

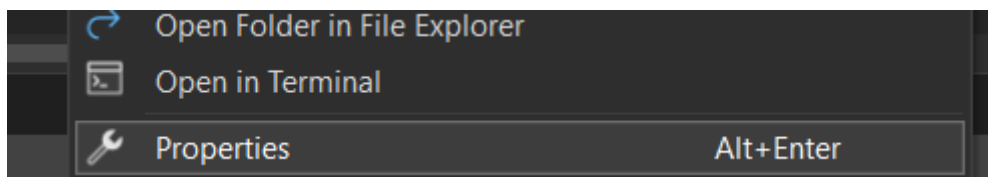
Handout

Proiectul este împărțit în două alte subproiecte: Server și InterfaceClient.

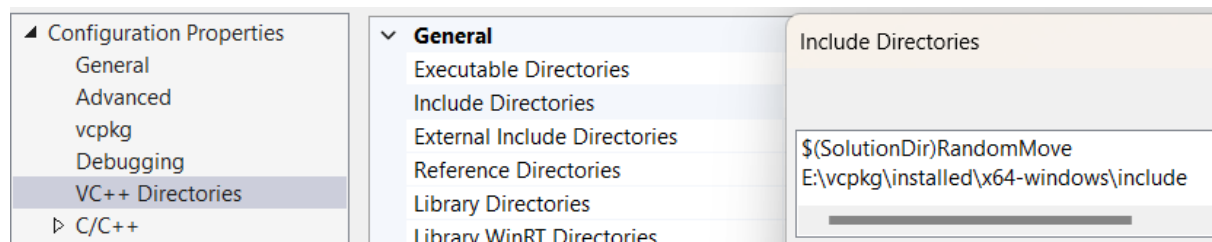
Legăturile care trebuie făcute în proiectul Server

Legarea bibliotecii RandomMove.dll

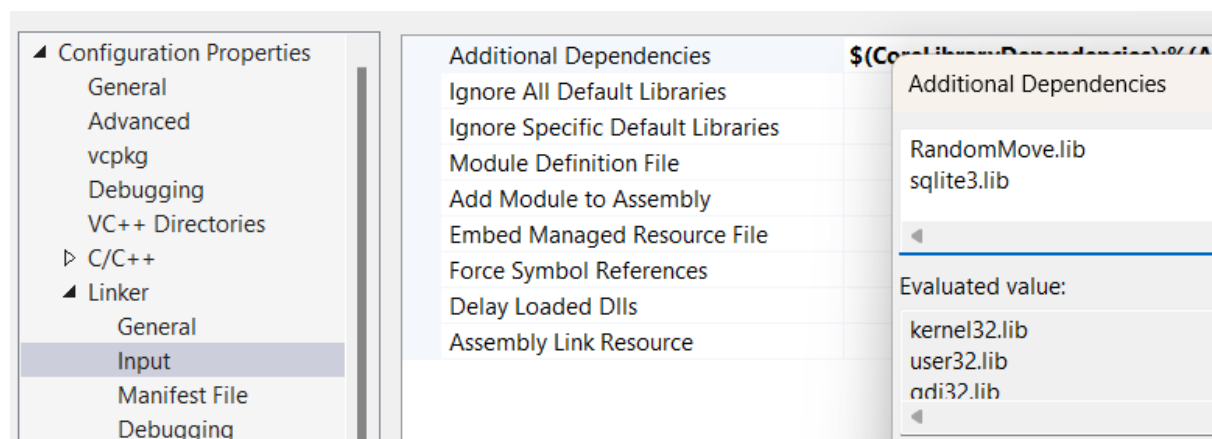
Mergem proprietățile proiectului.



