็นมาของปัญหาที่เกิดขึ้นในปัจจุบันควรกล่าวถึงประเด็นสำคัญที่เขียนถึงในบทนำโดยกล่าวให้เห็นอย่างชัดเจนว่าจากประเด็นสำคัญดังกล่าวก่อให้เกิดปัญหาอะไร กระทบภาคส่วนใดบ้าง และผลกระทบที่เกิดขึ้นมีมากน้อยเพียงใด โดยเน้นให้เห็นเป็นรูปธรรมชัดเจน หรืออาจยกกรณีศึกษามาเป็นตัวอย่างประกอบก็ได้

**3. วัตถุประสงค์**

1. เพื่อxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

2. เพื่อxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

3. เพื่อxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx

**คำแนะนำ**

**Type A:**

1. วัตถุประสงค์ควรมีอย่างน้อย 3 วัตถุประสงค์

2. วัตถุประสงค์ควรมุ่งเน้นไปที่การพัฒนาระบบสารสนเทศ หรือแอปพลิเคชันบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ

**Type B:**

1. วัตถุประสงค์ควรมีอย่างน้อย 3 วัตถุประสงค์

2. วัตถุประสงค์ควรมุ่งเน้นไปที่การวิจัยผู้ใช้ การออกแบบระบบสารสนเทศ หรือแอปพลิเคชันบนแพลตฟอร์มต่าง ๆ ตามแนวทางและระเบียบวิธีที่จะกล่าวถึงในข้อ 4.1 และ 4.2 อย่างละเอียด รวมไปถึงการใช้แนวทางการวิจัยในการประเมินผลตอบรับด้านต่าง ๆ ของผู้ใช้ที่มีต่อระบบสารสนเทศ หรือแอปพลิเคชันที่ได้ออกแบบ

**4. ขั้นตอน/กระบวนการดำเนินงาน**

**4.1 ระเบียบวิธีที่ใช้ในการพัฒนาโครงงาน (Development Methodology)**

ระเบียบวิธีที่เหมาะสมสำหรับโครงงาน "การพัฒนาระบบการจัดการขยะภายในคณะนวัตกรรมสื่อสารสังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒด้วยเทคโนโลยีไลน์แชทบอทและการเรียนรู้ของเครื่อง" คือ SDLC (System Development Life Cycle) ซึ่งเป็นกระบวนการพัฒนาแบบหลายขั้นตอนที่ช่วยให้โครงการมีการเติบโตและพัฒนาอย่างมีระบบ ซึ่งมีรายละเอียด ขั้นตอนและเหตุผลที่ใช้ SDLC สำหรับโครงงานนี้ ได้แก่

1. การวางแผนระบบ (Planning Phase) ในขั้นตอนนี้จะกำหนดวัตถุประสงค์ของโครงงานอย่างชัดเจน มีการวางแผนการดำเนินงานและทำการประเมินความเสี่ยงต่าง ๆ รวมถึงกำหนดระยะเวลาและงบประมาณของโครงงาน
2. การวิเคราะห์ระบบ (Analysis Phase) ในขั้นตอนนี้จะทำการศึกษาและวิเคราะห์ความต้องการของระบบที่เกี่ยวข้องกับการจัดการขยะ และจะรวบรวมข้อมูลเกี่ยวกับความต้องการของผู้ใช้
3. การออกแบบระบบ (Design Phase) ในขั้นตอนนี้จะทำการออกแบบโครงสร้างและส่วนประกอบของระบบรวมถึงการออกแบบฐานข้อมูล (Database) และ อินเตอร์เฟส (Interface) การใช้งาน
4. การพัฒนาระบบ (Development Phase) ในขั้นตอนนี้จะทำการเขียนและพัฒนาโค้ดของระบบและจะทดสอบระบบเพื่อให้แน่ใจว่าทำงานได้ตามความต้องการที่กำหนดไว้
5. การทดสอบระบบ (Testing Phase) ในขั้นตอนนี้จะทดสอบระบบเพื่อค้นหาข้อผิดพลาดและปรับปรุงระบบตามความเหมาะสม การทดสอบจะเกี่ยวข้องกับการตรวจสอบความถูกต้องของฟังก์ชันการใช้งานต่าง ๆ และการทดสอบการทำงานที่หลากหลายของระบบ
6. การติดตั้งระบบ (Deployment Phase) ในขั้นตอนนี้จะนำระบบไปใช้จริง ให้แก่ผู้ใช้งานจริง ๆ และการนำการรักษาความปลอดภัยของข้อมูลต่าง ๆ ไปใช้งาน
7. การดูแลรักษาระบบ (Maintenance Phase) ในขั้นตอนนี้จะทำการดูแลรักษาระบบและปรับปรุงระบบเพื่อให้ระบบสามารถใช้ทำงานได้อย่างต่อเนื่อง รวมถึงอาจเพิ่มฟังก์ชันใหม่หรือปรับปรุงระบบเพื่อตอบสนองความต้องการของผู้ใช้เพิ่มเติม

