



Contact

Téléphone

06 21 30 96 08

Age

25 ans

Email

stanescuvictor12@gmail.com

Adresse

63 100 Clermont-Ferrand

Réseaux



VictorS



stanescuV

Education

2024-2026

Bachelor Informatique

Hesias - Clermont-Ferrand

2023-2024

BTS SIO option SLAM

CNED

2018-2021

Licence Langues étrangères

UCA - Clermont-Ferrand

Compétences

- Curieux
- Travail en équipe
- Communicant
- Dynamique
- Cybersécurité
- AI (AI-900)
- React / Node

Langues

Anglais C1 (TOEIC 850 points)

Roumain Natif

Italien B2

Espagnol A1

Stanescu Victor

APPRENTI BACHELOR FULLSTACK

Actuellement à la recherche d'un **CDI Full Stack / Backend**.

Autodidacte et passionné par le développement, j'ai acquis des compétences solides en programmation à travers des projets personnels.

Tous mes projets sont disponibles sur : <https://stanescuvictor.fr/>

Experience

2024 - 2026

DACHSER - Chanverrie (85)

Alternance Fullstack - SpringBoot & Angular

Missions :

- Création d'une application Angular/SpringBoot pour faciliter toute interaction avec les textes légaux de l'entreprise.
- Création de composants Angular réutilisables, en appliquant les principes de clean code et de modularité.

2024 - MARS

DACHSER - Chanverrie (85)

Stage Informatique - 5 semaines

Missions :

- Débogage d'une application legacy.
- Création de composants Angular réutilisables.

2023 - ACTUELLEMENT

Freelance

Shopify / Excel

Missions :

- Travaux / Créations sites Shopify : Hinaiti, BelTeleAchat, Altesse-Studio
- Automatisation des tableaux Excel avec des API / code

Projets Personnels

Concurrent OpenSource de Kahoot (React TS + Node) :

Firestore (NoSql) pour la DB, WebSocket, TypeScript, Shadcn, Tailwind.

ChatBot AI - Avocat (React + Flask + Node) :

RAG, Milvus pour la DB vectorielle, Docker, API OpenAI, Flask, Node.

Site E-Commerce (React + Node) :

PostgreSql en DB, FireBase pour l'authentification, et Material UI pour le design.

Intérêts

- **Sport** : Football, Boxe, Echecs
- **Séries / Films**
- **Jeux Vidéos**
- **Investissements** : Crypto, Bourse
- **Lire**
- **Coder**