

Clase și obiecte

- Tipologia membrilor unei clase

- **funcțiile membre**: dau **comportamentul** obiectelor (*what can do*)
- **datele membre**: reflectă **starea** obiectului la un moment dat; starea poate influența comportamentul
- funcție de tip **display** versus **operator<<**
- **constructori**
- **destructor**
- **funcții de acces (get, set)**
- **metode**
- Funcții **membre** și funcții **nemembre (independente)**
- **pointer *this***;

Clase și obiecte

- Tipologia membrilor unei clase

- **tipologia constructorilor**
 - default constructor
 - cu parametri cu valori implicite;
 - cu transfer de sarcini
- **copy constructor**
 - prototip: **Pers(Pers &)**
 - **utilizare:**
 - inițializare obiecte: **Pers p2=p1;**
 - apel cu transfer prin valoare: **f(p);**
 - return prin valoare: **return p;**
- **membri *const*:** semnificatie, initializare
- **interfață - implementare**

Clase și obiecte

- Tipologia membrilor unei clase

- **friend** – spune doua lucruri:
 - **dă drepturi de acces**
 - **indică o funcție din afara clasei** (independentă sau din altă clasă), **chiar dacă o dezvoltăm (implementăm) în clasă**
- date membre statice; functii membre **statice / ne-statice**
- **static** in afara clasei
- functii **inline** / **out of line**



pvov – pointer variabil de obiect variabil

Pers * pvov;



pvoc – pointer variabil de obiect constant

const Pers * pvoc;



pcov – pointer constant de obiect variabil

Pers * const pcov = new Pers();



pcoc – pointer constant de obiect constant

const Pers * const pcoc = new Pers();