

Rapoarte - Matrics

1. Primul grafic în Scrum este cel de tip **Burndown Chart**-care reprezintă munca finalizata pe zi în raport cu rata de finalizare a proiectului pentru versiunea curenta a proiectului. Scopul acestui grafic este de a permite ca proiectul să fie pe cale să livreze soluția așteptată în termenul dorit.

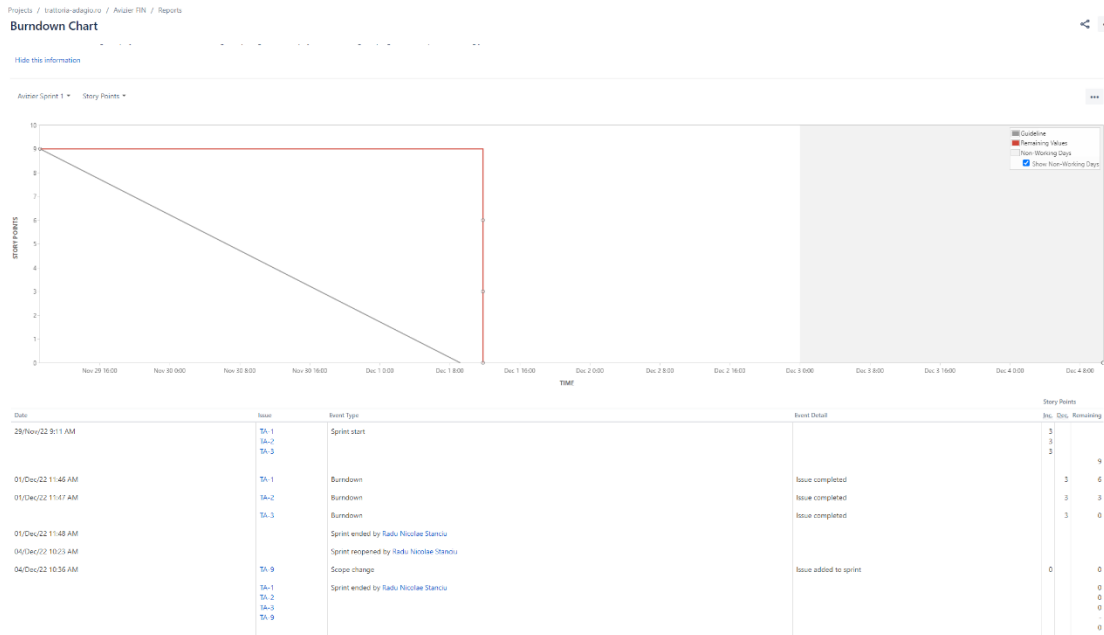


Figura 1. Burndown Chart

2. Al doilea grafic este denumit **Burnup Chart** si are rolul de a vedea cum au evoluat lucrurile in timp, in cadrul sprint-ului curent.

