

%% fprint, zde formatovany vystup do command window

%neodradkujeme, standarnich 6 desetinych mist

%podle toho kolik mame ridicich sekvenci MUSIME dodat odpovidajici pocet

%dat zde to je vystup funkce exp(1) coz je eulerovo cislo 2.71....

fprintf('Zaklad prirozenych logaritmu e=%f',exp(1));

%odradkujeme, 15 desetinych mist, celkove minimalni delky 17 znaku

fprintf('Zaklad prirozenych logaritmu e=%17.15f \n',exp(1))

%vypis cisel 1 az 17 v dekadicke a hexadecimalni soustave

%prvni %3i je celociselny znamenkovy format o delce min 3 znaky

%druhy %3x je hexadecimalni (sestnactkovy) format o delce min 3 znaky

% nakonec provedeme ridici sekvenci \n odradkovani

%zde uz musime dodat dve promenne jako hodnoty pro zobrazeni

for x=1:17, fprintf('DEC: %3i HEX: %3x \n',x,x), end

%vypise ASCII hodnotu znaku a zobrazi znak, který tato hodnota reprezentuje

%prvni %3i je celociselny znamenkovy format o delce min 3 znaky

%druhy %c prevede ciselnou ASCII hodnotu na konkretni znak

% nakonec provedeme ridici sekvenci \n odradkovani

for x=32:65, fprintf('ASCII #: %3i znak: %c \n',x,x), end

% vypis hodnoty sin pro uhel 0-180 stupnu

x=[0:45:360]; y=sin(x/180\*pi); %nachystame si hodnoty x a y

%v X jsou stupne a v y hodnota sinus pro konkretni stupne

for i=1:9, fprintf('sin(%3i°)=%6.3f \n',x(i),y(i)), end

%prevedeme x a y na matici, kde x je v prvnim radku a y ve druhem radku

%pak se prvni prvek veme pri vypisu z prvnio radku a druhy z druhého radku

%zde je treba si uvedomit, ze vypisujeme data z matice d o rozmeru (2,9)

d(1,:)=x; d(2,:)=y; fprintf('sin(%3i°)=%6.3f \n',d)

%%

%ridici sekvence mate v slide prednasek, zde kratce

%\b Backspace (návrát o jeden znak zpět)

%\f Form feed (nová stránka)

%\n New line (nový řádek)

%\r Carriage return (návrát vozíku)

%\t Horizontální tabulátor

% " Znak apostrof

% %% Znak procento

% \ Znak zpetné lomítko

%Celá čísla se znaménkem

% %d

% %i Dekadická čísla

% Celá čísla bez znaménka

% %u Dekadická čísla

% %o Oktalová čísla osmickova soustava

% %x Hexadecimální čísla s malými písmeny a-f

% Čísla v pohyblivé rádové čárce (floating point)

% %f Zobrazení s pevnou desetinnou tečkou

% %e Exponenciální notace jako 3.141593e+00

% %g Kompaktnější zápis než f a e bez úvodních nul

% Znaky

% %c Jeden znak

% %s Textový řetězec (posloupnost znaku)

% Velka pismena, provedou vystup velkymi pismeny, kde to ma smysl  
% napr %X je hex s velkymi pismeny apod.