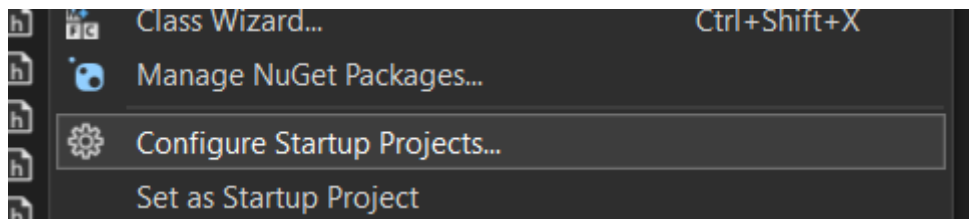
Și după mergem la Configuration Properties → VC++ Directories → Include Directories, unde scriem calea către folderul care conține fișierul RandomMove.dll.



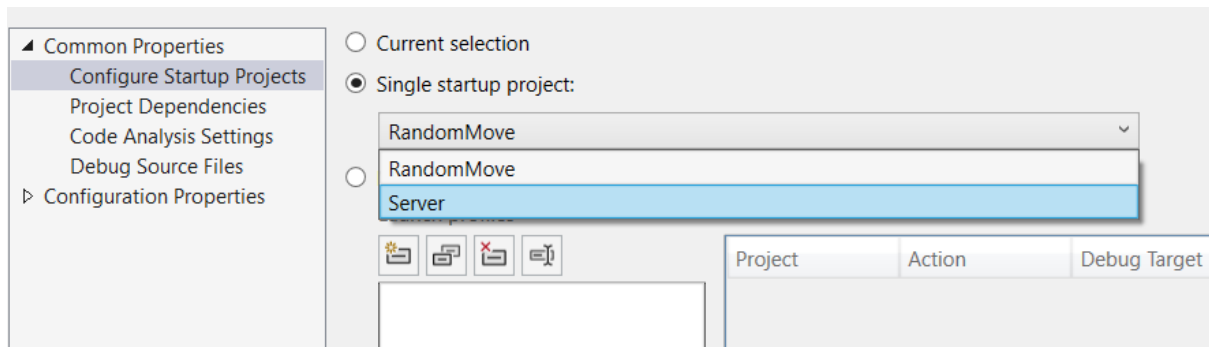
Mergem mai jos la Linker → Input și specificăm biblioteca RandomMove.lib.



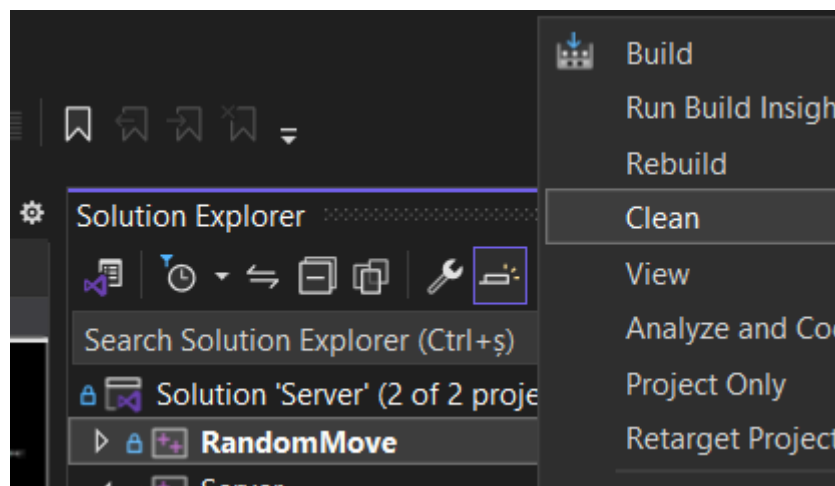
Apăsăm click dreapta pe RandomMove în Visual Studio și mergem la Configure Startup Projects.



Selectăm Server și apăsăm „Ok”.