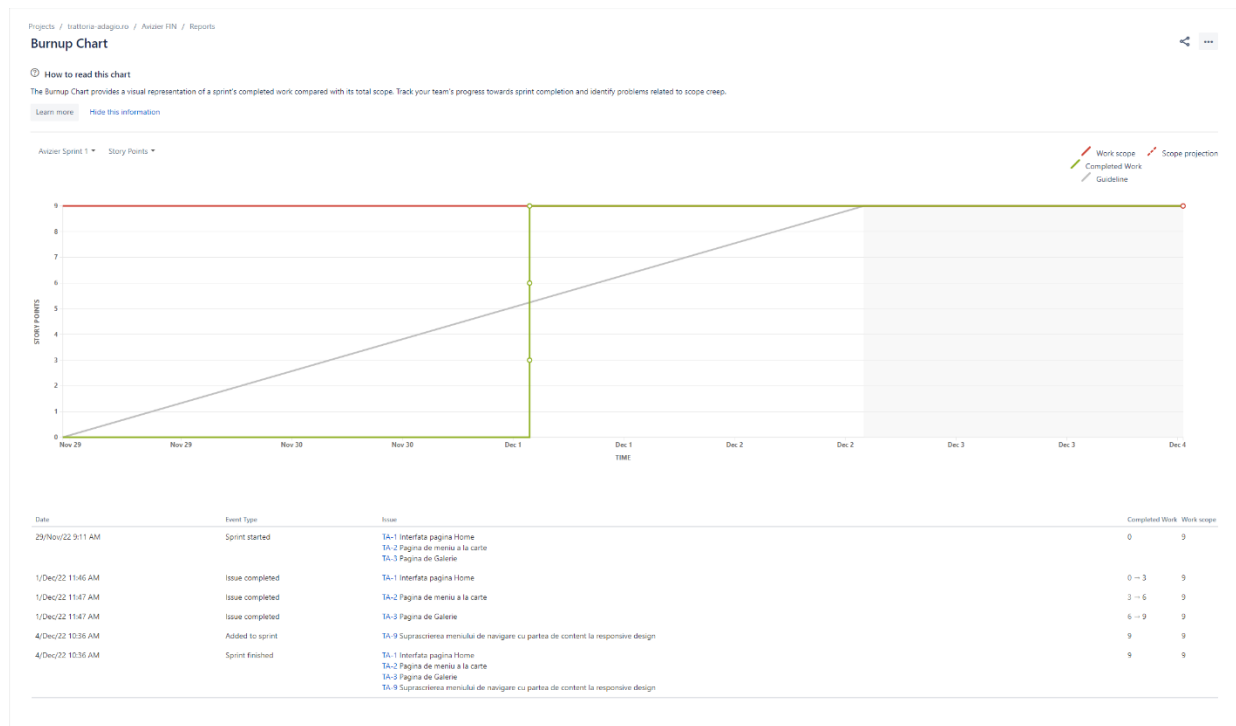


Figura 2. Burnup Chart

3. Sprint Report-raportul Sprint-ului

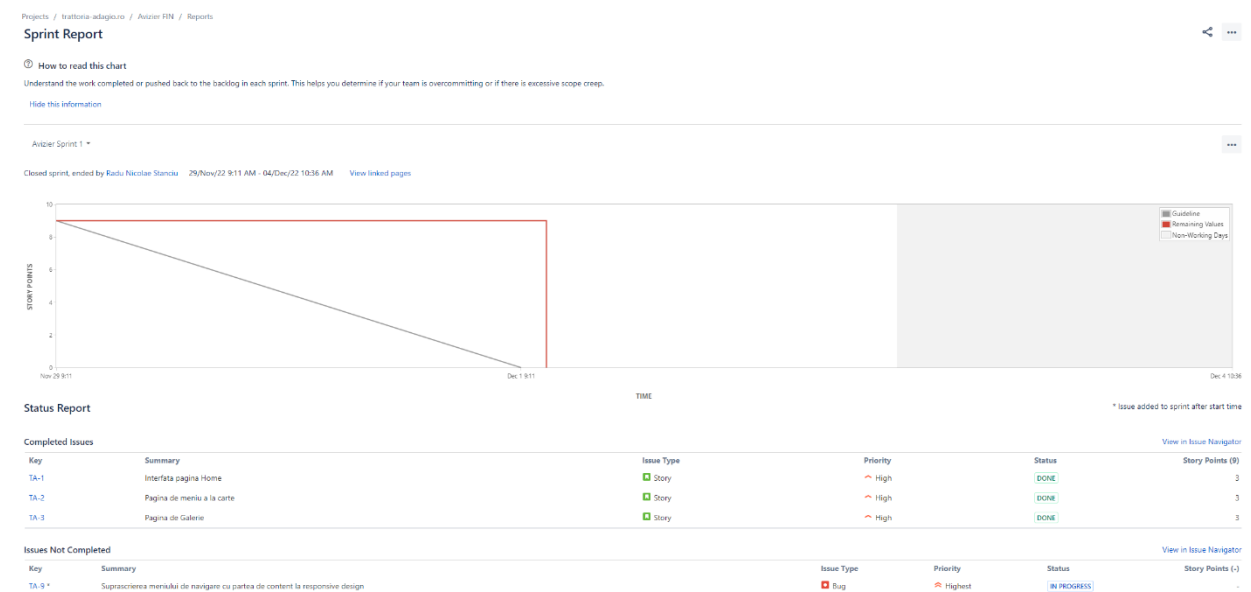


Figura 3. Sprint Report-Avizier Sprint 1

