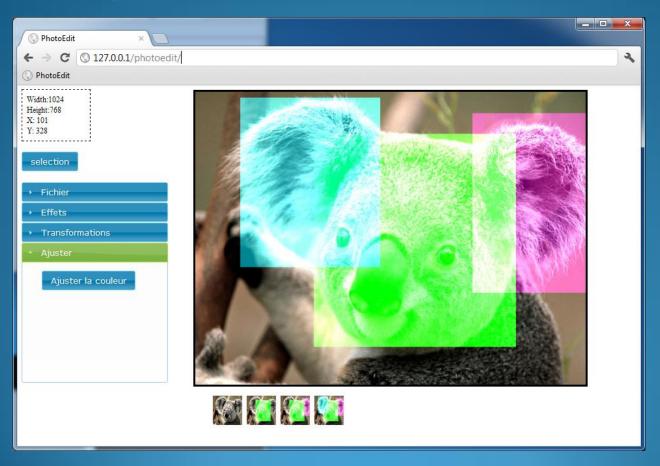
Conception et développement d'une interface Web d'accès à des opérateurs de traitement d'images



Plan

- Problématique
- Technologies possible
 - jQuery + jQuery UI
- Extensibilité
 - Actions
 - Entrées
 - Outils d'images
- Implantations
 - Les widgets jQuery UI
 - Les modules
 - L'interface de Photoedit

Problématique

Interface web:

- Quelle technologie utiliser?
- Comment la rendre extensible?
- Comment structurer l'application?

Technologies possible

Flash



PHP



JavaScript + HTML5





jQuery



Librairie JavaScript

- Fonctions qui marche sur la plupart des navigateurs
- Syntaxe courte, objet jQuery est le \$
- Sélecteur CSS:

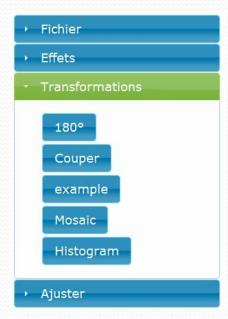
```
$('img').addClass('transparent');
```

jQuery UI



Librairie JavaScript qui étend jQuery avec des fonctions pour l'interface utilisateur.

- Widgets
- « Button widget »
- « Accordion widget »
- « themeroller »



Canvas

- Element HTML5
- Dessiner des graphiques:
 - Graphes
 - Compositions photo
 - Animations
- Rends possible de nombreuses applications web de traitements d'images

Extensibilité

- Actions
- Entrées
- Outil d'images
- Prérequis
- Quel format pour spécifier ces choses?

Les actions

```
'Ajuster la couleur': {
         action: 'coloradjust',
         icon: ",
         cat: 'Ajuster',
         fun: photoedit defaultPixasticFun,
         options: {},
         requirements: {},
         inputs: {
                  'rouge': {
                  optionName: 'red',
                  type: 'slider',
                  options: {min: -1,max: 1,step: 0.01,value:0},
         }, [...]
```

Les entrées

```
var photoedit_inputs = {
append: function(input,obj,parentId) {
        var type = obj.type;
        var name = obj.optionName;
        var options = obj.options;
        switch(type) {
                case 'checkbox':
                        var id = name+'_'+type;
                        var input2 = $('<input/>', {type: 'checkbox',id: id});
                        var label = $('<label/>', {for: id,text: input,});
                        $('#'+parentId).append(input2,label);
                        $('#'+id).button(options);
                        break;
```

```
val: function(input) {
      var type = input.type;
      var name = input.optionName;
      var options = input.options;
      var id = name+'_'+type;
      switch (type) {
            case 'checkbox':
                  var value = $('#'+id).is(':checked');;
                  break;
```

Exemples de dialogues d'entrées





Outils d'images

```
var photoedit_imageTools = {
      'selection': {
            optionName: 'selection',
            icon: ",
            options: {},
            requirements: {},
            fun: [...]
```

Widgets jQuery UI

Structure similaire a une classe Java avec constructeur

```
(function() {
        $.widget("photoedit.matrice", {
                options: {},
                _create: function() {[...]},
                _refresh: function() {[...]},
                _destroy: function() {[...]},
                _setOptions: function() {[...]},
                _setOption: function( key, value ) {[...]},
        });
});
```

Avantages d'un widget

• On l'instancie sur un élément de la page:

```
$('#canvas2').selection();
```

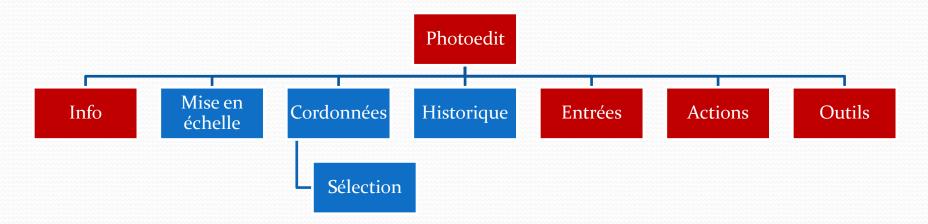
On instancie le module de sélection sur le canvas2.

