Clase și obiecte

- Tipologia membrilor unei clase

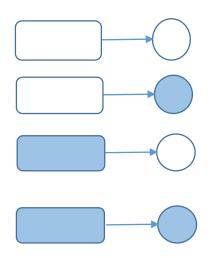
- funcțiile membre: dau comportamentul obiectelor (what can do)
- datele membre: reflectă starea obiectului la un moment dat; starea poate influența comportamentul
- functie de tip display versus operator<<
- constructori
- destructor
- functii de acces (get, set)
- metode
- Functii membre şi functii nemembre (independente)
- pointer this;

Clase și obiecte

- Tipologia membrilor unei clase
- tipologia constructorilor
 - default constructor
 - cu parametri cu valori implicite;
 - cu transfer de sarcini
- copy constructor
 - prototip: Pers(Pers &)
 - utilizare:
 - inițializare obiecte: Pers p2=p1;
 - apel cu transfer prin valoare: f(p);
 - return prin valoare: return p;
- membri const: semnificatie, initializare
- interfață implementare

Clase și obiecte

- Tipologia membrilor unei clase
- friend spune doua lucruri:
 - dă drepturi de acces
 - indică o funcţie din afara clasei (independentă sau din altă clasă), chiar dacă o dezvoltăm (implementăm) în clasă
- date membre statice; functii membre statice / ne-statice
- static in afara clasei
- functii inline / out of line



pvov – pointer variabil de obiect variabil
Pers * pvov;

pvoc – pointer variabil de obiect constant
const Pers * pvoc;

pcov – pointer constant de obiect variabil

Pers * const pcov = new Pers();

pcoc - pointer constant de obiect constant
const Pers * const pcoc = new Pers();