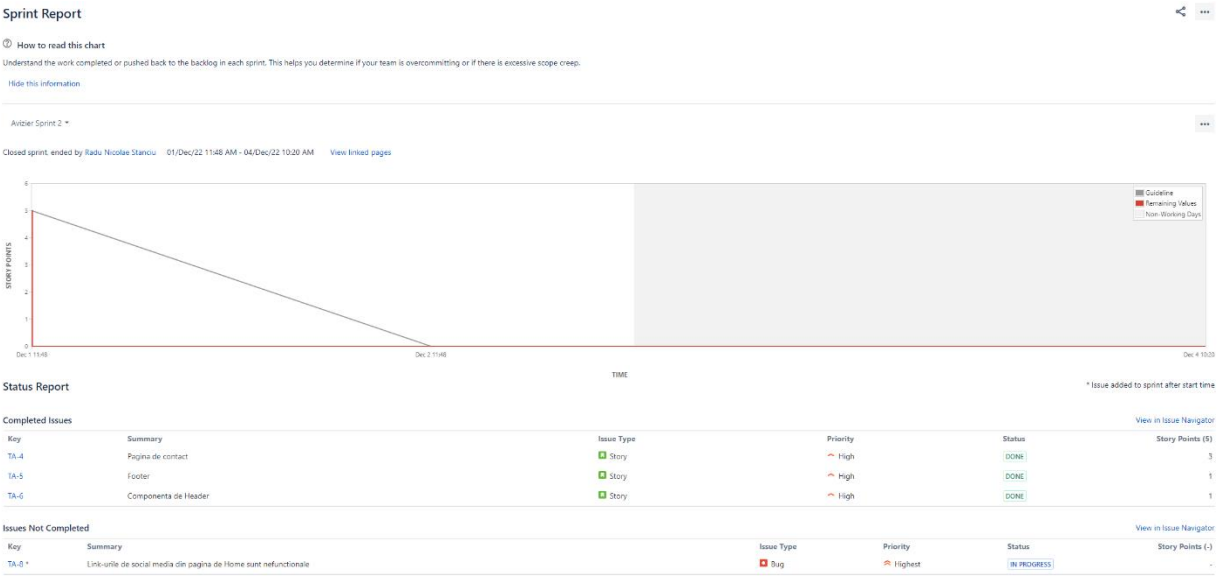


Figura 4. Sprint Report-Avizier Sprint 2

4. Velocity Chart-cantitatea de munca finalizata la fiecare sprint

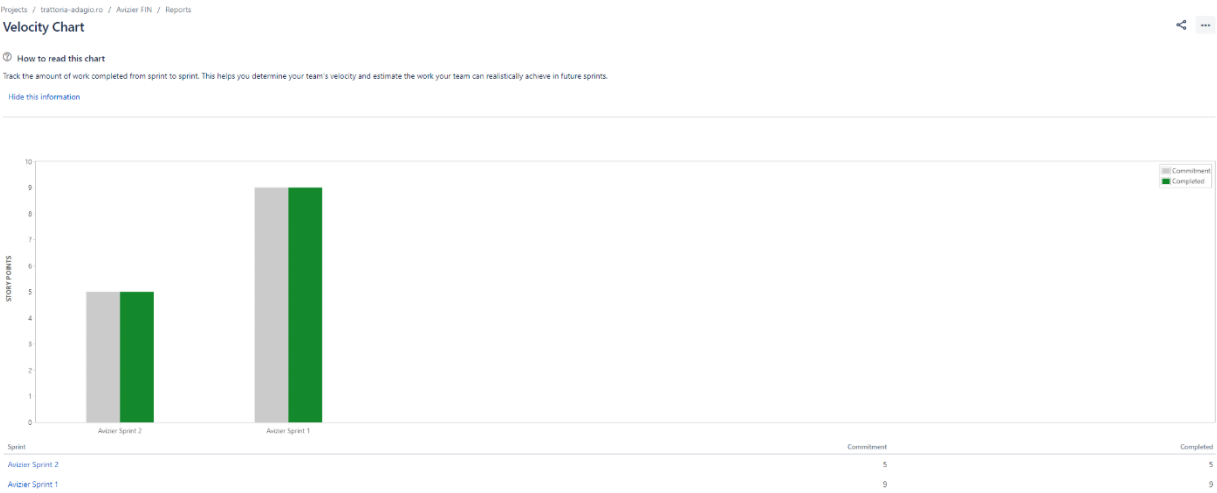


