

LES CARACTÉRISTIQUES DU JEU

LE BUT DU JEU

Le BV-Ball est un sport qui oppose deux équipes de 5 personnes sur un terrain de basket avec une balle de volley-ball.

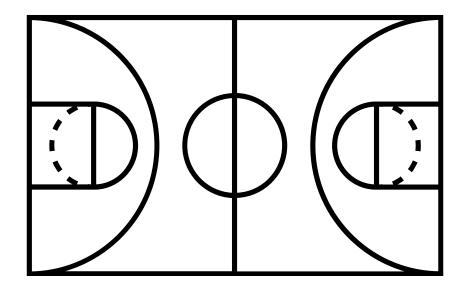
Le but du jeu est de mettre la balle dans le panier ou de gagner des points en le touchant, dans un jeu sans appuis prolongés et avec un rebond maximum.

Un match se joue en 3 sets de 15 minutes.

L'AIR DE JEU

L'air de jeux est un terrain de basket de 28m de longueur et 15m de largeur.

La hauteur des paniers est de 2m55.



LA MISE EN JEU

- Au début du match, la mise en jeu se fait par un entre-deux.
- Après un panier ou une faute, la remise en jeu se fait en manchette.

SITUATION DE JEU

- Le ballon est « dedans » quand il touche le sol du terrain de jeu.
- Le ballon est « dehors » quand il tombe à l'extérieur du terrain ou touche un élément externe au terrain ou s'il touche la ligne de sortie.

LES TOUCHES DE BALLON

- Le ballon est joué en le frappant avec n'importe quelle partie du corps.
- Il doit être frappé nettement (ni tenu, ni porté, ni lancé).
- Un joueur ne peut pas toucher 2 fois de suite le ballon (sauf en cas de contre).
- Le ballon peut effectuer un rebond avant d'être réceptionné.
- Un ballon réceptionné après un rebond peut être tenu. Aucun pas n'est autorisé. Il sera relancé par une passe en hauteur. Il est interdit de tirer au panier dans cette situation.

LE DÉROULEMENT DU JEU

L'ENGAGEMENT

L'engagement se fait par un entre-deux. Deux joueurs de chaque équipe se positionnent dans la moitié du cercle central opposé à son panier. L'arbitre lance la balle en l'air. Quand la balle chute, les deux joueurs doivent envoyer la balle dans leur camp pour en avoir la possession.

MARQUER DES POINTS

Il existe trois moyens de marquer un ou plusieurs points.

- Le ballon touche le panneau du panier, son équipe gagne 1 point.
- Le ballon touche l'arceau du panier, son équipe gagne 2 points.

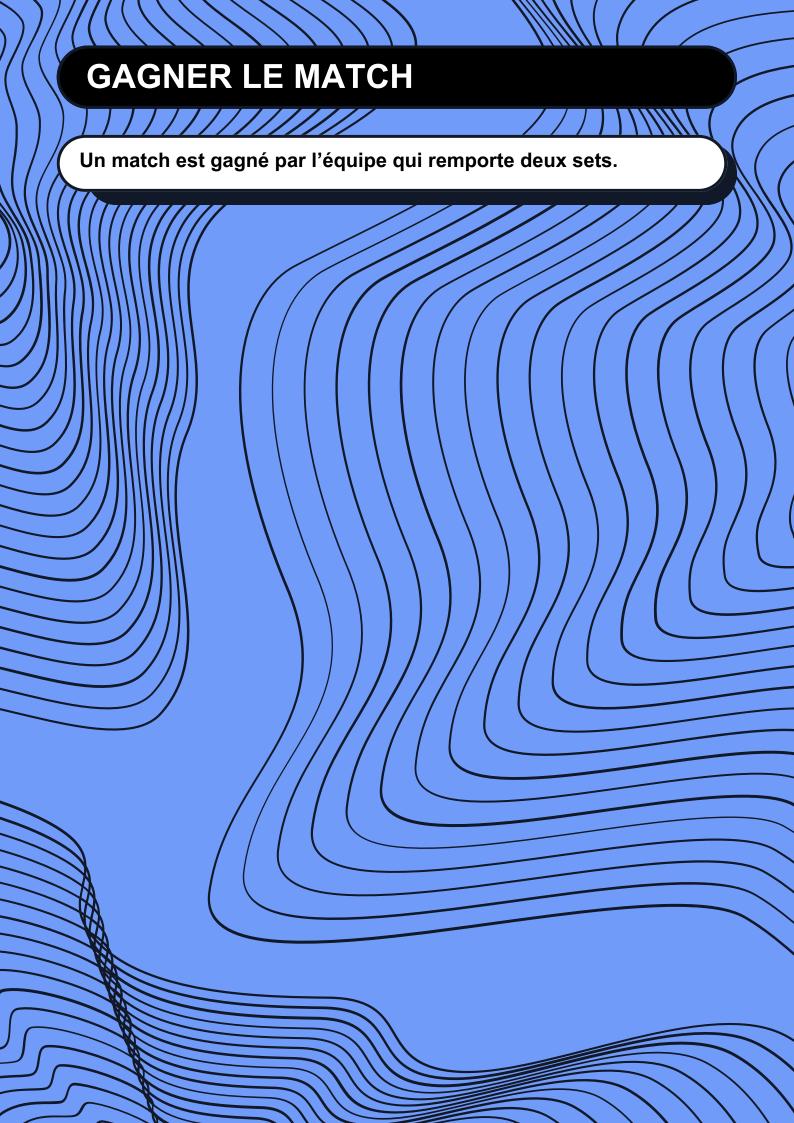
(à condition que ce soit la première touche sur le panier, sinon c'est le point de la planche qui est comptabilisé)

Le ballon rentre dans le panier, son équipe gagne 4 points.

GAGNER UN SET

Un set est gagné par l'équipe ayant le plus de points à la fin des 15 minutes de temps réglementaires.

Si les deux équipes sont à égalité, 5 lancers francs sont réalisés pour départager les deux équipes.



LES SANCTIONS

Il existe trois types de cartons signalant une faute et allant de l'avertissement à l'expulsion définitive.

CARTON JAUNE

L'arbitre sort un carton jaune lorsqu'un joueur effectue un contact volontaire. Celui-ci sert d'avertissement.

CARTON ORANGE

Si un joueur reçoit trois cartons jaunes, il se voit attribué un carton orange qui signifie l'expulsion du terrain jusqu'à la fin du set.

Lors des sets suivants, une faute signifiera un carton orange sans passer par le jaune.

CARTON ROUGE

Le carton rouge signale une faute grave entraînant un danger physique et est sanctionné par une expulsion pour le reste du match.