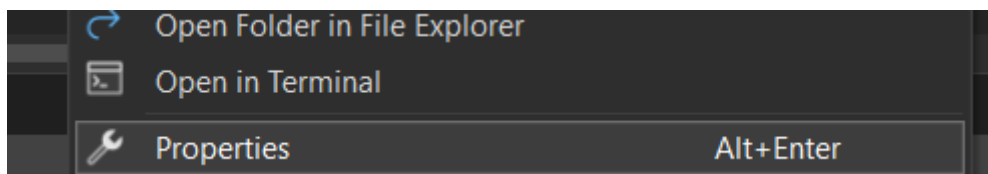


După aceea, apăsăm tot click dreapta pe RandomMove și rulăm proiectul individual de proiect (apăsăm „Build”).

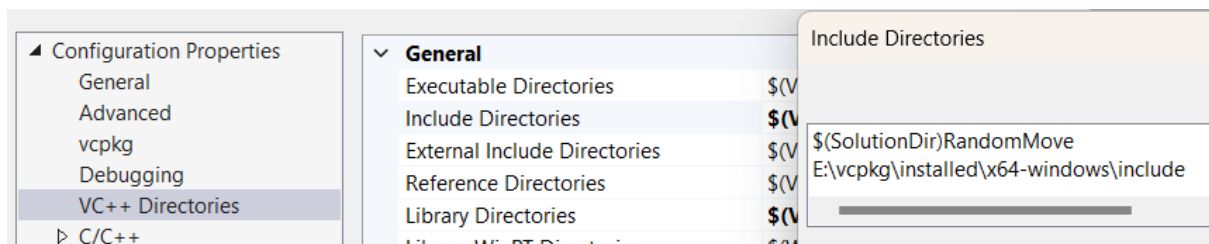


Legarea folderului vcpkg

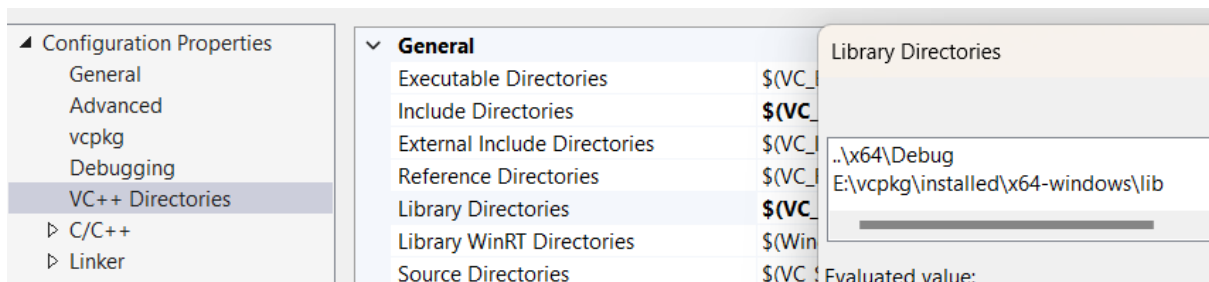
Mergem tot la proprietățile proiectului.



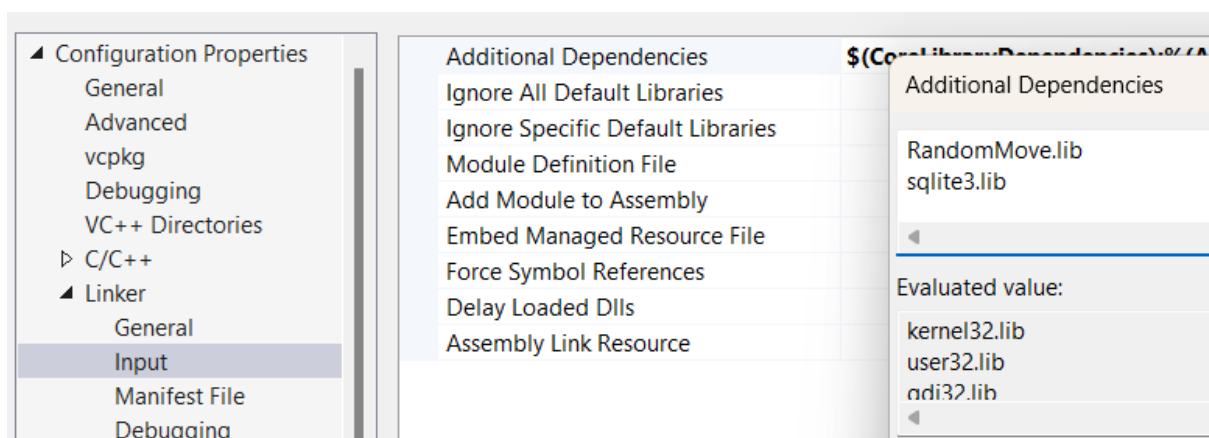
Și după mergem la Configuration Properties → VC++ Directories → Include Directories, unde scriem calea către folderul care conține folderul include din vcpkg (`\\cale\vcpkg\installed\x64-windows\include`).