Figura 5. Velocity Chart

5. Cumulative flow diagram-afișează starea defectelor în timp

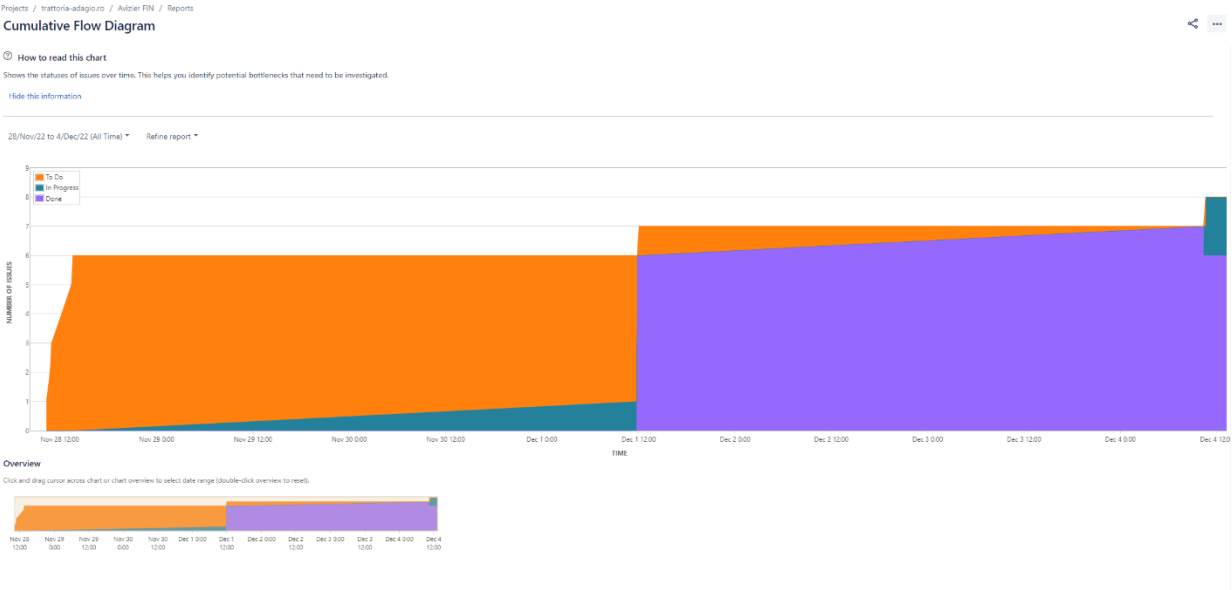


Figura 6. Cumulative Flow Diagram