% 1)zadavejte postupne destina cisla dokud neni zadano cislo 0.123 nebo bude %zadano uz celkem 10 cisel %tyto cisla ukladejte do vektoru R

% 2) vypocitejte a zobrazte statisticke hodnoty dle popisu
% styl zobrazeni "popis o co jde a zobrazit hodnotu" vse vhodne formatujte
% napr. "maximum: 5.24000" vzdy na jednom radku, cislo tak jak je zobrazeno

%pro vypocet pouzijte vzorce z matlabu %maximum

%minimum

%soucet vsech hodnot

%prumerna hodnota

%stredni hodnota

% 3) vypocet prumerne hodnoty rucne BEZ pouziti funkci % opet zobrazte hodnotu dle podminek vyse

% 4) zobrazte bar graf a popiste osy, i nazev grafu

% 5) zobrazeni prumerne hodnoty v grafu jako vodorovna cara na konkretni % hodnote, cara bude cervena a plna, od okraje do okraje grafu %caru lze vykreslit asi 3mi zpusoby, zkuste mavrhnout aspon jedno %cara odokraje do okraje, se dela pomoci bezparametricke funkce co doda %hodnoty pro x osu %budu rad i pokud zvladnete vypis, ktery nebude od okraje do okraje %mate li vic reseni napiste je, ale zakomentujte

%6) zobrazeni stredni hodnoty v grafu % cara bude zelena a carkovana, od okraje do okraje grafu %stejne info viz vyse sekce 5

%7) nastavte spravne legendu a zobrazte v nejlepsim miste uvnitr grafu