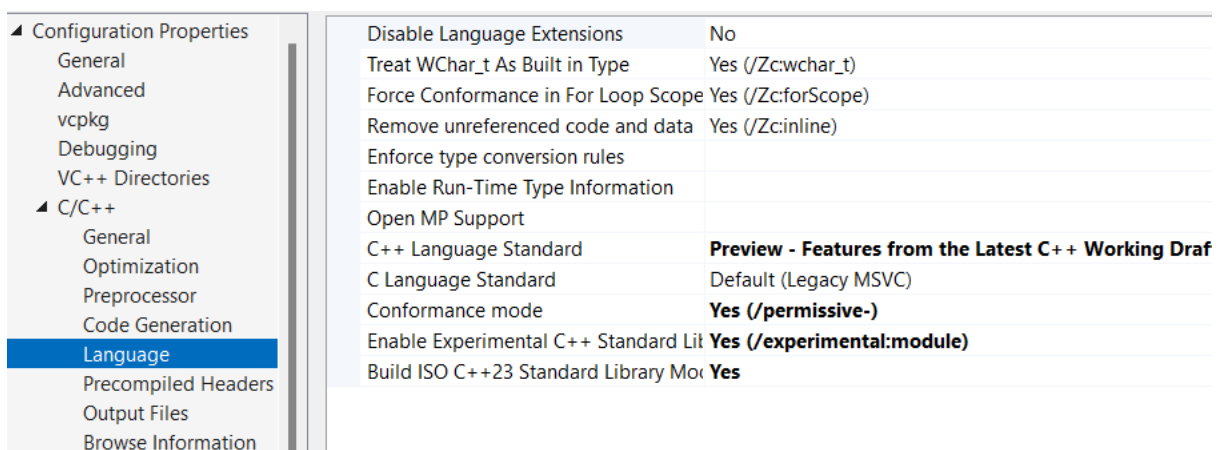
După aceea, mergem mai jos la Library Directories, unde includem calea către folderul lib din vcpkg (\cale\vcpkg\installed\x64-windows\lib).



După, mergem la Linker → Input și specificăm biblioteca sqlite3.lib.



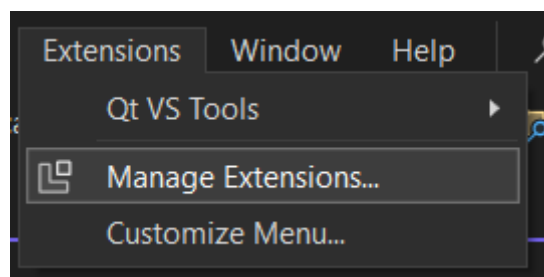
De asemenea, trebuie să schimbăm permitem ca limbajul C++ să fie unul experimental și să putem avea module funcționale.



