

2019 HESH(Hanyang ERICA Software Hackathon)

[과제 1. 아이디어 계획서]

1. 제출 대상 : 전체 참가팀
2. 제출 기한 : Day 2(9일) Track 1 00시 00분까지
Day 3(10일) Track 2 00시 00분까지
3. 제출처 : <https://forms.gle/TyUbK6NNfRxdYtoZ9>

지원트랙	Track 1
팀명	물 만난 고인 물
아이디어명	넬리지(Nuli.G)

아이디어 소개

1. 아이디어 이름 : **넬리지(Nuli.G)**

2. 소프트웨어 서비스 분류 : **웹 서비스 등**

3. 아이디어 소개

어디서든 오프라인 강연에 참여 가능한 플랫폼

정말 듣고 싶은 강연에 업무 또는 개인적인 사정으로 가지 못하신적 있으신가요?

‘사피엔스’ ‘호모데우스’의 저자 유발 하라리, 프랑스 SF소설 작가 베르나르 베르베르 등 많은 연사들이 방한하여 좋은 강연을 하고 가셨습니다.

하지만 공간과 시간의 제약이 있기에 모두가 강연을 직접 들으며 참여할 수 없습니다.

우리는 더 많은 사람들에게 공평한 기회를 주기 위해, 온라인으로 오프라인 강연에 참여할 수 있는 플랫폼을 만들었습니다.

실시간 으로 연사에게 궁금한 점을 물어 볼 수도, 청취자들과 함께 이야기를 나눌 수 있는 서비스를 제공하며, 청취자들이 보다 능동적으로 강연에 참여할 수 있습니다.

아이디어 제작 의도

1. 누가 이 아이디어(서비스)를 이용하나요? :

- 1) 오프라인 강연을 온라인으로 듣고 싶은 자
- 2) 대형 컨퍼런스나, 세미나 현장에서 실시간으로 질의 응답을 하며 발표를 진행하고 싶은 자

2. 아이디어의 제작 의도는 어떻게 되나요? :

- 1) 지정학적 장벽을 넘어 **공평하게 오프라인 강연에 참여할 수 있다.**
- 2) 대형 컨퍼런스 강의에서도 실시간으로 소통해, 발표자와 청취자가 함께 만들어가는 발표를 만든다.

3. 이 아이디어는 사용자에게 어떤 효과를 미치나요? :

- 1) 강연 중 타이밍을 놓쳐 질문하지 못했거나, 시간의 제약으로 미쳐 답변 받지 못한 질문에 대한 답을 들을 수 있다.
- 2) 어디에 있던지 장소에 구애 받지 않고 능동적으로 강연에 참여할 있다.
- 3) 발표자와 청중이 상호작용하며 만족도 높은 경험을 할 수 있다.

아이디어 개발 계획

1. 강의 자료 업로드
기능 개발

강의 자료를 업로드하고, 웹 상에서 볼 수 있도록 뷰어를 개발한다.

2. 실시간 채팅 기능
개발

웹 소켓을 통한 실시간 채팅 서비스를 개발하여, 청취자 또한 강의에 참여할 수 있는 환경을 만든다.

3. 상호작용 가능한
질문 플랫폼 개발

Upvote 기능을 통해 청취자들이 가장 궁금해 하는 질문들을 연사자가 우선적으로 답변해 줄 수 있다.

4. 다양한 프리젠테이션
확장자 지원

PDF 파일뿐만 아니라 PPT, Keynote와 같은 프리젠테이션 파일을 웹상에서 볼 수 있도록 제공해,
좀 더 다양한 발표 자료를 업로드하고 볼 수 있도록 제공

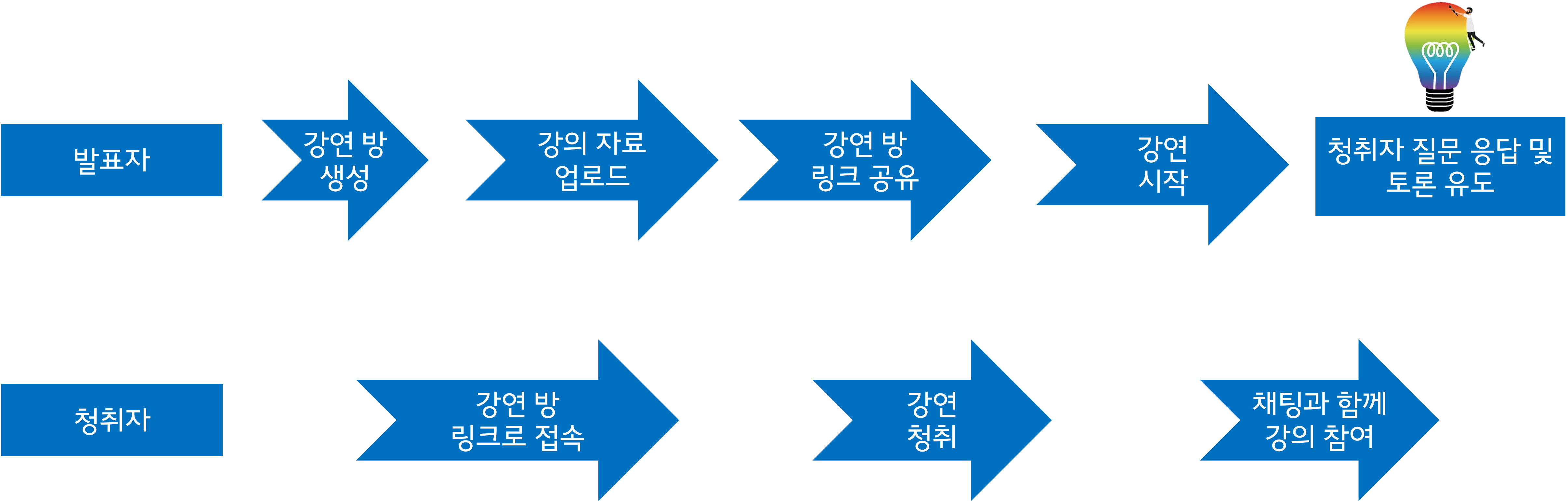
5. 플랫폼화

이미 지난 강의들의 발표자료를 모아 누구나 언제든지 다시 그 강의를 볼 수 있도록 제공하고,
이를 하나의 강의 플랫폼화 진행

팀 구성원의 역할 분담

이름	역할	세부 역할 / 할일
나운환	개발자(팀장)	아이디어 기획 및 프론트엔드 개발
김진용	개발자	아이디어 구체화 및 서버 백엔드 개발
신현종	개발자	아이디어 자료 조사 및 프론트엔드 개발
윤영승	기획자	다양한 시각에서 아이디어 접근 및 기획
정은성	기획자	아이디어 시각화 및 자료조사

아이디어 시나리오



핵심기능 소개

PDF 파일
업로드 및
뷰어

웹 소켓 기반의
실시간 채팅

능동적인 참여로
완성되는 질문
플랫폼

다양한
프리젠테이션
확장자 지원