 Les widgets sauve une instance dans l'objet données de l'objet jQuery:

```
$('#canvas2').data('selection')
```

Contient le widget.

Les modules



- Module principale qui fait le lien
- Module info qui affiche les dimensions et les coordonnées
- Les modules entrées, actions et outils que l'on a vu précédemment.

Mise en échelle





Sélection

Historique

```
if (img.width > width || img.height > height) {
    data.scale = Math.min(width / img.width, height / img.height);
    canvas.width = img.width * data.scale;
    canvas.height = img.height * data.scale;
} else {
    data.scale = 1;
    canvas.width = img.width;
    canvas.height = img.height;
}
```

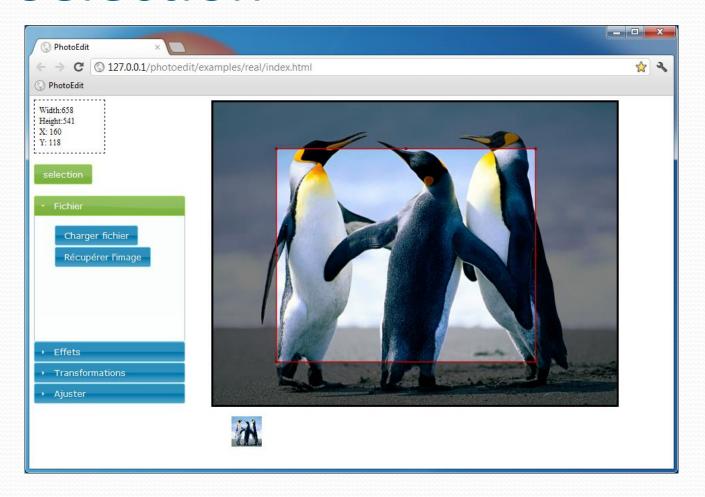
Canvas pour l'image d'origine, pour appliquer les actions et récupérer l'image non mise en échelle

Sélection



Sélection

Historique

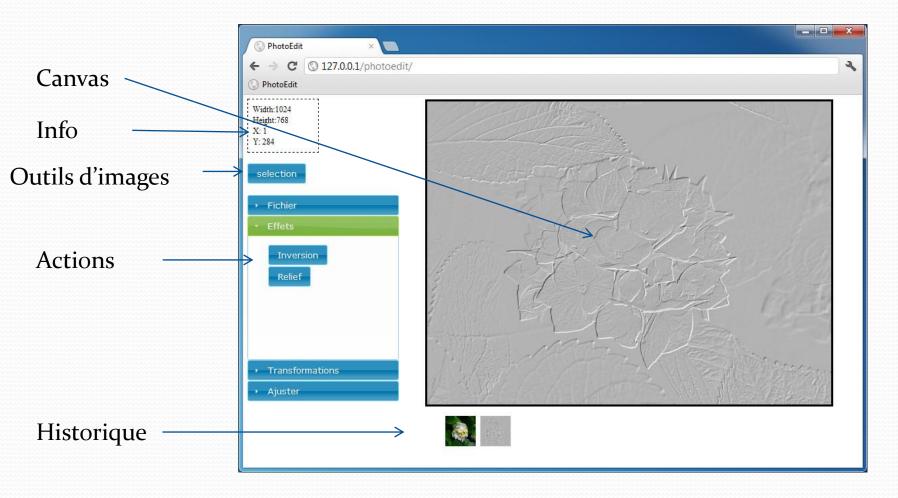


Historique



- Historique vide: création de la liste
- Historique plein: élimine le premier élément
- Sauvegarde après retour arrière: supprimer la parti de l'historique qui est invalide.

Interface de Photoedit



Difficultés

- Nouvelles technologies: JavaScript, jQuery, jQuery UI
- Indépendance des modules
- Nature évènementiels de l'application