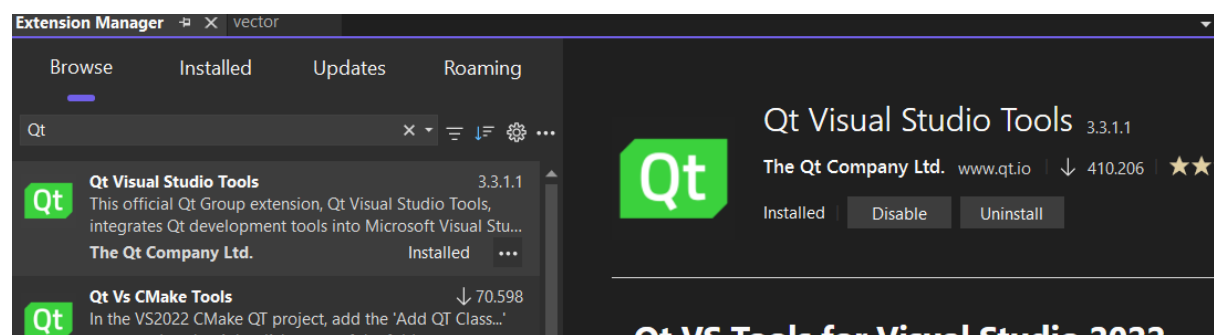
Legăturile care trebuie făcute în proiectul InterfaceClient

Legarea Qt-ului

Mergem la Extensions → Manage Extensions.

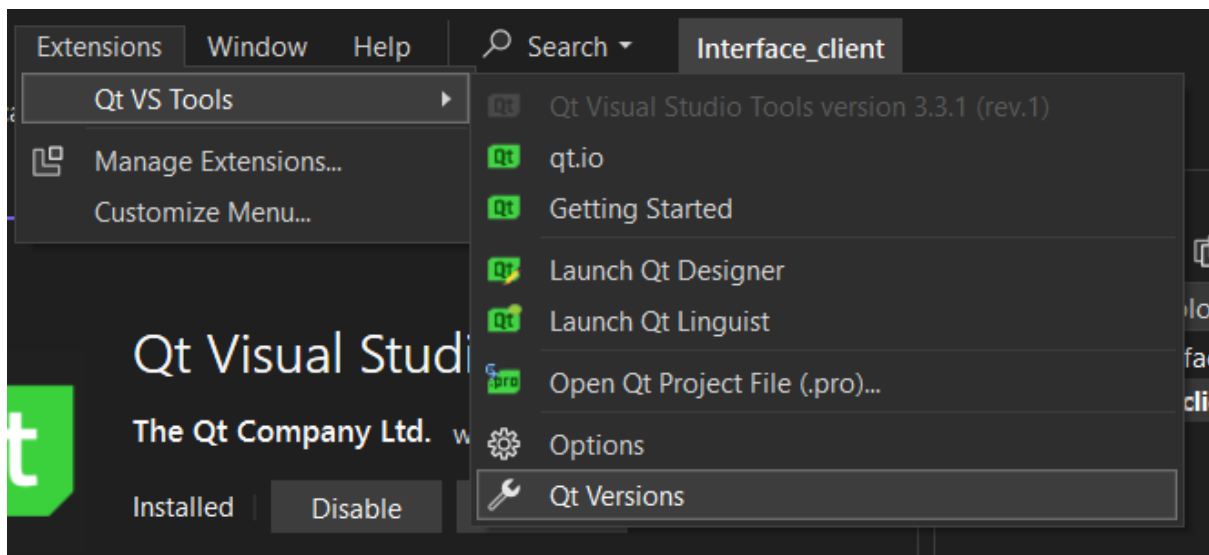


Mergem la Browse și căutăm Qt Visual Studio Tools, pe care apăsăm Install.