เหตุผลที่เลือกใช้ SDLC สำหรับโครงงานการพัฒนาระบบการจัดการขยะภายในคณะนวัตกรรมสื่อสารสังคม มหาวิทยาลัยศรีนครินทรวิโรฒด้วยเทคโนโลยีไลน์แชทบอทและการเรียนรู้ของเครื่อง ได้แก่

1. มีความเป็นระบบ เพราะว่า โครงงานจะต้องการการวางแผนและการพัฒนาที่มีการเปลี่ยนแปลงอยู่สม่ำเสมอและ SDLC มีการทดสอบที่มากเพียงพอก่อนที่จะนำระบบไปให้ผู้ใช้งานได้ใช้งานจริง
2. มีการวางแผนที่ดี เพราะว่า SDLC จะทำให้เห็นมุมมองกระบวนการพัฒนาสำหรับผู้ที่มีส่วนได้ส่วนเสียทั้งหมดที่เกี่ยวข้อง การวาง และการประมาณเวลาที่ดีขึ้น และทำให้การประเมินต้นทุนมีประสิทธิภาพ

**5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากการดำเนินโครงงาน**

1. ลดปัญหาของการสะสมของขยะ
2. สร้างจิตสำนึกของนิสิต
3. ส่งเสริมการแยกขยะ

**6. ระยะเวลาดำเนินโครงงานและแผนปฏิบัติ**

| **รายการ** | **เดือนที่** | | | | | | | | | | | | **หมายเหตุ** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
| 1. ศึกษาความต้องการของกลุ่มเป้าหมาย |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2. ออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (User Experience: UX) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.1 วางแผนและวิเคราะห์ความต้องการของผู้ใช้  2.2 ออกแบบกระบวนการการใช้งาน (User Workflow) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.3 ออกแบบโครงสร้างและจัดการองค์ประกอบ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 2.4 วางแผนการทดสอบและประเมินประสิทธิภาพ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 3.ออกแบบส่วนต่อประสานกับผู้ใช้ (User Interface: UI) |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4. การพัฒนาและทำสอบระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4.1 การเขียนและพัฒนาโค้ด |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 4.2 การทดสอบระบบย่อย |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 5. การทดสอบรวมระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6. การปรับปรุงระบบ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.1 การปรับปรุงตามผลการทดสอบ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 6.2 การเพิ่มฟังก์ชันเพิ่มเติม |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7. การประเมินและการปิดโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7.1 การประเมินความพึงพอใจของผู้ใช้งาน |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 7.2 การแก้ไขข้อบกพร่องและปรับปรุงของระบบก่อนปิดโครงงาน |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

**7. References**

UKEssays. (November 2018). System Development Lifecycle. Retrieved from https://www.ukessays.com/essays/computer-science/system-development-lifecycle.php?vref=1

**รายละเอียดผลการพิจารณาโครงงานนวัตกรรมสื่อสารสังคมนิพนธ์**

**1. ผลการพิจารณาโครงงานนวัตกรรมสื่อสารสังคมนิพนธ์**

□ ผ่าน

□ ไม่ผ่าน

□ ผ่านแบบมีเงื่อนไข

**2. ข้อควรปรับปรุง**

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

**3. อาจารย์ที่ปรึกษาหลัก**

…………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

**4. อาจารย์ที่ปรึกษาร่วม**

1. …………………………………………………………………………………………………………………………………………

2. …………………………………………………………………………………………………………………………………………

ลงชื่อ………………………………………………..……………….

(…….………………………………………………………………………………..)

วันที่.............../…………………………………./………………

**ข้อกำหนด**

* **Font:** TH SarabunPSK
  + การใช้ลำดับหัวข้อเรื่องลำดับที่ 1: 18pt., Bold, และกำหนดให้ใช้ลำดับเลข 1., 2., 3.,
  + การใช้ลำดับหัวข้อเรื่องลำดับที่ 2: 16pt., Bold, และกำหนดให้ใช้ลำดับเลข 1.1, 1.2, 1.3
  + ข้อความปกติ: 16 pt.
  + การใช้ลำดับหัวข้อต่าง ๆ ที่ปรากฏหรือเป็นส่วนหนึ่งของข้อความปกติ
    - ลำดับที่ 1: กำหนดให้ใช้ลำดับเลข 1., 2., 3.
    - ลำดับถัดไป: กำหนดให้ใช้ Bullet กลมสีดำทึบ และใช้ Tab จัดย่อหน้าเพื่อให้เห็นลำดับที่ชัดเจน (การใช้ลำดับหัวข้อในข้อความปกติไม่ควรเกิน 2 ลำดับ)
  + ข้อความในตาราง: 14 pt. (ยกเว้นรายชื่อสมาชิกกลุ่มกำหนดให้ใช้ 16 pt.)
* **Line spacing:** 1.0