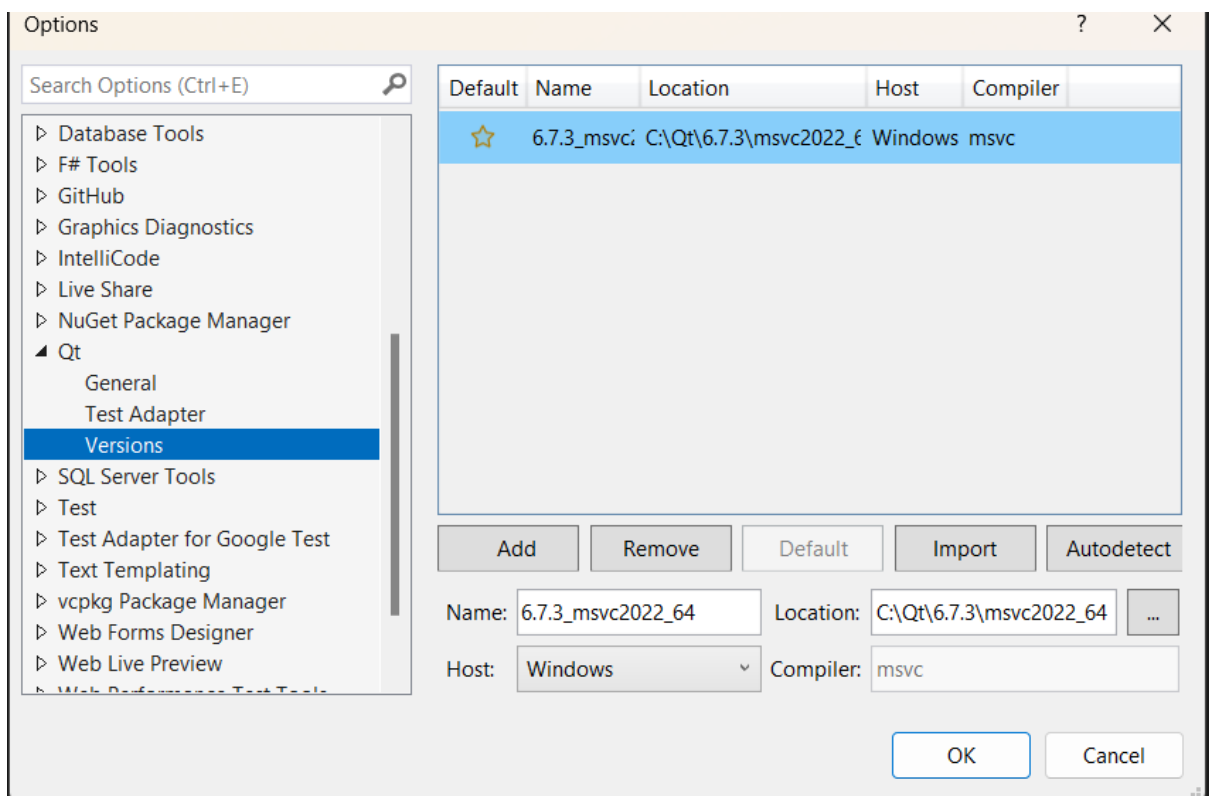


Va fi nevoie ca proiectul să fie închis ca extensia să poată fi instalată.

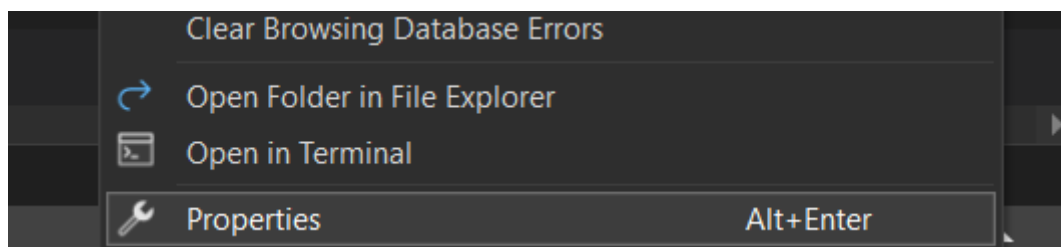
Mergem din nou la Extensions → Qt VS Tools → Qt Versions.



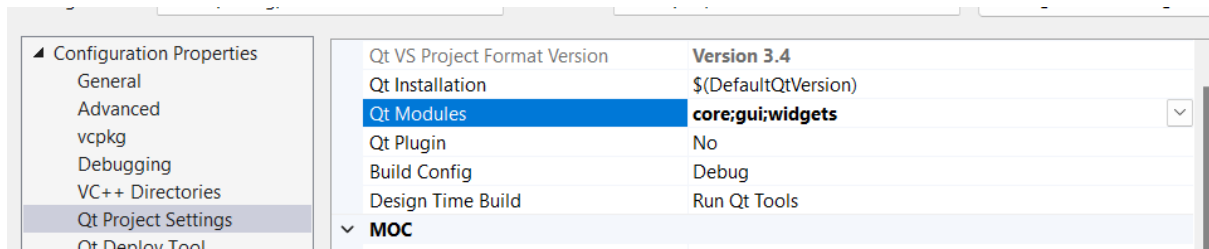
Aici va fi detectată versiunea Qt pe care o avem instalată.



După, apăsăm click dreapta pe proiect, și mergem la Properties.



Mergem la Configuration Properties → Qt Project Settings → Qt Modules.

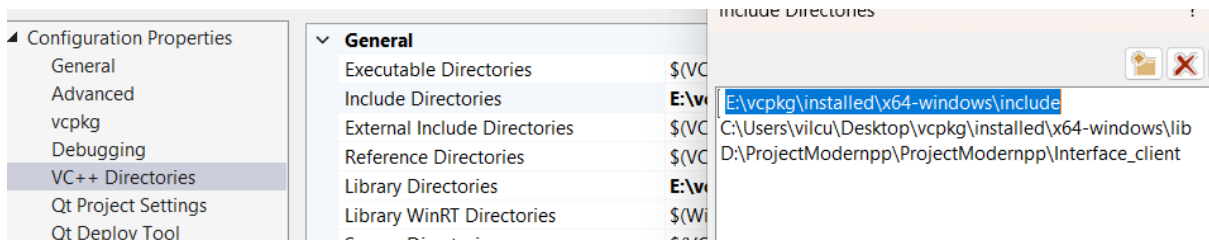


Și se va deschide această fereastră, iar noi vom selecta doar Qt Core, Qt GUI și Qt Widgets.

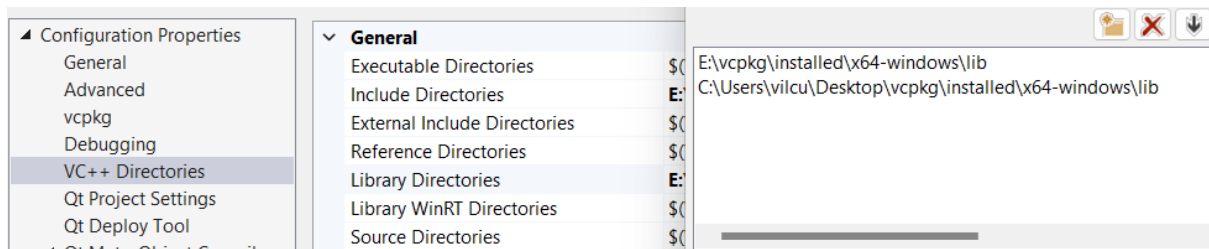


Legarea folderului vcpkg

Mergem mai sus la VC++ Directories → Include Directories, unde vom scrie calea către folderul include din vcpkg (\cale\vcpkg\installed\x64-windows\include). Și vom include și calea către folderul care conține fișierele proiectului (\cale\ProjectModernpp\ProjectModernpp\InterfaceClient).



Mergem puțin mai jos la Library Directories, unde vom scrie calea către foldetul lib din vcpkg (\cale\vcpkg\installed\x64-windows\lib).



Ultimul pas este să mergem la Linker → Input → Additional Libraries, unde vom adăuga biblioteca libcurl.lib.

